

3DM-SMV小组免责声明

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏，版权属于作者所有！
本站为非赢利性站点。

不将任何文章或杂志用于商业目的，如果您对其版权有疑问，请联系
小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为，与本站
立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台，作者有发表的权利，
读者有评论的权利，如果您不希望作品被转载，请与我联系，我们会
第一时间撤除。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权，
欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家，欢迎您来本站发表作品！

3DM-SMV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用，否则产生的一切后果由使用者承担！
对于一些情节比较严重的，本小组保留追究其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题，一经发现，立即删帖！

3DM-SMV小组仅提供一个阅读学习的环境，将不对任何资源负法律责任！

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意，请购买正版！

3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为！

请广大电子书爱好者共同监督，努力营造一个文明、洁净的论坛空间！！



话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收藏，版权归相应出版社及作者所有！

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责，概不代表本工作室立场。

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯，请联系我们，我们会尽快撤销相关内容。

话梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用，违反者后果自负，本工作室不承担连带责任。

话梅工作室仅提供一个爱好者交流平台，将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢，请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容进行的盗版行为。

望大家共同努力，创建一个和谐美好的网络环境。

THE KING OF POCKET GAMES

掌机王SP

VOL. 54

百年战争
悲剧英雄
圣女贞德
详细剧情攻略

更多动作攻略

我们的太阳 强哥与萨巴塔 NDS

JUMP 终极明星大乱斗 NDS

最终幻想 VI Advance GBA

特稿 **霸王怡梦**
彷徨中的PSP多媒体战略

专题
企划

君子爱财，取之有道
游戏世界经营敛财方法十谈

>>> 玩转PSP >>>

PSP 3.0系统完全评测

实测官方PS模拟器、PSP联动PS3

话梅杂志&3DM-SM

MD MAXTM
Digital MD System



MAX™
D System

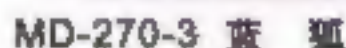
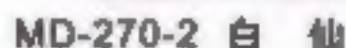
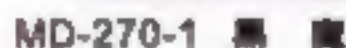
kensington®

建议零售价: 288元

发售, 赠送MD MDX专用液晶保护膜

建议零售价:288元

新发售，赠送MD MDX专用液晶保护膜



www.kst1388.com



3000个游戏！
高清我最炫！

高消找最炫



One Station高清游戏掌机(OS)，全数码运行模式，高清晰、高背光、大屏幕，兼容多种热门游戏平台。目前可支持任天堂FC和世嘉MD平台的近3000个经典热门游戏，未来将陆续兼容其他平台的游戏。

郑重声明


目前国内市面上发现少量MD MAX和One Station高清游戏掌机硬纸盒包装的同类产品,此类为根据国外制式不同而设计之出口产品,不一定符合国内制式标准。对此类产品,本公司一律不予提供售后服务。本公司目前已密切配合有关部门打击此类走私产品,请广大消费者购买时注意识别,认准3DM®SM

请向杂志 & 3DM-SMV

kensington®



特别声明:

刻录尖兵系列卡带包装从2006年12月开始, 更换包装, 全包装采用透明PP材料彩色印刷。敬请广大消费者购买时请认准  kensington 商标。

最优价格 最优性能 保证兼容性

刻录尖兵烧录卡为市面性价比最优的大容量烧录卡。能完美支持GBA游戏, 电子书, 音乐, 电影的烧录。

FOR



GBA



SP



NDS



kensington®



水晶版

MAGIC EDITOR CARD

新一代GBA金手指, 可自动搜寻密码并可对密码进行编辑和添加, 详细功能请查阅说明书!

请登陆KST官方网站: www.kst1388.com

诚招经销商, 请登陆本公司网址或致电咨询

800全国免费电话: 800 7165 267

移动电话: (0)137 1146 9719 李先生



后悔杂志&3DM

新书特搜 NEW BOOK

本栏目将为大家介绍最近上市的游戏杂志书刊，帮助大家及时了解游戏杂志书刊的上市消息以及重头内容，方便大家有选择性地购买。另外，如果大家在当地没有条件买到某些书刊，不妨登陆Levelup网站的“电玩书刊区”(<http://www.levelup.cn/book/>)，那里可以进行书刊的网上购买，而且，还有机会以原价6折的优惠购买最新书刊。



波澜壮阔的史诗震撼开篇
第十二次的战歌再度奏响

最终幻想XII 伊瓦利斯战史

128页10开精装特辑+珍藏版原声CD

12月9日 全国上市

《最终幻想XII》珍藏版资料设定集，书中收录伊瓦利斯世界观全面解惑、全角色资料介绍、魔物敌人图鉴欣赏、精美设定原画赏析、制作人员秘闻访谈、官方外传小说等诸多内容，可以帮助您全面了解这部宏大的作品，绝对是FANS必备的完全事典。此外，附送的《最终幻想XII 战歌》CD精选了游戏中最经典的旋律，值得您永久珍藏。

游戏光环DVD

Vol.21

12月10日 全国上市

欢迎进入次世代！

PS3已发售游戏详细评测；Wii已发售游戏详细评测；X360重量级游戏抢先体验；交叉评论总动员&影像版：《战争机器》；剧情影像：《薄氏 神威奏乱》；音画欣赏：CG动画收藏《宿命传说》(PS2)；热血最强：华栋作品“老四强补完计划——最终作”《魂斗罗》S弹超低分通关、《忍者龙剑传 黑之章》极限任务演示；动漫地带：为你带来最新鲜热辣的动漫影像。



封面及盘面图待定



LEVELUP 游戏城寨

Level 19

12月10日 全国上市

封面待定



“城寨风彩”电子彩票

开始随本期赠送发行！

参与方便，摇奖公开

每月4台PSP、4台NDSL送出

《如龙2》等新作速报

《蓝龙》精彩访谈

Web Show 精彩文章不断

死或生极限沙滩排球2 沙滩魅影

12月11日 全国上市

被称为“世界上最可爱的游戏”的《死或生极限沙滩排球2》终于推出了，不过因为是制作在X360主机上的缘故，也许很多玩家都与这些游戏里的可爱女生无缘。《死或生极限沙滩排球2 沙滩魅影》将会收录全部9名女主角的精彩瞬间，将9位女主角最美丽可爱的一面展现给大家；除此之外还将送出精美的特制游戏主题扑克牌，对于玩家们来说也是不可多得的收藏精品。



本辑特别关注

详细剧情介绍
关卡难点解析
全技能石合成列表公开
全宝珠获得方法公开



JEANNE D'ARC
2005-2006

百年战争中悲剧英雄的幻想战记谭

圣女贞德

详细攻略

Level5献给PSP的原创S·RPG超大作

PSP

P54

P147

专题企划

君子爱财，取之有道

游戏世界经营敛财方法十谈

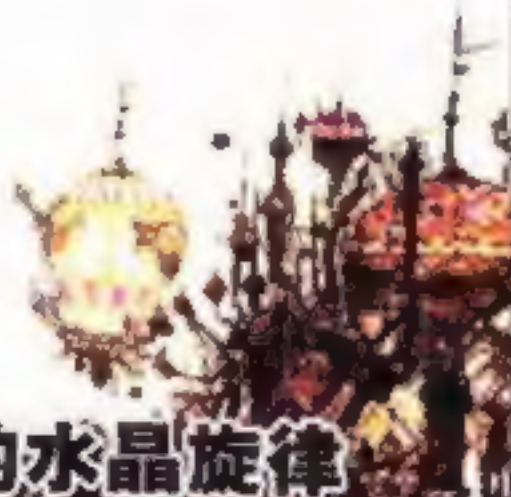


无论是在生活中还是在游戏里，赚钱都不是一件容易的事。每个游戏的玩法不同，赚钱的方法也不相同。本文收集了游戏世界中十种经营敛财方法，不过这些方法只限于游戏中哦。

系列的里程碑之作

魔法世界的壮绝史诗

全幻兽入手方法一览
斗技场秘密大公开
GBA版追加要素详解



重生于GBA上的水晶旋律

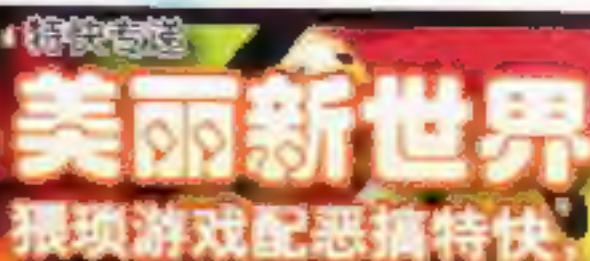
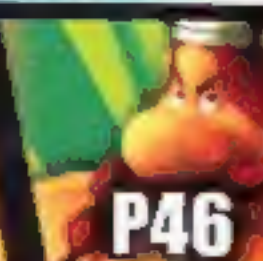
GBA

最终幻想VI Advance

详细攻略

P76

另类推荐



特快专送

美丽新世界 XXL2

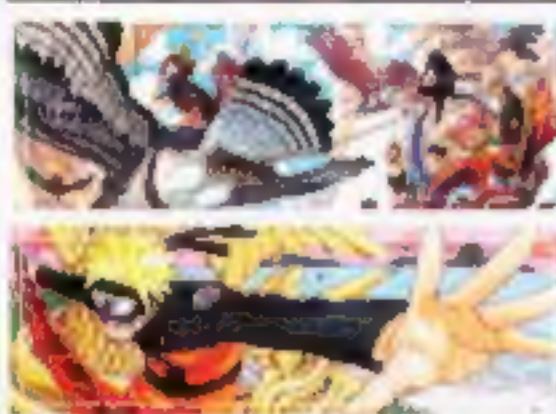
P46

猥琐游戏配恶搞特快，本辑最搞怪小文



美术总监：吴松

本辑赠品



《JUMP终极明星大乱斗》书签



口袋光环Vol. 54

掌机情报站.....006

- 006 PS3 发动光环效应，PSP 北美销量猛涨
- 007 PSP 版《危机之源 最终幻想VII》即将推出试玩
- 008 两年达成 2700 万台，席卷全球的暴风主机
- 009 PSP 版《宿命传说2》游戏画面公开

日本掌机软硬件周间销量榜.....010

汉化讯息台.....011

特稿.....012

- 012 霸王绝唱——访港中的 PSP 多媒体战略

掌机黄金眼.....018

- 018 掌机黄金眼
- 020 黄金眼 REVIEW——皇牌空战 X 诡影苍穹

前线狙击.....021

- 021 世界传说 光之神话
- 024 自由狂奔
- 025 冲破火网 黑鹰
- 026 幻想战机 复苏
- 027 怪盗瓦里奥 7 代目
- 028 流星洛克人
- 031 雷顿教授与不可思议之钟
- 032 圣剑传说 玛娜英雄
- 034 噜哟噜哟 15 周年纪念版
- 036 平成教育委员会 DS
- 037 文字解謎大辞典 DS

特快专递.....038

- 038 海豹突击队 火线小组 2
- 040 美丽新世界 XXL2
- 042 极品飞车 卡本峡谷 城市争霸
- 050 龙骑士

攻略透解.....054

- 054 圣女贞德
- 078 最终幻想VI Advance
- 091 JUMP 终极明星大乱斗
- 102 我们的太阳 强哥与撒巴塔

研究中心.....112

- 112 火热秘技

游戏万花筒.....114

- 114 游戏万花筒
- 118 游戏美图秀

专区地带.....120

- 120 超级玩家
- 122 手机游戏吧
- 124 乙女的花园

投稿须知

1. 文责自负——投稿人必须拥有其所投稿件的完全著作权（版权），对于侵犯他人著作权及其他任何权利的行为，《掌机王Sp》不承担任何责任。
2. 独家授权——《掌机王Sp》采用并支付稿酬的稿件，作者授权且仅授权《掌机王Sp》以任何形式使用、编辑、修改此稿件，《掌机王Sp》不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。
3. 凡向《掌机王Sp》投稿的稿件，在发表前（以刊登方式为准），发表期为 60 日，期间内可以撤稿或修改，60 日后以其他网络方式投稿的，发表期为 90 日，期间内可以以《掌机王Sp》收到稿件的时间为准。）作者不得再向其他媒体或网站以任何方式一稿多投，一经发现《掌机王Sp》或者其编辑、媒体的损失，投稿人承担一切法律责任。
4. 投稿地址：兰州世纪联兴网络·编辑部《掌机王》读者服务部（收）邮编：730020，E-mail 投稿邮箱：cspking@163.com。

掌门人.....126

- 126 掌门人
132 Levelup 坛友互动专栏
133 掌上影像馆
134 热点大家谈
135 《掌机王 SP》第 52 期中奖名单
136 交流空间
138 问题地带
140 小编寄语

掌机王自由谈.....142

- 142 和《口袋妖怪》一起走过的日子

专题企划.....147

- 147 君子爱财，取之有道——游戏世界经营致富方法十谈

玩转PSP.....156

- 156 PSP 热点新闻追踪
160 绚丽功能，联动 PS3——PSP 3.0 系统评测
166 大头贴，影像馆，口袋生活更精彩！
——PSP 摄像头及《随意拍 剪辑版》评测
170 主流 4GB 记忆棒评测报告书
173 CheatMaster 技巧补充——模糊搜索

玩转NDS.....177

- 177 NDS 软件新闻
180 让神游 iDSL 变回中文原貌！

硬软综合站.....184

- 184 掌机市场扫描
186 硬件短消息

掌机游戏综合发售表.....190

口袋光环 精彩内容导视.....192

游戏索引

GBA

- 模拟人生 上流社会 113
最终幻想 VI Advance 76

NDS

- JUMP 终极明星大乱斗 91
恶魔城 迷宫画廊 112
怪盗瓦里奥 7 代目 27
富顿教授与不可思议之镇 31
流星洛克人 28
平成教育委员会 DS 36
噗哟噗哟 15 周年纪念版 34
圣剑传说 玛娜英雄 32
文字解谜大辞典 DS 37
我们的太阳 强哥与撒巴塔 102

PSP

- 冲破火网 黑鹰 25
海豹突击队 火线小组 2 39
幻想战机 复苏 26
极品飞车 卡本峡谷 城市争霸 42
乐高星球大战 II 原创三部曲 113
龙骑士 50
美丽新世界 XXL2 46
圣女贞德 54、113
世界传说 光之神话 21
自由狂奔 24

游戏类型说明

内文中以英文简写的方式表示游戏类型，具体解释如下：

ACT	动作游戏	PUZ	益智类游戏
A-RPG	动作+角色扮演游戏	RAC	赛车游戏
AVG	冒险游戏	RPG	角色扮演游戏
A-AVG	动作+冒险游戏	RTS	即时战略游戏
ETC	其他类游戏	SLG	模拟/战略游戏
FPS	第一人称视点射击游戏	S-RPG	战略角色扮演类游戏
FTG	格斗游戏	SPG	运动游戏
MMORPG	大型多人在线角色扮演游戏	STG	射击游戏
MUG	音乐游戏	TAB	桌面游戏

机种说明

内文中所出现的游戏机种名称大多为缩写，各缩写名词及各游戏机名称的解释如下：

GBA	Game Boy Advance, Nintendo 公司出品
DS	iQue DS, 神游科技有限公司出品
Multi	指某游戏对应多种游戏平台
N-Gage	N-Gage, Nokia 公司出品
NDS	Nintendo DS, Nintendo 公司出品
NDSL	Nintendo DS Lite, Nintendo 公司出品
PSP	PlayStation PORTABLE, SCE 公司出品
GIM	Game Boy Micro, Nintendo 公司出品

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。
注意自我保护，谨防受骗上当。
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。
合理安排时间，享受健康生活。

掌机情报站

POCKET GAME NEWS STATION

事件

PS3发动光环效应，PSP北美销量猛涨



PlayStation家族的最新成员PS3发售仅几个星期，不仅吸引了全世界游戏玩家的目光，而且带动了PSP销量的大增长，SCE最新发布的

销售数据显示北美的PSP销量增长了近30%。SCEA高级副总裁David Karraker说这是PS3发售带来的光环效应，能拉动其他产品的市场。紧接着施展的一系列大动作，摄像头、PS模拟器、GPS接收器，都为PSP销量的大幅迈进提供了契机。

SCE美国分社对外公布，首批在北美地区出货的PS3主机已经全部售出，借助PS3在北美引发的新一轮购机热潮，SCE的现有主机PS2和掌机PSP的销量也随之大幅上涨。Karraker对媒体透露，从11月19日PS3

发售开始截止到11月26日的一周时间里，PS2主机的销量比前一周上涨了116.5%，PSP的增长幅度则更为惊人，比前一周上升了280.5%，增长了近3倍。在SCE第一方游戏软件方面，PS2游戏销量上升了120.6%，PSP游戏增长了167.9%，都比前一周有了明显的提升。

Dave Karraker还透露说，《海豹突击队2》、《麦登北美职棒联赛2007》、《杀戮地带解放》、《荣誉勋章 英雄》等第三方PSP游戏销量也明显高于预期，销售颇为火爆，而《横行霸道 罪都故事》在北美和欧洲的销量有望打破前作300万套的纪录。SCEA近期在美国各州进行的PSP广告宣传也取得了很好的效果，Karraker表示将在2007年2月前，在美国各大游戏零售店中布置超过6000台PS Spot终端，为PSP用户提供更好的服务。

事件

SCE人事变动，久多良木健成为最高主管



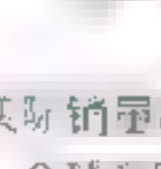
SCE公司于11月30日正式发表了新的人事变动名单。从12月1日开始，原SCE代表董事社长兼集团COO久多良木健将开始担任代表董事会长兼集团CEO的职务，而新的代表董事社长兼集团COO将由平井一夫担任。

此次升任SCE公司代表董事社长的平井一夫之前是SCE美国分社(SCEA)的代表董事社

长。12月1日起，平井一夫将作为集团COO开始负责事业运营，与集团CEO、集团CFO以及各地区的负责人一起为PS事业的发展而努力。而原SCE代表董事社长久多良木健则将作为SCE的最高经营责任者对集团全体进行统括管理，并在同时推进PS事业的进行。

另外，从12月1日开始原董事佐藤明将担任代表董事副会长。佐藤明是SCE创建的元老之一，就任代表董事副会长后将主要负责新事业的开发工作。原SCE欧洲代表董事社长兼CEO大卫利普斯在继任的同时担任SCE董事副社长职务。

任天堂最新发布的统计数字表明,截至11月31日,NDS 包括NDSL 在欧洲的买



NU 67 4411 在 1 月 1 日 5 分

叶天堂先生表示对目前的成就和企业家群体的发展路径取得的成就感到非常满意，下一步的目标是通过新一代互联网，让制造业重新

... 4

配食游戏软件，如

[illegible]

अथ (११ वं प्रश्न)

对于非正交基, 有 $\langle \mathbf{e}_i, \mathbf{e}_j \rangle = \delta_{ij}$, 于是 \mathbf{e}_i 的共轭基 \mathbf{e}^i 满足 $\langle \mathbf{e}^i, \mathbf{e}_j \rangle = \delta^i_j$, 于是 \mathbf{e}^i 的表达式为

NOKIA

[illegible]

Nak 带领开发团队在 2015 年 10 月 1 日在欧陆游戏平台《MVC》上写：“消费者不再只在 Xbox 的新款主机上玩游戏，他们可以在任天堂的 NDS 之间做出选择。” Nak 在文章中表示：“我们拥有自己的优势，这和其他主机游戏的制造商获取消费者的青少年心理是一样的。我们现在要进军《新电竞游戏》。我们所提供的能对真正的游戏消费者产生吸引力。调查显示，人们在手机上玩游戏的时间多于做其他事情所消耗在上面的精力。这部分人绝对不是‘偶然’地玩游戏，他们是真正的游戏

在发布会之前，IDC 已经发表了《2011 年全球范围内手机制造商的智能手机报告》，报告指出，今年手机制造商将推出 1 亿部，而超过 10% 的手机制造商将推出 4 英寸手机游戏，在不久的将来对制造商也将成为手机软件增长的关键。



软件

PSP版《宿命传说2》游戏画面公开

由Namco制作的ARPG游戏《宿命传说2》即将于明年2月15日登陆PSP掌机平台。本作与现今市面众多RPG最大不同的就在于它独特的战斗系统，玩家需要通过按钮之操作组合来组成各种攻击防御招式进行战斗，进而享受游戏所带来的打击效果和攻击快感。

制作小组还尝试在本作中加入可放大缩小战斗画面的功能，让魔法特技等特殊效果能有更显著的表现。

本作的故事背景设定在了前

作故事的18年后，男主角凯是前作男女主角的儿子，因崇拜父亲的英勇事迹，而非常期待能够升出言。女主角莉娜是个充满神秘的神秘少女，官方还未公布移植PSP是否会增加新要素，不过游戏整体素质依旧保持了PS2版的优良水准。在下辑“游戏杂志”栏目中为大家带来更为详细的资料。



《天地之门2 武双传》

新增任务数据



最近《天地之门2 武双传》任务频频更新，继上次更新后，这次又如期更新了Ver. 4.0新任务下载，同上次一样，本次官方的数据更新可以在帝都三番街的“三番士屋”追加。

追加任务数据需要去官方下载点下载。

PSP音乐大作

《DJMAX 携带版2》公布



PSP音乐游戏《DJMAX》于2006年1月登陆掌机PSP平台，游戏以绚丽的画面和动听的歌曲将音乐游戏提升到了一个新的层次。目前《DJMAX》销量已经突破50万，成为了掌机平台上最受欢迎的音乐游戏。Pentavis on日前宣布将推出《DJMAX》的续作《DJMAX2》，新作将收录60首以上的全新歌曲，追加新的游戏模式、全新OST，对战模式都将是前作所没有的。本作预定2007年发售，届时会有150首歌曲等着你来玩。

PSP 3.01系统固件紧急放出

刚刚发布的3.0系统在运行PSP游戏新作《圣女贞德》时出现了读盘时间加长、读盘后无法返回游戏画面等BUG，因此Sony官方立刻发布了3.01版系统固件。新系统除了修正BUG以外，并没有任何新增内容。

《劲舞团》即将登陆PSP

由Amiro公司制作的街机游戏《劲舞团》即将登陆PSP，并在近日发布了游戏收录曲目列表。《劲舞团 携带版》将收录超过90首的韩国歌谣、流行音乐及原创音乐，利用完整的音乐影像作为华丽背景。挑战即将发售的同类游戏《DJMAX 携带版2》。



《DOA 新作登陆手机，养眼画面让你爱不释手》



Tecmo公司宣布将推出一款“死或生”系列的手机版游戏《DOA 天堂》。《DOA》系列的美女角色们将以精美的画面在手机上登场。游戏的舞台依旧是南国乐园“扎克岛”，玩家将在这里与美女们相伴，度过美好的时光，消除一天的疲劳。进入游戏后，美女们将以“今天也工作，真是辛苦啦”等温馨的话语向玩家进行问候。通过会话、娱乐、送礼物等方式，玩家将能够与美女们进一步增进友好度，从而触发各种特殊情节。是一款绝对“甜蜜”的养成游戏。



日本掌机软硬件周间销量榜

统计时间 2006 年 11 月 13 日 - 2006 年 11 月 19 日

软件部分

1

口袋妖怪 钻石・珍珠

ポケモン・ダイヤモンド・パール

周间销量 **10万1113** 台 累计销量 **316万1145** 台

NDS

■ Nintendo ■ RPG ■ 2006 年 9 月 28 日发售 ■ 4999 日元



2

事到如今已难以启齿 成人常识力锻炼 DS

いざ 人 間 トキ 大人 常識力 トレーニング DS

NDS

■ Nintendo ■ ETG ■ 2006 年 10 月 26 日发售 ■ 2999 日元

周间销量 **6万9005** 台
累计销量 **51万3817** 台

3

星之卡比 多罗奇团前来拜访

星ノカービィ 多ロキ団 トキモ

NDS

■ Nintendo ■ ACT ■ 2006 年 10 月 18 日发售 ■ 4999 日元

周间销量 **4万6654** 台
累计销量 **26万6461** 台

4

新超级马里奥兄弟

スーパーマリオブラザーズ ニュースーパー

NDS

■ Nintendo ■ ACT ■ 2006 年 6 月 25 日发售 ■ 4999 日元

周间销量 **2万3777** 台
累计销量 **337万5011** 台

5

魔术大全

マジック大全

NDS

■ Nintendo ■ ETG ■ 2006 年 11 月 16 日发售 ■ 2999 日元

周间销量 **2万3463** 台
累计销量 **2万3463** 台

6

财团法人日本汉字能力检定协会官方软件 200 万人汉检 彻底汉字版

財団法人日本漢字能力検定協会公式ソフト 200万人漢検 徹底漢字版

NDS

■ IS-Immersion ■ ETG ■ 2006 年 11 月 8 日发售 ■ 2999 日元

周间销量 **2万1865** 台
累计销量 **5万2435** 台

7

东北大学未来科学技术共同研究中心川岛雄太教授监修 进一步成人脑力锻炼 DS

東北大学未来科学技術共同研究センター 川島雄太教授監修 さらなる成人脳力トレーニング DS

NDS

■ Nintendo ■ RPG ■ 2006 年 12 月 28 日发售 ■ 2999 日元

周间销量 **2万 822** 台
累计销量 **343万8778** 台

8

恶魔城 迷宫画廊

悪魔城ドラキュラ 迷宮画廊

NDS

■ Konami ■ ACT ■ 2006 年 11 月 16 日发售 ■ 4999 日元

周间销量 **1万5610** 台
累计销量 **1万5610** 台

9

欢迎来到动物之森

ようこそ どうぶつの森

NDS

■ Nintendo ■ AVG ■ 2006 年 12 月 28 日发售 ■ 4999 日元

周间销量 **1万1585** 台
累计销量 **334万6780** 台

10

世界足球 胜利十一人 DS

ワールドサッカーウィニングイレブン DS

NDS

■ Konami ■ SPG ■ 2006 年 11 月 3 日发售 ■ 3999 日元

周间销量 **9706** 台
累计销量 **7万8495** 台

硬件部分

硬件名	周间销量	2006年累计销量	总销量
NDSL	12万2378台	590万224台	590万224台
PSP	1万5883台	161万4121台	417万9926台
GBASP	1464台	26万2132台	589万9063台
GBM	1025台	14万6843台	54万1688台
NDS	864台	132万8888台	643万1169台

硬件名	周间销量	2006年累计销量	总销量
DS Lite	12万2378台	590万224台	590万224台
DS	1万5883台	161万4121台	417万9926台
GBA	1464台	26万2132台	589万9063台
GB	1025台	14万6843台	54万1688台
DSi	864台	132万8888台	643万1169台

汉化讯息台



《风雨传说》汉化版



11月1日,PGC 汉化组发布了NDS作品《风雨传说》的汉化版,汉化人员:字幕:Garsiazero、翻译:Garsiazero、破解:Pluto、全球通、图片:上天保佑、狼人、测试:柏年月、树京、润色:Pluto
发布者Pluto所言,大家能玩到此游戏的汉化版,十分感谢本组的主力翻译"Garsiazero",他在10天之内就翻译好了多达200KB的日文文本,对于其效率之高,不得不佩服。另外,汉化组还制作了"上天保佑"为游戏设计的LOGO以及"狼人"通商达旦点的小字库图片。

目前此汉化版是全文本汉化,遗憾的是由于时间关系部分结局动画无法播放,作者承诺以后会推出一个完整版来弥补不足。

地址:2008-12-11 10:00 11月1日汉化版最好重新进行游戏,因为主菜单存档的话名字会消失。

《红侠乔伊》汉化版

11月28日晚,PGCG汉化组发布了“庆祝型态系列”的第三作 NDS上AC1

作,《红侠乔伊》(Red Fox)是Capcom的精品动作游戏,游戏的精髓完全展现,虽然是一款早期的游戏,但是相信本次的汉化,能让不少玩家重温本作。

本作汉化制作人员:字幕翻译:叩答大天使、破解:全球通、九村、图片:柏年月、测试:Garsiazero、润色:Garsiazero、狼人、如果在游戏中发现bug,请及时反馈给汉化组,这里也同时感谢Garsiazero,为汉化组做出的贡献。



NDS汉化短消息

引言中提到的《恶魔城 迷宫编年史》(Castlevania: The Adventure of Soma)的时候,应该就可以玩到了。



另外,关于《红侠乔伊》(Red Fox)的汉化,汉化组已经完成了大部分工作,预计在近期发布。另外,关于《恶魔城 迷宫编年史》(Castlevania: The Adventure of Soma)的汉化,汉化组也已经开始了工作,预计在近期发布。

另外,关于《红侠乔伊》(Red Fox)的汉化,汉化组已经完成了大部分工作,预计在近期发布。另外,关于《恶魔城 迷宫编年史》(Castlevania: The Adventure of Soma)的汉化,汉化组也已经开始了工作,预计在近期发布。

《卧虎藏龙》汉化版预告

CNGBA论坛注册会员2300260于近日公布了由他汉化的GTA作品《卧虎藏龙》的汉化版预告,目前的汉化进度可谓一帆风顺,而作者之前也曾试玩过这款游戏,这款游戏是一款非常不错的游戏,希望作者能够尽快完成本作的汉化。

特稿

霸王怡梦

彷徨中的PSP多媒体战略

文 Lancer 编 LIKY

东汉初年，陇西巴蜀之地，公刘氏占据此地，人相互勾结，对朝廷。建武八年，光武刘秀与大将军岑彭军攻破天水，光武又与偏将军冯异、陈国治，围在巴城。公刘氏派兵来援救陈国，驻扎在上邦。光武又派盖延、耿种包围之，自己回兵东归。回到京都，刘秀给冯异去信说：“两城若下，便可带兵向南，攻破蜀虏。人苦不知足，即平陇，复望蜀。”

在后人编撰的《后汉书》中对此典故如此描述：“人苦不知足，既平陇，复望蜀，每一发兵，头鬓为白。”大致指的是“人心总是苦于不能知足，攻下了陇西又想进军西蜀，其实每次发兵，我的鬓角就要白一些。”

“得陇望蜀”这个词后来演化为贬义，形容人们的贪心。而实际上，典故本身既透露出一统天下的雄心，一方面也透露着时势逼人的无奈。刘秀大军进攻巴蜀后势如破竹，消灭了蜀王，使巴蜀归汉，奠定了东汉王朝的百年基业。没有得陇望蜀之心，便难以成就霸业。

十几年前，电子业巨头索尼低下高贵的头颅愿与任天堂共同开辟新的天地，岂料紧守游戏业一方水土的任天堂不领情面，合作中途另寻新欢。弃妇索尼出离愤怒，揭竿而起，振臂一呼，天下响应。十几年后，霸王索

尼得陇望蜀，集结兵力入侵任天堂最后阵地。谁知任天堂老当益壮，越战越勇，一万弱地越发强大，并试图以此为根基，在人们为索尼欲夺蜀地的声讨声中，开辟新的天地。或许索尼的野心，早在当年终极目标从任天堂掌上游戏机工厂之地，“WALKMAN”决不是一部无关痛痒的宣传口号。索尼眼中真正的蜀地是一块开阔无比的崭新天地。

索尼的梦

就让我们从时下游戏业最讨账的话题开始说起。

PS3刚刚发售，就有人看到了“富不过三代”的又一个典型案例。自价格公布的那一刻起，“PS3失败论”被分析家们分析地绘声绘色。PS3延期以及产量严重不足的消息公布之后，SCE的声望简直跌到了有史以来的最低点。11月11日，PS3终于在日本发售，玩家热情高涨，日本各地游戏店出现千人长队冒雨等待PS3的感人场面。11月17日，PS3在美国上市，美国各地出现因抢购PS3发生的严重骚乱局面。价格高昂、首发游戏阵容不足等问题都不再成为困扰，只要贴上

“PlayStation”的标签就足以令信赖它的人们掏钱。雄厚的品牌实力成为了索尼豪赌的资本。新上任的老总霍华德·斯特林格试图以“PlayStation”这根杠杆撬动索尼的全局战略，让四面楚歌的索尼走出危境，并实现那做了半个世纪的、美丽的梦。

接通电源，轻轻触摸精致的热感应电源键，1080p的液晶电视中出现了高度简洁的界面——黑色的背景中流动着白色的气流，一排简单的符号出现在屏幕中央——一切令人如此熟悉。这种感觉将人们带到了两年前，我们双手小心翼翼地握紧着那黑色的掌机，轻轻地拨动右下角的电源键，一声清脆而悠远的声音响起，“Sony Computer Entertainment”的字样伴随着一股细密的气流出现在16:9的美丽屏幕中，一阵气流的晃动后，出现了一排简单的符号。

从那一刻起，我们已经进入了索尼的梦。

十一年前，大贺典雄钦点出任仲之为索尼社长。出任仲之在其不算太辉煌的任期里进一步发扬了索尼的梦想，提出了“Do you dream in Sony?”的新口号。出任仲之的梦想是带领索尼将电子、游戏和娱乐全部过渡到数字化时代，但在这场数字化的改革运动中，技术的索尼遭遇瓶颈，多条战线告急告退，多媒体的腥味没偷着，反而惹了个浑身骚味，赤字梦魇如影随形，股票遭到恐慌性抛售，索尼为了自己的梦想付出了惨重的代价。出任仲之终于没能捱到索尼的六十大寿体面下台，索尼的整个经营管理体系被清洗。但索尼的梦从未停止。霍华德·斯特林格上台后，对优势产品大力提携，大胆裁员万余人，砍掉了弱势部门，试图以索尼的强势产品撬动全局战略。“PlayStation”在这场改革中被光荣而不幸地选中为主力先锋之一，成为索尼全局娱乐梦想的中心环节。

PS3是一台设计理念与PSP完全一致的游戏机，从多功能理念到新光碟媒体再到界面设计，二者一脉相传。在索尼的构想中，PSP将会带动UMD光碟格式的普及，而索尼可以将UMD格式授权给其他电子厂商赚取权利金，并实现UMD兼容设备的大规模量产，从而进一步奠定UMD格式的地位。UMD的进一步普及意味着该格式的

内容更加丰富，因而可以推动PSP的销售。PSP将会成为与当年的WALKMAN一样普及的标准化便携娱乐设备。借助索尼其他产品在功能和界面上与PSP的互动，可带动其他产品的热销。PS3的战略思路与PSP如出一辙，只是肩负着振兴索尼使命的PS3在战略地位上远高于PSP。PS3与PSP的互动性是索尼宣传的一个要点，他们希望借助二者的双管齐下普及“索尼标准”。PSP和PS3共用的“交叉媒体条”将成为未来索尼一系列电子娱乐产品的标准配备，该界面中的各种功能图标将会在各类产品中露面。

PS3与PSP的高度互动是索尼捆绑策略的最佳诠释。我们可以将PSP看作PS3的分身，二者间的互动远远超越了当初的GBA和N64。PSP可以通过流媒体技术播放存放在PS3中的影音文件，甚至可以同步显示PS3的游戏画面，并在PSP上进行操作，相当于可以在PSP上玩PS3游戏，在某种程度上可以说是让PSP的游戏画面一步到位迈入了PS3时代。这种功能若可以按照索尼的描述得以实现，必然可以大大促进玩家对PS3和PSP的兴趣。

另外一个同样精明而巧妙的捆绑策略是已经筹划了6年的“电子发行”服务。早在6年前，索尼就曾经准备为PS2开通电子发行业务，通过宽带网络提供游戏下载，但最终因为宽带的普及问题而搁浅。6年后，电子发行的大环境已经成熟，而此时的电子发行对于索尼有了新的含义。PS3的“PlayStation Store”是其电子发行业务的核心，初期提供下载的内容包括PS3的迷你游戏和用于PSP的PS经典游戏，其中可以通过PS3传输到PSP的PS游戏将成为初期的主力，首批公开的游戏中就出现了《生化危机》、《铁拳2》等响当当的名字。PSP的PS模拟游戏是可以大





做文章的卖点，PS上万款的游戏阵容是索尼取之不尽的财富，仅凭借这一点就足以大大缓解PSP游戏阵容薄弱的局面，对于PSP的用户可说是莫大的恩惠。而通过PS3下载这些PS游戏是PSP玩家们的最佳选择，索尼为玩家勾勒了PSP与PS3完美互动的完美蓝图，告诉人们：买了PSP，PS3的功能才算是圆满了。

成为全局战略的先锋是PSP和PS3的光荣，但由此背负的沉重包袱已使其成为不幸。十二年前，一心一意以打入游戏市场为目标的PS将全部技术集中于游戏功能，成就了一部令人赞叹的游戏机。如今，早已站稳脚跟的PS家族背负着整个索尼集团，脚步沉重而艰辛。

内战

“楚人有卖其珠于郑者，为木兰之柜，薰以桂椒，饰以玫瑰，缀以羽翠，郑人买其椟而还其珠。此可谓鬻卖椟矣，未可谓鬻珠也。”

买椟还珠是古代商人捆绑销售的商业策略，珠与椟互相辉映，二者的配套可发挥极致之诱惑力，买椟而还珠是捆绑配套产品的价值发挥到了极致，可说是捆绑销售的最高境界。可惜比起楚人，索尼的功力还稍欠火候。PSP和PS3是索尼的珠，而多媒体是索尼试图推销出的椟，然而计划的进行远没有索尼想象般乐观。

PSP上市两年后，UMD电影几乎绝迹。这种曾被好莱坞奉为上宾，在各零售商处销售火爆的新媒体规格正在黯然消失，沃尔玛、Target等零售业大亨相继停止销售UMD，多

数好莱坞片商也逐步取消了UMD的发行计划。人们对掌机电影的新鲜感过后，开始意识到20美元享受一次UMD电影的代价实在太奢侈。美国NPD Group的调查显示，三分之二的PSP用户认为其UMD播放功能很重要，但大多数人同时表示其UMD电影的购买率远低于游戏。至于不愿意购买UMD电影的原因，大多数人表示主要是价格太高，其次是因为可以选择的电影太少，其深层次原因则是索尼集团对UMD光碟推广投入的力度太小。

索尼试图通过PSP从苹果手中夺回正逐渐流失的掌上娱乐设备市场，而UMD曾被索尼视为战略标准，试图以此光碟标准形成一个掌上娱乐的新产品系列，就像当初的WALKMAN一样。多媒体格式大规模普及后，内容的丰富程度可以得到保障，UMD电影的平均销量会得以提高，片商才有余裕实施适合掌上多媒体的薄利多销的经营策略。问题在于，以多媒体为主要诉求点的UMD投错了胎，生在了表面光鲜，而实际上并不适合多媒体格式推广的SCE。新媒体格式的推广需要联合至少大半个消费电子行业，取得大批消费电子生产商的支持，推广各种兼容设备，可索尼触角基本只局限于游戏业内的SCE无力建立诸如“蓝光协会”的业界统一格式促进组织，索尼消费电子部门虽然具备推广UMD的实力，却因为与SCE之前存在的微妙关系而表现地名不副实，始终未能大规模投入推广阵营。

与欧美企业不同，日本企业最具决定性的管理阶层并非最高管理者，而是中间管理阶层，从而形成了多个权力集团的派系斗争关系。日本的多数游戏公司也都存在相当明显的内部权力斗争情况，其中尤以任天堂、SAMY合并之前的世嘉最为严重，而任天堂氏为有山内溥这样的摄政策与者而抑制了内乱争



斗的局面。在索尼这种员工总数达十几万的巨型日本企业里，派系林立的情况在所难免。索尼本身的企业文化也在一定程度上鼓励了派系争斗。索尼内部有无数个工程师团队，每个团队都希望自己发明新产品，而各种产品之间定位相似的情况十分普遍，这就造成了各个团队明争暗斗的局面。

同属家庭消费电子领域的SCE和消费电子部就屡屡发生冲突，2000年索尼消费电子部门的“ET”掌机计划就因为SCE的反对而流产。SCE的久多良木健和消费电子部的中钵良治一向不合，在2005年初的索尼高层改革中，这两人原本都被提议作为新CEO的候选人，结果在这场权力斗争中，中钵良治升职成为索尼社长，而久多良木健的权力被悉数剥夺，仅余下SCE社长的职务。久多良木健在事后的记者采访中说，中钵良治之所以升职是因为“很听话”，其言词间充满酸味，显然在对自己因“不听话”而被降职一事耿耿于怀。当时正值PSP即将在北美上市的关键时期，SCE为首批所有PSP都准备了一张《蜘蛛侠2》的UMD版，体现了索尼对于美国电影市场和UMD格式的重视。UMD影碟在北美的初期发展非常顺利，尤其是在《蜘蛛侠2》出色影音效果的宣传下，用户对UMD影碟的购买非常踊跃，一度出现了UMD影碟销量超过游戏的局面。SCE若是能在此时趁热打铁，联合消费电子部推出大批UMD兼容产品，将很有可能圆了当年MD光碟格式的遗梦，让索尼的迷你光碟格式成为随身播放设备的首选并配备。但索尼错过了大好时机，亲手毁掉了一个技术和成本均颇具优势的光碟格式。PSP多媒体战略阻滞不前的真正原因并非市场定位模糊，而是其内部定位模糊，多媒体战略意味着多领域涉足，这势必会阻碍其的紧密协作，而索尼的最高层却没有从一开始就对其制定一个完善的跨部门合作计划。因跨部门合作

失利导致全局计划受挫的案例在索尼的历史上屡见不鲜，而在数字化多媒体时代，跨部门、跨领域的大规模合作是产品开发和推广的必经之路，组织结构的缺陷已经成为阻碍索尼发展的绊脚石。因此，斯特林格上台后，大刀阔斧的机构改革成为头等大事。此次大改革有索尼的公司外董事（即持有索尼股份的其他公司）主导，目的是仿效美国公司的管理模式，推举斯特林格担任CEO便是出于这样的考虑。出身于好莱坞的斯特林格对多媒体战略更加注重，将高清领域、数字影院、游戏和电子娱乐作为四大发展方向，通过集团



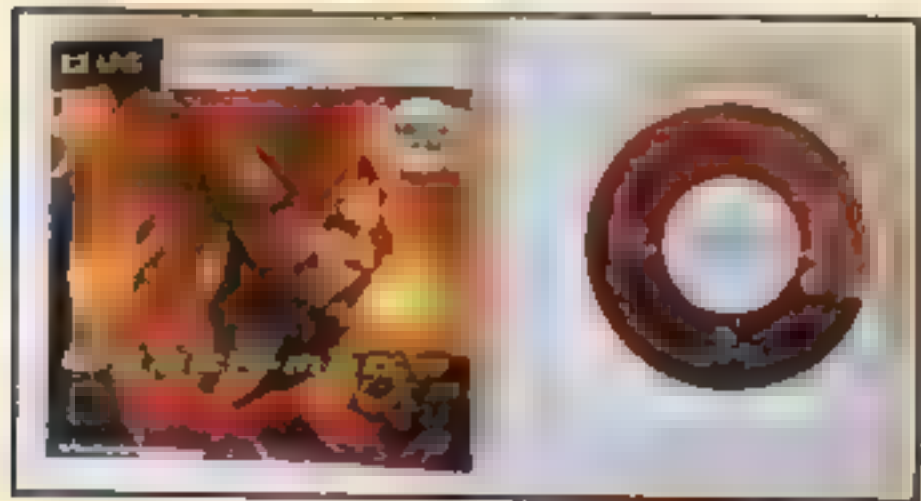
▲索尼前任总裁斯特林格

进行内部合作，产品并不是这场改革的产物。蓝光让PS3陷入危局的主要原因，从SCE自身利益而言绝非明智之选。据传SCE曾因蓝光成本过高且进度缓慢而提出将其作

为PS3的可选部件，但遭到了斯特林格的严厉批评。斯特林格的思路是将四大发展方向作为一个战略整体，这也是索尼追求多媒体之梦的途中一直努力实现，却总是背道而驰的经营目标。

访谈

在PSP与NDS的竞争中，PSP在声势上被NDS远远地甩在了身后。尤其是在日本，NDS软硬件销量的压倒性优势造成了PSP已经完败的假象。今年上半年财年，NDS的全球出货量突破1090万台，比去年同期增加357万台。截至9月末，NDS的全球出货量已经达到了2682万台，是游戏历史上前所未有的销售佳绩。但仔细研究两家公司发布的官方数据会发现，NDS和PSP的差距并没有想象般明显。截至今年9月30日，PSP的全球出货量已经达到2294万台，其中日本为537万台、美国为957万台、欧洲及其他地区为800万台；NDS的全球销量分布为：日本1152万台，美国751万台，欧洲及其他地区为779万台。显然，PSP与NDS相比的弱势仅在于日本地区，在欧美反而稍占优势。



▲随北美首批PSP附赠的《蜘蛛侠2》UMD电影

真正形成NDS奇迹的是惊人的游戏销量。《新超级马里奥兄弟》全球出货量超过676万套,“《触摸纪元》系列”游戏全球总销量超过2527万套,这是在近年来已经极少出现的游戏软件销售数字,体现了任天堂强大无比的游戏造星实力。截至9月底,NDS的游戏总销量已经达到了10360万套,而PSP仅为6930万套。但仅以软件销量对二者进行衡量是有失公允的,NDS是一部纯粹的游戏机,4:1的软硬件销售比例合情合理;而PSP的主力功能虽然是游戏,但索尼对其所下的定义却是“21世纪的WALKMAN”,其他多媒体娱乐功能被放在了同样重要的位置。PSP的销售渠道也与往常的游戏机有所不同,更多地出现在一些与游戏关联较小的新潮电子类产品的零售渠道中,而第三方市场统计机构的统计方法是采集来自传统零售渠道的销售数据,根据这些渠道所占的总市场比例推算总销量。这就造成了第三方对PSP的统计数据远低于索尼官方出货数据的情况,进一步形成了PSP大大落后于NDS的假象。

多媒体功能造成了PSP用途的分散,影响了PSP的游戏销量,因而遭到了第三方游戏软件发行商的指责,并被认为是市场定位模糊的失败策略。但如果将PSP与任何一款便携音乐播放器相比,就会发现索尼以PlayStation品牌实力和游戏功能推动其掌上多媒体发展计划的构思已经奏效。iPod上市第一年销量勉强超过70万台,直到2005年,即iPod上市第4年后销量才突破1000万台。随着iPod Mini、iPod Shuffle、iPod Nano等低价位机型相继上市后,iPod才开始爆发出强大威力,各机型年销量总和超过2000万台。再让我们看看PSP的发展轨迹:2005年3月底,PSP上市的三个多月后,其美日总计出货量超过300万台;2005财年,PSP全球上市后,年出货量即达到1400万台。而这样的成绩是在没有推出任何新机型,且几乎从未降价的情况下实现的。

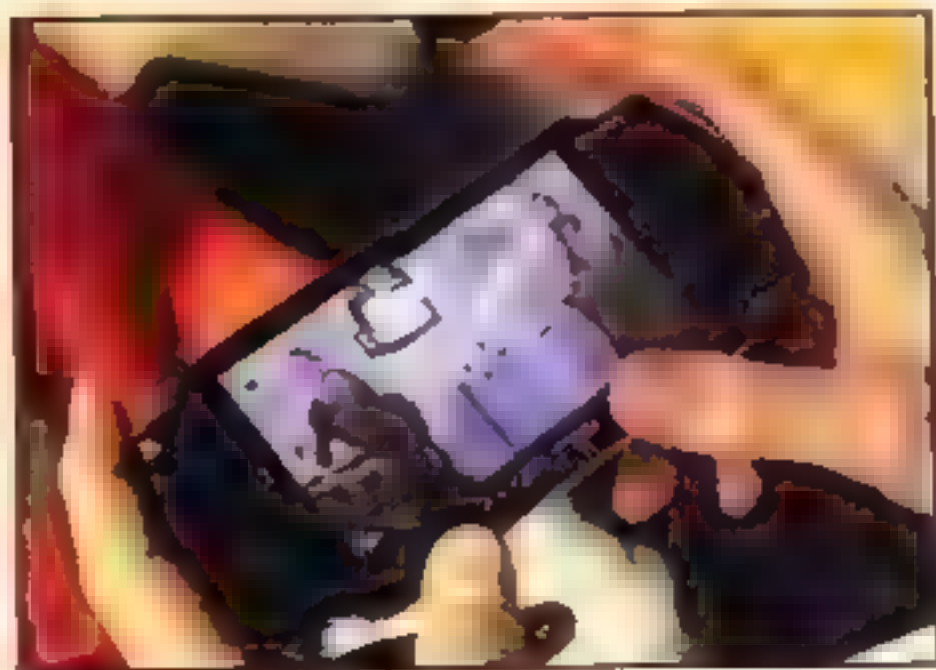
游戏硬件销售一直是赔本赚吆喝的生意,PSP的迅速普及得益于游戏业的这种独特销售模式。虽然在PSP已经卖了两年的今天,其成本应该早已降到了售价之内,但单靠硬件利润显然无法满足索尼的胃口。PSP这个小女儿

一直是索尼的赔本货,主机的研发成本和初期的硬件亏损尚未填平,而由于软件销售不振,

作为硬件商赖以生存的权利金收入也是青黄不接。在硬件的辉煌销售数据背后,索尼急待出台新的软件和增值服务实现资金回笼。

UMD开局不利使其未来的发展充满险阻,但斯特林格的改革计划若可顺利实现,让延续了几十年的索尼内战彻底结束,内部各部门的高度协调将有望令UMD重新焕发生机。1988年,因为WALKMAN而成为音乐产业骄子的索尼收购了CBS唱片公司,成立了索尼音乐娱乐(SME),成为全球最大的音乐娱乐集团之一。5年后,SME与索尼本部共同出资成立了索尼电脑娱乐(SCE),索尼的游戏与音乐可谓系出同源。作为“21世纪的WALKMAN”,PSP同样可以借助SME的力量开辟一条新的道路。UMD和PSP计划刚公布时,UMD唱片是与电影和游戏同样重要的宣传卖点,但PSP销售后,人们的目光只停留在游戏和电影上,UMD唱片几乎无人问津。质朴的音乐功能没有游戏和电影的花哨外表,因此没有被SCE作为重点宣传对象,也没能获得初期购买者们的注意。更重要的是,包括SME在内的所有唱片公司都没有对UMD唱片予以足够的重视,可以选择的唱片种类太少让大多数用户忽视了该功能,而MP3音乐的普及让大多数音乐爱好者直接使用了PSP的MP3播放功能。

在这个MP3和iPod、iTunes横行的年代里,唱片销售仍然是各音乐公司的主要收入来源,传统唱片的音质和收藏性是MP3无法替代的。即使是在iPod已经一统便携音乐播放器市场的今天,UMD唱片同样存在极大的潜在市场。对于用户而言,UMD唱片除具备音质和收藏性优点外,还可以利用PSP的大容量和处理性能实现一些花哨的功能。并且与UMD电影相比,UMD唱片可重复欣赏,也



▲PSP的多媒体娱乐功能也是索尼力推的卖点

使其更加物有所值。对于唱片公司而言，传统的唱片发行方式利润更高，对UMD的支持有利于他们在便携音乐的数字化时代里继续追逐逝去的美好光阴。UMD唱片所欠缺的是索尼的引导作用，抛出个产品概念就将其束之高阁，这是出其不意时代索尼的最大弊端，没有投入足够的推广力量不可能玩转规格标准的游戏，而索尼内部的产品重叠使其无法集中全力。



与UMD相似的环境同样尴尬的还有PSP的网络服务。PSP的系统软件不断升级，各种网络功能千能万能，从网路下载到浏览网页，甚至在线联机对战，其性能无比强大，但此前的战争用产品却赶不及苹果，而苹果的iPodos更是，其性价比一直在数年前就已经启动了“S... ..”网络服务，结果因为各部门的协作不力，被《纽约时报》讥讽为“... ..connect”（索尼掉线），索尼网络战也遭遇了同样的尴尬。在日本只有索尼一家独大的局面，而在欧美市场毫无进展，索尼在掌上这样的新兴市场发展的可圈可点。掌上设备与网络服务正在成为一年新的生意之道。苹果以财金公司之力进行F... ..的联合推广，如今在这两个方面都取得了稳定而丰富的利润。在网络技术和内容供应方面基础都不算薄弱的索尼，需要的正是资源和战略聚焦的集中。

战略改革

《孙子兵法》曰：“无所不备，则无所不寡。寡者，备人者也；众者，使人备己者也。”处处设防则处处兵力薄弱，敌人兵为少，是因为处处防备，我方兵力多，是因为对方处处设防。该战略思想表面上强调了集中兵力的关键，实际上则体现了在“处处设防”和“迫使敌人分兵防我”的条件下，寡与众的位置可以相互转化。以索尼集团的规模，在多媒体战线上处处设防是长远的战略需要，而关键就在于

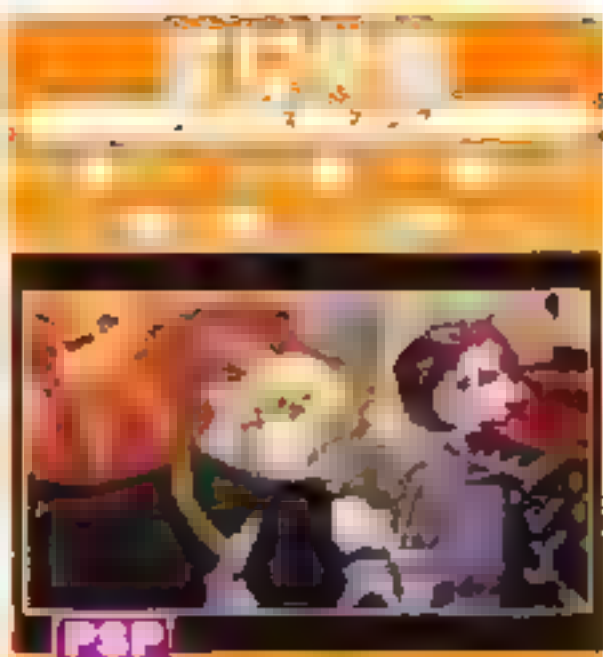
索尼没有在适当的时机集中兵力拓展其中的某一个点。索尼错过了这个机会，索尼最大的历史遗憾，索尼公司内存在类似同一类型的产品，不仅会导致内部争斗，也无法集中力量进行推广。斯特林格上台后取消了某些部门，并进行了部门重组和整合，目的就是化繁为简，将一些在公司内部分散的力量集结起来推广具有战略意义的产品。索尼索尼效仿苹果做法，数字内容、游戏和手机，这四大部分不仅会形成集团优势，而设计一些相互关联的产品线，比如掌上PSP与网络战略，手机与掌上游戏机，V... ..体系中心，而索尼推广UMD产品，通过手机促进UMD申请的发展，索尼将打造PSP的网络服务，其中任何一环的失败者都预示着21世纪WALKMAN时代的终结，从而推动各个部门的发展。

从PS3到PSP，索尼多媒体战略的成败将在很大程度上取决于其机构改革的成果。——这只特洛伊木马已经放下，它的交叉媒体体系将彻底看到索尼服务各个掌上多媒体领域的野心。2年前，索尼用WALKMAN带来了便携娱乐时代，成为历史上最成功的便携式消费电子品牌。不过索尼WALKMAN悲壮的PSF在上市后的第一个年度里正遭遇困境。年销量预计将下降到50万台，但PSF是索尼的一项长远计划，是索尼争夺掌上娱乐市场的霸王始梦，在短暂的过程后，我们希望能够再次看到索尼攻城略地的霸王风采。



掌机黄金眼

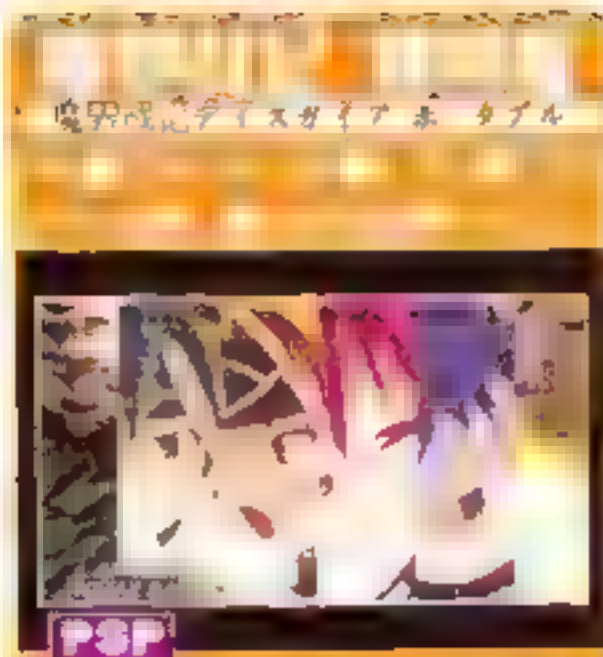
自从战棋游戏的玩家肯定会最近期的PSP非常满意。因为LEVEL5的原创S·RPG大作《勇者斗恶龙》在素质方面相当令人满意。而两款移植作《魔界战记》和《勇者斗恶龙》也移植得有条不紊。NDS方面《我们的太阳》首次登陆掌机，原作方面十分爽快。GBA的《最终幻想》系列也移植到了家用机版本，虽然有所缩水，但相信绝大部分GBA玩家是不介意GBA上这最后的作品。



虽然系统上比起其他S·RPG名作并没有多大突破，但还是加入了诸如野战点、连续防御和技能石化等新要素，使得系统方面焕然一新。游戏的画面非常精美，且剧情穿插的剧情动画也让人赏心悦目。可以反复挑战关卡的设置让游戏的耐玩性得到了提升。虽然有些不满的是敌人的思考速度有些慢，使得原本可以行云流水的战斗变得略显拖沓。

一款非常正统的S·RPG，游戏的画面非常精美，战斗时人物的动作也相当细腻，交代剧情时有着十分多的动画。游戏在系统方面做了很多创新，野战点系统和连续防御系统等都让本作富有特色。通过装备技能石，角色能提升能力并获得技能，这让技能石的收集成为游戏的一大乐趣。游戏中后期还可利用技能将两个技能石进行融合，从而获得强力技能石。

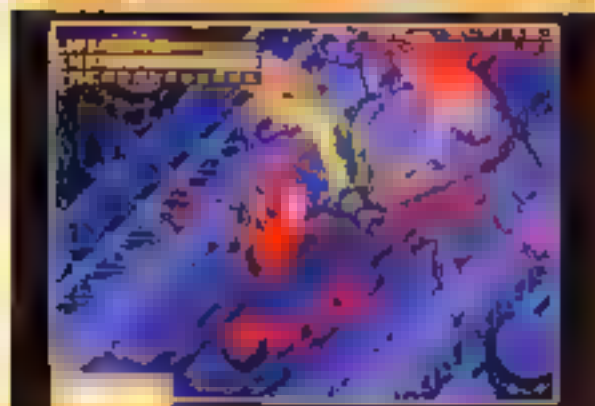
不愧是年底PSP上最令人期待的大作之一，游戏的3D画面表现较为出众，战场中场景缩放系统的加入让玩家更能纵观全局，丰富的3D剧情过场动画也让人看到过瘾。不过音乐方面的表现力就要逊色一些，虽然整体来说本作的音乐优美动听，但是某些时候总让人觉得气势不足。可以反复挑战的战场以及技能石的收集也大大提高了游戏的耐玩度。



PSP上著名S·RPG作品《勇者斗恶龙》移植版，在移植版上相当令人满意。虽然PS2版的画面只属PS水准，不过放到PSP的屏幕上看起来并不那么差劲。游戏中的音乐非常丰富，再加上游戏恶搞的风格，玩起来非常热闹。本作的系统相当具有新意，丰富的剧情以及超大的地图等要素让玩家在培养角色的同时，也能体验到游戏的乐趣。

本作移植自PS2版，不过画面略有缩水，战斗中的画面相较于PS2版稍有一些差异。音乐方面与PS2版一样依然非常优秀，全程语音也是吸引玩家的一个地方。游戏的剧情非常幽默，常常让人玩到喷饭。战斗中角色华丽的技能动画，丰富的战斗兵种、游戏剧情及战斗的自由度都让人玩了爱不释手。本作的PSP还追加了新要素，让游戏的移植变得十分厚道。

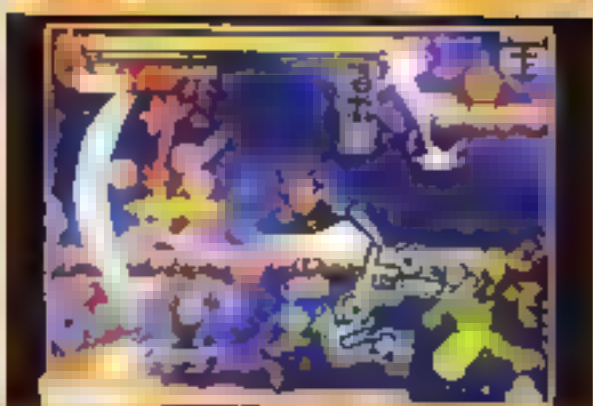
一款叫《勇者斗恶龙》的RPG游戏，庞大的关卡和角色数目，纷繁复杂的有趣系统都是让玩家投入大量时间的动力。游戏剧情相当恶搞，和大部分同类游戏比，本作有着超高的自由度，对喜欢的角色进行能力培养并转职成为习得技能的必杀技非常有成就感，能将这点做好对于S·RPG而言就成功了一半了。除了画面表现外，本作是一款素质上乘的战棋游戏。




系列最新作。游戏的系统相比前几作进行了改良。取代前几作感应太阳光的是天气系统，不同天气会影响关卡中的场景，关系到角色的路线和物品的位置。战斗系统跟前几作类似，手感十分不错。玩家需要合理利用强弩和鞭巴比所持有的远、近战武器。游戏也充分利用到了NDS的机能，星灵们的攻击和射击游戏都要用触控笔来操作，十分有趣。

全新的故事，全新的系统，本作在GBA的基础上进行了大幅度改良，游戏中华丽的过场动画也体现了厂商的诚意。原创的天气系统取代了阳光感系统，这大大方便了玩家，以后再也不用跑到太阳底下挨晒了。用触控笔操作灵犀释放必杀简单且爽快，丰富的武器锻造系统也大大延长了游戏时间。作为近期NDS上的一款很棒的动作游戏，绝对值得大家去试一下。

没有了太阳光感应，**装首后**的NDS版少了一个噱头，不过穿插于游戏中的大量动画让游戏内容厚重了不少，很有看动画片的感觉，丰富的语音也增强了临场感。画面、音乐、游戏方式等等还是保持了系列一贯的风格，比GBA版并没有实质性的进化。游戏的迷宫解谜要素大大减少，整体进度下降，相信是为了迎合更多的玩家。总体而言算是中规中矩的操作。



本作在系统上有些一些变化，新的角色进化系统也颇为有趣，比起前作的配合司系统确实进步不少。不过并不是所有的变化都是进步，战斗中的跳跃就要删地省了很多，原来不少的强刀角色被大幅削弱。另外在画面方面并没有太大的进步，不过人物数量的增加还是会让《少年JUMP》FANS大呼过瘾的。

作为NDS主机上的一款热门作品的续作，本作最大的良点就在于乱斗人物的扩充。更加丰富的画面角色恐怕让UMP粉丝更加为之热血沸腾了。而本作系统方面加入了升级要素，而画面和音乐、音效上却没有太大提升，背景音乐也比前作逊色不少，这样一来，有人可能会觉得与高人气感不足。不过，对于曼伽的粉丝，恐怕这些都不足以成为他们错过这款游戏的理由吧。

强大的登场角色阵容实在是满足各位玩家的口味，玩家怎么样也能在其中找到自己喜欢的角色。作为特色系统四拼凑画面系统，本作取消了旧作组合台座的设定，而加入装备升级要素，使得该系统更直观也更富战略性，对于国内玩家来说无疑更方便了。不过本作最大的不足是手感欠佳，尤其是跳跃后的行动总感觉是慢半拍，严重影响了打斗爽快感和流畅度。



对于熟悉《FF》系列的玩家们来说，《FF》系列中的神作级作品。尽管这次的复刻版在不少方面都算不上诚意，甚至BGM也没有原版那么动听，但游戏本身的素质却已经能让RPG迷们非常满足了。跌宕起伏的剧情、引人入胜的战斗系统、产生反爱丽克斯的冲动，战斗中的技巧性在全即时的ATB系统下得到了完美体现。抛开画质不谈，这款游戏绝不亚于次世代的神作。

作为一款格伯作品，
游戏在画面和系统上
都和原本的SFC版一模一样。
虽然画面在现在看来有点跟不上潮流，但游戏的素质还是十分优秀的，深邃的剧情、富有个性的人物和独特的噬石系统都是本作值得一玩的理由。作为最新的格伯作品，游戏中还新增了新的噬石和装备，同时还新增了很有挑战性的隐藏迷宫，让游戏富有新意。 [K]

在《FF》系列“最高杰作”终于被移植到了GBA上，光这一点就足以让FANS为之掏腰包了。游戏的剧情在系列中属于顶级水准，对于人物的刻画可谓炉火纯青。遗憾的是，由于GBA机能有限，这次的移植版在画面上有些缩水，而音效比之前的家用机版更是差了不少。不过移植版中首次加入的新要素多少弥补了这

皇牌空战X 诡影苍穹

◆NBGI◆STG◆2006年10月26日◆日版

◆1~4人◆256KB◆4800日元

◆无对应周边◆推荐玩家年龄：全年龄

24 游戏时间：60小时以上

文 米格



《皇牌空战X 诡影苍穹》发售已经有6周时间，日版接近10万套的销量对于一款PSP游戏已经算相当不错的表现了。相信各位喜欢“《皇牌空战》系列”的玩家经过这么长的时间也应该已经完成了本作的各种收集要素，下面就让我们一起来回顾一下这款游戏为玩家所带来的感动吧。

全新的操作

本作是Namco专门针对掌机制作的空战游戏，厂商的制作诚意仅从操作这一细节之处就表现得淋漓尽致。由于PSP按键比家主机少的原因，游戏自然无法继承系列一贯的操作方式。不过厂商体贴地为玩家准备了各种不同的操作按键组合以及自定义按键模式，即使是系列的老玩家，在玩了一段时间后也会对本作在操作上的改良感到满意。不论激烈的弹幕空战还是刺激的舰艇作战，往往都需要不停地调整飞行速度、姿态、方向以及锁定准心，而这些通过本作流畅简洁的操作都能瞬间完成，继承系列一贯爽快的手感。

完美的音画

作为PSP上的首款空战游戏大作，本作不论音乐还是画面，都充分发挥了PSP的机能，真实的战机建模、绚烂的爆炸效果、细致的大气效果、开阔的战斗场景，都让这款游戏在爽快感的基础上又不乏空战的真实感。另外，本作的片头CG也是相当

的华丽，过场剧情采用漫画风格的精美CG描绘，更突出了史诗般的战争历程。本作的声音表现更加让人赞不绝口，宏伟紧张的背景音乐、地道的全程日文语音，更能将玩家带入到那片战争的世界。

丰富的剧情

提起本作的各种要素，在“《皇牌空战》系列”的历史上也算最为丰富的一作了。除了游戏一贯的隐藏机体以外，本作还加入了系列少有的机体改造、空中坦克这类关卡小游戏，另外本作还有系列独有的战略人工智能系统，让玩家融入剧情之中，通过不同的分支作战产生不同的变化，这在空战类游戏中也堪称是首创，更加增强了本作反复游戏的乐趣。

震撼的剧情

本作中玩家将扮演Gryphus小队队长，从边防线一路过关斩将，最终完成祖国复兴的重任。随着剧情的发展，还会渐渐揭露出隐藏在战争背后更大的阴谋，而我们的主角也要勇敢面临更为巨大的挑战，为了祖国，更是为了和平，毅然选择独自迈向战场，与梦幻战机进行一场毫无保留的对决，当然究竟能否完成这一不可能完成的任务，就要看玩家华丽的技术了。

火爆的对战

不受时间与地点的限制，借助PSP的无限LAN玩家可以非常方便地与其他玩家进行各种形式的联机对战，这就是PSP版《皇牌空战X》为玩家带来

的另一大乐趣。米格在拿到本作后，也立即与软饼干展开了一场空中搏斗。游戏中丰富的对战模式也为战斗增添了许多乐趣，摧毁基地、占领空域、舰艇占港、争夺军旗以及经典的空中对决，小队NPC友机的加入让战斗不会因玩家过少而缺少乐趣，反而突出了对战中合作的重要性。玩家还可以使用自己修改的战机参战，不过为了对战的平衡性，完成度较高一方拥有的战机联机时对手同样也可以使用。

小小的遗憾

虽然厂商制作诚意十足，但本作依旧存在着一些小小的遗憾。首先，本作的流程过短，相信不少玩家都是在第一次拿起游戏就完成了一周目，在3个多小时连续战斗通关后，不停感慨流程太短，没有玩爽。另外，由于UMD读盘速度及游戏庞大的数据处理量，本作在一些关卡会出现一些卡顿现象，在联机模式时尤为明显。当然又有一款空战游戏即将登陆PSP，虽然二款游戏与《皇牌空战X》侧重点各有不同，但有《皇牌空战X》开了如此一个好头，也让米格对其他三款游戏满怀期待了。

TOWP

世界传说 光明神话

PSP

世界传说 光明神话

游戏类型：角色扮演 游戏平台：PSP 发售日期：2007年12月13日

- ◆ 1人 ◆ 游戏语言：日语 ◆ 4人联机
- ◆ 无对应周边 ◆ 推荐玩家年龄：全年龄
- 相关报道 Vol.44 P8 / Vol.49 P36 / Vol.50 P14 / Vol.52 P32

战斗系统

连续技

当战斗中处于Over Limits状态时，配合方向键和□○×等按键，我方的所有战斗成员就会连续发动自己习得的各种技能，这种连续技能在游戏中被称为连续奥义。连续奥义发动时



能够对敌人造成巨大伤害，而且不会消耗TP值，因此非常实用。

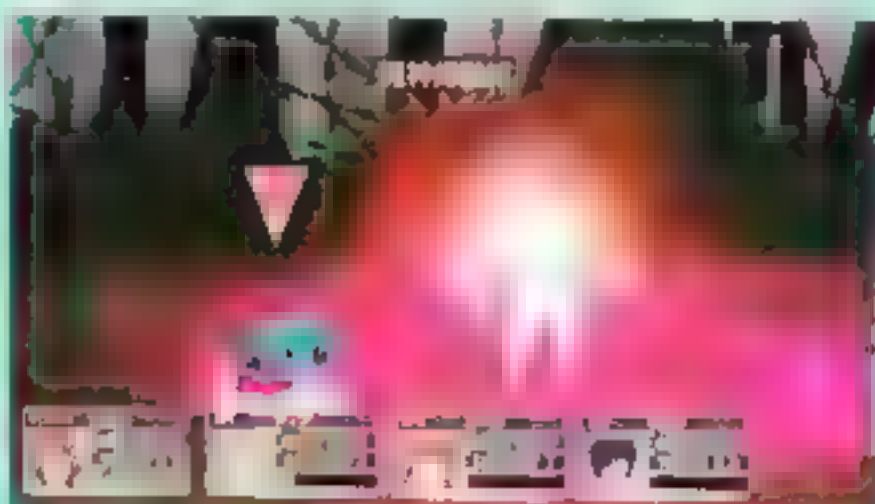


《世界传说 光明神话》的相关介绍我们已经为大家做过好几次了，再过不到半个月的时间，这款全新作品终于要在PSP上闪亮登场了。相信FANS都已经手痒多时了，作为今年PSP年末商战中为数不多的亮点之一，这款游戏凝结了诸多玩家的期待，希望到时它能够大出一场让人满意的答卷吧！

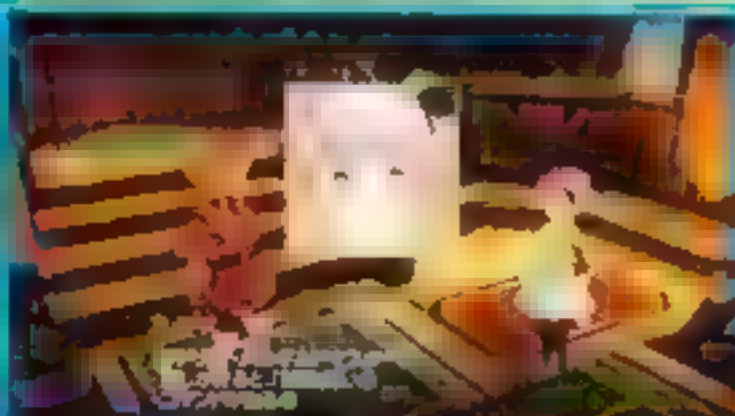
文 雷伊 美编 澄香

秘奥义

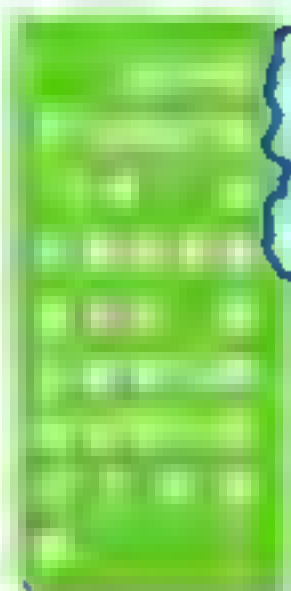
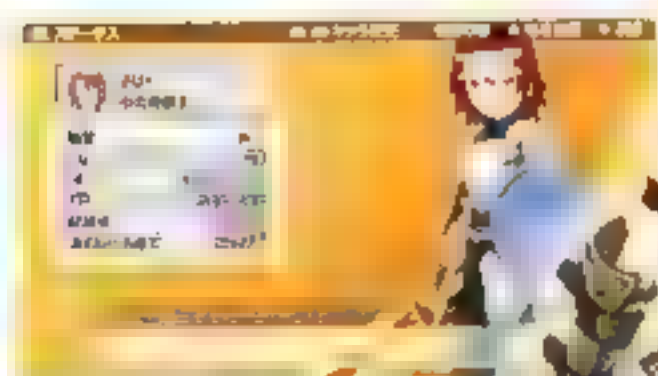
当进入Over Limits状态时，角色就可能发动秘奥义。秘奥义比通常的技能更加华丽，威力也更为惊人。不过游戏中并不是每个角色都会使用秘奥义的，换句话说，会使用秘奥义的角色一般都将是队伍中的重点培养对象。



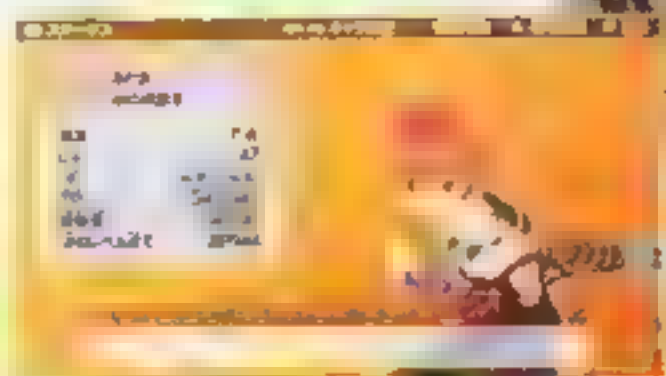
技能系统



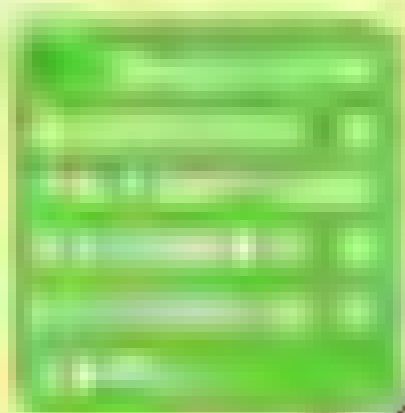
高级职业



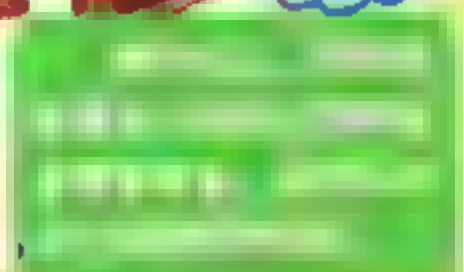
哥哥



博士



博士



博士



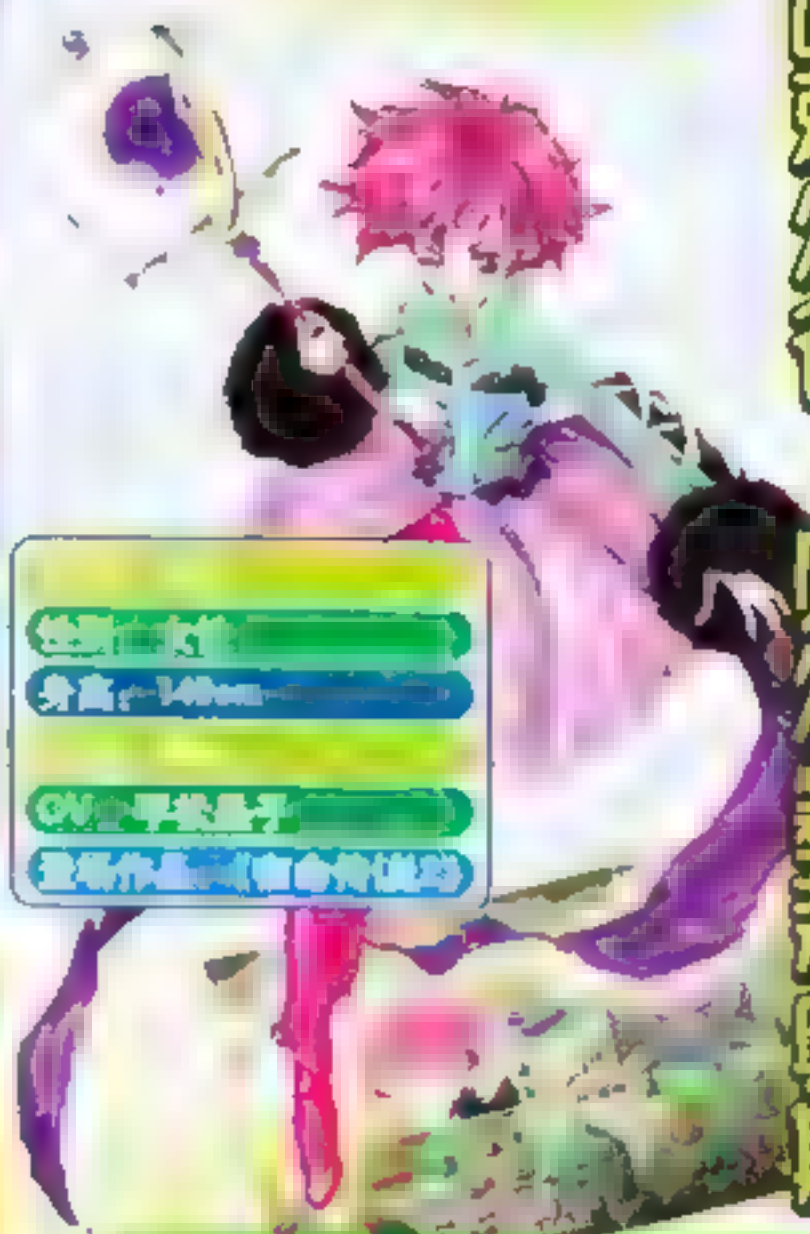
全新敌方角色

维德辛



传说全明星

哈罗德·贝尔塞莉奥斯



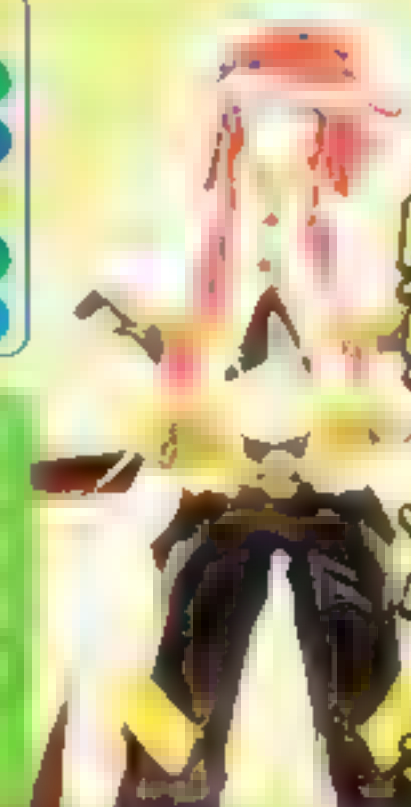
性别：女性
身高：148cm
CV：早见沙织
登场作品：《宿命传说2》

里昂·马格纳斯

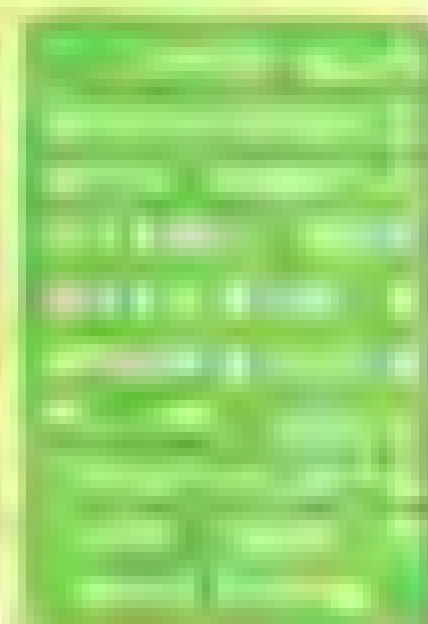


性别：男性
身高：158cm
CV：野岛健儿
登场作品：《宿命传说2》

里昂·马格纳斯



性别：男性
身高：171cm
CV：铃木千寻
登场作品：《宿命传说2》



性别：女性
身高：162cm
CV：水树奈奈

里昂·马格纳斯



克服一切恐惧心理，挑战人类运动极限，这就是“Free Running”！

PSP

Free Running

◆ 1. 游戏名称：Free Running
◆ 2. 游戏类型：动作/跑酷
◆ 3. 游戏平台：PSP
◆ 4. 游戏厂商：育碧（Ubisoft）



国外有一种极限运动非常流行。只要是看过欧美极限运动电影《企业战士》或《13号街区》的玩家就该知道是什么了。如何能像蜘蛛侠那般自由穿梭在城市的钢筋水泥丛林中呢？玩一下本作或许你就能体验到。不过饼干在这里要提醒玩家的是，这种极限运动是非常危险的，电影里看到的那些完美的动作也全部是利用特效拍摄而成。演员也全部是由专业的极限运动员来担当，各位万万不可头脑发热地去翻个围墙什么的，被人误认为是小偷还算好，真要摔着了就玩大了。

“Free Running”字面上可以翻译为“自由狂奔”。这项原本是由英国杂技运动员发明的极限运动发展到现在可不单单只是简单的狂奔了。它已经逐渐被一群城市极限爱好者升华和改良，动作已经变得越来越夸张，简直到了玩命的地步。从一个广场跑到另一个广场，半路上出现的任何障碍物都是极限运动员们小秀一把的道具。电线杆、椅子、台阶和围墙在这些家伙的眼中简直就是小菜一碟。只有在高层建筑上飞檐走壁才是真正有挑战性的高难度动作。



行云流水般的动作，帅到无敌的极限表演，你就是都市中的“人猿泰山”！

在本作中玩家将充分利用繁华街道中的屋顶、围墙和栏杆等建筑来穿越整个城市。在各种复杂地形上进行杂耍和障碍赛跑。玩家可以尝试



在空中做出诸如侧身转身、360度蹬墙跳跃等独一无二的绝技来展现个人风采。另

外根据玩家完成动作的帅气值还可以开启各种角色皮肤、音乐和新动作。本作提供多彩的游戏模式让玩家选择，自由模式、定向模式、竞速模式和追逐模式等多种单人游戏模式。本作还支持与朋友通过Wii-Fi联机进行多种多样的令人愉悦的竞赛。本作可以说是自极限滑板、BMX小轮车后又一类新类型的极限运动游戏，绝对推荐过作玩家一试。

展现震撼火爆的空战场面。
世嘉模拟飞行大作再登场!



世嘉公司的经典空战游戏《冲破火网》系列由1985年诞生于街机平台起，就凭借出色的光影效果和爽快的游戏体验，震撼了一大批的玩家。该系列虽然只是一款空战模拟游戏，但有着如同《火爆狂飙》般刺激爽快的感觉。以前没能体会本作街机版和家用机版的玩家们，将有机会随时随地感受空战的乐趣。



2000 11月20日 星期一 晴



在本作的故事中，军方的精英黑鹰战机遭到了恐怖分子的劫持。在如此严重的危机之下，为了让和平再次回归天空，玩家将化身为王牌飞行员，驾驶着强力战机将恐怖分子彻底歼灭。



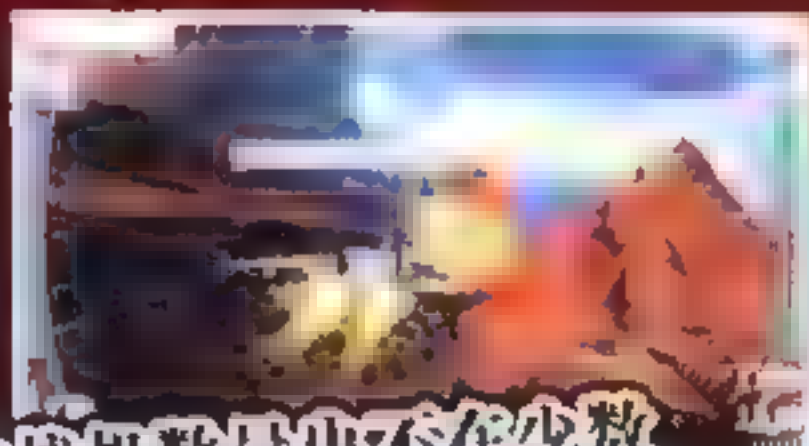
根据目前公开的消息,游戏中可使用的战斗机包括F-14D雄猫、F-22猛禽和F-16E战鹰三种。每种战机都可以装备不同性能的武器,分别对应空战和对地作战等不同类型的任务。定会让玩家大呼过瘾。另外本作同样少不了联机要素,对应PSP的无线通信功能,拥有支持最多4人的联机对战和两名玩家参与的协力作战模式。

游戏界面简单朴素



同屏出现的战机数量也不在少数

本作预定于2007年春季发售。具体发售日和售价目前还未公开。相信不久后便有更多的消息公布。请喜爱模拟空战的玩家们耐心等待明年游戏的发售吧。



PSP

Xyand's Resurrection

◆ 1. 画面 ◆ 2. 音效 ◆ 3. 关卡 ◆ 4. 剧情 ◆ 5. 玩法 ◆ 6. 难度 ◆ 7. 关卡 ◆ 8. 关卡 ◆ 9. 关卡 ◆ 10. 关卡

人类战争的场景总是固定在几个特定的区域——陆地、海洋及天空，而这次的战斗区域被安排到了充满科幻色彩的太空三维空间。战斗中你

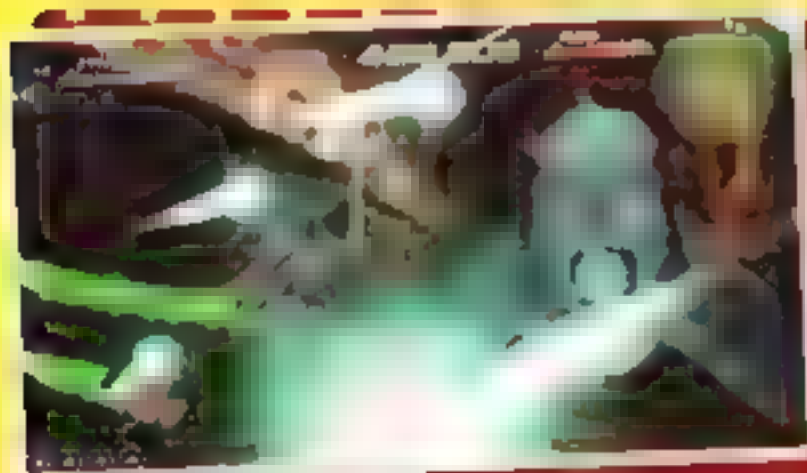
除了要消灭各种正面袭击你的敌人，还要提防随时直接向你经过来的家伙。游戏画面做得相当精细，这都要归功于PSP强大的画面处理能力。才能将这充满无限幻想的宇宙空间完美地展现在玩家面前。

画面华丽炫目， 充满幻想风格的射击游戏

本作是一款横版与纵向滚动相结合的全新射击游戏，画面绚丽异常是这款游戏的重要特征。在看到本作的名字时，玩家是不是觉得有点怪异？其实不光名字怪异，游戏剧情也是非常荒诞的。游戏设定在公元2044年的未来世界，4499号星球的法律禁止一名被认为是2044年的人类叛徒Aurora死亡。罪名是他拥有可以毁灭世界的强大能力。而游戏主角是一名来自2044年的星际战士，他的任务是作为这次任务的护航战机飞行员，要利用运输机将Aurora送往宇宙中的一个黑洞来毁灭她。在前往黑洞的遥远旅程中，运输机无意间进入了一个神秘的小行星带，里面有一种可以立刻使人类物质实体化的物质，称为Xyandite。而Aurora恰恰可以利用这种物质，这也是Aurora从运输机内逃脱的唯一机会。于是，主角要在一个被Aurora利用Xyandite物质制造出来的可怕梦境世界中冷静面对各种敌人，并要帮助Aurora逃脱。



▲在三维空间中与邪恶的敌人作战，紧张感与飞行员的冷静不会太稀



借助PSP的优良机能，游戏制作者采用了创新的3D技术，使得游戏画面看上去具有电影般的华丽效果。本作拥有三个游戏模式，分别是故事模式、练习模式和快速模式。故事模式的游戏流程比较长，不太适合游戏时间不多的玩家。游戏中所有敌人的难度，玩家可以在这些奇异场景中面对超过20种的敌人，单位和经历。与惊险刺激的战斗。游戏拥有升级系统，玩家可以通过不断获得经验来对飞船和武器进行升级。丰富的武器种类也是游戏的特色之一。



怪盗7

怪盗7 7代目
金罗罗 罗分。罗。也罗罗

利用7种变身能力。

将所有的财宝都收入囊中。



瓦里奥

游戏的主角，为了钱财而生的男人。这次他戴着面具做起了怪盗，靠武力抢夺敌人的财宝。

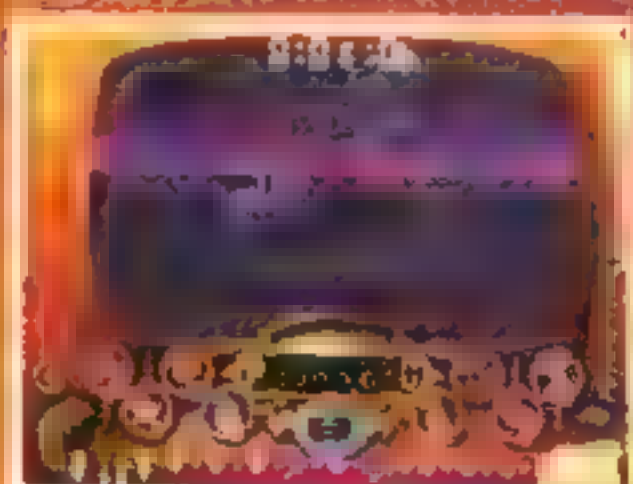
财宝们
我来！

以瓦里奥为主角的动作游戏最新作即将在NDS上登场。他依旧还是要为了财宝而开始奔波。这次他将扮演怪盗，来到敌人的巢穴大肆搜刮，将古代财宝都带回自己的家。

变身能力的解放



游戏中的谜题



《流星洛克人》又有新情报公布了。游戏虽然感觉上是GBA版“《洛克人EXE》系列”的延续，但改良的战斗系统和众多新要素还是让本作无愧于“《洛克人》系列”20周年纪念作品这个名号的。

文 铭风

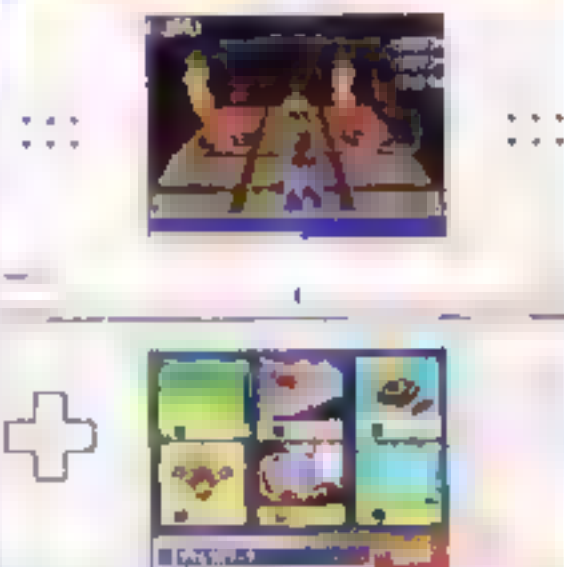
美编 紫枫

红厂洛克人
星之回忆

Vol.46 P57 / Vol.49 P74

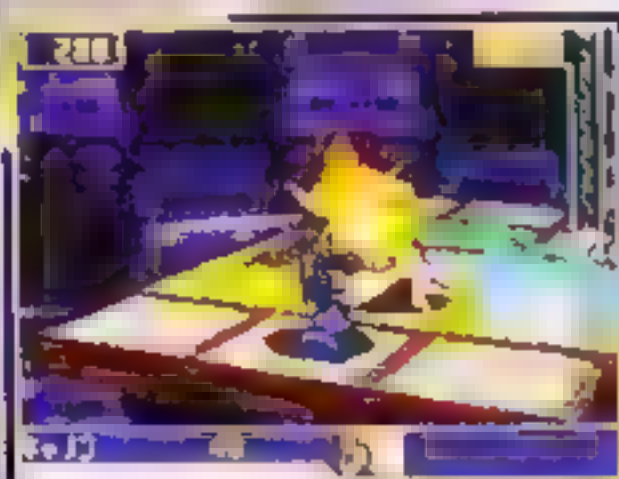
全3D化的电波战斗

由于机能的提升，本作的战斗画面也变为了全3D，同时也让战斗变得很有特色。首先，战斗时的视角变成了第三人称，让战斗的气氛感大增；其次，战场的大小变为了3×5格，同时没有了敌我双方的界限，让战斗节奏有了变化；最后游戏的下屏会显示一枚卡组中的卡片，通过触摸来发动战斗卡片，肯定会给你带来新的感受。



战斗洛克人出击

在战斗中按下方向键的上，就会出现准心来锁定敌人。只要敌人处在你的面前，就能被瞄准。在瞄准的状态下使用战斗卡片，会利用战争洛克的能力瞬间移动到敌人面前，并根据使用的卡片来发动攻击。如果你使用的是剑系的范围攻击卡片，那除了被锁定的敌人，攻击范围内的敌人都会被打到。



▲锁定敌人后使用芯片，会瞬间移动到敌人面前发动攻击。

回合战模式

合理配置自己的卡片，在战斗中克敌制胜一直是系列的不二法则之一，而



要看两组卡组之间的准比较强就要通过通信对战来检验了。本作中通过无线通信可很方便地进行战斗。游戏中战斗卡片的数量在200枚以上，合理配置自己的卡组就可在这场战斗中成为最强者。



▲游戏的三个版本主角的独有变身可是互相克制的，炎狮子和冰天马的必杀攻击对对方都有特效。

将玩家们联结在一起的友情纽带系统

除了无线通信外本作还可由通过Wi-Fi网络来进行联机。联机过的两人可交换友情卡片，具体的方法就是在通信对战后发送申请，对方通过认证后在互相的机器内就会存有对方的资料，这不但是两人友情的证明，同时也会让你在游戏中的能力得到强化。

编辑自己的友情卡片

想要和别人交换友情卡片，首先你要编辑好自己的卡片。可编辑的内容除了卡片和原创连续技外，还有头像和名称等等



▲友情卡片里可选用自己喜欢的头像和名称

友情卡片资料



连续技

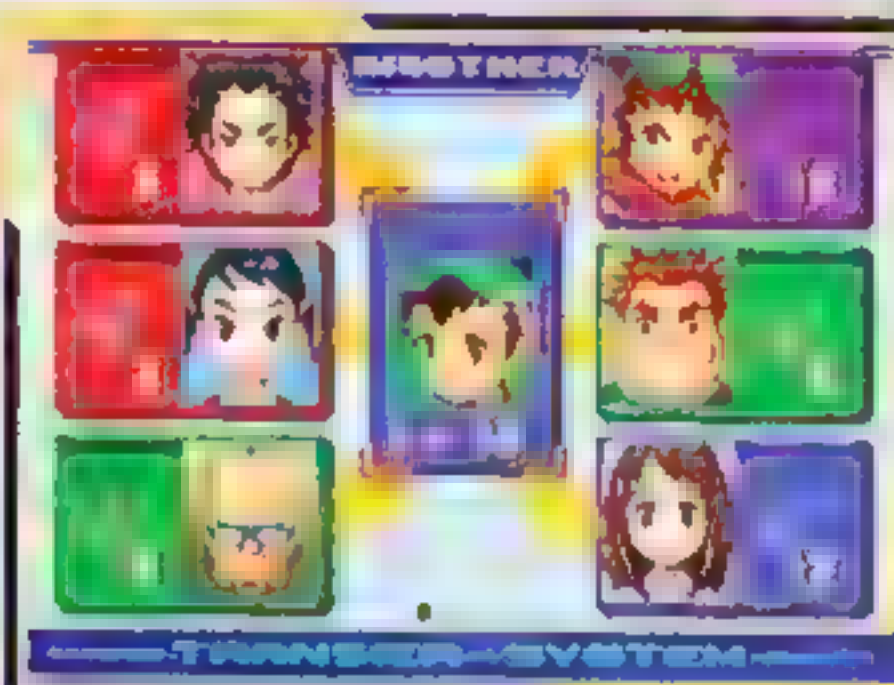
这里会显示对方所使用的原创连续技，在战斗中可以使用。

连续技能

这里显示了通过友情纽带系统让你的精灵人获得的能力加成。

卡片资料

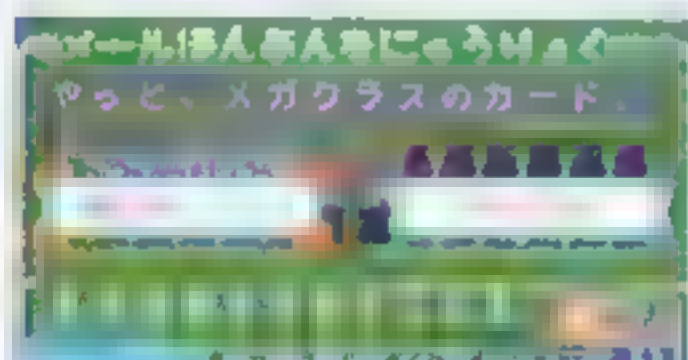
这里会显示对方和你战斗时所用卡组中的卡片，在战斗中你可以使用这些卡片其中之一。



▲和自己交换了友情卡片的玩家，上线后会在机器内显示出来

发信收件

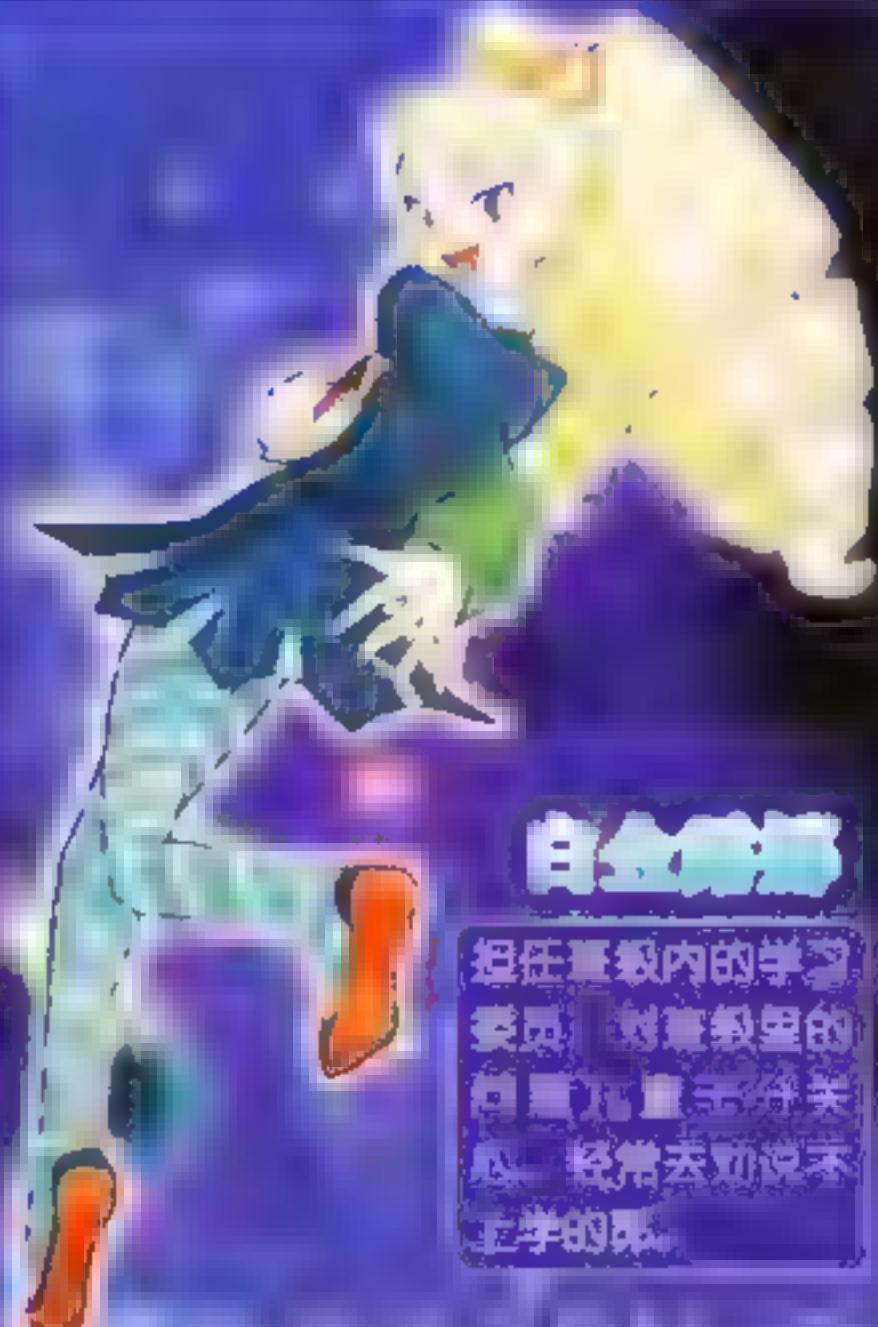
在通过友情纽带系统交换了资料后，还可互相发送邮件。邮件的内容当然是要自己写了，此外除了文字你还可以附带战斗卡片，通过这个系统就可互相交换战斗卡片了。



◀邮件的书写画面 通过触摸屏可很方便地打字



▶收到对方寄来的战斗卡片了。



白金精英

担任班级内的学习委员，对班级里的日常事务十分关心，经常念叨说不学习的后果。

利用友情的力量让能力提升



▲通过友情卡片能让战争消灭的能力上升

每张友情卡片都会让你的洛克人获得一定的能力加成，而获得能力加成是可以累加的。所以，和你连接的朋友越多，你获得的能力就越强。如果周围有同样玩此游戏的玩家，可千万不要放过他们，赶快交换卡片吧。



▲此卡片中的能力加成是增加40 攻击力加成

丰富多彩的连续技

通信后获得的原创连续技是可以在战斗中使用的。连续技的构成基本就是几张战斗卡片的连用，不过游戏中卡片很多，根据不同的组合会产生数量众多的连续技。



▲先用冰冻炮进行攻击。

▲接着挥动长剑

▼紧跟 下宽剑

▲最后以大斧攻击结束。

和《我们的太阳DS》的联动

“《洛克人EXE》系列”从第三作开始，就可以和“《我们的太阳》系列”进行联动。作为其后续作品，本作也继承了这个传统。在游戏中满足条件后就可和《我们太阳DS》联动，成功后就能让洛克人获得强哥的必杀武器“太阳枪”，此卡片能够发动强力的攻击。



▲美生

和主角那的年纪相同，是地区的知名歌手，学校里的偶像级人物。



① レイトン教授と

不思議な町

レイトン教授と不思議な町
謎解きアドベンチャーゲーム

Vol.51P4

龙角解谜要事的可以小戏《雷顿教授与不可思议之镇》在公布后受到，众多游戏爱好者的关注。本作的游戏类型和游戏平台对于Lion来说都是全新的尝试。尽管如此，不久《少女有妖》的出色表现还是让玩家对游戏的水平充满，希望这款第一人称自销的游戏能够在明年首战告捷吧。

不可思议之镇的其他居民

前次报道已经介绍过包括雷顿教授和卢克在内的主要角色，以及事件涉及的中心人物莱茵福特一家，除了他们以外，小镇上形形色色的居民会对雷顿教授的调查行动起到或推动或阻碍的作用，不过他们的共同点就是喜欢猜谜。



神秘的胡子男

总是在关键时刻出现并给予雷顿教授提示的谜之男子。

维多利亚拥有预知未来的能力，不过她似乎带来的消息从来都是负面的。



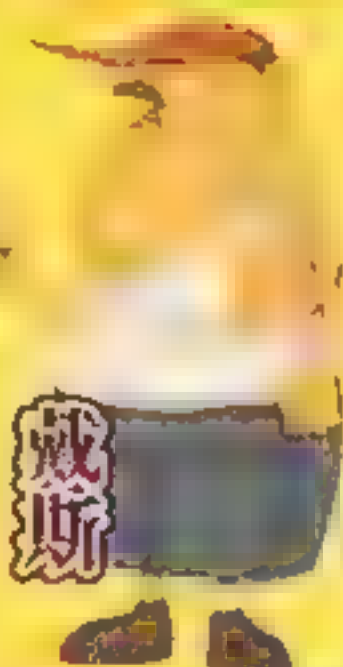
维多利亚



安娜

外表强壮的安娜经营着镇上唯一的旅店，雷顿教授等也在该旅店落脚。

小镇入口处吊桥的管理人是个有些粗鲁的男人。



戴斯

謎解き辞書「レイトン教授と不思議な町」

巨大的辞书
我们知道谜题辞典可以将玩家玩过的谜题游戏记录下来，现在进一步的情报表明，该谜题辞典实际为一个迷你游戏库，收录在字典中的游戏会以谜题的形式出现。



レイトン教授と不思議な町

莱茵福特家的罗伊是杀人事件的受害者，当时在尸体的发现现场留下了一个木制齿轮，而跟齿轮相关的船厂管理员拉蒙也无故失踪，难道也和案件会有关联。





《圣剑传说》的最新作竟然是一款即时战略游戏，相信很多系列的FANS都大吃了一惊。不过能够产生全新的变化也是一件好事。这次将为大家介绍游戏的舞台和主角部队的基地。

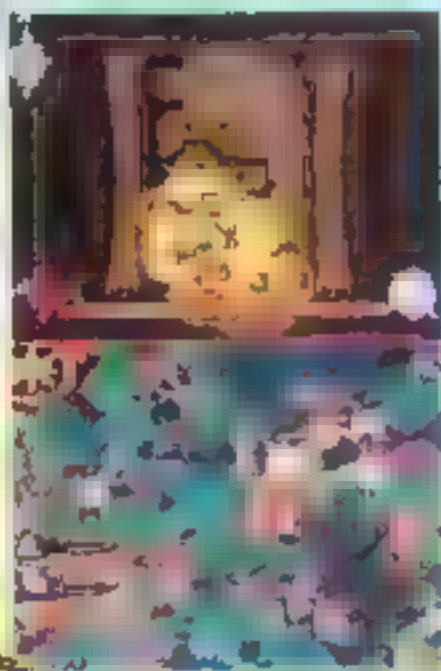
文 铭风 美编 澄香

圣剑传说 系列 即时战略 游戏

Vol.49 P.67

展开巨大的羽翼， 驰骋在广阔的世界中！

在游戏初期，从比丹国获得了飞行能力，就能以空母为基地进行移动和作战了。战斗中，最初的部队也和在空中作战。当然，空中作战是敌人为主的，所以作为主角的部队，在空中作战的重要性，主要是为了进行移动，躲避敌人，还要保护主角的部队。



▲上屏地图中的飞机形
图标就是空母的位置。
战斗开始时空母周围的地
图是明亮的。

没有攻击机能的侦察型中型空母。移动速度很快。不过由于燃料搭载量非常少，所以无法进行长距离飞行。本来是比丹军的所有物，现在被主角征用了。

侦察型空母

サイトツツツツツツ

冷静沉着的队长
尤利艾德



侦察部队的队长。头脑聪明，冷静沉着，经常微笑着为大家指明方向，制订有实效的作战计划。

在比丹国
呆了两年的雇
佣兵。为人很
粗心。为了赏
金而行动。和
主角关系很好。

嗜酒如命的佣兵
久加



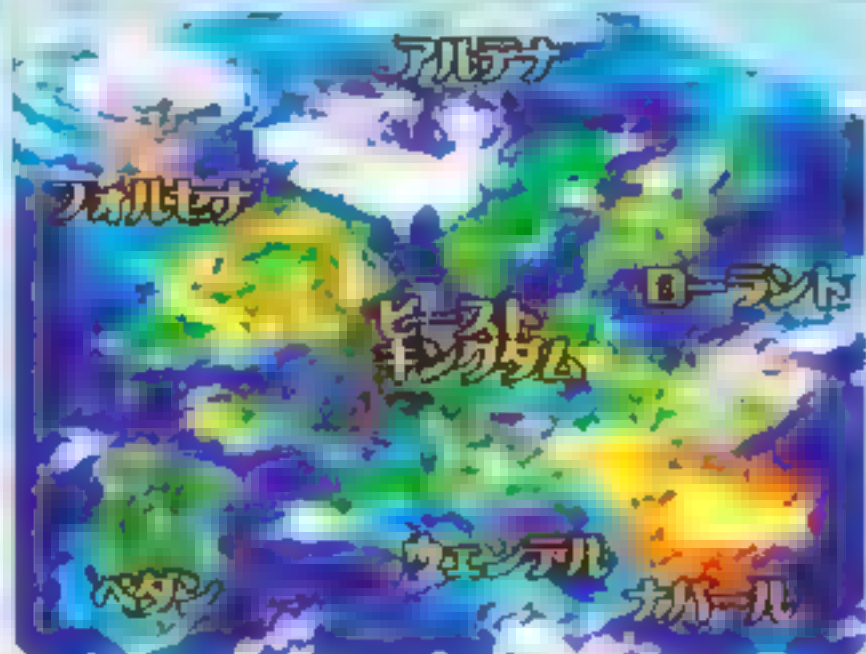
最后的「森之人」
特凯利



是少数民族「森之人」的最后生存者。双亲在小时候就去世了。一直居住在森林里，人生阅历很浅。

《圣剑传说》的世界

本作的舞台，是1995年的超任游戏《圣剑传说3》所描绘的世界。世界上共存着7个国家，本作所讲述的就是这些国家间突然爆发的战乱。



草原王國

由于气候温暖，所以土国大片地区都被草原所覆盖。这里的人依靠着骑马的守护，过着和平的日子。



空中城堡

处于世界最高山脉中的国家，以女性为主的军士们组成的和平守护者队伍



魔法王国



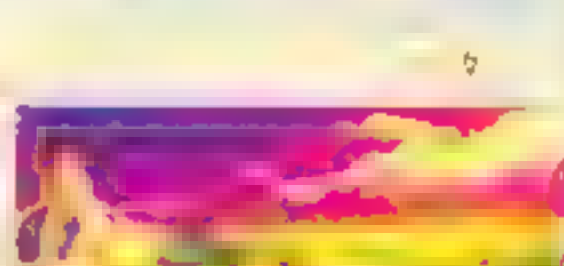
圣光之都



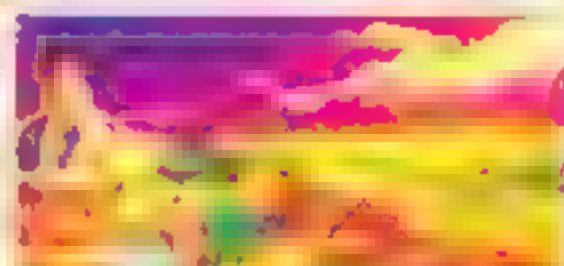
華人王國



古都



砂之要集



改变主角命运的故事。(6)

在角部队的打劫，从角部队被击退后，主角部队开始对敌人进行追击。在追击过程中，主角部队又受到了巨大的打击——比费里克被击退的主角部队为敌进行攻击，攻击后进入城内见到了堆积如山的尸体。到底发生了什么……

侵入喜人王國



好不容昇降落后众人被夷人包围，此时祖国的部队竟然向燕王城发动了攻击

比丹军的袭击

◀ 主角在接受命令时突然受到了攻击。





Puyo Puyo 15th anniversary
Puyo Puyo 15th anniversary

NDS版《噗哟噗哟》发售在即，本辑报道作为发售前的预热，给大家带来本作中可爱的角色以及教学和解谜、益智两个模式。

Vol.49 P2

文 胧月

美编 紫枫

教学模式



似乎是创造了茂盛地区的Puyo，四叶草和白云，是它露露的未婚夫。



加丁

戴着假帽的帽子怪物，一件有一扇机，+是内山的爱。



立与路也列

魔界学校的老师，性格温柔。能够用腹语术扮演某些动物是他的一个特长。



◀ 初级模式的问题集
你能全部答对吗？

Wi-Fi 嘿哟嘿哟

扭扭扭扭

魔法学校的学生，身为大小姐的她总在不自觉间流露出优雅下的气势，擅长体术的她不会放弃对“美”的追求，为此从不懈怠地坚持锻炼。

见见见

魔法学校的学生，外表阴郁的他总是不为人知地进行某项秘密研究。

三土丁

外表看起来是一学霸，实际是某国的特工，依靠魔法的力量变化万端。

小甜甜小甜甜

双胞胎幽灵，姐姐丁优对低俗的猜谜非常热衷，与弟弟小铃从不分开。

巴雷特 冥思 巴雷特

菲莉在召唤实习中叫出的怪物，喜欢撒娇的它经常缠着菲莉。

▲双方段位可在对战前查看

▲运用连携消除尽量陷害对手吧

平成教育委員会 DS

平成教育委員会DS
平成教育委員会

Vol.50 P.26

节目中隐藏的挑战

在某些节日中进行游戏的话，就会被问到与该节日相关的特别问题。只要进行过一次与该节日相关的特别问答，那些问题就会被保存在游戏中供以后随时挑战。



▲根据回答内容的不同，北野武老师会进行不同的发言，这本身也很有看头哦。

▶武军团的人会作为特别来宾在游戏中登场。

和实际电视节目中一样，武军团(たけし)的众人会以特别来宾的身分来上课，而北野武和他们之间的对话也将会非常热闹有趣。



▲游戏中的解说采用了图文并重的方法，直观易懂。

在每一题时，游戏中会给出得到正确答案的思考方法的相关解说。另外，当达成“连续答对10题”之类的特殊条件时，玩家就有可能得到节目中一样的武娃娃(たけし人形)。

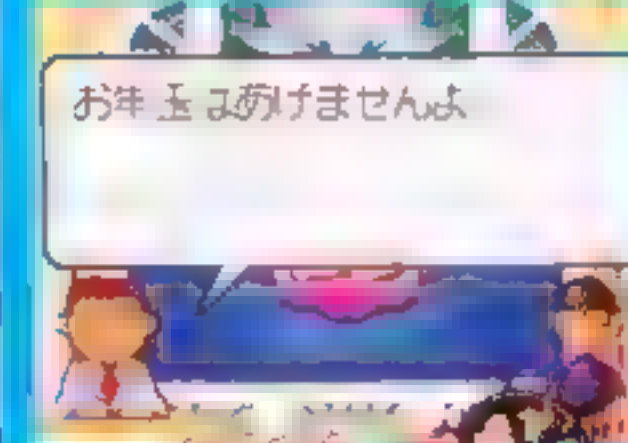
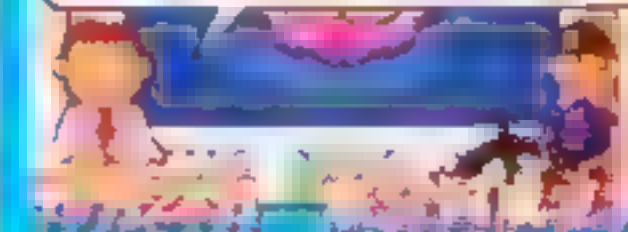
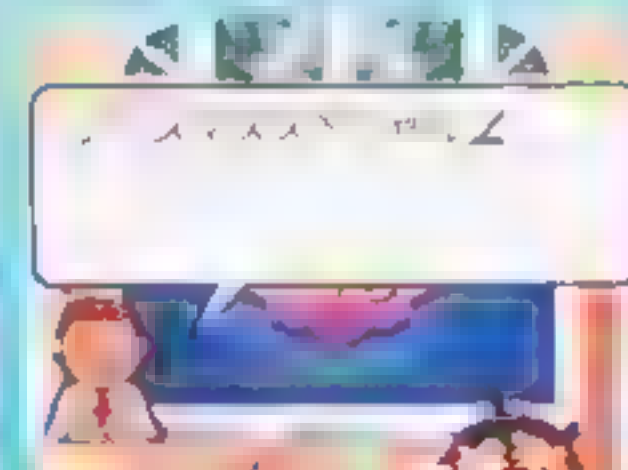
在之前的报道中，我们已经为大家介绍过这款游戏根据日本人气综艺节目改编而成的趣闻。这款游戏在很多时候的日子里，北野武老师会在游戏中提出一些特殊的问题，而这些日子都是根据多(玩家的生日)与闹钟中的日期而定的。所以在一些特别的日子里，千万不要忘了把这款游戏拿出来玩一下，说不定会发现新的惊喜呢。

おはよう! 皆さんの学歴
どうな会ださ大! もんです
ね。でも自慢してますか?



▲北野武老师说的话会随时间发生变化。在深夜玩的话，他会对原告的状态表示担心。

如果在特别的日子里玩游戏的话，只要一进入游戏，北野武老师就会告诉玩家这个特别的日子有什么含义。



お年玉あげませんよ

U.S. NAVY SEALs
FIRETEAM BRAVO 2

1. 在平江角品川村作詩 (火燒水能
 2. 在平江角品川村作詩 (火燒水能
 3. 在平江角品川村作詩 (火燒水能
 4. 在平江角品川村作詩 (火燒水能
 5. 在平江角品川村作詩 (火燒水能
 6. 在平江角品川村作詩 (火燒水能
 7. 在平江角品川村作詩 (火燒水能
 8. 在平江角品川村作詩 (火燒水能
 9. 在平江角品川村作詩 (火燒水能
 10. 在平江角品川村作詩 (火燒水能

[illegible]
$$\diamond_{\mathcal{A}} \{ \bar{v} \} \vdash \{ \Delta_N \diamond_{\mathcal{A}} \{ \bar{v} \} \vdash \bar{v} \} \Delta_{\mathcal{A}} \vdash \bar{v}$$

菜单说明

《EXTRA8》和商業菜餚

1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

任务界面

武器裝備界聞

◎照相型望远镜

武器検査車



此項及附錄第 1 項之規定，應自中華民國 90 年 1 月 1 日施行。

组别：A



望远模式



名词解说

任务模式

[The page contains faint, illegible handwritten notes.]

一、目的
 二、意义
 三、范围
 四、方法
 五、结果
 六、结论
 七、讨论
 八、参考文献
 九、附录
 十、致谢
 十一、其他

03

地图卡

04

05

- ① 前进
- ② 自己的名字
- ③ 队友的名字
- ④ 自己状态

- ① 自身隐藏值
- ③ 队友状态
- ⑦ 队友隐藏值
- ④ 队友隐藏值

协同作战

队友名称	血量	状态

- ① 移动到指定地点
- ② 战术
- ③ 小范围内提供火力掩护
- ④ 投掷
- ⑤ 主动对可见目标进行攻击
- ⑥ 只可反击
- ⑦ 跟随
- ⑧ 原地待命
- ⑨ 手雷
- ⑩ 烟雾手雷
- ⑪ 震爆手雷

队友操作界面





战地回得



▲ 战地回得 VIP 会员专属权益

**NEED FOR SPEED
CARBON**

OWN THE FUTURE

PSP

Look for Speed Dating with the 1-800-

● 24 ● 7 ● 11 ● 14 ● 17 ● 20 ● 23 ● 26 ● 29 ● 32 ● 35 ● 38 ● 41 ● 44 ● 47 ● 50 ● 53 ● 56 ● 59 ● 62 ● 65 ● 68 ● 71 ● 74 ● 77 ● 80 ● 83 ● 86 ● 89 ● 92 ● 95 ● 98 ● 101 ● 104 ● 107 ● 110 ● 113 ● 116 ● 119 ● 122 ● 125 ● 128 ● 131 ● 134 ● 137 ● 140 ● 143 ● 146 ● 149 ● 152 ● 155 ● 158 ● 161 ● 164 ● 167 ● 170 ● 173 ● 176 ● 179 ● 182 ● 185 ● 188 ● 191 ● 194 ● 197 ● 200 ● 203 ● 206 ● 209 ● 212 ● 215 ● 218 ● 221 ● 224 ● 227 ● 230 ● 233 ● 236 ● 239 ● 242 ● 245 ● 248 ● 251 ● 254 ● 257 ● 260 ● 263 ● 266 ● 269 ● 272 ● 275 ● 278 ● 281 ● 284 ● 287 ● 290 ● 293 ● 296 ● 299 ● 302 ● 305 ● 308 ● 311 ● 314 ● 317 ● 320 ● 323 ● 326 ● 329 ● 332 ● 335 ● 338 ● 341 ● 344 ● 347 ● 350 ● 353 ● 356 ● 359 ● 362 ● 365 ● 368 ● 371 ● 374 ● 377 ● 380 ● 383 ● 386 ● 389 ● 392 ● 395 ● 398 ● 401 ● 404 ● 407 ● 410 ● 413 ● 416 ● 419 ● 422 ● 425 ● 428 ● 431 ● 434 ● 437 ● 440 ● 443 ● 446 ● 449 ● 452 ● 455 ● 458 ● 461 ● 464 ● 467 ● 470 ● 473 ● 476 ● 479 ● 482 ● 485 ● 488 ● 491 ● 494 ● 497 ● 500 ● 503 ● 506 ● 509 ● 512 ● 515 ● 518 ● 521 ● 524 ● 527 ● 530 ● 533 ● 536 ● 539 ● 542 ● 545 ● 548 ● 551 ● 554 ● 557 ● 560 ● 563 ● 566 ● 569 ● 572 ● 575 ● 578 ● 581 ● 584 ● 587 ● 590 ● 593 ● 596 ● 599 ● 602 ● 605 ● 608 ● 611 ● 614 ● 617 ● 620 ● 623 ● 626 ● 629 ● 632 ● 635 ● 638 ● 641 ● 644 ● 647 ● 650 ● 653 ● 656 ● 659 ● 662 ● 665 ● 668 ● 671 ● 674 ● 677 ● 680 ● 683 ● 686 ● 689 ● 692 ● 695 ● 698 ● 701 ● 704 ● 707 ● 710 ● 713 ● 716 ● 719 ● 722 ● 725 ● 728 ● 731 ● 734 ● 737 ● 740 ● 743 ● 746 ● 749 ● 752 ● 755 ● 758 ● 761 ● 764 ● 767 ● 770 ● 773 ● 776 ● 779 ● 782 ● 785 ● 788 ● 791 ● 794 ● 797 ● 800 ● 803 ● 806 ● 809 ● 812 ● 815 ● 818 ● 821 ● 824 ● 827 ● 830 ● 833 ● 836 ● 839 ● 842 ● 845 ● 848 ● 851 ● 854 ● 857 ● 860 ● 863 ● 866 ● 869 ● 872 ● 875 ● 878 ● 881 ● 884 ● 887 ● 890 ● 893 ● 896 ● 899 ● 902 ● 905 ● 908 ● 911 ● 914 ● 917 ● 920 ● 923 ● 926 ● 929 ● 932 ● 935 ● 938 ● 941 ● 944 ● 947 ● 950 ● 953 ● 956 ● 959 ● 962 ● 965 ● 968 ● 971 ● 974 ● 977 ● 980 ● 983 ● 986 ● 989 ● 992 ● 995 ● 998 ● 1001 ● 1004 ● 1007 ● 1010 ● 1013 ● 1016 ● 1019 ● 1022 ● 1025 ● 1028 ● 1031 ● 1034 ● 1037 ● 1040 ● 1043 ● 1046 ● 1049 ● 1052 ● 1055 ● 1058 ● 1061 ● 1064 ● 1067 ● 1070 ● 1073 ● 1076 ● 1079 ● 1082 ● 1085 ● 1088 ● 1091 ● 1094 ● 1097 ● 1100 ● 1103 ● 1106 ● 1109 ● 1112 ● 1115 ● 1118 ● 1121 ● 1124 ● 1127 ● 1130 ● 1133 ● 1136 ● 1139 ● 1142 ● 1145 ● 1148 ● 1151 ● 1154 ● 1157 ● 1160 ● 1163 ● 1166 ● 1169 ● 1172 ● 1175 ● 1178 ● 1181 ● 1184 ● 1187 ● 1190 ● 1193 ● 1196 ● 1199 ● 1202 ● 1205 ● 1208 ● 1211 ● 1214 ● 1217 ● 1220 ● 1223 ● 1226 ● 1229 ● 1232 ● 1235 ● 1238 ● 1241 ● 1244 ● 1247 ● 1250 ● 1253 ● 1256 ● 1259 ● 1262 ● 1265 ● 1268 ● 1271 ● 1274 ● 1277 ● 1280 ● 1283 ● 1286 ● 1289 ● 1292 ● 1295 ● 1298 ● 1301 ● 1304 ● 1307 ● 1310 ● 1313 ● 1316 ● 1319 ● 1322 ● 1325 ● 1328 ● 1331 ● 1334 ● 1337 ● 1340 ● 1343 ● 1346 ● 1349 ● 1352 ● 1355 ● 1358 ● 1361 ● 1364 ● 1367 ● 1370 ● 1373 ● 1376 ● 1379 ● 1382 ● 1385 ● 1388 ● 1391 ● 1394 ● 1397 ● 1400 ● 1403 ● 1406 ● 1409 ● 1412 ● 1415 ● 1418 ● 1421 ● 1424 ● 1427 ● 1430 ● 1433 ● 1436 ● 1439 ● 1442 ● 1445 ● 1448 ● 1451 ● 1454 ● 1457 ● 1460 ● 1463 ● 1466 ● 1469 ● 1472 ● 1475 ● 1478 ● 1481 ● 1484 ● 1487 ● 1490 ● 1493 ● 1496 ● 1499 ● 1502 ● 1505 ● 1508 ● 1511 ● 1514 ● 1517 ● 1520 ● 1523 ● 1526 ● 1529 ● 1532 ● 1535 ● 1538 ● 1541 ● 1544 ● 1547 ● 1550 ● 1553 ● 1556 ● 1559 ● 1562 ● 1565 ● 1568 ● 1571 ● 1574 ● 1577 ● 1580 ● 1583 ● 1586 ● 1589 ● 1592 ● 1595 ● 1598 ● 1601 ● 1604 ● 1607 ● 1610 ● 1613 ● 1616 ● 1619 ● 1622 ● 1625 ● 1628 ● 1631 ● 1634 ● 1637 ● 1640 ● 1643 ● 1646 ● 1649 ● 1652 ● 1655 ● 1658 ● 1661 ● 1664 ● 1667 ● 1670 ● 1673 ● 1676 ● 1679 ● 1682 ● 1685 ● 1688 ● 1691 ● 1694 ● 1697 ● 1700 ● 1703 ● 1706 ● 1709 ● 1712 ● 1715 ● 1718 ● 1721 ● 1724 ● 1727 ● 1730 ● 1733 ● 1736 ● 1739 ● 1742 ● 1745 ● 1748 ● 1751 ● 1754 ● 1757 ● 1760 ● 1763 ● 1766 ● 1769 ● 1772 ● 1775 ● 1778 ● 1781 ● 1784 ● 1787 ● 1790 ● 1793 ● 1796 ● 1799 ● 1802 ● 1805 ● 1808 ● 1811 ● 1814 ● 1817 ● 1820 ● 1823 ● 1826 ● 1829 ● 1832 ● 1835 ● 1838 ● 1841 ● 1844 ● 1847 ● 1850 ● 1853 ● 1856 ● 1859 ● 1862 ● 1865 ● 1868 ● 1871 ● 1874 ● 1877 ● 1880 ● 1883 ● 1886 ● 1889 ● 1892 ● 1895 ● 1898 ● 1901 ● 1904 ● 1907 ● 1910 ● 1913 ● 1916 ● 1919 ● 1922 ● 1925 ● 1928 ● 1931 ● 1934 ● 1937 ● 1940 ● 1943 ● 1946 ● 1949 ● 1952 ● 1955 ● 1958 ● 1961 ● 1964 ● 1967 ● 1970 ● 1973 ● 1976 ● 1979 ● 1982 ● 1985 ● 1988 ● 1991 ● 1994 ● 1997 ● 2000 ● 2003 ● 2006 ● 2009 ● 2012 ● 2015 ● 2018 ● 2021 ● 2024 ● 2027 ● 2030 ● 2033 ● 2036 ● 2039 ● 2042 ● 2045 ● 2048 ● 2051 ● 2054 ● 2057 ● 2060 ● 2063 ● 2066 ● 2069 ● 2072 ● 2075 ● 2078 ● 2081 ● 2084 ● 2087 ● 2090 ● 2093 ● 2096 ● 2099 ● 2102 ● 2105 ● 2108 ● 2111 ● 2114 ● 2117 ● 2120 ● 2123 ● 2126 ● 2129 ● 2132 ● 2135 ● 2138 ● 2141 ● 2144 ● 2147 ● 2150 ● 2153 ● 2156 ● 2159 ● 2162 ● 2165 ● 2168 ● 2171 ● 2174 ● 2177 ● 2180 ● 2183 ● 2186 ● 2189 ● 2192 ● 2195 ● 2198 ● 2201 ● 2204 ● 2207 ● 2210 ● 2213 ● 2216 ● 2219 ● 2222 ● 2225 ● 2228 ● 2231 ●

◆ 1 ◆ 4 ◆ 7 ◆ 10 ◆ 13 ◆ 16 ◆ 19 ◆ 22 ◆ 25 ◆ 28 ◆ 31 ◆ 34 ◆ 37 ◆ 40 ◆ 43 ◆ 46 ◆ 49 ◆ 52 ◆ 55 ◆ 58 ◆ 61 ◆ 64 ◆ 67 ◆ 70 ◆ 73 ◆ 76 ◆ 79 ◆ 82 ◆ 85 ◆ 88 ◆ 91 ◆ 94 ◆ 97 ◆ 100 ◆ 103 ◆ 106 ◆ 109 ◆ 112 ◆ 115 ◆ 118 ◆ 121 ◆ 124 ◆ 127 ◆ 130 ◆ 133 ◆ 136 ◆ 139 ◆ 142 ◆ 145 ◆ 148 ◆ 151 ◆ 154 ◆ 157 ◆ 160 ◆ 163 ◆ 166 ◆ 169 ◆ 172 ◆ 175 ◆ 178 ◆ 181 ◆ 184 ◆ 187 ◆ 190 ◆ 193 ◆ 196 ◆ 199 ◆ 202 ◆ 205 ◆ 208 ◆ 211 ◆ 214 ◆ 217 ◆ 220 ◆ 223 ◆ 226 ◆ 229 ◆ 232 ◆ 235 ◆ 238 ◆ 241 ◆ 244 ◆ 247 ◆ 250 ◆ 253 ◆ 256 ◆ 259 ◆ 262 ◆ 265 ◆ 268 ◆ 271 ◆ 274 ◆ 277 ◆ 280 ◆ 283 ◆ 286 ◆ 289 ◆ 292 ◆ 295 ◆ 298 ◆ 301 ◆ 304 ◆ 307 ◆ 310 ◆ 313 ◆ 316 ◆ 319 ◆ 322 ◆ 325 ◆ 328 ◆ 331 ◆ 334 ◆ 337 ◆ 340 ◆ 343 ◆ 346 ◆ 349 ◆ 352 ◆ 355 ◆ 358 ◆ 361 ◆ 364 ◆ 367 ◆ 370 ◆ 373 ◆ 376 ◆ 379 ◆ 382 ◆ 385 ◆ 388 ◆ 391 ◆ 394 ◆ 397 ◆ 400 ◆ 403 ◆ 406 ◆ 409 ◆ 412 ◆ 415 ◆ 418 ◆ 421 ◆ 424 ◆ 427 ◆ 430 ◆ 433 ◆ 436 ◆ 439 ◆ 442 ◆ 445 ◆ 448 ◆ 451 ◆ 454 ◆ 457 ◆ 460 ◆ 463 ◆ 466 ◆ 469 ◆ 472 ◆ 475 ◆ 478 ◆ 481 ◆ 484 ◆ 487 ◆ 490 ◆ 493 ◆ 496 ◆ 499 ◆ 502 ◆ 505 ◆ 508 ◆ 511 ◆ 514 ◆ 517 ◆ 520 ◆ 523 ◆ 526 ◆ 529 ◆ 532 ◆ 535 ◆ 538 ◆ 541 ◆ 544 ◆ 547 ◆ 550 ◆ 553 ◆ 556 ◆ 559 ◆ 562 ◆ 565 ◆ 568 ◆ 571 ◆ 574 ◆ 577 ◆ 580 ◆ 583 ◆ 586 ◆ 589 ◆ 592 ◆ 595 ◆ 598 ◆ 601 ◆ 604 ◆ 607 ◆ 610 ◆ 613 ◆ 616 ◆ 619 ◆ 622 ◆ 625 ◆ 628 ◆ 631 ◆ 634 ◆ 637 ◆ 640 ◆ 643 ◆ 646 ◆ 649 ◆ 652 ◆ 655 ◆ 658 ◆ 661 ◆ 664 ◆ 667 ◆ 670 ◆ 673 ◆ 676 ◆ 679 ◆ 682 ◆ 685 ◆ 688 ◆ 691 ◆ 694 ◆ 697 ◆ 700 ◆ 703 ◆ 706 ◆ 709 ◆ 712 ◆ 715 ◆ 718 ◆ 721 ◆ 724 ◆ 727 ◆ 730 ◆ 733 ◆ 736 ◆ 739 ◆ 742 ◆ 745 ◆ 748 ◆ 751 ◆ 754 ◆ 757 ◆ 760 ◆ 763 ◆ 766 ◆ 769 ◆ 772 ◆ 775 ◆ 778 ◆ 781 ◆ 784 ◆ 787 ◆ 790 ◆ 793 ◆ 796 ◆ 799 ◆ 802 ◆ 805 ◆ 808 ◆ 811 ◆ 814 ◆ 817 ◆ 820 ◆ 823 ◆ 826 ◆ 829 ◆ 832 ◆ 835 ◆ 838 ◆ 841 ◆ 844 ◆ 847 ◆ 850 ◆ 853 ◆ 856 ◆ 859 ◆ 862 ◆ 865 ◆ 868 ◆ 871 ◆ 874 ◆ 877 ◆ 880 ◆ 883 ◆ 886 ◆ 889 ◆ 892 ◆ 895 ◆ 898 ◆ 901 ◆ 904 ◆ 907 ◆ 910 ◆ 913 ◆ 916 ◆ 919 ◆ 922 ◆ 925 ◆ 928 ◆ 931 ◆ 934 ◆ 937 ◆ 940 ◆ 943 ◆ 946 ◆ 949 ◆ 952 ◆ 955 ◆ 958 ◆ 961 ◆ 964 ◆ 967 ◆ 970 ◆ 973 ◆ 976 ◆ 979 ◆ 982 ◆ 985 ◆ 988 ◆ 991 ◆ 994 ◆ 997 ◆ 1000

● 复习题 ● 1. 求下列函数的导数

鉴于我很喜欢美式赛车游戏,比如《火爆狂飙》和《湾岸午夜俱乐部》,本作向两者都看齐。“火爆”两字,不开你个眼花,我就管不要你。本作不仅融入了《极品飞车:地下狂飙》和《极品飞车:最高通缉》两款游戏的元素,在保留前作风格的基础上,加入诸多新要素,将更引人入胜的故事和更具挑战性的赛展现在玩家面前。

游戏模式简介

快速游戏 (QUICK PLAY)

INTERVIEW: NEVANT HACE

在该模式下比赛时所有的设置都由电脑帮你搞定。包括比赛赛道和用啥车御都由电脑随机抽取。你只需要连续按两下肩键就能快速进入游戏十分便捷。如果你想在空中闲逛一下本模式或是怕被他人不小心撞掉你完美的存档就拿这个模式来练习吧。

1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 26

该模式与快速比赛模式的区别在于可以选择比赛路线和比赛车辆,并且比赛时有同一车队的同伴参与,不过性质上还是属于训练模式。

DRINKING WATER

该模式与自由比赛模式类似，最大区别在于比赛时没有同伴参与，只能靠一己之力来完成比赛。

联机模式 CO-OP PLAYERS

Abstract

在赛前，参赛选手需要进行热身。教练机的模拟训练可以帮助选手在比赛前进行热身，比赛路线、策略等也是赛前需要准备的。

THE UNIVERSITY OF CHICAGO

直接上EA的官方服务器进行线上比赛,在这充满激情的比赛中,门将比赛本技的可能就是来自大洋彼岸的美国车手——斯科特。

车以档案 (CIVIL NEWS)

地址：北京市海淀区中关村大街10号

影印/印刷 © 2013 年 11 月 1 日

■ 假设有EA特色的一个选项,进入里面可以欣赏到游戏中的所有背景音乐和过场CG。玩家可以按个人喜好来开启或关闭自己想要听的音乐。把喜欢的背景音乐开启,把不喜欢的背景音乐关闭。

游戏操作

滑杆	控制车辆方向
X	油门
□	刹车 倒车
○	召唤同伴1
△	召唤同伴2
↑	切换驾驶视点
↓	后视镜
←	控制车辆方向
→	控制车辆方向
L	氮气加速
R	手刹



SELECT 车辆换位
START 暂停

城市争霸 (OWN THE CITY)



▲在该界面下按○可以查看隐藏箱子的收集情况。

城市地图 (CITY MAP)

映入眼帘的一幅主城区的路线图。整个地图被分成许多小块。一眼就能看出那是不同车队的势力范围。我现在能进入的区域只有一块。那块地图上有个人陌生人的头像，很明显那人就是这条街的BOSS。想要挑战他先要经过一系列考验才行。

经过一段路程来到市中心广场，看到三辆赛车在赛道上飞驰。这就是本作的主题——赛车比赛。终于等到了能够买第一辆赛车的钱。购买好赛车后，正式进入本作的主线模式。进入后会发现这里是自己车队的大本营了。先则想着上路寻找仇人，让对手先来介绍一下在界面下的操作步骤。



名称	内容	说明
CIRCUIT	竞速模式	比较正规的地下赛车比赛模式。最先跑完全程的就是胜利者。
SPRINT	胜者为王	谁先到终点谁就是胜利者。纯粹的速度赛。
LAP KNOCKOUT	淘汰模式	每跑一圈就会淘汰一名处在最后的车手。坚持到最后的就是胜利者。
ESCAPE	逃亡模式	按照GPS雷达的指示，在限定时间内到达目的地。同时半路会有敌车前来阻止你。
DELIVERY	运输任务	两辆车队相互竞争的模式。先到达目的地的车队就是胜利者。
CREW TAKEDOWN	破坏模式	纯粹的破坏模式。必须在限定时间内撞毁一定数量的敌车才算胜利。

由于我在人家的地盘上太嚣张了，惹着这条街的BOSS当然也看不下去了。终于现身，准备前来教训我一下。与他进行一番苦战吧。要相信自己的实力。击败这位BOSS后，他居然被我的车技给他底折服了。非要来我车队协助我寻找仇人。看他那

么诚心，而且技术也不差，就勉强收入帐下吧。这就是按照这样的程序去取别人的地盘。先去别人的地盘上参加各种比赛，达到一定条件后就能挑战BOSS了。

漫游城市 (STREET FREE ROAD)

在别人地盘上争累了，仇人的具体下落也没听到，那就换换心情吧。独自一人开着心里很郁闷

漫游一下整个城市吧。发动机还没开热呢，路上居然杀出了好多警车。原来老子飙车成习惯了，一不小心就超速了。不过这些警车都是我的对手，是时候表演车技的时候了。



▲警车出现后要时刻注意屏幕下方的气槽动向。

Tips

对付警车有两种方法，一种是依靠武力解决，那就是驾驶自己的车把警车全部撞坏为止。由于警车数量众多，如果一不小心被撞住就会被抓，所以在游戏初期自身拥有的跑车性能不是很优良的情况下不建议用这个方法。如果你不想那非要真耍斗的话就选择道路比较宽阔的地方进行吧。另一种对付警车的方法就比较简单了，那就是一个“跑”字。在被警车围堵堵截前杀出一条血路，甩掉所有警车后你也就安全了。

刚摆脱掉警察的骚扰，半路又出现了一辆陌生的跑车，它在经过我的时候闪了几下车灯。原来由于我刚才的精彩表演，使得自己的威望值在不知不觉中就得到了提升。显然这辆车一定不是我的对手。

Tips

与半路出现的对手相遇时只需要↑就可以进入决斗模式了。内容与CREW TAKEDOWN差不多，就是撞车。在规定时间内撞毁一定数量的敌车即可。由于敌车也不是撞一下就坏的，所以撞车时不要直直地对敌车屁股撞，这样最多只能损伤它一点皮毛。最好的方法就是开车差不多与敌车平行时，猛地↑把方向扫向对方车辆，能一下把敌车被撞歪，然后凭借惯性便能把敌车给撞至抛锚。



我的车库 MY CARS

作为一个车队，当然会拥有自己的车库。由于上次我击败了其他街区几位车主，所以我在就可以购买到最新款的跑车了。不过价格嘛……得我去参加几次地下比赛再说吧。在车库内，我可以按照自己的意愿随意改造自己的跑车。我想怎么改造就怎么改造。不过就目前来说，有些汽车零件似乎还没能搞到手。等我下次再……



▲车辆的性能参数分别是最高时速、加速度和制动质量。

汽车外观改造 (VISUAL PARTS)

改造项目	名称	说明
BODY KITS	车型改造	按照跑车种类的不同，大致分为3种样式
SPOILERS	加装尾翼	16种跑车尾翼供你选择
HOODS	车前盖	可以更换为碳纤维材质的车前盖
VINYLS	车身喷绘	37种花纹图案供你选择
RIMS	轮胎样式	46种轮胎样式供你选择
TINT	车窗玻璃	19种玻璃颜色供你选择
PAINT	跑车涂料	可以改变车身和轮胎的颜色
CREW TAG	车队标志	喷绘车队标志的选项，有4种喷绘方案供你选择

汽车性能改造 (PERFORMANCE PARTS)

改造项目	名称	说明
ENGINE	发动机	汽车的心脏，关系到车辆的主体性能
HANDLING	制动系统	关系到车辆的转弯质量以及刹车灵敏度
CHASSIS	底盘	关系到车辆的结实程度
TURBO	涡轮增压系统	关系到车辆的瞬间加速能力
NITROUS	液态氮气加速器	经典的装置，能瞬间提升赛车的速度并保持一定时间

我的车队 (MY CREW)

作为车队领袖，我有权管理车队中的任何事务，包括车队标志的选择。我的目标是让全城每条街道上都贴有我们车队的标志。大哥，你们车上的标志好漂亮啊，我以前从没见过。你们好好了，不提标志了。反正我们的车队已经名声在外了。请问这里是Limo Race车队吗？我到处打听才找到你们的汽车改装店。这是你们规定的汽车事件，请查收。大哥，下面来谈谈我那些技术一流的手下吧。那些家伙可不是好惹的。发配过来连我都敢惹。

队友系统

游戏中一共可以招募21名队友，说是队友，其实都是我的手下败将，不过他们的某些特殊技能确实是我所需要的。从技能上来看，大致就分为3种，分别是打手 (BRAWLER)、引导者 (DRAFTER) 和刺客 (ASSASSIN)。“打手”的特技是撞车，在团体比赛中，如果有哪个嚣张的家伙敢撞在我前面，我就会召唤出金牌“打手”来料理它。“引导者”能提升我赛车的速度，召唤出“引导者”后，它会处在我前方替我挡住迎面而来的空气，而我就

会轻松地超越它。大哥，由于空气阻力减小，所以我的赛车可以跑得比平常的还要“利害”。新仇旧恨，事以怨成，你明知道，这招实在是太厉害了，你偏要跟我过不去，问我为什么不要重用你，就是因为这些小事，有时候会扎到我。

Tips

队友的最高技能等级为3级，技能等级通过团体比赛来获得。由于团体比赛时只能有两名队友协助，所以在比赛开始前要预先设定好上场队员。另外有些特定的人物就算收入帐下也不能马上使用，是怎么回事？原来是自己的威望值 (REPUTATION) 不够高。提升威望值的方法就是前面所介绍的撞毁警察车辆或者在大街上与别人斗车技。这些都能大大提升自己的威望值。

收集要素

在城市的各个角落要放置着许多不起眼的木头箱子，找到并撞破这些箱子便能获得一定数量的钱和开启一些游戏画面。当然最主要的是这些箱子关系到整个游戏的完成度，所以玩家们在漫游城市的时候也不妨留意一下这些摆在狭窄道路边的箱子。

成为传奇车手的关键

关于赛车的起步也是老生常谈了，但偏偏就有玩家保持着在还没起步就把油门踩到底的习惯，认为这样一开跑起步就不会吃亏。其实这种做法是错误的，由于引擎处于高速运转的状态，赛车起步是非常慢的，在现实比赛中也不可能以这种方式跑赛车。正确的做法是适当将油门踩出百分之四，让赛车引擎转速处于一个不高不低的状态。在这种情况下，等到倒数结束，你就可以全力踩下油门了。此时车子的加速反应会非常快，从发动机那传来的“欢愉”声音就说明了。

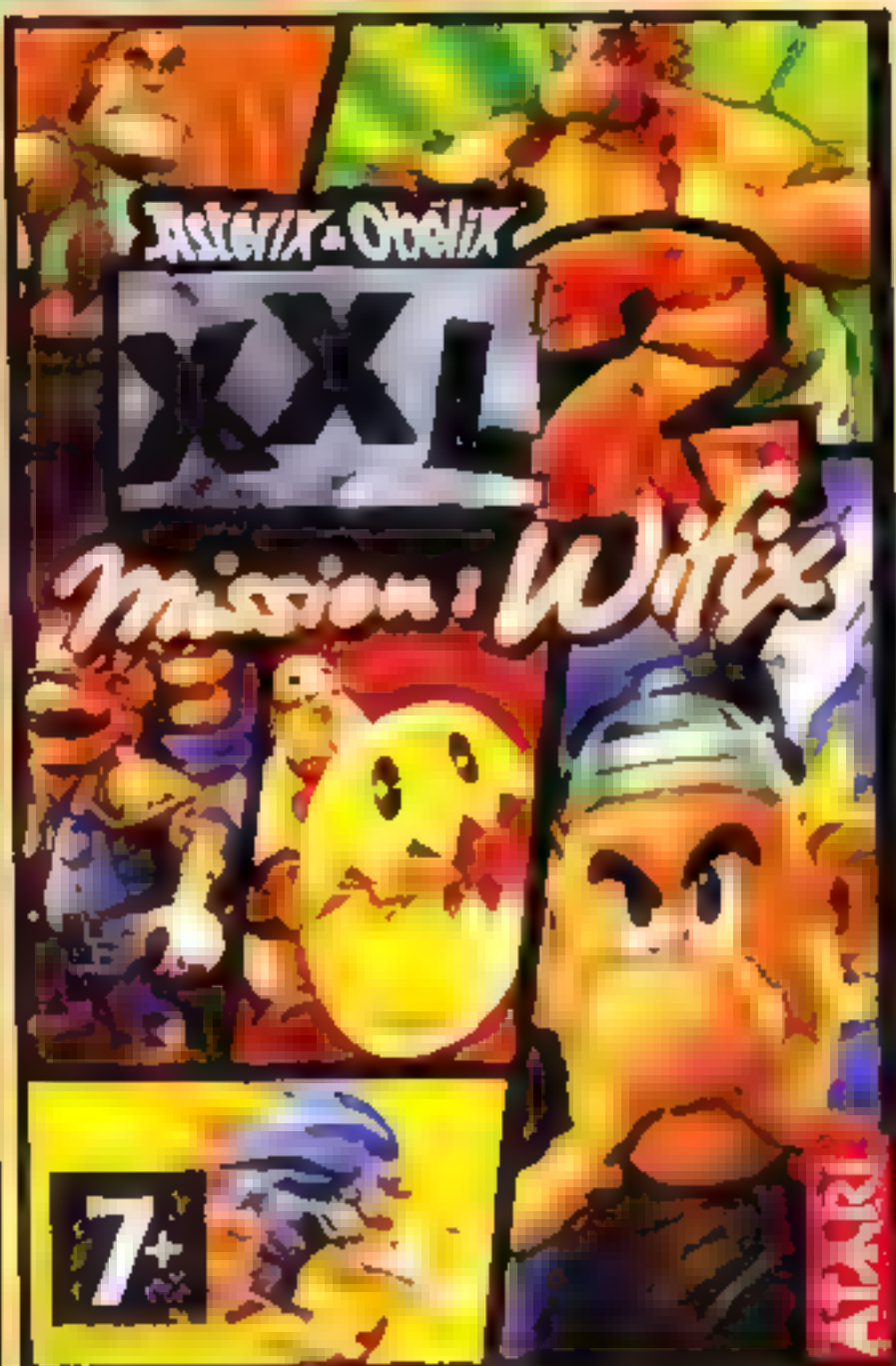


接着说说游戏的过弯技巧。关于《极品飞车》系列的操作相信各位比我还熟，什么完美起步啦，漂移啦，这些都是小意思。本作中有一个漂移的快捷键“R”，其键的作用相当于手刹，原理是利用手刹来让后轮强制停止转动，然后在前轮改变方向



的同时，汽车也已保持着惯性滑翔。这即是传说中的漂移了。当然开赛车的时候车速也会骤降，所以在跑一些高级赛车比赛的时候要慎重。一大角度的弯口使用单一按油门的技术就行，只有在角度甚至角度更小的弯角处才需要拉手刹让车尾角度转回去。

一般掌握了起步和漂移技术外就没什么可说的了，加上有厚道的队友帮忙，只要在路上不犯什么错误，一路领先的话，比赛的胜利基本就是你的了。万一落后的话就看情况吧，落后不是太多就继续追，落后太多就重来吧，毕竟电脑也不是吃素的。比赛不光比的是技术，同时也要比赛车性能，及时改装和购买新赛车也是保持胜率的关键。不过当玩家获得本作中最好的兰博基尼跑车时，差不多也该天下无敌了。



PSP

XXL-2

Asterix & Obelix XXL-2 Mission: Wifix

◆ 1人 ◆ 192×8 ◆ 19-19美元

◆ 无过场动画 ◆ 推荐指数 4.5/5

宇宙无敌无敌无敌游戏《美丽新世界 XXL》系列。要知道本作的同名电影可是法国历史上耗资最大的一部影片。如今的游戏版也不含糊，不仅画面绝属一流，更是在搞笑上做足了功夫，毫不留情地把许多日本游戏厂商的游戏都恶搞了一遍。令人捧腹大笑。那么，走过路过不能错过，让我们一起来享受这股K乐风吧！



阿斯特利克斯篇

喂喂，你们好，我就那个从小说中冒出来的那个高卢英雄阿斯特利克斯 Asterix 了。什么，你还没听说过我的名字？那，走上说下说跑去法国历史上花钱最狠的作家《美丽新世界》吧。什么什么，还是

别说了，有点有点困，虽然你们

阿斯特利克斯的丰采都看过了，但法国的高卢文化好，值得研究一下

吧，那，还是别说了。算了，今天还是先给大家补补课了。

我和我弟弟奥贝利克斯早在45年前就已经轰动过法国了。当时有个叫高卢尼的漫画家创造了我们，漫画的名字就叫《阿斯特利克斯和奥贝利克斯》。我们的影响力甚至能与著名的《丁丁历险记》相媲美。故事讲述了高卢人的祖先——高卢人的冒险经历。大

概是因为我们长得太“帅”了，大伙儿市井气和幽默感一下子接受不了吧，所以我们就受到大众的欢迎，实在是太感谢了。

我比我弟弟稍微胖那么一点点，比他矮又比他那么高。不过还是精壮，不像我的，曾经一度达到了201，比《火影忍者》中的胖人还胖了那么一点点。弟弟就瘦多了，又矮又胖，真怕他找不到对象。人们都说我们长得长得像，长得像，你们觉得像不像了，我要去做个DNA亲子鉴定了。

基本操作

十字键	控制人物移动
滑杆	变换游戏视角
X	跳跃（可进行二段跳）
□	攻击
△	抓取
○	飞身猛撞
R	换人
START	菜单选项
SELECT	显示人物状态

上面所罗列的只是我们兄弟最基本的操作方法，其实通过几个按键的组合后还能形成更强的招数。那玩意叫么来着，对！叫连续技。下面就由我来给大家讲解一下。



NO.1 兄弟落地式

按键操作：○、×/○、○、×

入心为正的格斗中，无论对手是否使用连续技，只要掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。

NO.2 兄弟猛抓式

按键操作：○、△

自创招式，兄弟猛抓式。这招是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。

NO.3 兄弟猛投式

按键操作：○、△、□/○、△、△

下在格斗游戏中，兄弟猛投式是基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。

NO.4 兄弟饭纲落

按键操作：○、△、×

这又是我们的另一个招式，饭纲落。这招是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。

NO.5 兄弟猛抽式

按键操作：○、△、○

如果说人棍没，那么人棍棍，在格斗游戏中，敌人的强弱性可是一流的。使用这招时，只要掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。



▲前卷见“马里奥”大招在格斗游戏中的表现

NO.6 兄弟格斗式

按键操作：○、△、R、不停地按□

如果说格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。

NO.7 合体奥义火焰球

按键操作：×、□、○、×、不停地按□

格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。

NO.8 合体奥义眼面雨

按键操作：×、△、×、△、不停地按□

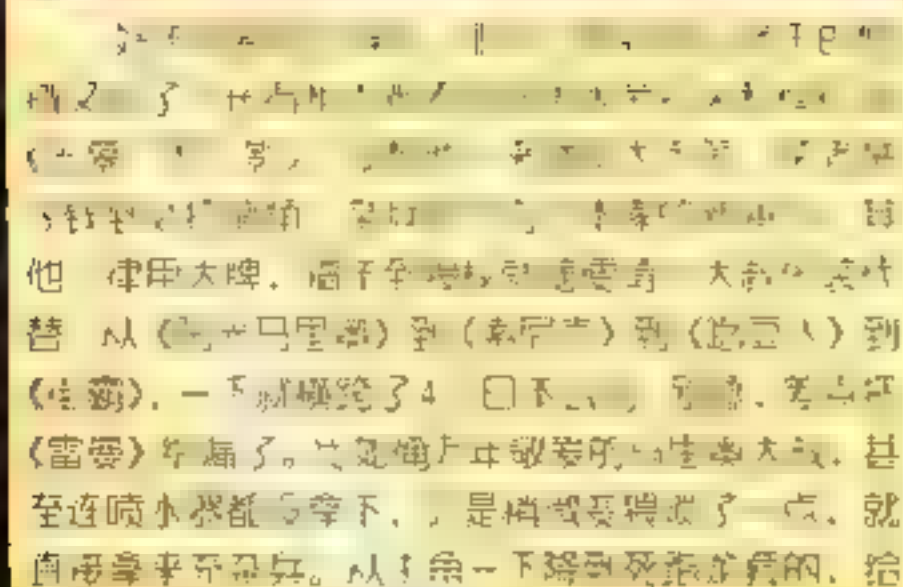
格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。

NO.9 合体奥义雷鸣闪

按键操作：×、□、△、○、不停地按□

格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。落地式是格斗游戏中的基础，也是威力最大的招式。如果能在对手上下移动时，掌握好落地式，就能发挥出强大的威力。

好了，介绍了那么多招式，我也累了。剩下的时间交给弟弟了，由他来告诉你们继续这个游戏的精彩之处。感谢大家，广告之后更精彩！



虽然数量比较大，能够修筑的，但一般能以修筑的机关都不是很难。比如“男女搭配，干活不累”，俺们哥俩搭配，也没什么大题目。比如遇到狭窄的沟，一定先铺路，遇到高低的大炮，就，石弹摆

PSP

龙骑士
Dragon
Quest

◆ 平台 ◆ PSP ◆ 开发商 ◆ 史克威尔艾尼克斯
◆ 1 人 ◆ 游戏类型 ◆ 角色扮演 ◆ 10 分 ◆ 1 人
◆ 无对应周边 ◆ 推荐玩家年龄 ◆ 全年龄

《龙骑士》这款游戏PSP是根据同名畅销小说《遗产三部曲》的第一部改编的。原著在风格上非常著名奇幻小说《指环王》在北美已经上映。VU Games 公司在各平台推出该作的游戏版本造势。游戏本身并不太出彩。画面比较一般。视角问题严重。不过奇幻多。所以推荐给喜欢奇幻风格或飞龙战的玩家们尝试一下。

改编自同名电影的另类动作游戏。 让你过一把“龙骑士”的瘾

系统介绍

在一座传说的大山之中，住着一名叫伊拉贡(Eragon)的狩猎少年。一个偶然的机会，他拾获了一颗精美的蓝色宝石。没想到，这块石头孵化出了一条闪烁着电蓝色光芒的小龙。伊拉贡为小龙命名为“萨菲拉”(Saphira)。原来这条小龙是龙族的唯一幸存者，伊拉贡保护小龙却造成了整个村庄的毁灭，其中包括伊拉贡的双亲。为了复仇，他开始学习魔法、剑术、占术，并最终踏上艰辛的复仇之旅，向统治帝国的邪恶国王发起挑战。游戏就是以伊拉贡捡到龙蛋为开端。整个过程中，玩家需要控制萨菲拉和伊拉贡进行冒险，过一把“龙骑士”的瘾。

基本操作

十字键	切换伊拉贡的攻击魔法
摇杆	移动控制
X	冲刺
X + X	快速冲刺 (需要消耗能量)
□ (持续)	水平移动方式
□、□	快速 180 度转身
□ + X (持续)	垂直移动方式
△	投掷攻击模式
○	特殊动作 / 投掷攻击
L	伊拉贡攻击
R	喷火攻击
START	暂停

单人模式浅析

“时间之流无法阻挡。不管我们经不得起时间考验，但我们会记得。失去的可能继续活在记忆里。你听到的或许片段不完整，但你要珍惜它，若没有你，一切等于不存在。我现在给你一段被遗忘在梦境中的记忆。”

以上就是游戏第一关开始前没有讲述的故事背景，原著的世界观非常庞大，仅仅凭借短短几关的故事模式是完全无法表达出来的。



大概是为了凑数增加游戏时间，制作者在每一个故事关卡的下面都增加了一个单人挑战关卡，每一个关卡还细分了许多小的挑战项目，其实，这些挑战项目只是竞技模式的单机版而已。在这些重复性极高的关卡里挑战，惟一的奖励就是那些为数不多的装备，实在是不太值得了。

故事模式全程都有流程提示，任务很简单，也没有什么解谜要素，一般都是打倒固定目标或保护人物和建筑，只要你能熟练玩转竞技模式的话，故事模式自然也不在话下。最让人头痛的还是那些不时出现的BUG，比如第一关的最后一个任务，一旦死亡多次以后，所有的敌人都将停止移动，也无法杀死，流程将不能继续下去。投掷模式下物体的机



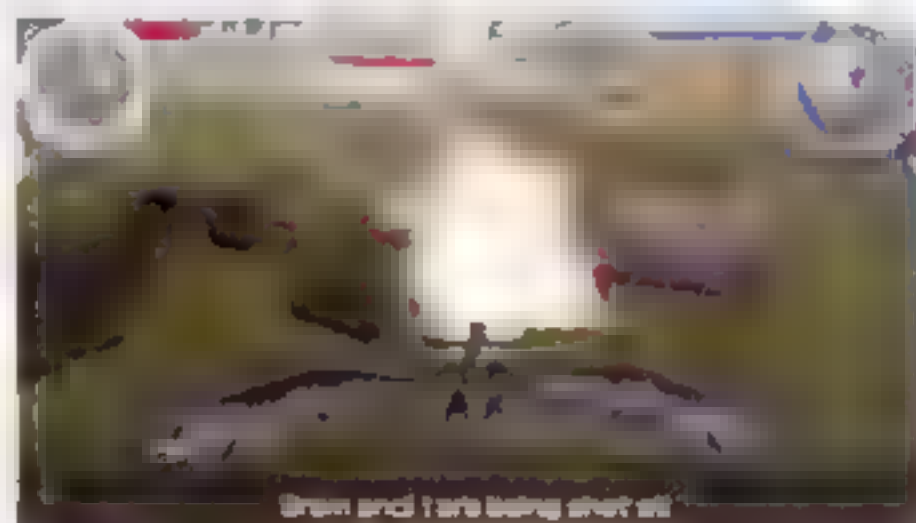
还有时也相当诡异。更有甚者，当你在广阔无垠的天空中飞行时，竟然会莫名其妙地卡死。总之，比起同是VG制作的电影改编游戏《指环王》和《哈利波特》来说，本作从各方面都显得差强人意。如果《遗产三部曲》的下两作也会改编成游戏，希望这种状况能够有所改变吧。

高级进阶——萨菲拉篇

“萨菲拉”是龙族唯一的后裔，具有强大的龙族力量，要操控它可不简单，如果在开头说了那么多的好话是在赞美这部小说的话，那接下来笔者就不得不抱怨游戏本身极其糟糕的操作了。在普通状态下，按X可以控制它的前进，连续按两下X就可以进行加速俯冲，但是会消耗能量槽，停止俯冲后能量槽会自己回满。在前进状态下如果下按△键，龙是不会停止的。由于游戏的攻击目标范围不大，要想对它们进行精确定位，必须停下来使用→进入水平移动方式或按←进入垂直移动方式才可以，严重影响了游戏的流畅程度，原本乘骑飞龙时的速度感荡然无存。

萨菲拉的主要攻击方式有喷火、抓取和投掷三种。喷火攻击有过热的设定，当准星上半部分的过热槽满它就不能再继续攻击了，冷却时间为3秒左右。轻点R键的效果是释放一枚火球，长时间按住R则是喷射火焰，虽然有距离限制，但对于成片杀伤敌人或是桥梁等木制物体还是比较有效的。当接近较小的目标，比如动物、人类或是石块的时候在屏幕上会出现图标提示，此时按○就可以进行

抓取。如果是动物或是人类的话继续按△还能够将其吞噬来补充自身HP，这也是游戏唯一的补血途径（这个设定倒蛮真实的）。如果是较大的石块的话，按△进入投掷模式就能够投掷出去，在投掷模式下，地面会出现一个圆形的准星，一般用于射中敌人洞穴（也就是游戏中的刷敌点，如果不射中的话就会不断出现敌人，或者大型船只，打倒敌人后会出现白色的能量球，用于持续飞行的时候补充能量，其实这个设定完全是个鸡肋，游戏中一直攻击一面冲刺是几乎无法实现的，而且回复的能量又很少），还不如等待其自动回复来得简单。



高级进阶——伊拉贡篇

伊拉贡为了成为传说中的龙骑士，不仅要精通箭术和肉搏，还要学会各种古老的魔法。游戏中一共有5种技能，按十字键切换。

所有技能都有弹药的限制，如果不足，可以通过杀敌或是在游戏的固定地点进行补充。下面就来分别介绍一下这些技能。

技能名称

等级

威力

属性

技能名称

等级

威力

属性

技能名称

等级

威力

属性

技能名称

等级

威力

属性

普通箭是最普通的，也是攻击力最低的技能。在攻击的时候，先用滑杆对准锁定目标，然后按住L键，当出现的上下两个半圆重合的一瞬间松开即可命中，距离越远操作精度的要求也就越高，太远的话是无法攻击到的。另外该技能只对单个生物目标有效。

技能名称

等级

威力

属性

技能名称

等级

威力

属性

带着火焰的箭，操作方法和普通箭完全一样。但攻击中带有火焰属性，可以用来摧毁一些大型的木制可燃建筑，比如箭塔和房屋。能量威力和火焰箭相同，只是不附带火焰属性罢了。

技能名称

等级

威力

属性

技能名称

等级

威力

属性

战斗的时候的头衔性也不是很高，手动很简单，哪有工夫腾出手来回切换技能呢？

游戏中除了对龙的飞龙战，除了用上面5种技能进行远程攻击外，直接跳到敌方龙背上进行肉搏也是一种高效率的战斗方式。在空中接近敌人上方，在屏幕显示的“候按”键就可以发动肉搏模式，此模式下按L是开始攻击敌人，同时还需要通过滑杆保持平衡，以防被敌人甩下去。当然，敌人也想快速干掉你，所以当你们跳到你飞龙的背上的时候就只能想尽一切办法把他们甩下去了，推荐操作是向上垂直加速冲刺，转体180度，对付电脑已经足够了，如果刚好没有冲刺能量，还可以同时按R键进

这三种技能的攻击力都基本相同，只是附加的属性不同。操作方法也是锁定目标按L发射就可以了，最实用的是它们还带有跟踪属性。

技能名称

等级

威力

属性

技能名称

等级

威力

属性

传说中的古老法术，在所有技能中要数它最有特色了。按L发射后，游戏就转换成了火焰的视角，使用滑杆还可以对它进行控制，直到命中目标或是按L手动引爆。攻击威力非常大，对大型目标也有特效。（听起来好像很有意思的，不过实际操作起来就不那么有趣了。——III）

在周围造成一股能量旋风，能够挡开敌人所有的远距离攻击，是唯一的防御性魔法。但在

行时能攻击，把敌人打落（打落）的敌人不会死亡，而是回到自己的龙背上。这个对走地人的感觉简直和瞬移差不多，从来没有看清那些人是怎么“掉”回去的，才



多人竞技模式详解



本作的竞技模式还是有些可玩性的，总共有10种不同的玩法。除了最普通的死亡模式外，龙图腾、主教抢夺等模式也很有意思。

在故事模式中获得的装备也可以在这里使用，对战人数固定为4，不足的职位PC自动补足。在竞技模式菜单内选择“HOST”即可建立对战房间。在房间设定选项中，TEAMS选项比较特殊。这个选项只对死亡模式、最后的龙骑士模式和龙图腾模式。在这个模式中把该选项调整为“Free of all”即可实现4人乱斗的对战，而其他模式只支持2对2的组队战。值得注意的是，即使一个联机朋友都没有，也同样可以开始竞技游戏的。

死亡模式 (Deathmatch)

最传统的竞技模式，没有其他目的和规则，只要把对方打倒就可获得1分的积分。被打倒后，选手会马上在最初开始的地方复活，继续投入战斗，直到时间结束。

最后的龙骑士 (Last Dragon Rider)

这个竞技模式来源于古老的传说，几名龙骑士的候选人为了变得更强，互相厮杀，最终留下来的那个人被授予“最后的龙骑士”的光荣称号。而在实际的游戏里，这个模式和死亡模式非常相似，惟一不同的就是一旦选手死亡后就不能复活了，直到最后只剩下一名选手，游戏才会自动开始下一轮比赛。

龙图腾 (Dragon Totem)

古老的龙图腾象征着神秘的力量，为了祭奠它，各路选手们展开了一场声势浩大的比赛。在这个模式里，杀死、毁坏敌方图腾和食用动物都能增加一定的图腾积分，一定时间内得分多的那一方就能获得胜利。

霸权 (Supremacy)

高塔上的旗帜代表这片土地的所有权，失去了旗帜也就失去了权利。利欲熏心的人们为了满足不羁膨胀的私欲，不惜发动战争，而龙骑士们也就首当其冲成为了高塔的牺牲品。

在地图所提示的敌方或中立城堡上停留30秒种，屏幕上会出现倒计时提示，就可以把它占为己有，每占领一座城堡都能获得一定量的积分，积分最高的一方获胜。

统治者 (Ruler of Alugasia)

这个模式几乎就是龙图腾和霸权的结合。

体，毁坏敌方物品或是抢夺高塔都能获得积分。在各方面都做到最强，才是亚拉盖西亚帝国真正的统治者。

抢夺人质 (Rescue the Maidens)

有时候武力不一定能解决所有问题，这时候就必须以人质来威胁敌人了。在这个模式里，玩家需要先打破敌方城堡上的尖顶，然后抓住一名少女带回自己的城堡，当然回来的路上千万要小心敌人的堵截，一旦受到攻击，人质会立刻死亡（竟然宁可杀死人质也不让他被敌方俘虏，真是残酷的战争）。抢夺的人数越多，就越有机会赢得胜利。

烧杀抢掠 (Pillage and Burn)

龙骑士只是一种战争工具，它并不代表着正义。有时候，国王的命令就是一切，为了国王哪怕要牺牲无辜的生命也在所不惜。这个模式刚开始的时候，有一个阵营随机被设定为防守，而另一阵营则要想方设法用火焰摧毁敌方城堡附近的村庄。如果在规定时间内村庄被破坏，则进攻一方赢得积分，两方角色交换。反之则是防守方胜利。

屠夫的搜寻 (Butcher's Quest)

巨大的龙一天要消耗大量的肉作为养料。而屠夫们的工作就是在龙骑士们战斗结束后好好奖励一下这些——龙骑士坐骑。当然，食物的数量也是很有限的了。有时候两个阵营的屠夫相碰，也难免会兵戎相见，这个模式的任务就是尽可能多地将各种动物，全归到自己的城堡中去。如果不够的话还可以派龙骑士深入到敌方基地抢几只出来。记住投掷前先按，发动投掷模式，要不然可就被自己的小龙吃了。哦，差点忘了，龙喜欢吃活的，食物要小心轻放。

竞技模式中还存在人物属性的设定，更换不同的装备可以变更这些能力值。它们分别是防御 (Protection)、速度 (Speed)、操作性 (Maneuverability)、魔法 (Magic)、武器 (Weapons)。其中魔法指的是伊拉贡的技能攻击力，武器是指近身肉搏模式的攻击。一般推荐多装备些增加操作性的道具，这样在屠夫的搜寻、霸权等非战斗目的的模式中会有更大的优势，否则可能在定位减速的时候就死于非命了。



JEANNE D'ARC

百年战争中悲剧英雄的幻想战记谭 Level5献给PSP的原创S·RPG最大作

也许是Level5已经意识到了自己在《银河游侠》中的发挥实在有失水准，所以这次的三款《圣女贞德》在系统方面显得异常体贴。就算是很多细节方面也考虑得非常周到。精美的画面，精致的系统，不错的剧情，版本在线，光荣嘛！——这款游戏上的原创S·RPG最大作有着足够多的理由让你将它放入自己的爱机中慢慢品味。历史上的贞德是一位可歌可泣的悲剧英雄，不过在这款带有游戏性质的游戏版《圣女贞德》中，她的命运则将完全交由你来掌握。

PSP

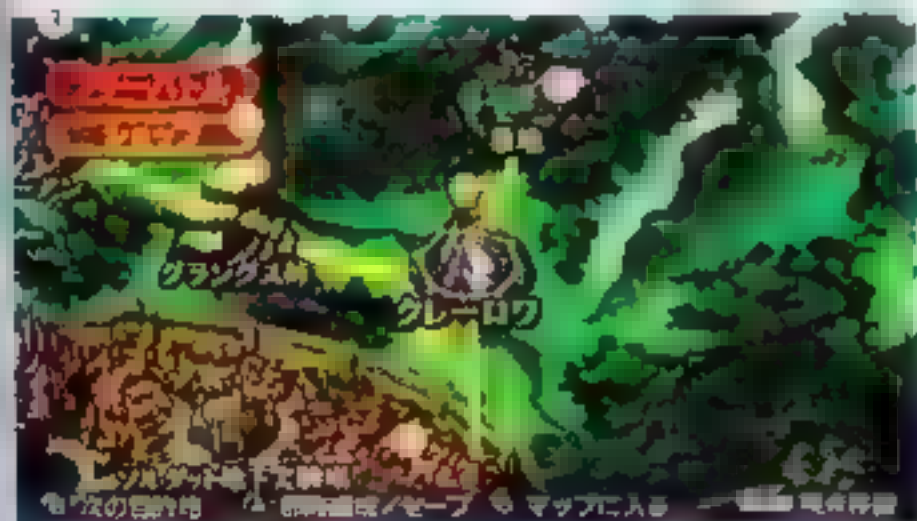
圣女贞德

圣女贞德

◆ 无对应周边 ◆ 游戏+大小 ◆ 全图

系 统 篇

世界地图解说



1. 地点图标

前往那里会出现选项，如果该处是目的地或者有自由战斗的话，按下键可进入该地点。

2. 操作方法说明

显示在世界地图上的操作方法。

世界地图操作简介

方向键	移动
○	进入地点
×	退出
	显示下一个目的地
△	进入编成画面
R	按住后按下方向键可移动视点

3. 自由战斗图标

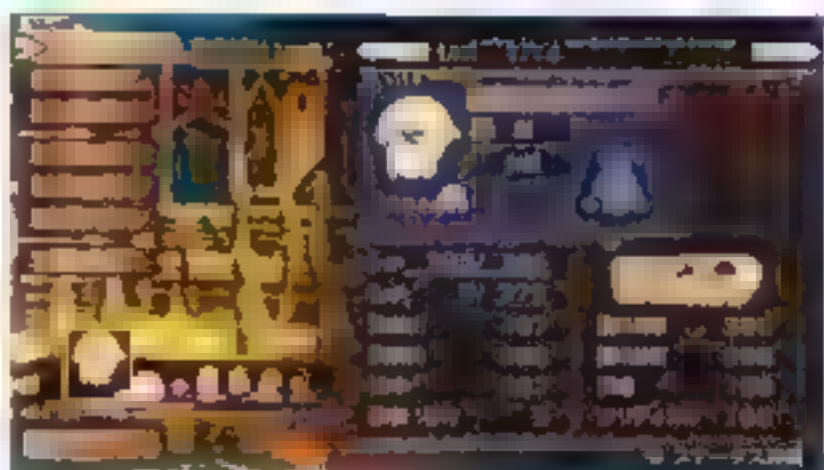
表现该地点有自由战斗，进入后会触发战斗。

4. 商店图标

来到该地点按下键，进入编成画面后可购买物品。

编成画面

在世界地图上按△键后会进入编成界面，在编成画面中按动□键可以显示角色的详细状态。进入角色个人状态画面后按左右键可以翻页查看各信息，按L/R键可以切换查看左右角色。编成画面中还包含了如下内容：



装备

除了可以在此为角色装备武器、防具和技能石外，还可以查看目前拥有的道具。每位角色都有着各自擅长的武器，只能装备一种特定的武器类型。

商店

如果在有商店图标的地点按下△键会弹出这个选项，在这里可以买卖装备、道具和技能石。另外，卖出去的物品可以以双倍的价格重新买回来。

合成

游戏中期才会出现的选项。可以让蛤蟆帮你用两颗技能石合成新的技能石。

另外，合成的方法会存放在存档至合成菜单中。

系统菜单

存档、读取游戏的选项。注意是在战斗开始后进入战斗后的存档覆盖之前进行存档，以免被敌人击败时存档损坏。

其他

包括三项。其中“环境设置”包括了游戏中的语言、BGM音量大小等的设置；“ヘルプ”一项可以再次查看游戏过程中出现的系统解说画面；“アニメ鉴赏”一项中可以再次观看游戏过程中出现过的过场动画。

战斗系统

在进入战斗后，玩家有机会进入编成界面查看并整理装备。整场战斗中，玩家可以随时进入战斗中的土地时，按△键可以进入目前战况下的暂停格子内。每场战斗拥有固定的最大出场人数。

战斗操作简介

方向键	移动		直接换装	R	战斗资料
模拟摇杆	切换视角		切换可行动角色	SELECT	显示/隐藏UI的UI
○	决定	L	视点左旋转	START	打开系统菜单
×	取消 表示角色场时				

技能石

技能石在本作中的作用和武器防具等装备品同样重要。获得技能石的产生大致有几种：商店购买、战斗后奖励、技能石合成以及打败装有技能石的敌人（或从其身上偷取）。打败装备技能石的敌人后，玩家可以随机得到其身上装备的技能石，由于该过程存在着很大的随机性，所以在碰到拥有强力技能石的敌人时最好先备份个存档来凹取技能石。每位角色一开始最多只能装备3颗技能石，随着等级的提升，可装备的最大技能石数会提升，最多可同时装备6颗。技能石一共分为4种类型，具体如下：

武器技能（红色）

封入了各种必杀技的技能石，技能石中的武器形状代表必须使用该武器的角色才可以装备该技能石。发动必杀技时需要消耗MP。

武器技能（紫色）

封入了潜在技能的技能石，技能石中的武器形状代表必须使用该武器的角色才可以装备该技能石。只要装备后就会发动效果。

魔法技能（绿色）

封入了魔法的技能石，发动时需要消耗MP。

能力提升技能（蓝色）

能够提升角色能力，或使角色拥有附加能力的技能石，只要装备就会发动效果。

战斗画面解说

1. 指令

显示战斗中我方同伴可执行的招牌指令。

2. 回合數

显示目前的回合数，每场战斗都有着限定的最大回合数，如果在最大回合数内仍然没有达成胜利条件，那么就会Game Over。回合数下方的英文用来表示敌我回合，Player Phase表示我方回合，Enemy Phase表示敌方回合。

3. 高度

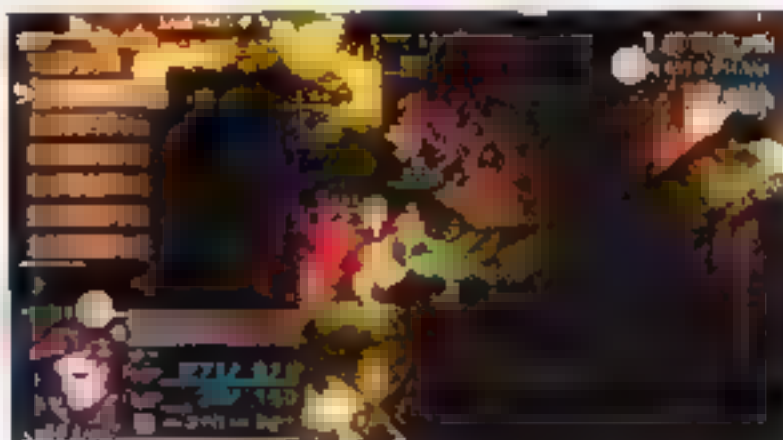
显示光标所在位置的二进制数，数值越大，位置越远。

4.我方同伴的簡易信息

显示我方同伴的统计信息，包括人物头像、等级、HP和MP的情况等等，MF会随着战斗中回合数的增加而回复。

5. 敌方角色的簡易信息

显示敌方角色名称和血量: 0.00 [显示] 敌方血量



學本 3

6. 伤害预测

对于该厂来说，我厂为了本厂的利益，不得不
要求该厂将本厂的产品，以较低的价格出售。

系统菜单

在我方行动回合时按下Enter键，或者在没有角色站立的地方按O键就会进入系统菜单。其中“ターン終了”是立即结束我方回合；“部队表”为显示本场战斗中敌我双方的所有单位信息；“战况”除了可确认胜败条件外，还可以查看战场地形；“斗争”为存储战斗的重新记录，该记录在存档便会消失；“ロード”和“オフライン”则分别是本游戏的主菜单和其中的相关功能。

攻击方向

战斗中应使用手榴弹非常必要。比如我厂烧死敌人马匹，进行攻击的志，战斗中，敌人怕手榴弹，用手榴弹攻击时，不少。攻击方向对敌人同样使用，所以我方在战斗中，也要时刻注意，不要让敌人从背后偷袭。另外，要消灭的敌人，不作生擒，要立即处决。手榴弹 + 手榴弹

精製國佳

游戏：存在有以“属性”为基准的“属性克制”关系。属性分为火、水、风、地、电、毒、冰、光、暗八种，属性和属性的关系如图所。比如，在战斗中属性为绿色去攻击星星属性的角色的话，伤害倍率会变成1.5倍的情况更优。反之，属性为绿色的妖怪去攻击太阳属性的角色，效果则会减半。游戏中的角色本身是没有属性的，必须装备带有精灵属性能力的技能石。技能石后面的数字（如“太阳精灵+1”）代表精灵技能石的效果，数字越大属性效果越明显，该数值最大为5。



道徳防衛

在我方遭到敌人攻击时，如果一定距离内站有我方同伴的话，这几名同伴身上就会发出蓝色的光圈，从而产生一种叫做“连携防御”的效果让同伴的防御力得到暂时提升，以减轻其在该次攻击中受到的伤害。同伴越多，连携防御的效果就越明显，我方受到的伤害值就越低。不过需要注意的是，连携防御对范围攻击以及魔法攻击不起作用。



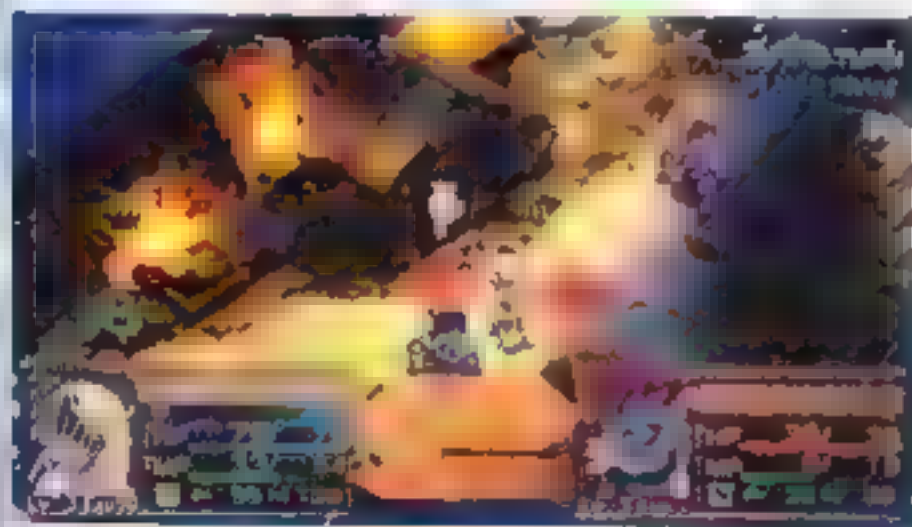
燃烧点

用直接物理攻击（弓箭除外）攻击敌人的话，敌人的身后就会释放出一股能量火焰，这股火焰被称为“燃烧点”，站在燃烧点上的角色其攻击力会得到提升。如果燃烧点产生时，我方正好有同伴站在燃烧点位置，那么他的攻击力会立即得到提升，并且就算移动后这一能力提升也会得到保留，这样就可以以高攻击力状态攻击离燃烧点最近位置的敌人了；如果我方当时没有同伴站在燃烧点上，那么只要让同伴移动到燃烧点，他的攻击力也会得到提高。当产生燃烧点时，再在同一位置触发燃烧点产生条件，那么燃烧点的效果就会得到累积，攻击力提升的效果将会更加明显。



变身

拥有腕轮的角匠在战斗中可以变身，角色在变身时能力会得到大幅提升，而且HP也会回复到全满状态，十分强劲。如果在变身状态中击破敌人的话，可以习得“神咒”技能，变身角色可以再行动一次。变身的种类根据腕轮上的宝珠而定，不同种类的宝珠会拥有一种特殊的必杀技，每种类型的变身在每场战斗中只能进行一次。变身需要消耗SP（装备腕轮角色名字下方的蓝色珠子），SP会随着回合数的增加而增加，变身也有次数限制的，一定回合后变身就会解除，剩下的回合数将在变身后的SP槽处显示。



战斗结果

战斗胜利以后会进入战斗结果画面。战斗胜利后玩家不仅可以得到金钱和道具的奖励，还可以获得额外的经验值。这些经验值会平均分配到我方所有同伴的身上，也就是说，就算不参加战斗的角色也能够获得经验值，这样多少使培养角色变得更为方便一些。

升级

当经验值累计至一定时角色就会升级。游戏中有提升所获经验值的道具，装备后升级速度会变得更加快。

道具收集

每个战场上都埋藏着一些物品，除了仅有金钱、还有武器防具甚至珍贵道具。当玩家靠近埋藏地点时，埋藏地就会发出白色光芒，站上去后就可以得到埋藏品了。同一处的埋藏物品大约有三种，获得的物品种类有一定几率。每个战场上埋藏物品的地点大概有2到4处，如果回合数充裕的话，一定不要错过它们。游戏中埋藏点还会掉落技能石，埋藏地点的技能石，非常实用。



自由战斗

大地图上发生过战斗的地点经过一段时间后再次进入，就可以进行自由战斗。如果觉得剧情中的战斗太难，就可以通过自由战斗来练练级，同时也能赚取一些金钱和道具。游戏中还有一些自由战斗专用关卡，通过关卡后通常可以取得一些不错的武器、防具和技能石。

攻 略 篇

高 野 人 知 明 交 通 年 八 月 廿 二 日 至 十 一 日 へ
 一 人 時 半 在 車 上 乗 車 中 行 動 不 正 心 へ 十 分
 才 下 二 行 目 夢 境 中 行 動 不 正 心 へ 十 分 交
 利 一 人 時 半 在 車 上 乗 車 中 行 動 不 正 心 へ

$\Gamma = \{ \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n \}$

[illegible]

有。自此多
產物。向人
同发起了
略战争。那
个惨烈的战

[illegible]

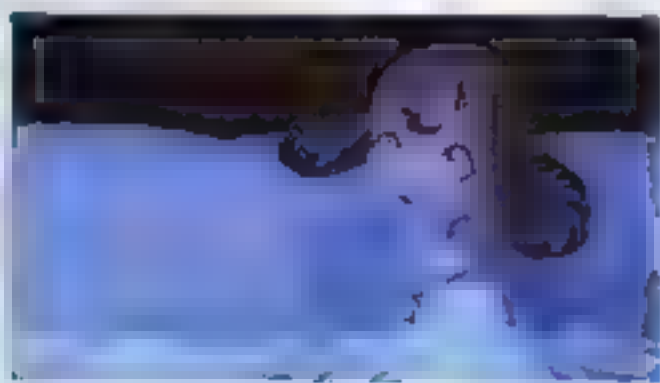
时光飞逝，如今我已步入而立之年，回首往事，历历在目。在这条充满挑战与机遇的道路上，我始终秉持着“诚信、专业、服务”的宗旨，不断提升自我，追求卓越。未来，我将继续努力，为公司的发展贡献更多力量，实现个人与企业的共同成长。

[illegible]

房门突然被打开了 轰的一声响 她
出现在了门口

哦？原来是价 我（以手掩口） 哎呀 别吓唬
不着地惊了老绅士 哦

“贝德福 我是（你） 保护的”老科工拿起武器朝贝德福冲了上去。然而贝德福却瞬间发动了



物；它的
境况

人，他已经不是以前的月老

了……”贝德福捂着耳朵，双手发动油门将老战士弹飞，讽刺道：“还是赶紧引弹了吧。”

老骑士显然没有轻易放弃，重新架起武器直取贝德福。贝德福完全没有躲避，轻松就用手接住了迎面而来的刀刃。奇味军长地说道：“如今已经不是我们的那个时代了。”

曾经是勇者的你为什么会堕落到将自己的灵魂出卖给魔王的地步？”老骑士的眼中充满着愤怒。同时也带着一丝失望。他想抽走自己的武器，但剑却顽固地牢牢紧夹住。使得他根本无动剑。

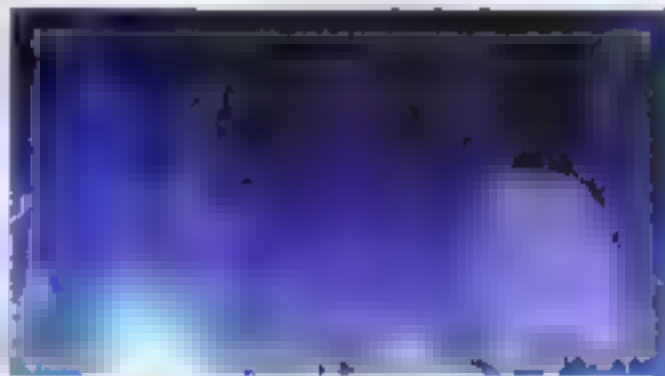
是故...
 以...

1. 在下列各数中，找出与 10 互质的数。

[illegible][illegible]

月夜思

李白詩
丁巳年秋月
吳昌碩書



周子：「老弱也。」「此非下也。又不可呼也。快也。」「
 彼也。彼服也。彼在。」「此非下也。又不可呼也。快也。」「
 命也。王在。安量下也。」「此非下也。又不可呼也。快也。」「
 又他福也。」「此非下也。又不可呼也。快也。」「
 下也。舒也。」「此非下也。又不可呼也。快也。」「
 左也。」「此非下也。又不可呼也。快也。」「

亨利王子重新从床上爬了起来。但是他的母亲
年轻的幼儿睡花。却已成了成。而此。而此。而此。
富而变得更加激烈。因此，亨利王子可以听到
他的笑声。

画面从英国王宫转至法国小利文那村(下里村)。村民们燃起篝火，在狂欢。孩子们在欢声笑语中偏偏起舞。他们的大口袋里装满了美丽的铃鹿。其中有着一对金发少女的吉安娜(Gianne)，而她身边站着头戴帽子的黑魔道士帕勾上的少女则叫莉安。人们围了一块空地，煮着无何。

自建的父亲杰克(ジヤック)的出现暂时打断



两人的对话，
时光。由于
白天忙着操
办村子的
典，不免
顾上去村中
的教会，于

教士因是专家，由响机警的，自十号晚被攻到
了教士门口。一逃者马陀是一名身穿盔甲的战士，出
现在教士门前。正当贞德等人正要赶上时，骑士
从马上摔了下来。腰间的佩刀从靴中滑了出来，
平平地落在了地上。贞德！我见他的
身体早已有了活人所有的品质。骑士滑落的佩刀

与此同时，教会附近的街市中有一块地，那里有一群像猪一样的怪物从树丛中跳了出来。它们瞪着眼睛，身上流出了黄色的口水，手无足趾的怪物们，它们像猪一样无知而愚笨。

子思，
 一、為人
 在學如木
 是則少
 至不
 二、其
 三、自天



最大圖書數: 10圖書

● 2013 年 12 月 1 日起, 凡在 2013 年 12 月 31 日前, 已在本省 (自治区、直辖市) 内完成注册, 且符合《注册建造师执业管理办法 (试行)》规定的, 可继续在本省 (自治区、直辖市) 范围内从事注册建造师业务。

1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26

原来他从森林赶回来也受到了魔物的袭击。



“那家伙应该是逃到这村子里来了！无论如何都要给我找到他！”村口突然出现了一个陌生男子的声音。一名身穿盔甲的英兵正正在对自己的手下发号施令。而他所率领的那些“士兵”竟都是一个个面目狰狞的怪物。

● 项目组织：项目、项目群、项目集、项目组合、项目组合管理

变身后的希特勒“神医”救

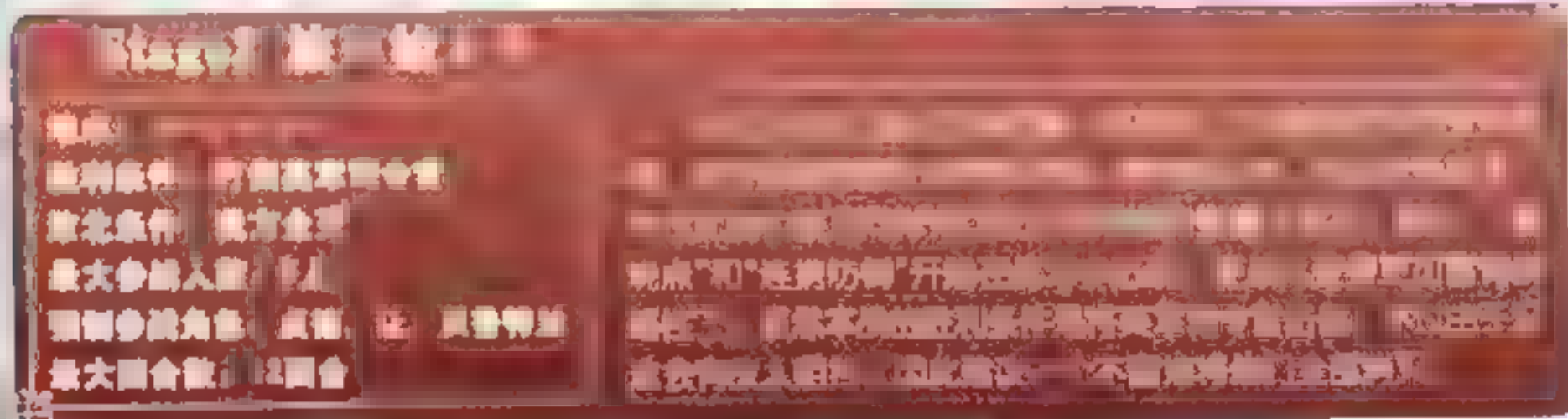
后,可以一回合内扫除大部分敌人。对付

在以前，望着脚上已经化了的冰鞋，村上觉得可以
以人情来加于人类，因此从身体上有着某种地吸着简
尔·希拉手中的书。请自己，从书中新潮，自
己的在世界上。

Cook's Point

卡爾、沙夫、克利二兄（但法國防軍的十萬人亦已出動）却并不相信貞德所言的，上天保佑有大軍的言詞，拒絕三人入伍。此時，帳篷外有介乎武士與僧侶行裝者，一見沙夫，出現了大批英國軍隊及戰馬、糧物，而卡爾此時正忙于參與王太子大部队作战，眼看王太子與波多尔的兵馬去却，糧物亦無以望，貞德二话没说就冲了进去，走至的步兵前有禁止入內，也卡爾派遣正在休息中的，（リッ、和賢普特兰、ヘルトラン）前去支援。

△随后可以进入编成果单，电脑此时会提供一些相关的教程，不过具体的内容在本文前面的系统解说中基本都已经提及了。上一战胜利后得到的回复技能石，记得给同伴装备上，是游戏初期的重要回复手段。



...く！
こんなところだ...

Stage4 彩色印刷

本報的兩大重點就是對俄美間的交鋒，以及美俄的

贵族男子见识了贞德的腕轮之力，虽然他们感到诧异，但却似乎并不是第一次见识这种力量。此时有名法国士兵前来待命，罗列努(ロレヌ)公爵相信了贞德是受上天感召的圣女，要在シノン会见她。

罗列努已经卧病在床多年，而今贞德等人意外的是，在他的病床边他们竟又碰见了刚才在森林中遇到的那位贵族男子，男子名叫吉尔·德·莱斯(シルド・レ)，他相信之后还会有与贞德见面的机会。

罗列努原本想止贞德用腕轮之力来医治他的病痛，但此时他却抛开了个人的私事，将一切更为宏伟与光荣的使命赋予了自己。王ノノ城在王太子殿下，协助他收复失地。

是夜，万籁俱寂，个梦，在梦中，他被置身于一个怪物王国，那里到处都是武器兵器，而他则被关在铁



捆牢在实验台上无法动弹。

第二天一早，众人从踏进王ノノ城的那一刻起，罗列努也告知了大家，コレは(意为吉尔·德·莱斯)随贞德等人同行。不过刚走多远，他们便到了英国驻法国内特，吉尔·德·莱斯阻止了他们，从中得知，他似乎是在带着某种腕轮卡的

Stage1 魔物と勇者

地点: 魔物と勇者

胜利条件: 我方同伴全员到达地图全境

败北条件: 我方同伴任何一人战斗不能

最大参战人数: 5人

强制参战角色: 勇者、勇者、勇者、勇者、勇者

最大回合数: 12回合

Stage2 魔物と勇者

地点: 魔物と勇者

胜利条件: 我方同伴全员到达地图全境

败北条件: 我方同伴任何一人战斗不能

最大参战人数: 5人

强制参战角色: 勇者、勇者、勇者、勇者、勇者

最大回合数: 12回合

原来，贞德也是腕轮之力的拥有者。列努的队伍中有这么一位强大的同伴。



贞德也为此忧心了不少。在シノン城门口，吉尔告诉了贞德一件普通人看来比较为难的事情。原来查理王太子并不打算直接会见贞德，而是乔装打扮混在了众多贵族当中，只有当也从未谋面的贞德能从贵族中认出他来，他才肯承认贞德的能力。

贵族的血统，究竟是什么颜色的呢？

豪华的皇宫中，打扮得珠光宝气的贵族们举起手中的酒杯，他们嬉笑着轻声交谈，享受着无以伦比的快乐。有的还时不时地朝贞德抛上几眼，眼光中无不充满着鄙夷之情。

“啊，贞德，那个人。”莉安突然指着人群中

的一位贵族男子轻声地说道。男子冲着她点了点头，并朝贞德等人微笑。眼中闪烁着光芒，其一副自信的神情。

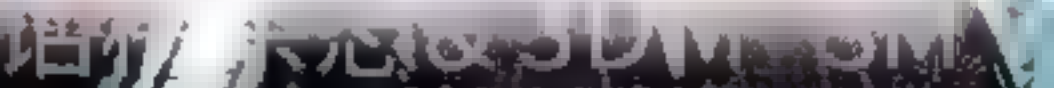
红衣，吉尔不是说过吗，贵族的血统，就是这种红色的血液。啊，对了，就是这种红色的血液，在贞德的血中流动着。

“我觉得不像。”贞德在吉尔的耳边轻声说道。

她环视着四周，感受着周围的气氛。此时此刻，她正面对着所谓的国王，路易，不，她听人说过，不，在人群中，有一位男子并未露出任何胆怯，贞德立即察觉到了他，并将其认作是自己的兄长。男子看到贞德发现了自己，慌忙将自己的视线从贞德身上挪开。

贞德锁定了目标，拨开人群，径直走到男子面前，跪倒对其行礼，毕恭毕敬地对男子说道：“王太子殿下，请和我一起去拯救法国人民。”

“真的，是真的。”男子再也掩饰不了自己法



Stage 1

难度：★☆☆☆☆

胜利条件：击破魔王候補

败北条件：我方全灭

最大参战人数：5人

强制参战角色：贞德、利昂

最大回合数：14回合

在这座被诅咒的城堡中，等待着你们的，是魔王候補。这是一场考验你们实力的战斗。请务必全力以赴，取得胜利吧！

Stage 2

难度：★☆☆☆☆

胜利条件：击破魔王

败北条件：真髓战斗不能

最大参战人数：3人

强制参战角色：贞德

最大回合数：10回合

你们已经来到了城堡的深处。在这里，你们将面对真正的魔王。这是一场决定你们命运的决战。请务必全力以赴，取得胜利吧！

Check Point

Stage 1的战斗结束后可以进行技能石的合成。好好利用这一系统。如果一开始就能合成出强力的技能石，对以后的战斗可是非常有帮助的。



Stage 3

难度：★★★★☆

胜利条件：击破魔王候補

败北条件：我方HP全灭

最大参战人数：3人

强制参战角色：贞德

最大回合数：10回合

你们已经来到了城堡的最深处。在这里，你们将面对真正的魔王。这是一场决定你们命运的决战。请务必全力以赴，取得胜利吧！

你们同伴中不足的话就应尽早补充。建议你们在战斗前准备好足够的补给品。最大回合数有10回合，足够用了。



Stage 4

难度：★★★★☆

胜利条件：击破魔王候補

败北条件：我方全灭

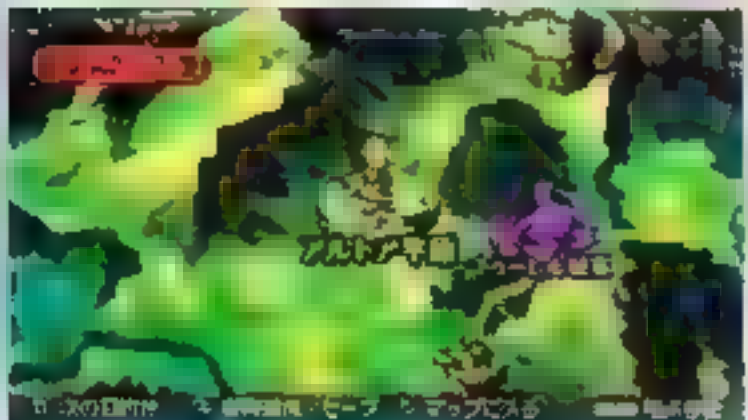
最大参战人数：3人

强制参战角色：贞德

最大回合数：15回合

你们已经来到了城堡的最深处。在这里，你们将面对真正的魔王。这是一场决定你们命运的决战。请务必全力以赴，取得胜利吧！

第3章 嵐の中で



在成功解除了奥尔良之围后，贞德等人决定前往卡斯（ランス）的大圣堂，谒主查理七世正式加冕。不过目前卡斯也已经贼寇入侵，要护送查理七世在那里可谓危机重重。查理七世决定帝上利休蒙（リノシェモン）骑士团的军队为其护卫。

此时，在游戏的左側会出现游戏中第一个自由战斗的专门关卡“トルト平原”。里面的敌人等级在80级左右，而且多为亚像只、龙等强力敌人。如果没有准备去挑战的话，以贞德等人目前的等级想要取胜有些困难，所以建议继续推进剧情，等以后等级高了再来挑战。此自由战斗第一次获胜后会获得“罗本”和“反魂之杖”，都是可以用到游戏终盘的强力武器。

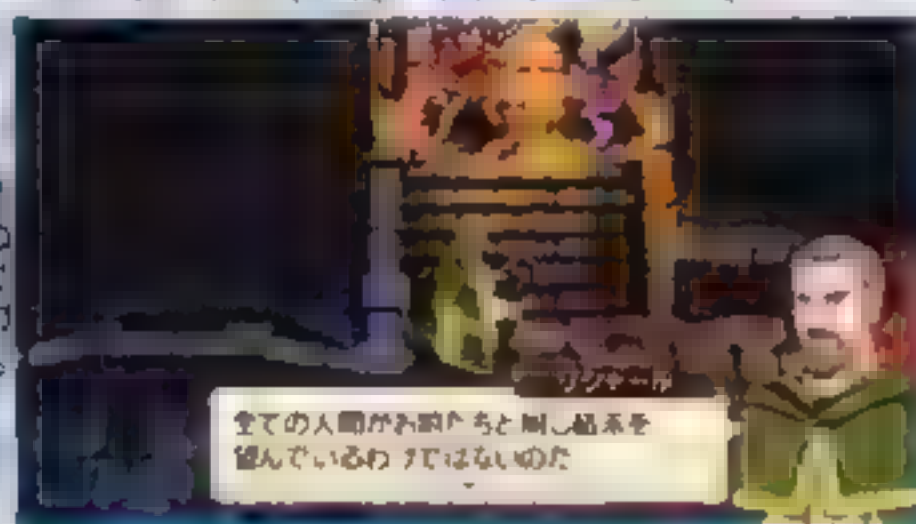
Stage 18 自由战斗

攻略条件：通关
败北条件：无
最大参战人数：1人
限制参战角色：无
最大回合数：10回合

共有两名会使用范围冷气魔法的敌人，一定要注意先消灭掉。至于BOSS巴尔特鲁，他没有什么特别需要注意的地方，战斗胜利后他会作为同伴加入我方。



罗本最近一直越来越奇怪，在自由战斗中，自己似乎有些异样。这是从她起身的声音判断，两位女士今天，新的生活会有怎样的发展呢？



经过一番战斗，主角们在トルト平原上，终于击败了强大的敌人。在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。

在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。

在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。

攻略条件：通关
败北条件：无
最大参战人数：1人
限制参战角色：无
最大回合数：10回合

在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。

トルト平原上，主角们终于击败了强大的敌人。在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。

在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。

攻略条件：通关
败北条件：无
最大参战人数：1人
限制参战角色：无
最大回合数：10回合

在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。在战斗中，主角们发现了一些线索，这些线索可能会帮助他们找到罗本的下落。

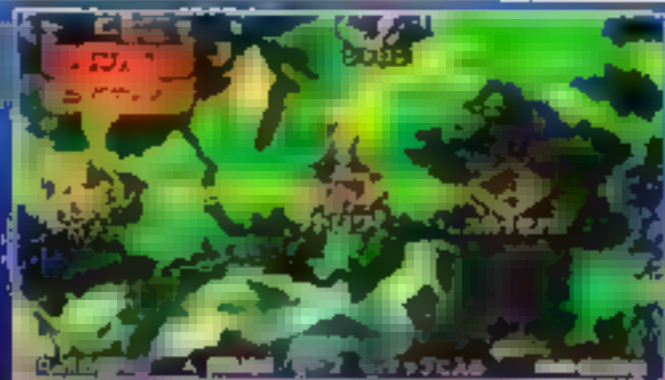
面对シヤロンの追兵，贞德等人只得选择逃亡。为了拯救莉安，贞德中箭摔下了悬崖，她手上的腕轮瞬间化为光带，缠绕在了



莉亚的手腕上。利休家多军若缙去半帮次人解了
 周，但是却是被下自中。生于西国的未来考中
 本师里更尔建议继承了自本师绝力的莉亚在成

本又自修以修更等。和氏。上竟要。期已修更有
 少。也。

第4章 圣女の资格



Check Point

达到这里会出现第二个自由战斗专用关卡斗技场(斗技場)。在斗技场中要进行十次战斗。每进行一次战斗后可以選擇继续后面的战斗或者回到大地图。如果能够坚持打完十场战斗可以得到“苍月の宝珠”。十场战斗中的敌人等级会逐渐提升。如果想要获得第十场战斗的胜利，最好达到50级左右再来挑战。

名称：斗技場
 胜利条件：无限制
 败北条件：无限制
 最大参战人数：3人
 限制参战角色：无限制
 最大回合数：10回合

Stage 1 斗技場

斗技場は、圣女の资格を试すための場所。ここでは、圣女の资格を试すための戦闘が行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。

斗技場(斗技場)斗技場

名称：斗技場
 胜利条件：无限制
 败北条件：无限制
 最大参战人数：3人
 限制参战角色：无限制
 最大回合数：20回合

斗技場は、圣女の资格を试すための場所。ここでは、圣女の资格を试すための戦闘が行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。

斗技場は、圣女の资格を试すための場所。ここでは、圣女の资格を试すための戦闘が行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。



斗技場は、圣女の资格を试すための場所。ここでは、圣女の资格を试すための戦闘が行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。

斗技場は、圣女の资格を试すための場所。ここでは、圣女の资格を试すための戦闘が行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。



名称：斗技場
 胜利条件：无限制
 败北条件：无限制
 最大参战人数：3人
 限制参战角色：无限制
 最大回合数：20回合

斗技場は、圣女の资格を试すための場所。ここでは、圣女の资格を试すための戦闘が行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。圣女の资格を试すための戦闘は、10回連続で行われる。

由于在战斗中，主角被敌人击败，游戏会以败北告终。玩家需要重新开始，直到通关为止。在打倒敌人后，主角会发现一个宝箱，里面装着「魔法书」。魔法书是主角在战斗中获得的，它可以帮助主角在战斗中发挥更强的实力。在战斗中，主角会发现一个宝箱，里面装着「魔法书」。魔法书是主角在战斗中获得的，它可以帮助主角在战斗中发挥更强的实力。

Check Point

剧情发展到此处，会出现游戏中的第一个分支。两个选项中选择A为前往「圣域」，选择B为前往「圣域」。根据选择的不同，Stage 16的战斗也会发生变化。其中选择A路线可以取得女主角罗丝（Rose），是游戏中唯一可以使用魔法的同伴。选择B路线可以取得强力魔法药剂（魔法药剂），怎么取舍就看玩家自己的喜好了。

剧情
胜利条件：击倒魔王军首脑
败北条件：我方全灭
最大参战人数：10人
强制参战角色：莉安、罗丝
最大回合数：15回合

Stage 16 魔王军首脑

魔王军首脑是游戏中的最终Boss，拥有强大的实力和多种技能。玩家需要通过不断的战斗和策略来击败他。在战斗中，玩家需要利用莉安和罗丝的技能来配合主角，才能有机会击败魔王军首脑。

Stage 17 魔王军首脑

剧情
胜利条件：击倒魔王
败北条件：我方全灭
最大参战人数：7人
强制参战角色：莉安、罗丝
最大回合数：15回合

主角为了避免他们全力反击水雷，除此之外就没有什么特别要注意的了。战斗本身没什么难度。



反战平定战的胜利让莉安从绝望的阴影中走了出来，她甚至开始骄傲起来。罗丝已经心灰意冷了，因为眼前的那个女子，并不是以前那个村中的那个纯朴的农村少女，取而代之的，是一个充满力量的战士。

新的征程，开始。

下一个任务是去「レロ」守住教堂。据说此次国王方面也派出了佣兵队伍前来协助莉安等人。因此看上去仿佛是一帆风顺，殊不知，这又是乔治所安排的一个陷阱。

剧情
胜利条件：击倒魔王
败北条件：我方全灭
最大参战人数：10人
强制参战角色：莉安
最大回合数：15回合

Stage 18 魔王军首脑

魔王军首脑是游戏中的最终Boss，拥有强大的实力和多种技能。玩家需要通过不断的战斗和策略来击败他。在战斗中，玩家需要利用莉安和罗丝的技能来配合主角，才能有机会击败魔王军首脑。

所谓国王派来的佣兵原来不过是乔治的把戏。佣兵们利用罗丝已经倒下弱者的状态，进入了「レロ」城内。当英军的士兵层层包围时，城内的

佣兵们收起了网，将莉安一人孤立于敌群之中。尽管罗丝出手相救，但莉安最终还是被当「レロ」的魔女所俘虏并被出卖给了「英军」。

第5章 黒い炎



在一片神秘的森林中，真正的奥德睁开了双眼。在这里，她见到了一直引导着他拯救法国的那个声音的主人。原本作为勇者和奥德一起作战的老骑士鲁萨（ルサ）由于遭到奥德暗算，在这里化为了树形。奥德通过试炼得到了新的腕轮之力，并从赶来的吉尔口中得知了莉安被捕并即将被处以死刑的消息。不过此时，阴魂不散的兽人三人众却又前来捣乱了。

68

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26

1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26

Size 28 无尺码

[illegible][illegible]

1. 2010年12月10日，中国国民党主席马英九在台北接受新华社专访时，就两岸关系发展、两岸领导人会面、两岸经济合作、两岸文化交流、两岸青年交流、两岸和平发展等六大问题回答了新华社记者的提问。马英九表示，两岸关系和平发展是两岸同胞的共同愿望，也是两岸关系的正确方向。他呼吁两岸双方共同努力，推动两岸关系和平发展，实现两岸同胞的福祉。

[illegible]

www.cengage.com
www.cengage.com
www.cengage.com

作。他为人、行事介绍，让开佛子人请其收，
物明其珠。其子若仁作佛子人。

此时会出现游戏中首次分支，其中A路线会前往精灵居住的アルシンの森，B路线则会进入矮人族居住的グランドの矿道。与第一个分支不同的是，这次依两条路线决定的将是Stage29和Stage30战斗的不同。



人侵入。所以可以在长老家附近安排一名强大的同伴来阻止其他同伴则可边消灭敌人。

长老家附近。

人侵入。所以可以在长老家附近安排一名猛力的同伴来把守。其他同伴则可边消灭敌人边向长老家靠拢。

近安排一名强有力的同伴来帮

▲ 长老家附设

40 长老家附注

Straight Talk

车中的弓箭手打起来就更方便了。

车中的弓箭手打起来就更方便了。

车中的弓箭手打起来就更方便了。

车中的弓箭手打起来就更方便了。

车中的弓箭手打起来就更方便了。

Stage29B 07-18-2016

[illegible][illegible]

真正瞭解更廣性間的潮生潮死就當從投取性

100

Stage33 解放

最大開倉数: 10開倉

又小战斗的差别，
并不是很高，所以
想还高要求的话
就作为NPC加入



地址: 深圳市福田区福安路100号 邮编: 518040 电话: 0755-26011111 传真: 0755-26011112
 电子邮箱: china@china.com.cn 网站: <http://www.china.com.cn>

Check Point

之后的三场战事是连续进行的，建议将等级调整到40级左右，准备充足的道具后再去挑战。

五、五入目

最大國會敗：20國典



THE

最大國會限額國會



最大圖倉數: 30圖倉

曾经8088版。由于
 能带来的是而双王。以
 以完全可以克服因。性
 性子。进入战斗之前。个
 个。个。个。个。个。个。
 名的魔法。个。个。个。
 个。个。个。个。个。个。个。



一切都结束
了。魔子终于
被封在了宝
珠中。为了防
止封印再是被
解开。吉尔将
宝珠封印在了自己体内。虽然他心中对自绝颇有介意，但最终还是成全了魔法与魔法。亨利一世终于从蛤蟆的魅惑中钻了出来，回到了自己的肉身中。曾经共同并肩作战的同事们纷纷开始了属于自己的不同旅程。

貞德和羅木回到了米雷木村，却發現村子的遺址上重新蓋起了新的村落。村民們也奇蹟般地回到了村中。原來在英軍人燒村之前，已經有蘇打芒

人们用马车将村民事先送去了安全的地方。所以
村民们才得以相安无事。

在冬雷未到的教会中 贝德和罗大双手合于米
尼地所铸着。自她掌心中的 是地最灯的姊妹生而
所戴戴的项链



Check Point

看完结局动画后会生成一个通关存档。取得这个通关存档后可以回到大地图上继续在游戏世界展开冒险。此时大地图上会出现新的自由战斗关卡“圣地”。取得胜利后可以获得不少强力装备以及“露の宝珠”。通关后斗技场中会出现新的挑战。在第十关会与老骑士雷萨战斗。他的能力非常强悍，建议等级到90左右再去挑战。在斗技场取得道具“解けなすき”后，再去圣地发生战斗就可以将队伍中的骷髅换成莉安。也算是满足FANS的一个补做吧。



全宝珠获得方法一览

剑圣の腕轮

宝珠	消費MP	固有技能	消費MP	入手方法
一閃の白	42			初期
大地を裂ける雷	72			Stage4の宝珠
はろけの雷	90			斗技場第10回取得可能

鬼神の腕轮

宝珠	消費MP	固有技能	消費MP	入手方法
雷雲の雷	40			吉尔初期結晶
土の雷	70			Stage2の宝珠
火の雷	90			斗技場第10回取得可能

賢者の腕轮

宝珠	消費MP	固有技能	消費MP	入手方法
氷の雷	40			初期
雷雲の雷	70			Stage2の宝珠
火の雷	90			斗技場第10回取得可能

霸王の腕轮

宝珠	消費MP	固有技能	消費MP	入手方法
雷雲の雷	40			Stage4の宝珠
火の雷	70			斗技場第10回取得可能
土の雷	90			斗技場第10回取得可能

神王の腕轮

宝珠	消費MP	固有技能	消費MP	入手方法
雷雲の雷	40			初期
火の雷	70			斗技場第10回取得可能
土の雷	90			斗技場第10回取得可能
雷雲の雷	40			斗技場第10回取得可能
火の雷	70			斗技場第10回取得可能
土の雷	90			斗技場第10回取得可能
雷雲の雷	40			斗技場第10回取得可能
火の雷	70			斗技場第10回取得可能
土の雷	90			斗技場第10回取得可能

全宝珠一覧

武器技能 红色

剣技

宝珠	消費MP	固有技能	消費MP	入手方法
雷雲の雷	40			初期
火の雷	70			斗技場第10回取得可能
土の雷	90			斗技場第10回取得可能
雷雲の雷	40			斗技場第10回取得可能
火の雷	70			斗技場第10回取得可能
土の雷	90			斗技場第10回取得可能
雷雲の雷	40			斗技場第10回取得可能
火の雷	70			斗技場第10回取得可能
土の雷	90			斗技場第10回取得可能

--	--	--	--

枪技

--	--	--	--

斧技

--	--	--	--

弓技

--	--	--	--

杖技

--	--	--	--

短劍技

[illegible]

贈植

Three pages of a handwritten manuscript in Arabic script. The text is written in dark ink on aged, slightly yellowed paper. The script is cursive and dense, filling most of the pages. There are some marginalia and corrections visible. The pages are numbered 1, 2, and 3 at the top right of each page.

武器技能(紫色)

创校

[illegible]

枪技

[illegible]

算技

被能石	方法1	方法2	方法3
金と臭	金と臭(1)	金と臭(2)	金と臭(3)
金と臭	金と臭(4)	金と臭(5)	金と臭(6)
金と臭	金と臭(7)	金と臭(8)	金と臭(9)

校接

被織石	方法1	方法2	方法3
オウゴンブレイク	ニギハクダサ30cmと割	ニギハクダサ30cm星文の割	

短劍技

被能石	方法1	方法2	方法3
多摩川砂	口蓋 0.45g 水 0.50g 油 0.10g		

雜誌

技能石	方法1	方法2	方法3
はやしの香水	1Pオウゴン+2P巫女の肉	1Pオウゴン+2P巫女の肉	1Pオウゴン+2P巫女の肉

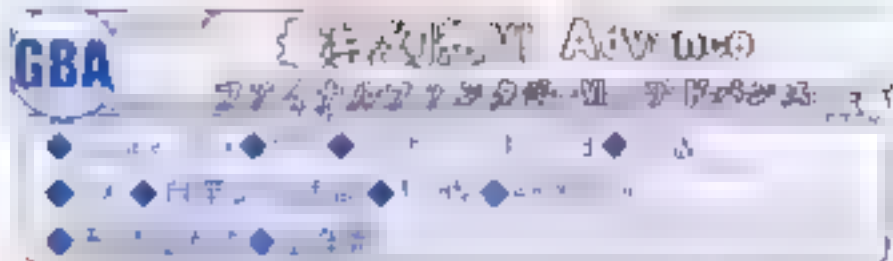
魔主技能 绿位

[illegible]

能力提升技能(藍色)

[illegible]

FINAL FANTASY VI —ADVANCE—



最终幻想VI

基础篇

跟SFC和PS版相比，本作在系统上的变化并不大。除了GBA音质带来的32M容量下降外，它的主要变更有：本作在存档以及“要素”上，这部将会在后文详细说明。

十字键	角色移动 指令选择
A	确定 对话 调查
B	回避 取消
Start	打开菜单
Control	切换控制/切换当前的角色
R	结束战斗

尽管这种纯符号的菜单对于RPG老手而言已经不算什么障碍，为方便大家还是列一下。



道具	查看并使用道具
特殊 魔法	使用魔法 装备幻兽魔法
装备	装备武器和防具 选3、4、5的话系统会给你角色装备上目前数值最高的一套装备
饰品	装备饰品 饰品能起到各种辅助型的作用
角色状态	查看角色数值
队形	调整角色的阵列顺序 同时在同一角色的头像上连点两下可以切换他的站位
控制	游戏里的各项参数变更
中断	中断游戏
存档	游戏存档 只能在大地图 飞空艇以及迷宫中的闪光点上进行。

流程攻略

游戏初始的两个选项是游戏中的文字表示为包含汉字的日文还是纯假名。建议选择第一项。

1000年前，世界在恐怖的魔大战中被毁灭。这兢兢业业的1000年里，人们运用机械的力量让世界逐渐恢复了生机。然而就在这个年代，曾经成为传说的魔法再度觉醒。魔法，对强者更想，对强大的力量支配整个世界。



进门后的第一个场景是四场剧情战斗(可逃跑)，打完后继续向上走会切换至矿坑前，依然是几场剧情战斗，没有什么难度，注意让蒂娜用魔法恢复HP。下面是进入矿坑寻找被冰封的幻兽，矿坑入口处左边的闪光点是记录点，走上去并按下START调出菜单即可记录。同行的帝国兵会破坏路上的障碍，之后会遇到一个蜗牛BOSS，这个BOSS由于被雷电而壳上带有强烈的电气。攻击它的时候注意不要贪，攻击过一轮后在第二轮攻击打到它之前，它必然会缩回壳内一次，这时攻击的话会被它壳上的雷电反击，什么都不要做，静等它从壳内伸出即可，反复几回合很快就能打倒。继续向前就可以见到高台上被冰封的幻兽了，在幻兽的神秘力量下，与蒂娜同行的两名帝国兵消失光芒之中，而蒂娜也因周围发生的爆炸而不省人事。

再次醒来已经身处陌生的房间，头好痛。此屋的主人告知已经将她头上的操纵环取下，该操纵环会让佩戴者的思维停止并随便他人摆布。由于佩戴操纵环太久，蒂娜暂时失去了记忆，不过老人让她放心，她的记忆会随着时间的经过慢慢恢复。混沌的记忆中，蒂娜还是想起了自己的名字。就在老人对她强大的精神力赞许的同时，粗暴的敲门声伴随着吆喝声一并

传了进来：“赶快交出乘坐魔导装甲的女人她是帝国的爪牙。”帝国也好，魔导装甲也好，这些名词对于此时清醒的蒂娜而言无疑是陌生的。但即使现在广士兵解释蒂娜是为人操纵这一事实显然无济于事，老人让蒂娜从后门逃走。(在大厅的座钟里可以找到HP·MP全回復道具。)

出门向左过桥，在桥上被士兵发现，赶紧向左逃进矿洞。这里地形不复杂，基本是一条直路。宝箱可以暂时不拿，以后再次进入这里宝箱里的道具会发生变化。就在快要逃出时，从另一个洞口包抄来的前后两批士兵将蒂娜围入了死角，就在退无可退之时，蒂娜脚下的地面发生了崩塌，身体也随之落下。

剧烈的冲击让蒂娜回忆起部分的往事。帝国的杰夫卡给她戴上了操纵环并目睹了其乘坐魔导装甲时的惊人破坏力，加斯特拉帝国正是想凭借这种强大的力量支配全世界。

镜头回到之前蒂娜养伤的屋子，被叫来的洛克显然对老人称呼自己为“小偷”这件事非常不满，并口口声声自称是“财宝猎人”。老人告诉洛克已经见到那位拥有魔导之力的女孩，而她现在正被卫兵追赶，老人表示自己会去营救蒂娜，老人让他救出蒂娜后先投奔费加罗国王。

盗贼出身的洛克很快就找到昏迷不醒的蒂娜，但搜寻至此的城市守卫也不期而至。幸好我方援军——莫古利也出现了，它们愿意保护蒂娜。下面的战斗类似战棋，11只莫古利加上洛克共分成三个小队，每队四名队员，按SELECT键可以切换控制小队。一定要阻拦敌人走到蒂娜的身边，同时打败最下方的小队长。莫古利中有一只叫莫古，它身上的装备可卸下使用。战斗完毕后洛克会自行带着蒂娜从山洞脱出。





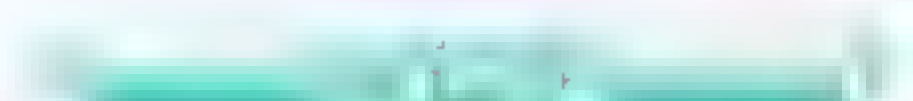
城镇上方有追兵，只得问下出城。在南方沙漠的中央找到费加罗城，进入城内一直向上走就可以看到王座上的费加罗之王艾德迦。不过这位机械天才、一国之王居然跟一个梁上君子是故交，的确让人不解。洛克将蒂娜托付给艾德迦后先行离开，艾德迦让蒂娜放心在这里待着，毕竟费加罗是加斯特拉的同盟国。

随后来到城左边的房间里休息回复一下HP和MP，然后从该房间的前厅楼梯走下去，可以来到西城，在房间里见到神官长。神官长告诉蒂娜，艾德迦国王曾经有一个双胞胎的弟弟，名字叫作马修，马修为了自由而舍弃了王族身分并离家出走，现在也应该成长为一个独当一面的男人了吧。

随后返回王宫和艾德迦对话，帝国的杰夫卡带领着军队来到，将制式重剑插入跟牢国王兵和杰夫卡对话，杰夫卡让艾德迦交出拥有魔导力的少女，艾德迦虽然暂时打马虎眼蒙混了过去，不过精明的杰夫卡显然不是那么好瞒。随时不把脸撕破的杰夫卡离开费加罗，这也预示着两国同盟关系的破裂。

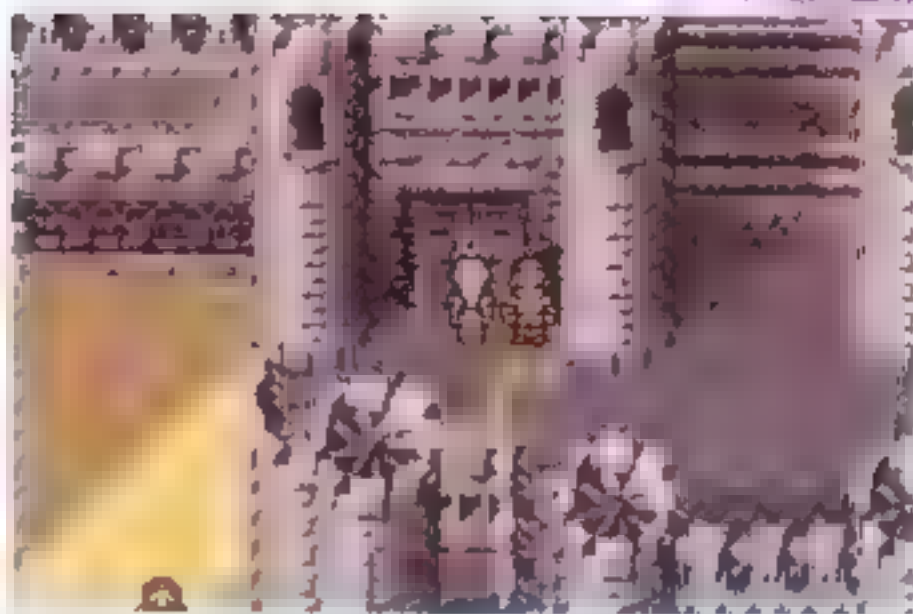
随后操作角色切换回蒂娜，从王宫前右边的房间进入并一直到东城的房间里和洛克对话，得知洛克和之前救下自己的老人都隶属帝国抵抗军“回归者”。

夜晚费加罗城燃起大火，杰夫卡带领着爪牙再次要求国王交出蒂娜，如果不从就将王座



出镇子向北进入小屋，这里的陈设都在预示着此处的主人就是马修。向屋子外面的老人打听，原来马修的师父达克遇害，马修也进入了克尔滋山脉，与此同时，马修的师兄也就是达克的儿子巴尔格斯也失踪了。

出了小屋向东可以进入克尔滋山脉，这里似乎总有一个黑影在主角们的前方跳动。这里怪物中的野猪攻击力较高，小心回复HP，并且防毒的首饰也一定要装备上。在山脉另一侧的洞口会看到巴尔格斯，看来他和马修有着什么过节，一听到艾德迦正在寻找马修，就和主角们展开了战斗。该场BOSS战无须打败他，战斗中途马修会登场，原来巴尔格斯认为偏心的父亲有意让马修成为奥义的继承者，在嫉妒和恼怒之下他杀死了父亲并敌视马修。下面是马



修烧毁。艾德迦和蒂娜以及洛克利用陆行鸟逃走并将费加罗城沉入沙漠，打败杰夫卡手下的两个魔导装甲，两个男人准备将蒂娜介绍给“回归者”组织的领导人巴南，巴南或许可以知道蒂娜持有的魔导力量的真相。

乘坐陆行鸟向南找到山洞后进入，穿越山洞往东可以到达南费加罗镇，而“回归者”的总部就在镇子的北边。从洞口出来后向南可看到南费加罗镇，进入后在酒吧里可以看到吧台后带着忍犬的影，不过他的态度相当傲慢。同时打听到这里的武道家收了两名弟子，其中一名很有可能就是艾德迦的弟弟马修。

该镇里有不少隐藏的宝物，可以好好探索一番。镇子右上角的豪宅的地下监狱里也有很多宝箱，不过后期还会再经过这里，宝物的质量会有所上升，拿不拿看玩家的意思了。在饰品屋可以买到防毒的首饰和冲刺靴，冲刺靴的作用是加快角色在地图上的移动速度。

修和巴尔格斯的单挑，只要在提示完后用爆裂拳打败他即可，爆裂拳的出招具体方法为·-·-A，注意输入指令的时机是在选择了必杀技指令后，手指符号指在马修自己身上时。指令的输入并不要多快，准确即可。发出这招将巴尔格斯打败，艾德迦和马修也得以兄弟重逢，当马修得知哥哥是要去投奔回归者本部对抗帝国时，也欣然加入了队伍。



这样他会让开一条道路，这时进入酒吧的地下室和商人对话并进入战斗，还是偷盗，之后可以取得商人放在桌上的酒。

将酒拿给老头，老头让洛克去和楼下的小孩，也就是他的孙子对暗号。再到地下室和小孩对话，选择第二项，小孩就会打开秘道。走出秘道后向右沿着唯一的道路进入大房子，上到二楼。这里有两个房间，左边房间的书架后是暗门，下楼梯门可以选择是要拆毁还是保持原样。然后在如图书架位置后面又有一条暗道，先向下再向右就可以进入地下二层拿宝箱。返回原路继续向右可以听到帝国女军官和士兵的争执声，女军官赛莉丝因为不满杰夫卡无克制的屠杀而被打上背叛者的烙印，明天就要送上断头台。等士兵离开后先上楼将她救下，顺母牛走睡看了的士兵口袋里的古时钟的发条。

马修篇

进入右边的小屋可以招募影忍加入队伍，由于马修和影忍都没有回复系魔法，最好向骑着陆行鸟的军人多购买一些回复道具。影告诉马修，要从这里拿到那把魔剑，是拿回多马城。出小屋沿着东南方的道路走可以进入帝国兵的营地，这里戒备很是森严，而即使是帝国士兵也有对杰夫卡持不满态度的。

帝国对多马城的进攻正式开始，由于多马城的守将加源骁勇善战，帝国部队竟一时没有办法。（这里需要控制加源进行一场没有难度的强制战斗）

角色控制切换回马修一队，先到右边的帐篷打开宝箱（注意要选择第一项）。然后继续向下走又会发生剧情对话，帝国士兵向雷欧将军报告攻城不下的消息，这时传令兵向雷欧递来一封书信，内容是加斯特拉皇帝将雷欧召回。雷欧在临走之际嘱托手下即使对待敌人也一定要遵循骑士道精神。然而目前军队的统率权完全落入杰夫卡手中，卑鄙的他自然什么手段都用的出，他打算将毒药投入多马城的护城河里。马修跳上来阻止他的阴谋，杰夫卡暂时败逃。这时可以先到营地左上方的帐篷拿道具，左边宝箱里面有一个BOSS，打败可以获得不错的道具。而帐篷上方的围墙是可以跃过的，后面的帐篷也有一个宝箱。然后连续追打杰夫卡两次，杰夫卡的下毒计划已经成功实施了。



出门后进入最右边的房间，给右上方的时钟上好发条，房间的暗门就会出现。进入暗门进入迷宫，在如图位置向下是不容易被察觉的正确方向。走出迷宫后返回那鲁歌镇，在山洞的西出口会有一场BOSS战，该BOSS的魔法需要用赛莉丝的魔封剑技能来应对。

多马篇结束

随着多马城士兵的一个个中毒倒下，悲愤交集的加源飞速赶到王宫保驾，然而这时已经迟了，多马王让加源不要放弃多马城。接着来到王宫内右边的房间，美娜也中毒不醒。愤怒的加源单枪匹马来到帝国营地，遭到帝国士兵的阻击。这时玩家需要控制马修帮助加源进行三场战斗（帮助加源的方法是靠近他按A与之对话，但是不能从加源的正面接近，那样会被打飞）。之后他们会抢到帝国的魔导装甲，按照马修进入营地的路线可以冲出包围，期间会经历几场战斗，魔导装甲的能力很强，不必担心。

来到营地下方的迷之森林，在森林深处会看到列车站台，进入列车后，它竟然自己开动起来。左右车厢都无法同行，列车的门也被锁住。加源说这是魔列车，作用是把死人的灵魂带到灵界。如果列车一直这样开下去，到灵界作客也是迟早的事情了。这时一直将列车右边的车尾走，车厢内的幽灵会阻挡主角的去路，与它对话可以邀请它加入，不过幽灵允许加入的数量只有一个，当队伍里已经有幽灵同样的情况下再和幽灵对话就会进入战斗了。

在车尾车厢里面的房间可以见到列车长，桌子上有一本空的行驶日志，和列车长对话得知要想列车停下就要进入机关室。调查机关室以后去跟前面的车厢，进入之后发现门被幽灵堵住，消灭了它以后更多的幽灵从四面八方包围了过来。逃到车厢顶部，力大无比的马修举着加源在数个车厢顶部飞跃而过，不过后面车

厢依然不断涌来纠缠不休的幽灵，进入前面的车厢将上方中间的扳手拉开，两个车厢之间的连接就会被切断。

然后再次返回车厢将扳手置回原来位置，障碍就会解除。下一节车厢是餐车，这里吃饭可以回复HP和MP，不过车厢内部是无法通过的，需从外面绕行。餐车后内车厢的第一个房间里有一个宝箱，正要拿的时候一个自称是天下第一剑士的西格，脾气火爆的马修和他进行争吵并打了起来，虽然轻松解决了他，但他在逃跑时还是把宝箱里的东西拿走了。

走到车头的控制室，先阅读驾驶规则，然后将室内上方的第二个闸刀拉断，第一、第二个闭合，再走到车头调查烟囱可进入BOSS战。由于魔列车的幽灵属性，对它使用フェニックスの尾可以秒杀它。

走出迷之森林，来到巴伦瀑布，影会在此时以任务完成作为己方部队。控制马修从瀑布上跳下，经历几场战斗后需要打BOSS战。这里的敌人比较强，要小心。之后两人会顺着水流漂流后到达雷之原，在岸边会遇到嘎，以后他会加入队伍。从雷之原来到莫布利斯村，在村子的左上房屋内遇到受伤的士兵，因为伤势

严重，他无法给自己的女友写信。然后到右边门前饲养着鸽子的房屋内找人给他写信并投递，之后和村口的老者对话后可以再跟伤兵对话，然后再去找人帮他寄信，反复5次可以得到一个タマのすず，效果是装备角色每走一步就回复1HP，非常不错的饰品。之后到道具店买一片干肉，再出村遇敌后有一定几率遇到嘎，千万不要攻击他，将之前买到的干肉道具对他使用，他会感激并加入队伍，同时要将自己的宝物作为答谢送给马修。而他的宝物则是在雷之原南边的山洞里。

在山洞里多转转就可以找到嘎的宝贝，然后向下走，顺着河流漂到尼柯亚镇。漂流的途中依然需要选择选项，两次都选左是最快脱出的路线，不过选右可以获得道具。这里需要注意的是，原来在SFC版中莫古如果要习得“水のハーモニー”，就必须在世界崩溃的剧情前专门再来这里一次。而GBA版因为可以在崩坏后的リヴァイアサン战里习得，所以拿了这里的道具后就没有必要再来了。

在尼柯亚镇多购买一些道具，从这里坐船即可前去那鲁歇镇。

马修篇结束

蒂娜篇



顺着不夜漂流而下，用巴利海一路的战斗会非常轻松。漂流结束后上

岸往西北方向走可以到达那鲁歇镇，不过这里的守卫士兵认出了曾是帝国军的蒂娜而不让二人进入。就连艾德迦也被对方士兵认为是冒牌的费加罗国王，看来正门定然是无法进入了。向左走可以发现秘密通道，这里的敌人没有什么难的，期间要跟随光的引导走特定路线。这里的宝箱可以不急着拿，世界崩坏以后会变成更好的道具。走出矿坑后，沿着木桥进入救过蒂娜的老人家，这里是同盟者组织在该镇的秘密据点。老人决定关于蒂娜和幻兽间的重要关系跟镇民好好商谈一番，这样他们应该能够不计前嫌。

蒂娜篇结束。



巴南的抉择

巴南等人来到城镇长老的屋子，向他讲述了事态的严重性。在目前帝国步步紧逼的情况下，要想没有任何牺牲地结束战争是不可能的。现在只能采用丢卒保车的策略，以部分的牺牲将世界从魔大战的威胁中解救出来。之后，马修和洛克也陆续赶到，这样我方的一批伙伴终于再次聚首，下面即将迎来一场大战。

气势汹汹的杰夫卡目标当然是自取灭亡的幻兽，长老已经将冰封幻兽从原先的矿坑转移到山顶。下山的战斗已告一段落，将我方队伍中剩余7人分成一队进行抵挡敌人的进攻，确保巴南安全的情况下打败地球骑士和杰夫卡即可。杰夫卡的魔法威力比较强，使用赛莉丝的魔封剑会让战斗变得容易一些。打败他后帝国军会暂时退却，来到山顶可以发现安然无恙的幻兽，这时幻兽再次和翠娜产生共鸣，翠娜也化身成幻兽向空中飞去，而其他伙伴则在这股力量的影响下相继晕了过去。

等他们醒来后，队长让老克翠娜飞向了费加罗的西边。这里需要派出两队人马，一队寻找翠娜，一队留下对付幻兽扎巴南首脑。

费加罗的抉择

如果寻找翠娜的队伍中只有一个人，那么可以在克里根村的老屋里招募队友加入队伍，此外把艾德加放在队伍的第一个可以在费加罗享受购物半价的优惠。在费加罗停留一晚，队伍里有艾德加和马修的话会发生剧情，翌日艾德加来到费加罗城左下方的地下室操纵城堡向克里根移动。

克里根村是洛克的故乡，村子在上方是老克前女友蕾切尔的家，进入后老克会开始回忆自己和蕾切尔的往事，伊人虽随风逝去，洛克却无论如何也不会忘记这段凄婉的爱情。村子右上方房屋的地下室停放着蕾切尔的遗体，由于使用了特殊的药物，遗体会永远保持死前的容貌不再变化，就像等待王子去拯救的睡美人。

出了镇子向南沿着绿地一直走可以到达夏多鲁镇，在这里整备一下，并租一只陆行鸟继续到沙沙镇。这个镇满大街都是只会说谎话的人，玩家需要将他们说的台词反过来



理解。左上方的废弃旅馆里有一个大钟，调查并将它的时间调到11:00，可以开启宝井并获得艾德加的武器。附近在小镇左下方有一个饰品店，这是很合的一座建筑，沿着楼梯直向上会有一场BOSS战，这时艾德加武器的威力就体现出来了，并不是太难的一战。打败黑人BOSS后来到最上层的房子找到了蒂娜和人形幻兽拉姆。

拉姆向他们讲述：人和幻兽曾经和平地共存在这个世界上，然而1000年前的魔大战中，人们利用幻兽的力量制造出魔战士并导致了一场前所未有的浩劫。幻兽们为了防止自己的力量再度被欲望深重的人类利用，就独自创造了另一个世界生活着。但是，30年前人类进入了幻兽界，随即幻兽猎人加斯特就捕捉了大量的幻兽并把它们关在帝国的魔导研究所，抽取它们的力量以制造出满足自己野心的杀人工具。要想让暴走状态下的翠娜得救，就要进入魔导研究所并救出被关的幻兽们，拉姆最后将自己的身体和灵魂化作一颗魔石，加上原先几个幻兽同伴的魔石一共四颗。

Figure 1. Schematic diagram of the experimental setup.

此后驻守那鲁歇的议会同伴会赶到。一行人返回空岛镇，在镇子上方的最大的房子里可以遇到忧心忡忡的团长。原来一名西捷亚的赌徒写来一封恐吓信，声称要在老团演武的时候绑架女主角玛利亚。这个巴捷亚拥有飞空艇黑杰克号，利用这艘飞空艇可以很方便的到达帝国。既然面对这个双赢的局面，我们当然要去会会这个巴捷亚了。具体方法是让酷似玛利亚的赛莉丝顶替前者去读要书并收容让西捷亚拐走，就可以顺势带回来找到飞空艇的所在了。这里的剧情甘碧之前被一个赶跑的水怪章给模拟巴捷亚写了同样的挑战书，不过没有人注意。

[illegible]

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

进入帝国的领土后，危险才真正开始了。大陆的正中是帝国首都，自首都向北走，以至认定中途经过的城镇可以及时补给。不过由于在首都的魔导研究所可以得到强力武器，所以主要更新防禦，即使这样，首都的戒备依然严，宿屋不要进，留宿的话会被一线兵全城。右边可以遇到两个和书之国的老人，他们是回归者组织的一员。老人去吸引帝国士兵的注意力，这时可以名虎跳上老人左边的铁架子，沿路进入魔导研究所。

研究所里杰夫卡正在进行收集幻兽能量的暴行，不过这个时候还不宜正面冲突，等他离开后跟随传送带来到地牢。这里满是幻兽们的累累白骨，熬死的伊夫里特和湿婆两只幻兽将洛克等人视作敌人并发动攻击，进入BOSS战。分别以冰系和火系的魔法对付，

的房间，上楼梯搬动左边的开关，然后返回观众席，走左上的楼梯，遇到老鼠的话一定要消灭其中两只体毛为黑色的。找到老鼠后，老鼠会冲上去和它交战，一个不稳，双双跌下舞台。这种突发状况是团长始料不及的，但台下还有观众，只能将错就错，把假李斯和真正的胡蝶老两婕亚从天上降落到舞台，抓上了飞鼠眼。

追上飞在前的众人，向西捷Ⅱ说明了情况，西捷Ⅱ虽然不是坏人，不过也绝对不为了自己的忙的一毫利外提出和西捷Ⅰ打赌，如果西捷Ⅰ败了西捷Ⅱ就要给西捷Ⅰ飞行的办法，另外西捷Ⅰ还成为西捷Ⅱ的敌人。赛和佐玉由于不赢了西捷Ⅱ，对方也没有一点奖励的提出协助。

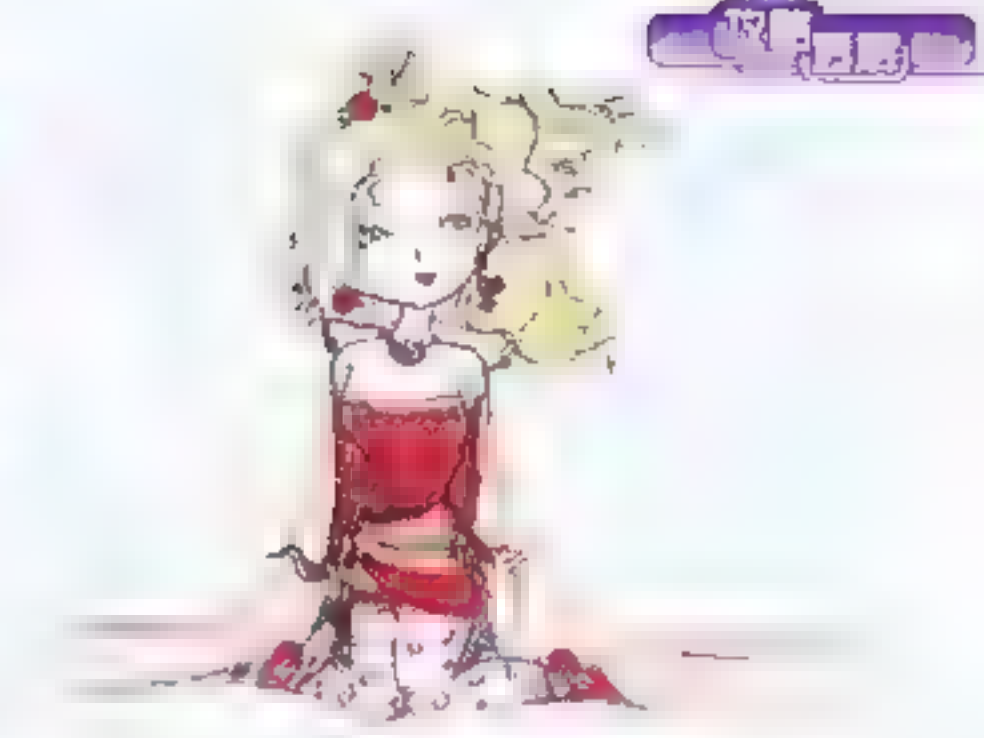
[illegible]

受到小才干的魔方的影响，密挂舱的能量开始涌动，要逃向希德玛上的地下乘坐列车逃跑。每车在运动中也会遇敌，最后有一场BOSS战，打完后逃出研究所和由捷涅[]并乘上了飞空艇。然而那个夫本控制的两个机械手依然穷追不舍，左边BOSS的弱点是水，雷属性吸收；而右边BOSS的弱点是雷，火属性吸收。要注意。

剧情流程

打败他们后乘飞空艇飞回沙沙镇，蒂娜以及其他同伴都在这里了。洛克将魔石交给蒂娜，蒂娜的身体再次产生共鸣。随后可以看到十几年前的幻兽界，幻兽马丁救下一位人类女子玛塔妮，她由于厌恶了人间的丑恶而无意中逃到了这里。尽管幻兽和人类向来誓不两立，但是相爱的两人终于打破了种族的隔阂走到一起。而他们生下的一个女孩，取名蒂娜。

两年后，人类加斯特拉率领部队大举入侵，大肆捕捉幻兽，幻兽长老决定以性命为代价发动封魔壁将所有异类赶出幻兽界。这时幻兽中却有人认为玛塔妮是造成这一切的罪魁祸首，伤心的玛塔妮带着蒂娜冲了出去。在封魔壁的强大气流口，蒂娜不小心被吸了进去。蒂娜



娜正是这样落入了加斯特拉手中并成为了他的提线傀儡，以自身的魔法力量杀戮着人类。

明白自己的身世后，众人又惦记着那兽歌的情况，返回飞空艇向那兽歌进发吧。这里飞空艇终于可以自由使用。

封魔壁解密

回到那兽歌，巴南酋长说这里的人们都已经加入了帝国抵抗组织，同时劝说拥有幻兽血统的蒂娜去说服幻兽也加入反抗帝国的阵营里来。一旦人类和幻兽结盟，就可以从东、北两个方向夹击帝国军了。

这时可以整备一番，购买装备以及道具，在镇子里巡视一番会看见一只狼。这只狼看见主角就立刻逃开，追过去吧。追着它一直到山顶，狼会抓住莫古利族的首领莫古。这时要选择救狼还是救莫古，如果救狼会得到一个魔法石消耗减半的饰品，救莫古的话它就会加入队伍。

下面让蒂娜和若干同伴乘坐飞空艇来到帝国东部的封魔壁监视所，这里已经无人把守。穿过监视所右边的洞窟时请准备大量的圣水，可以秒杀僵尸。此外这个洞里面有大量的宝箱，其中アルテマウエホン是无无论如何都一定

要入手的神器。

来到封魔壁前，正在蒂娜解除封魔壁的时候杰夫卡出现了。就在双方即将动手之际，已经开启的封魔壁中冲出大量的幻兽。幻兽引起的强风将杰夫卡吹走。主角一行也想跟随幻兽群前往帝都一看究竟，不过在漫天幻兽的冲击下，飞空艇坠落在了帝国的最南端，向东北方向步行到首都堆克多吧。

堆克多已经被愤怒的幻兽弄得惨败不堪，在王宫里跟随侍卫见到帝国的皇帝。皇帝在反省自己错误的同时强烈现在狂暴的幻兽有可能毁灭了整个世界，希望能够在宴会上与回归者利谈。宴会前利用仅有的4分钟时间尽量多跟王宫里的士兵交谈，最多24名。其中4名会和我方交手，交谈过的士兵可以获得1pt，交手过的士兵可以获得5pt。然后在宴会上国王会向玩家提出问题，根据玩家不同的回答也会获得不一样的点数，详见下表。

问题一	问题二	问题三	问题四	问题五
第一选项 2	5	1	1	每选一次2pt，如果重复则会扣除10pt
第二选项 1	1	5	5	
第三选项 5	3	3	3	
问题六	问题七	问题八	问题九	问题十
第一选项 5	选出第一个	选择是 然后和皇帝身边的士兵	3	
第二选项 2	问题，正确的	对话，战胜获得5pt	5	选择 是 获得3pt
第三选项	话可得5pt		3	

这样根据玩家获得的pt总数，帝国会提供不同的援助，具体如下。

如果玩家至少达成了编号3以上的奖励 就可以去堆克多东边的武器库搜刮一番了。注意 炉子和右下角的墙壁里各有一个隐藏宝物。

编号	得分	效果
1	0-49	帝国从南费加罗伯撤退
2	50-66	帝国从南费加罗镇和多马城撤退
3	67-76	在1和2的基础上开放东方帝国各地的武器库
4	77-89	在1-2-3基础上送魔石
5	90-93	在1-2-3-4-5基础上送魔力手铐



剧情回顾

到南边的海港可以跟雷欧将军汇合，赛莉丝和影忍此时也会加入队伍。在宿屋留宿一晚，第二天再找雷欧就可以乘坐军舰去寻找北方岛上的幻兽了。

上岛后，队伍分为雷欧和赛莉丝、蒂娜、洛克和影忍两组，岛屿的上方有一个小村庄，进入后在右上方的屋子里遇到斯特拉，面对我方的提问，这个老人似乎竭力想掩饰着什么，暂时没有探听出任何有用消息，去宿屋住一晚，半夜斯特拉来到宿屋叫醒主角，原来是村子里发生了火灾。村民们的救火并没有让火熄灭，眼看房子就要倒塌了，蒂娜、洛克和斯特拉冲进了火海。这个迷宫里的BOSS惧怕冰属性的攻击，消灭它后在最里面见到了斯特拉被困的孙女以及试图救助她的忍犬。房屋因为大火的关系彻底坍塌，关键时刻多亏出现将所有人救出。为了报答主角的恩情，斯特拉道出村子西边的山涧里可能栖息着幻兽。

山涧深处可以看到三斗神的金像，三斗神



是魔法的创造者，同时也是幻兽的制造者，所以幻兽在此建了雕像来拜祭他们，而这个岛上目前的那只幻兽很可能就是因为三斗神的存在才来到这里的。

正要进一步探寻幻兽，章鱼怪又跑出来捣乱。斯特拉的孙女莉娜会加入队伍，使用她的特技素描可以很快解决战斗，之后就专心逛迷宫就可以了，直到找到大量幻兽的聚集地，就在双方剑拔弩张之际，幻兽首领尤拉出现并跟蒂娜再次产生共鸣。尤拉对于幻兽造成无辜民众的伤亡也非常抱歉，愿意跟随蒂娜去和帝国谈判。

就在准备前去帝国时，杰夫卡带领着部队出现并将众人打倒，原来野心勃勃的他说服皇帝并撕毁和解的盟约，他约了雷欧将军上岛和杰夫卡单挑，在杰夫卡的幻术下雷欧被打倒。此时封魔门大量的幻兽冲出，然而都被杰夫卡变成了魔石。

等众人醒来之时，杰夫卡已经扬长而去。众人埋葬了雷欧将军，发誓一定要向帝国讨回这笔仇恨。西捷亚此时乘坐飞空艇前来支援，所有同伴汇合在一起，西捷亚发现帝国军队都朝着封魔门进发了。九世特拉卡正为封魔门的开启而得意不已，借助幻兽界深处三斗神的力量，他可以毫无顾忌地做任何事情，一片陆地升上天空而形成了魔大陆。驾驶飞空艇飞向魔大陆，这里需要选择一名角色组队对抗中途的几批敌人以及章鱼怪，打败章鱼后三个人会从飞空艇上落下，落地后就来到魔大陆了。落地地点附近可以发现倒下的影忍，和他对话后他会加入队伍。一路前进找到杰夫卡和加斯特拉，杰夫卡利用三斗神的力量杀死皇帝，然后让三斗神从原来的位置上挪开，世界的平衡就此崩坏。下面要在6分钟以内逃回飞空艇，到达飞空艇后不要急着走，选择第二个选项留在原地，在时间还剩5秒的时候影忍也终于赶到，一起乘坐飞空艇离开吧。

自从世界崩坏之后，赛莉丝整整昏迷了一年，这期间都是养父希德博士在照顾着她。当赛莉丝醒来之时博士却病倒了，为了让希德博士康复，赛莉丝需要抓鱼给他吃。在海滩边可以抓鱼，注意一定要抓游得最快的那种，这样不满十次博士就可以康复。康复后，希德告诉她自己做了一只木筏，赛莉丝可以乘坐这只木筏出海寻找曾经的伙伴们。

这一年内由于世界的变故，众多被封印的魔物均一一复活，先坐船采到大陆上最近的一个镇子，在这里可以打听到马修和八龙的消息。出了镇子向北可以到达柏拉镇，该镇子正受到得到三斗神力量的杰夫卡制裁之光的攻击。镇内的一间房屋在光的攻击下就快坍塌，马修正在苦苦支撑着。屋子里还有一个孩子，赛莉丝必须在6分钟以内将孩子救出。由于战斗也会消耗时间，所以要准备多个けこいだいだま以快速逃离战场，救出小孩后马修加入队伍。

出了镇子以后向东走，穿过蛇道向北到达港口，这里会遇到自称是盗贼首领的艾德迦。为什么他不肯表明自己的身份？原来盗贼头目包罗加罗城，原先能够移动的城堡却因为发动机被植物缠住而无法动弹。原来艾德迦之所以开始不承认自己的身份，是想利用这些盗贼进入秘密洞穴。这些盗贼刚好是从包罗加罗城内逃出来的，毕竟艾德迦就是抓捕他们的最高司令者。在城堡打败四根树枝后，拿到财宝的盗贼们欢喜地离开，艾德迦正式加入队伍。

利用移动的城堡穿越沙漠到达洛克的家，在宿屋里会找到飞空艇的主人西捷亚。西



捷亚因为失去飞空艇变得非常消沉，在赛莉丝的劝说下他也加入了队伍。下面要为他去西南方的旱地寻找另一艘飞空艇飞鹰号。

旱地的第一层没什么难的，第二层左边上方的房间有选项，选择1、4、1、2。另外水位的上涨也要用开关来控制，水中的乌龟可以用来做交通工具。该迷宫里有隐藏宝箱，可以获得让经验值翻倍的グロウエッグ。

BOSS前记录点左边的宝箱里可以打金色蜗牛，打法和之前的蜗牛BOSS一样，在它头缩回去的时候不要攻击。记录完以后进入上方的房间打魔战车，战胜后出现秘道，进入可发现飞鹰号。

用飞空艇可以去各个地方寻找同伴吧。

通关时需要注意的事项

进入凤凰洞窟后，我方人员先分为两组，这里的迷宫充满了解谜要素，需要两队配合踩下机关才能互相前进。中途需要打八龙之中的火龙，迷宫最深处可以找到洛克。

通关时需要注意的事项

如果此时洛克已经归队，那么让他打开武器店上方屋子的锁跟老人对话可以得到アルテマ魔石或者ラグナロク剑，装备涂了血的盾经过255次战斗后它会变成英雄盾，要收买古

通关时需要注意的事项

飞艇起飞可看见一只信鸽，跟随它来到马修家，在这里可以打听到同伴们的消息，利



从入口处向左可以发现机关，然后进入坑道和最深处的莫古对话后它会加入，在它原先站的位置调查一下能够得到モルルのお守り(除剧情战斗外不遇敌)。让它加入队伍后可来到当时放置冰之幻兽的山顶，可以跟冰龙交战，打败冰龙跳下悬崖可以遇到雪人乌玛，和它的话能够让其成为同伴。

剧情战斗(蒂娜加入)

蒂娜在镇子里照顾着一些孤儿，乌修请求蒂娜加入队伍，不过蒂娜似乎暂时失去了战斗的能力。下面一场旱濤与绿魔鸟的战斗是固定要输的，之后伙伴会赶到，战胜后离开村子。(以上剧情可在拿到飞空艇之前进行。)拿到飞空艇以后再次返回这里，进入村子东边的房间，跟着小狗的路线进入秘道，绿魔鸟再次来袭。这次战斗的中途，魔鸟会把我方两名队员吹飞，蒂娜会在这时化作幻兽作为我方支援出现，打败魔鸟后蒂娜加入队伍。

加源(沙漠)

先和乌兰达镇右上角的房子里和罗拉对话，她会让你帮她送信，此时跟着信鸽来到沙砾镇，跟旅馆门口的老板买下除锈剂，然后去咖啡店的门进入。利用除锈剂可以来到沙沙镇的后山，这里有八龙之一的石龙。战胜后出山后就可以见到加源，之后加源加入队伍。

剧情战斗(影忍、斯特拉、亚修、莉姆)

首先进入夏多鲁镇上方的豪宅，打开开关后，上楼梯调查女性的肖像会有一场强制战斗，胜利后出现暗门。在秘道的尽头可以找到莉姆。下面是与魔画BOSS战，魔画分为天使和恶魔两种形态，玩家可以全力用圣属性的魔法攻击恶魔形态的魔画即可，当魔画呈现为天使形态时，可将精力集中在回复和



防御上。完毕后莉姆会加入，同时这里主人房间的右边书架可以找到魔兽ラクシュミ，不要错过。莉姆加入后来到魔导塔，斯特拉会加入队伍。

魔(普之原)

收服很简单，先在飞空艇上将队伍人数保持为3人，然后在普之原逛几下就能遇到魔。记住不要攻击他，他会加入队伍。

影忍(普之原南方洞窟)

在这里可以看到影忍的忍犬，跟随它走到洞窟最深处会进行BOSS战，这期间一定要拿到一击之刃(一击の刃)，这关系着影忍是否加入。第二个BOSS只是第一BOSS的亡灵，利用圣水可以秒杀。将影忍送回魔导村修养，进入后屋睡一觉后会与影忍第二天在都市见面，这时再乘坐飞空艇到达世界内北部的三枝町(原歌剧院)，用一击之刃的时候影忍会出战，单挑打败他后他会加入。

果果(普之原合上小屋)

这里会遇到一种蓝紫色敌人，不打死它的话它会把我方投入地下迷宫，这里宝箱很多。在最深深处遇到模仿师果果，和其对话后他会加入。



这样14个伙伴都收全了，下面就是最后的决战。让飞空艇在瓦砾之塔的上方降落，选择12名角色进塔并分成3队。一队在迷宫里需要互相配合才能前进，当某一队被卡住时切换另一队。该迷宫里面的BOSS非常多，所以之前一定要做好充分准备。魔法反射戒指有条件一定要买。三魔神的としん、めがみ、まじんの弱点分别是毒、无弱点、圣，打败他们就是最

[illegible][illegible]

继承通关后，在モブリズ北边的小岛上可以看到开启的洞口。进入后和房间中间的幽灵对话便可进入战斗，这里的战斗都是由杂兵、BOSS乃至隐藏BOSS组成的若干场车轮战。全怪物击倒后可获得贵重品マスタークラウン。





《JUMP ULTIMATE STARS》在经过一年的进化之后再次登场啦！热血、格斗、必杀技！这一系列元素在《JUMP ULTIMATE STARS》中可能都会以新的形式出现。再次看到这些热血角色，你会感到新鲜感，也会让人想起以前的《JUMP ULTIMATE STARS》。本作的表现还是不错的，趣味十足的格斗游戏，让你在游戏中体验到《JUMP ULTIMATE STARS》的乐趣。本作在《JUMP ULTIMATE STARS》中，你将体验到《JUMP ULTIMATE STARS》的乐趣。

JUMP ULTIMATE STARS

JUMP ULTIMATE STARS

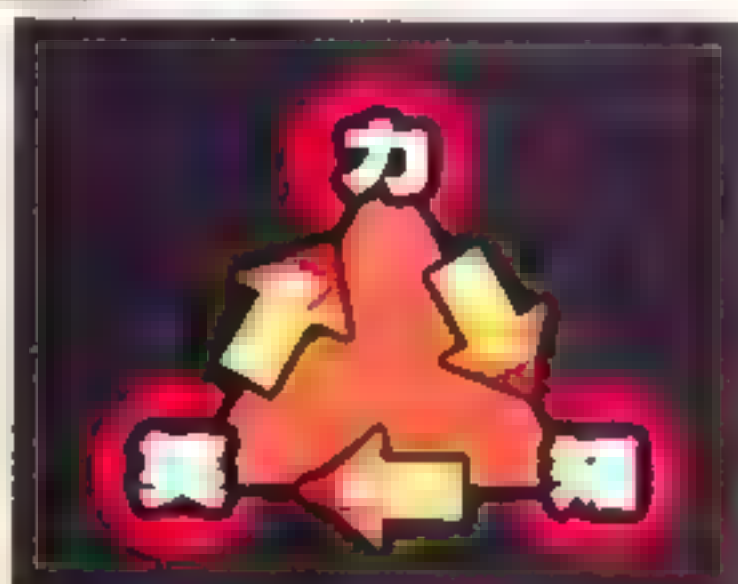
操作及系统进化

本作在操作系统上作《JUMP ULTIMATE STARS》基本相同，不过本作中还加入了从《JUMP ULTIMATE STARS》中的一些操作。一个“J”键，一个“B”键，一个“Y”键，一个“X”键，一个“L”键，一个“R”键，一个“START”键，一个“触摸屏”键。一个“J”键，一个“B”键，一个“Y”键，一个“X”键，一个“L”键，一个“R”键，一个“START”键，一个“触摸屏”键。

本作在操作系统上作《JUMP ULTIMATE STARS》基本相同，不过本作中还加入了从《JUMP ULTIMATE STARS》中的一些操作。一个“J”键，一个“B”键，一个“Y”键，一个“X”键，一个“L”键，一个“R”键，一个“START”键，一个“触摸屏”键。一个“J”键，一个“B”键，一个“Y”键，一个“X”键，一个“L”键，一个“R”键，一个“START”键，一个“触摸屏”键。

本作在操作系统上作《JUMP ULTIMATE STARS》基本相同，不过本作中还加入了从《JUMP ULTIMATE STARS》中的一些操作。

本作在操作系统上作《JUMP ULTIMATE STARS》基本相同，不过本作中还加入了从《JUMP ULTIMATE STARS》中的一些操作。一个“J”键，一个“B”键，一个“Y”键，一个“X”键，一个“L”键，一个“R”键，一个“START”键，一个“触摸屏”键。一个“J”键，一个“B”键，一个“Y”键，一个“X”键，一个“L”键，一个“R”键，一个“START”键，一个“触摸屏”键。



操作系统

十字键	操作角色移动/选择
↓	防御
← + →	快速移动
↓ + A	下降至下一层
A	跳跃（双击可2段跳）/确定
B	轻攻击（配合方向键可组合多种攻击）/取消
Y	重攻击（配合方向键可组合多种攻击）/进入卡片编辑模式
X + ↑ + X	必杀技/第一必杀技
L/R	使用援助技/切换操作角色
START	开始/暂停
触摸屏	切换操作角色/使用援助角色攻击

1 角色属性，本作共有力、知、笑三种属性。

2 J魂，也就是角色HP。角色的颜色会随J魂的减少而慢慢变成黑白色。

3 必杀魂，也就是角色的必杀技槽。前面显示的数字表示的是可使用的次数。使用必杀技和援护攻击都会消耗必杀魂。必杀魂可通过攻击和被攻击来恢复。

4 战斗剩余时间。

5 战斗画框，角色落入画框外即死亡。

6 角色状态，可以通过各种道具或角色技能改变。

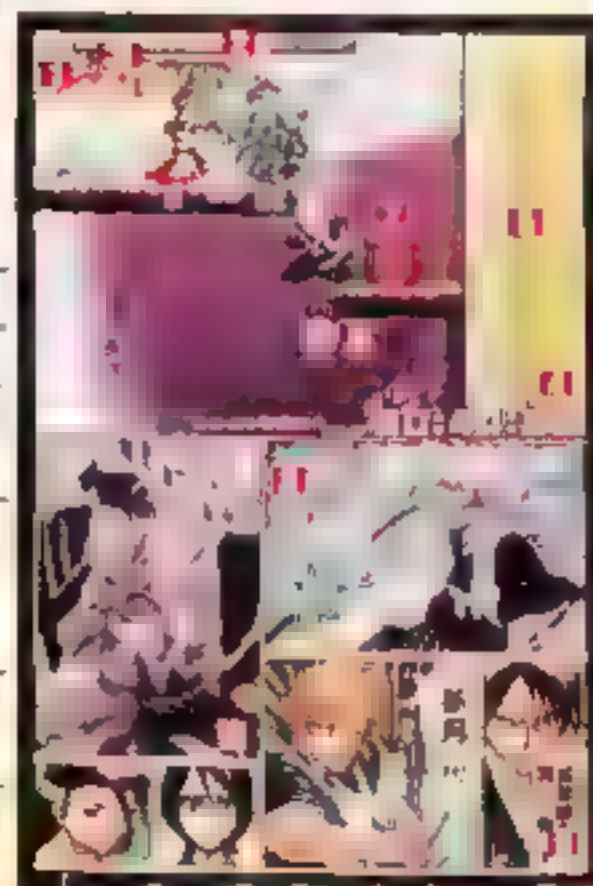
7 道具，道具有回复道具和状态道具。

8 Leader（领队），整个漫画框中领导角色。

9 援护角色，按L/R即可发动援助攻击。

10 黑色画框内的角色为当前不可使用角色。

战斗画面解析



模式详解

冒险

游戏中的主要模式，玩家将扮演主角，在充满挑战的关卡中，通过战斗、解谜等方式，逐步推进剧情。游戏中的关卡设计丰富多样，既有紧张刺激的战斗关卡，也有需要动脑筋的解谜关卡。玩家可以通过不断提升角色的等级和技能，来应对越来越强大的敌人。此外，游戏中还设有丰富的奖励系统，玩家可以通过完成任务、击败敌人等方式，获得各种道具、装备和金币，用于角色的培养和升级。

竞技场

竞技场是玩家之间进行对战的地方。在这里，玩家可以与其他玩家进行一对一的战斗，展示自己的战斗技巧和操作水平。竞技场中的角色和道具都经过了精心挑选，以确保战斗的公平性和观赏性。玩家可以通过在竞技场中获胜，获得排名积分，提升自己的排名。此外，竞技场中还设有各种奖励和成就系统，以激励玩家积极参与战斗。

联赛模式

联赛模式是一种团队对战模式，玩家需要组成一个队伍，与其他队伍进行比赛。这种模式考验玩家的团队协作能力和战术配合。在联赛中，玩家可以通过赢得比赛来获得积分，提升自己的队伍排名。联赛模式还提供了丰富的奖励和荣誉，以表彰表现优秀的队伍。

任务模式

任务模式是游戏中的一种特殊玩法，玩家需要完成一系列的任务来推进剧情。这些任务通常具有挑战性，需要玩家运用智慧和勇气来解决问题。完成任务后，玩家可以获得丰厚的奖励，包括金币、道具和角色升级经验。

对战模式

对战模式是游戏中的一种核心玩法，玩家可以与其他玩家进行实时对战。这种模式提供了紧张刺激的战斗体验，让玩家能够感受到与对手较量的快感。在对战模式中，玩家可以通过不断提升自己的操作技巧和战术水平，来赢得更多的胜利。

练习模式

练习模式是游戏中的一种辅助玩法，玩家可以通过练习来熟悉游戏操作和角色技能。这种模式通常提供了一些简单的关卡和敌人，让玩家可以在没有压力的情况下进行练习。练习模式对于新手玩家来说尤其有用，可以帮助他们更快地掌握游戏的基本玩法。



联机模式

联机模式允许玩家通过网络与其他玩家进行实时对战。这种模式提供了更加真实的战斗体验，让玩家能够与来自世界各地的对手进行较量。在联机模式中，玩家可以通过展示自己的实力来赢得对手的尊重。此外，游戏中还设有各种社交功能，让玩家可以在游戏之余进行交流和互动。

游戏资料

这里收录了游戏中的各种资料，包括角色介绍、关卡攻略、道具说明等。玩家可以通过查阅这些资料来更好地了解游戏的世界观和玩法。游戏中的角色介绍部分详细描述了每个角色的背景故事、性格特点和战斗技能。关卡攻略部分则提供了各种关卡的通关技巧和策略。道具说明部分则列出了游戏中所有道具的名称、属性和用途。这些资料对于玩家来说是非常宝贵的，可以帮助他们更快地融入游戏世界。

益智问答

本游戏是一款益智类游戏，旨在锻炼玩家的逻辑思维和解决问题的能力。游戏中包含了许多有趣的谜题和关卡，玩家需要通过观察、推理和尝试来找到正确的答案。游戏中的谜题设计巧妙，既考验玩家的智力，又充满趣味性。通过完成谜题，玩家可以获得奖励和解锁新的关卡。此外，游戏中还设有排行榜，玩家可以与其他玩家进行竞争，看看谁能在最短的时间内完成所有的谜题。

卡片编辑模式

卡片编辑模式是游戏中的一种特殊功能，玩家可以通过该模式来编辑和自定义自己的卡片。这种模式提供了丰富的编辑选项，包括卡片的背景、颜色、文字和特效等。玩家可以通过发挥自己的创意，设计出独一无二的卡片。此外，游戏中还设有卡片交易市场，玩家可以在这里买卖和交换自己设计的卡片。卡片编辑模式不仅增加了游戏的可玩性，还让玩家能够充分展示自己的个性和才华。

组合基本规则

1. 每一组别的使用者必须遵守
2. 组合卡片的颜色必须为蓝色、红色、绿色、黄色、紫色
3. 组合卡片的数量不得超过10张

玩家能力

游戏中的玩家能力是指玩家在游戏中的各项属性和技能。这些能力通常随着玩家的等级提升而不断增强。游戏中的能力系统非常完善，涵盖了攻击力、防御力、生命值、魔法值、速度等多个方面。玩家可以通过不同的方式来提升自己的能力，例如通过战斗获得经验值来提升等级，或者通过装备更好的道具来增强属性。此外，游戏中还设有各种技能树，玩家可以通过学习和升级来掌握强大的技能。玩家能力的提升是游戏的核心目标之一，也是玩家获得成就感和满足感的关键。

设定模式

设定模式是游戏中的一种系统设置功能，玩家可以通过该模式来调整游戏的各种参数。这些参数包括音量、画质、控制方案、游戏难度等。玩家可以通过根据自己的喜好和需求来调整这些参数，以获得最佳的游戏体验。例如，玩家可以将音量调高以获得更沉浸式的音效，或者将画质调低以节省设备资源。此外，游戏中还设有重置选项，玩家可以一键将所有设置恢复到默认状态。设定模式为玩家提供了极大的便利，让玩家能够更加轻松地享受游戏。

战斗任务详察

主任务

要完成“星球的解放”就需要通过每个星球的所有战斗，每个战斗只要完成其主任务件即可通过。本作的主任务一共可分为6种类型，下面就为大家介绍一下各主任务的要求。

棋分模式

在这个过关条件要求的战斗中 玩家只要击倒对手便会得到一点积分 不过自己若是被对手击倒的话会减少一点积分 如果使用 leader 将对手击倒 会得到两点积分。限定时间内 得到积分最多者获胜。战斗中角色下方显示王冠者为当前得到积分最多者。

收集模式

只要获得任务所要求的全部指定道具即可过关。但敌人会无限复制。虽然看起来很简单，但有时候道具会被敌人吃掉。这就需要我们把持有过关道具的敌人击倒后才能从他身上重新获得抢夺该道具的机会。值得注意的是，因为敌人不止一个，所以有时候好不容易打倒了持有道具的敌人，结果这个道具又被另外一个人给吃了。

特殊快攻

这类过关条件大多也玩家有清楚完成任务条件了。例如《光速21》的第3个任务就要求玩家使用小早川的掩护攻击，且让3名敌方角色都无法移动才行。不过这种任务总体来说不多，而且任务一开始也会有提示（最多的要求应该是使用《御毛真拳》的主角用限定的攻击方式打中敌人——）另外还有一个比较多见的要求就是破坏画框。推荐使用足矢的8格黄金圣衣砸墙，又快又狠！

守护模式

一般来说守护之战都是保护特定角色或道具在一定时间内不受敌人伤害或抢夺。守护角色模式分为保护自己不被攻击和保护他人不被攻击两种。遇到自我保护的情况只要逃就可以了,但遇到保护其他人的模式则要注意不被敌人夹击才行。

牛仔模式

击倒所有对手。虽然与大乱斗要求差不多，但该模式下敌人不会复生，我方死亡就算任务失败。初期的话很好完成，但是到游戏后期任务对时间限制比较严格。值得注意的是，敌人也会换人，所以在打倒了敌人之后千万不要松懈，一定要等他们死透了才行！

副任务

每场战斗都会有3个任务，通常只要完成了第一个主任务，战斗就算通过了。可是游戏中若想收集到更多的角色，习得更多的技能的话，则将全任务都达成吧。

SP任务

游戏中的任务还有另一种要求——SP要求。这种要求不会显示在任务一开始的要求栏中,需要玩家在战斗中达成特定的要求才会显示出来。而所有的SP要求都关系到重要角色的加入。SP要求并不是所有任务都有。最初游戏并不会显示是否有SP要求,但大家只要通关一次之后系统就会在有SP要求的任务中提示玩家。

① $+ - \times \div$ 1 満

② トアコ ト、チ、ウ、サ 満

③ トアコ、ト、チ、ウ、サ 満

④ 一番おもしろいと思うものを選べ 満

⑤ ほかのノチに答えてみて 満

SP質問のよさを問う、と仰る。

图 1-1-10 电焊条

[illegible]

这些 问题 确实 让我 感到 十分 困难 和 痛苦
 我的 笔 尖 在 纸 上 停 留 了 很 长 一 段 时 间
 我 想 到 了 许 多 同 志 在 战 争 中 牺 牲 了 自 己 的 生 命



教程篇

護理

- 教程1 学习移动与攻击。
教程2 学习组合技与必杀技。
教程3 学习防御 反击、战斗角色切换及援护攻击。

教程 4: 学习套卡的制作与编辑

11 電 報

- 教程5 学习属性及使用触摸屏点击伙伴使用连击。
- 教程6 学习战斗的范围、画面标示及名次。
- 教程7 学习下落、J魂的恢复 移动道具箱和BYX连锁攻击。





J-SPACE

J-SPACE

魔人偵探脳咭屋

デスマッチバトル:

- 1 生存模式: 击倒所有对手。
 - 2 60秒内达成主任务。
 - 3 40秒内达成主任务。
 - 4 30秒内达成主任务。
 - 5 使用必杀技击倒对手1次以上
- SP 我方全员满J魂过关。

犯人よおまえだ!

- 1 限定时间内击倒对手。
- 2 1分钟以内达成主任务。
- 3 50秒内达成主任务。
- 4 40秒内达成主任务。
- 5 使用必杀技击倒对手

D Gray man

シンボルバトル

- 1 收集模式: 收集J徽章。
 - 2 携带3个以上徽章取得胜利。
 - 3 自己没有掉落过徽章。
 - 4 40秒内达成主任务。
 - 5 30秒内达成主任务
- SP 我方全员满J魂过关。

レベル2の“アクマ”を倒せ!

- 1 积分模式: 打倒对手获取积分。
- 2 取得3点以上过关。
- 3 使用必杀技击倒对手
- 4 取得4点以上过关。
- 5 使用必杀技击倒对手2次以上

ムヒョとロノの魔法相談事務所

シンボルバトル

- 1 收集模式: 收集J徽章。
- 2 携带3个以上徽章取得胜利。
- 3 自己没有掉落过徽章。
- 4 40秒内达成主任务。



5 30秒内达成主任务。

ムヒョ大ピンチ!

- 1 守护模式 保护ムヒョ15秒内不受攻击。
- 2 守护20秒以上。
- 3 守护30秒以上。
- 4 守护40秒以上。
- 5 不使用必杀技过关。

ONE PIECE

ONE PIECE

ポイントバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。
 - 2 不让对手取得3点以上。
 - 3 不让对手取得2点以上
 - 4 取得3点以上过关
 - 5 取得4点以上过关。
- SP 我方全员满J魂过关。

シンボルバトル

- 1 收集模式: 收集J徽章。
 - 2 携带2个以上徽章取得胜利。
 - 3 携带3个以上徽章取得胜利。
 - 4 50秒内达成主任务。
 - 5 40秒内达成主任务。
- SP 我方全员满J魂过关。

宝物は私のもの!

- 1 收集模式 获得比对手多的金币即可过关。
- 2 取得10个金币以上过关
- 3 取得20个金币以上过关。
- 4 一直保持第一位过关。
- 5 取得30个金币以上过关。

BLACK CAT

シンボルバトル

- 1 收集模式: 收集J徽章。
 - 2 携带2个以上徽章取得胜利。
 - 3 携带3个以上徽章取得胜利。
 - 4 50秒内达成主任务。
 - 5 40秒内达成主任务。
- SP 没受过必杀技攻击过关。

賞金稼ぎ!

- 1 收集模式 获得比对手多的道具即可过关。
- 2 取得10个金币以上过关。
- 3 取得20个金币以上过关。
- 4 一直保持第一位过关。
- 5 取得30个金币以上过关。

HUNTERxHUNTER

ポイントバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。



- 2 不让对手取得3点以上。
- 3 不让对手取得2点以上。
- 4 取得3点以上过关。
- 5 取得4点以上过关。

デスマッチバトル

- 1 生存模式 击倒所有对手。
- 2 60秒内达成主任务。
- 3 40秒内达成主任务。
- 4 30秒内达成主任务。
- 5 使用必杀技击倒对手2次以上。

ビスケット課題!

- 1 特殊模式 破坏所有墙壁画框
- 2 4分钟以内达成主任务。
- 3 3分钟以内达成主任务。
- 4 2分钟以内达成主任务。
- 5 1分钟以内达成主任务。

DRAGON BALL

DRAGON BALL

ポイントバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。
- 2 使用必杀技击倒对手。
- 3 取得4点以上过关。
- 4 使用必杀技击倒对手2次以上。
- 5 使用必杀技击倒对手3次以上。

デスマッチバトル

- 1 生存模式: 击倒所有对手。
 - 2 将对手击出框外1次以上。
 - 3 将对手击出框外2次以上。
 - 4 将对手击出框外3次以上。
 - 5 30秒内达成主任务。
- SP 我方全员满J魂过关。

上ノミ・ホーを揃えろ!

1. 收集模式: 收集全部龙珠。
2. 40秒内达成主任务。
3. 没有被击倒过关。
4. 30秒内达成主任务。
5. 没受过必杀技攻击过关。

ろくでなし BLUES

デスマッチバトル

1. 生存模式: 击倒所有对手。
2. 使用必杀技击倒对手1次以上。
3. 40秒内达成主任务。
4. 30秒内达成主任务。
5. 使用必杀技击倒对手2次以上。

ポイントバトル

1. 积分模式: 打倒对手获取积分。
2. 取得2点以上过关。
3. 使用必杀技击倒对手。
4. 取得3点以上过关。
5. 取得5点以上过关。

圣斗士星矢

ポイントバトル

1. 积分模式: 打倒对手获取积分。
 2. 取得2点以上过关。
 3. 取得3点以上过关。
 4. 取得4点以上过关。
 5. 没有被对手击出框外过关。
- SP 我方全员满J魂过关。

死守せよ! 黄金圣衣!

1. 守护模式: 夺取“黄金圣衣”后, 守护其10秒。
2. 守护1分钟以上。
3. 守护40秒以上。
4. 守护20秒以上。
5. 我方全员满J魂过关。

小宇宙を高めろ!

1. 特殊模式: 破坏所有墙壁画框。
2. 不使用必杀技过关。
3. 2分钟以内达成主任务。
4. 1分30秒以内达成主任务。
5. 1分钟以内达成主任务。

隐藏星矢——知之星矢

(获得主天君后注入技能魂开启)

DEATH NOTE

デスマッチバトル

1. 生存模式: 击倒所有对手。
2. 将对手击出框外1次以上。
3. 将对手击出框外2次以上。
4. 将对手击出框外3次以上。
5. 50秒内达成主任务。

新世界の神にさよなら!

1. 生存模式: 击倒所有对手。
2. 40秒内达成主任务。
3. 30秒内达成主任务。
4. 20秒内达成主任务。
5. 没受过必杀技攻击过关。

神様

ホー・ミルバトル

1. 收集模式: 收集J徽章。
2. 携带3个以上徽章取得胜利。
3. 自己没有掉落过徽章。
4. 40秒内达成主任务。
5. 30秒内达成主任务。

エクソディアを召喚するぜ!

1. 收集模式: 收集全道具。
2. 40秒内达成主任务。
3. 未被对手击倒过关。
4. 30秒内达成主任务。
5. 没受过必杀技攻击过关。

新神演義

おとまり道士太公望を退え

1. 特殊模式: 限时击倒对手。
2. 1分钟以内击倒对手。
3. 使用必杀技击倒对手。
4. 使用援护攻击倒对手。
5. 40秒击倒对手。

ポイントバトル

1. 积分模式: 打倒对手获取积分。
2. 使用必杀技击倒对手。
3. 取得3点以上过关。
4. 取得4点以上过关。
5. 取得5点以上过关。

セントラルプラネット

キーン肉マン

ポイントバトル

1. 积分模式: 打倒对手获取积分。
 2. 不让对手取得2点以上积分。
 3. 不让对手取得1点以上积分。
 4. 使用必杀技击倒对手。
 5. 使用必杀技击倒对手2次以上。
- SP 未被对手击倒过关。

見せろ! 火事場のクンカ!

1. 积分模式: 打倒对手获取积分。
2. 使用必杀技击倒对手。
3. 使用必杀技击倒对手2次以上。
4. 使用必杀技击倒对手3次以上。
5. 未被对手击倒过关。

黄金のマスク篇

1. 守护模式: 夺取“黄金圣衣”后, 守护其10秒。
2. 守护一分钟以上。
3. 守护40秒以上。
4. 守护20秒以上。
5. 我方全员满J魂过关。

大蛇もて王サーガ

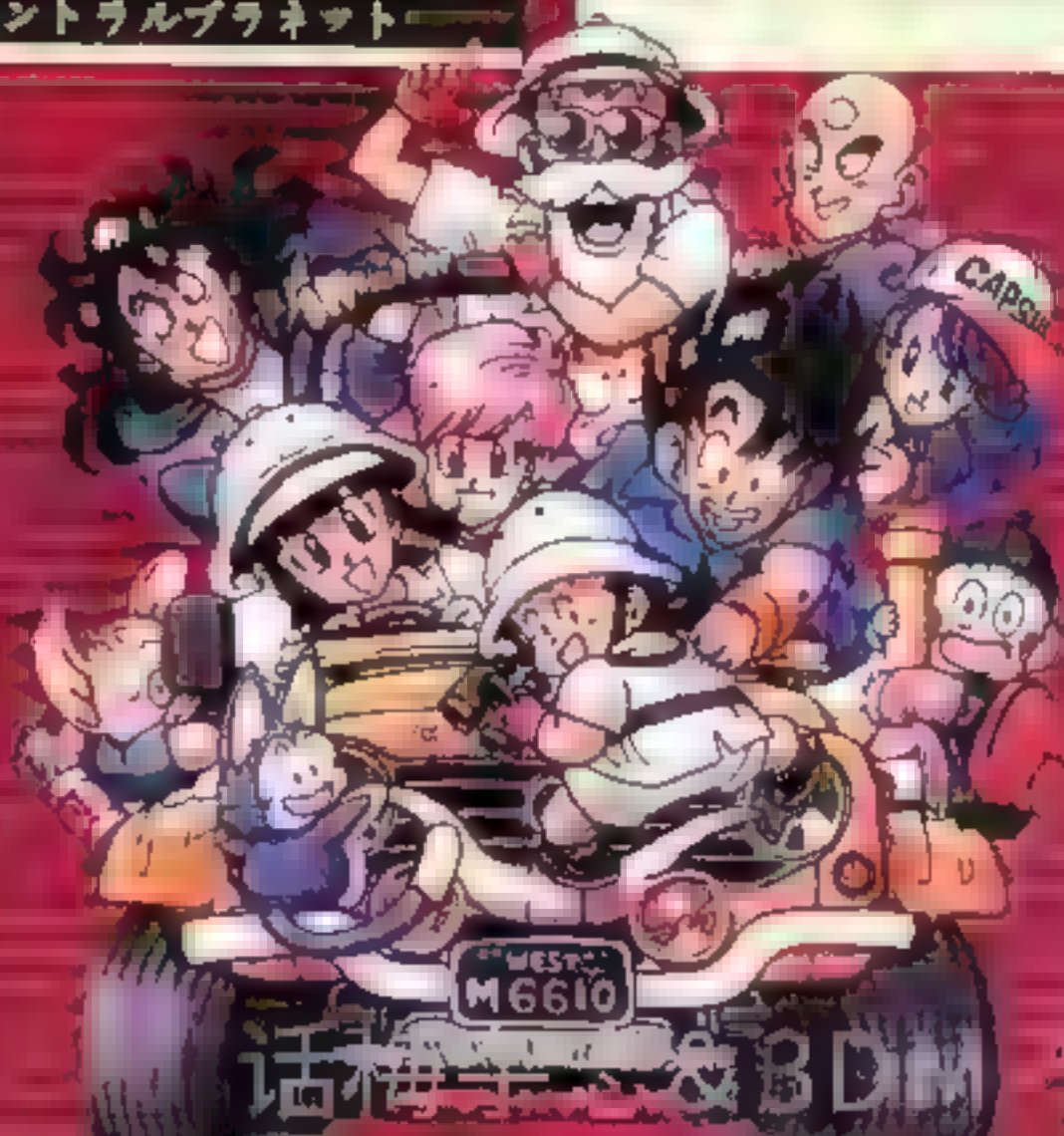
なんて激し! 愛情表現なんだ!

1. 生存模式: 击倒所有对手。
2. 1分钟内达成主任务。
3. 30秒内达成主任务。
4. 20秒内达成主任务。
5. 不使用必杀技过关。

NINKI 忍道一

シンボルバトル

1. 收集模式: 收集J徽章。
2. 携带3个以上徽章取得胜利。
3. 携带4个以上徽章取得胜利。



- 4 自己没有掉落过徽章。
 - 5 40秒内达成主任务。
- SP.不使用必杀技过关

プラネットX

ポイントバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。
 - 2 取得3点以上过关。
 - 3 取得4点以上过关。
 - 4.使用必杀技击倒对手3次以上。
 - 5 取得6点以上过关。
- SP 没有受到必杀技的攻击过关



J-GALAXY

技の継承

テニスの王子様

ポイントバトル

- 1.积分模式 打倒对手获取积分
- 2 不让对手取得3点以上积分
- 3.不让对手取得2点以上积分
- 4 取得3点以上过关。
- 5 取得5点以上过关。

ゴールバトル

- 1 收集模式: 收集J徽章。
- 2 携带3个以上徽章取得胜利。
- 3 携带4个以上徽章取得胜利。
- 4 自己没有掉落过徽章。
- 5.40秒内达成主任务。

よなよなね!

- 1 积分模式: 打倒对手获取积分。(注意初期就落后对手2点)
- 2 使用必杀技击倒对手。
- 3 使用援护攻击倒对手2次以上。
- 4 使用援护攻击倒对手3次以上。
- 5 使用援护攻击倒对手4次以上。

キャプテン翼

ポイントバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。
- 2 取得2点以上过关
- 3 取得3点以上过关。
- 4 取得4点以上过关。
- 5 使用援护攻击倒对手2次以上。

ボールは友達!

- 1 守护模式。夺得足球后守护10秒钟。
- 2.1分钟以内达成主任务。
- 3.40秒以内达成主任务。
- 4.20秒以内达成主任务。
- 5.我方全员满J魂过关。

アイシールド21

ポイントバトル

- 1.积分模式: 打倒对手获取积分。
- 2 取得2点以上过关。
- 3 取得3点以上过关。
- 4 使用必杀技击倒对手。
- 5 使用必杀技击倒对手2次以上。

ゴールバトル

- 1.收集模式: 收集J徽章。
- 2 携带3个以上徽章取得胜利。
- 3 携带4个以上徽章取得胜利。
- 4 自己没有掉落过徽章。
- 5 40秒内达成主任务。

七ノご様と去れ!

- 1 特殊模式: 对对手三人各使用一次援护攻击。
- 2 25秒以内达成主任务
- 3 20秒以内达成主任务。
- 4 15秒以内达成主任务。
- 5 10秒以内达成主任务。

逆转!

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。(注意初期就落后对手2点)
- 2 将对手击出框外1次以上。
- 3 将对手击出框外2次以上。
- 4 将对手击出框外3次以上。
- 5.未被对手击倒过关。

SLAM DUNK

ポイントバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分
- 2 不让对手取得3点以上积分
- 3 不让对手取得1点以上积分。
- 4 取得3点以上过关
- 5 取得5点以上过关。

流川の居座り运转

- 1 特殊模式 躲避流川枫的自行车15秒以上。
- 2 躲避30秒以上。
- 3 不使用触摸屏过关。
- 4 躲避1分钟以上。
- 5 躲避2分钟以上。

鬼之屋敷

NARUTO-ナルト-

ポイントバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。
- 2 取得2点以上过关。
- 3.取得3点以上过关。
- 4 使用援护攻击击倒对手。
- 5.取得4点以上过关。



SP.不使用触摸屏过关

アスマクサバトル

- 1.生存模式: 击倒所有对手。
- 2 60秒内达成主任务。
- 3.30秒内达成主任务。
- 4.20秒内达成主任务。
- 5.使用必杀技击倒对手2次以上

カカシ先生と修行だつてばよ!

- 1 特殊模式: 夺得铃铛后躲避攻击10秒。
- 2.1分钟内达成主任务
- 3.30秒内达成主任务。
- 4 20秒内达成主任务。
- 5 我方全员满J魂过关。

保魂

ポイントバトル

- 1 积分模式: 打倒对手获取积分。
- 2 取得2点以上过关。
- 3 取得3点以上过关。
- 4 取得4点以上过关。
- 5.未被击倒过关。

SP.未受到必杀技攻击过关。

ゴールバトル

- 1 收集模式: 收集J徽章。
- 2.携带3个以上徽章取得胜利。
- 3 携带4个以上徽章取得胜利。
- 4 自己没有掉落过徽章。
- 5.40秒内达成主任务。

天人? 来袭?

- 1.生存模式: 击倒所有对手。
- 2 60秒内达成主任务。
- 3.40秒内达成主任务。

- 4 30秒内达成主任务。
- 5 使用必杀技击倒对手1次以上。

耻ぢかしくねーのか？！

- 1 守护模式 夺得《少年 JUMP》后，守护其15秒。

- 2 1分钟内达成主任务。
- 3 40秒内达成主任务。
- 4 20秒内达成主任务。
- 5 不使用触摸屏过关。

よろうに剣心

ホイートバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。
- 2 取得2点以上过关。
- 3 取得3点以上过关。
- 4 取得4点以上过关。
- 5 未被击倒过关。

SP 未受到必杀技攻击过关。

エスミ、バトル

- 1 生存模式 击倒所有对手
- 2 60秒内达成主任务。
- 3 50秒内达成主任务。
- 4 40秒内达成主任务。
- 5 30秒内达成主任务。

美之彗星

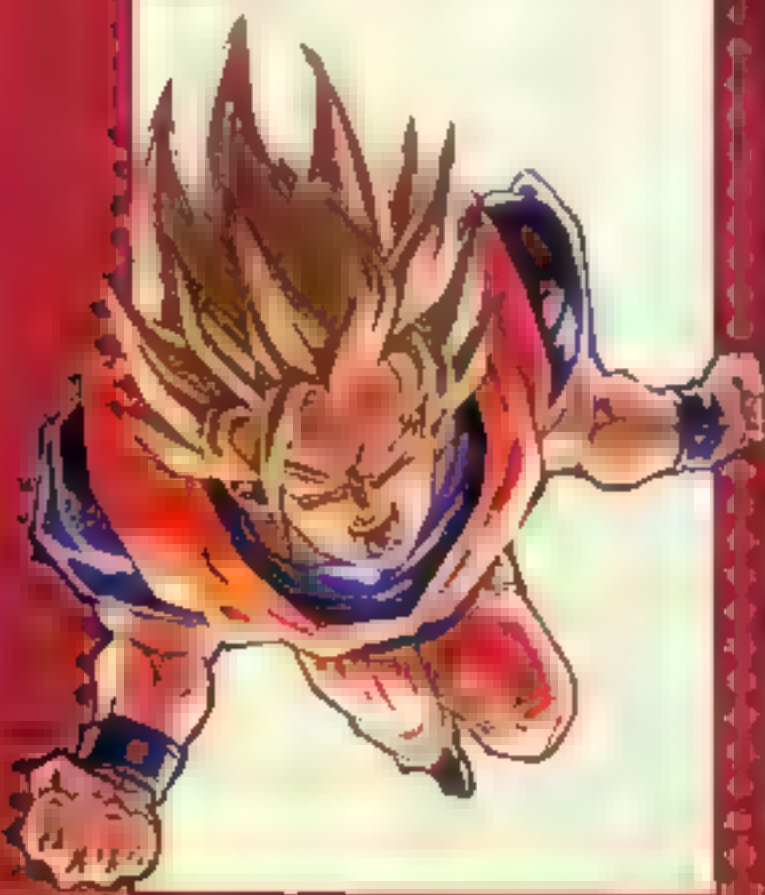
ボロボロ、ナナナナ

ホイートバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分
- 2 取得3点以上过关
- 3 使用力属性击倒对手
- 4 取得4点以上过关
- 5 使用相克属性击倒对手2次以上。

ナイヤ人の逆袭

- 1 特殊模式 逃避对手的攻击10秒以上



- 2 不使用触摸屏。
- 3 逃跑30秒以上。
- 4 逃跑1分钟以上。
- 5 逃跑2分钟以上。

SP 我方全员满J魂过关。

炸裂！真毛真拳！

- 1 特殊模式 使用1+Y攻击全员1次以上。
- 2 40秒内达成主任务。
- 3 30秒内达成主任务。
- 4 20秒内达成主任务。
- 5 不使用必杀技过关。

家庭教師と トマン REBORN

ホイートバトル

- 1 收集模式 收集J徽章。
- 2 携带3个以上徽章取得胜利。
- 3 40秒内达成主任务。
- 4 30秒内达成主任务。
- 5 未受必杀技攻击过关

ホイートバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。
- 2 将对手击出框外1次以上
- 3 使用援护攻击击倒敌人2次以上。
- 4 将对手击出框外2次以上。
- 5 使用援护攻击击倒敌人3次以上。

フニト VS イーシ

- 1 特殊模式 躲避爆炸15秒以上
- 2 不使用触摸屏
- 3 躲避30秒以上
- 4 躲避1分钟以上
- 5 躲避2分钟以上。

SP 躲避3分钟以上

ヒューと次、ンバサ

デスマッチバトル

- 1 生存模式：击倒所有对手。
- 2 使用必杀技击倒对手1次以上。
- 3 使用援护攻击击倒敌人1次以上
- 4 使用必杀技击倒对手2次以上
- 5 使用援护攻击击倒敌人2次以上。

ふん拾いの季節

- 1 守护模式 夺得笛子后，守护其15秒。
- 2 1分钟内达成主任务。
- 3 40秒内达成主任务。
- 4 20秒内达成主任务。
- 5 我方全员满J魂过关。



龍之彗星——力の彗星

(获得虎丸后主入技能魂开启)

ペンケルの王者タ、らん

デスマッチバトル

- 1 生存模式 击倒所有对手。
- 2 使用相克属性击倒对手1次以上。
- 3 使用援护攻击击倒敌人1次以上。
- 4 使用必杀技击倒对手2次以上。
- 5 30秒内达成主任务

龍、男塾

歩随斗破斗流 (ホイート)

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。
- 2 将对手击出框外1次以上
- 3 使用援护攻击击倒敌人2次以上
- 4 将对手击出框外2次以上
- 5 使用援护攻击击倒敌人3次以上。

第守未血破斗流 (エスミ)

- 1 生存模式 击倒所有对手
- 2 60秒内达成主任务。
- 3 将对手击出框外1次以上。
- 4 30秒内达成主任务
- 5 使用必杀技击倒对手1次以上。

真暴流破斗流 (シンボル)

- 1 收集模式 收集J徽章。
- 2 携带3个以上徽章取得胜利。
- 3 携带4个以上徽章取得胜利。
- 4 自己没有掉落过徽章。
- 5 40秒内达成主任务。

セントラルプラネット

北斗の拳

ポイントバトル

- 1 积分模式：打倒对手获取积分。
 - 2 取得2点以上过关。
 - 3 取得3点以上过关。
 - 4 取得4点以上过关。
 - 5 未被击倒过关。
- SP 我方全员满J魂过关。

デスマッチバトル

- 1 生存模式：击倒所有对手。
- 2 40秒内达成主任务。
- 3 30秒内达成主任务。
- 4 20秒内达成主任务。
- 5 我方全员满J魂过关。

シンボルバトル

- 1 收集模式：收集J徽章。
- 2 携带3个以上徽章取得胜利。
- 3 携带4个以上徽章取得胜利。
- 4 40秒内达成主任务。
- 5 30秒内达成主任务。

命運を覆せ!

- 1 积分模式：打倒对手获取积分。(注意初期就落后对手5点)
- 2 将对手击出框外1次以上。
- 3 使用必杀技击倒对手。
- 4 将对手击出框外2次以上。
- 5 使用必杀技击倒对手2次以上。

隠しステージ——ツークレジット プラネット

みどりのマキバオー

(获得チュウ兵卫后注入技能魂开启)

デスマッチバトル

- 1 生存模式：击倒所有对手。
- 2 将对手击出框外1次以上。
- 3 使用必杀技击倒对手1次以上。
- 4 使用援护攻击击倒敌人1次以上。
- 5 使用必杀技击倒对手2次以上。

地獄先生ぬ〜べ〜

(获得乡子后注入技能魂开启)

ポイントバトル

- 1 积分模式：打倒对手获取积分。
- 2 取得2点以上过关。
- 3 取得3点以上过关。
- 4 使用援护攻击击倒对手。
- 5 取得5点以上过关。

プラネットX

J-GALAXY ボス

- 1 生存模式：击倒所有对手。
- 2 60秒内达成主任务。
- 3 将对手击出框外2次以上。
- 4 30秒内达成主任务。
- 5 不使用必杀技击倒对手。



J-BLACKHOLE

真之聖道

幽遊白書

ポイントバトル

- 1 积分模式：打倒对手获取积分。
- 2 取得3点以上过关。
- 3 使用援护攻击击倒对手。
- 4 使用必杀技击倒对手2次以上。
- 5 取得4点以上过关。

暗黒武术会!?

- 1 生存模式：击倒所有对手。
- 2 60秒内达成主任务。
- 3 使用必杀技击倒对手1次以上。
- 4 30秒内达成主任务。
- 5 使用必杀技击倒对手2次以上。

BLEACH

ポイントバトル

- 1 积分模式：打倒对手获取积分。
- 2 不让对手取得1点以上。
- 3 使用必杀技击倒对手。
- 4 使用必杀技击倒对手2次以上。
- 5 取得4点以上过关。

デスマッチバトル

- 1 生存模式：击倒所有对手。

- 2 60秒内达成主任务。

- 3 将对手击出框外2次以上。

- 4 30秒内达成主任务。

- 5 将对手击出框外3次以上。

ルキアを守れ!

- 1 守护模式：保护ルキア15秒内不受攻击。
- 2 守护20秒以上。
- 3 守护30秒以上。
- 4 守护40秒以上。
- 5 不使用必杀技过关。

灵界一武斗会

- 1 生存模式：击倒所有对手。
 - 2 60秒内达成主任务。
 - 3 40秒内达成主任务。
 - 4 使用必杀技击倒对手1次以上。
 - 5 使用必杀技击倒对手2次以上。
- SP 30秒内达成主任务

死神 VS 旅棍

- 1 生存模式：击倒所有对手。
- 2 使用必杀技击倒对手1次以上。
- 3 50秒内达成主任务。
- 4 使用必杀技击倒对手2次以上。
- 5 40秒内达成主任务。

バーマンキング

ポイントバトル

- 1 积分模式：打倒对手获取积分。
- 2 使用必杀技击倒对手。
- 3 使用援护攻击击倒对手。
- 4 使用相克属性击倒对手2次以上。
- 5 取得3点以上过关。

グロリアの口寄せ特训!



- 1 积分模式：打倒对手获取积分。
2. 使用援护攻击击倒对手。
- 3 将对手击出框外。
- 4 40 秒内达成主任务。
- 5 30 秒内达成主任务。

大河之星系

Dr スランフ

ホイントバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。
2. 取得 3 点以上过关。
3. 取得 4 点以上过关。
- 4 使用必杀技击倒对手 2 次以上。
- 5 使用相克属性击倒对手 3 次以上。

アラレとオニゴッコ

- 1 特殊模式：击倒アラレ。
 2. 1 分钟内达成主任务
 - 3 50 秒内达成主任务。
 - 4 40 秒内达成主任务。
 - 5 使用必杀技击倒对手。
- SP 使用援护攻击击倒对手。

こちら葛飾区電有
公園前派出所

ホイントバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分。
2. 取得 2 点以上过关。
- 3 取得 3 点以上过关。
- 4 使用必杀技击倒对手
5. 使用必杀技击倒对手 2 次以上。

デスマッチバトル

- 1 生存模式：击倒所有对手。
- 2 60 秒内达成主任务。
- 3 50 秒内达成主任务。
- 4 将对手击出框外 2 次以上
- 5 将对手击出框外 3 次以上。

ボーナス袋を死守せよ! の巻

- 1 特殊模式：夺回 5 个ボーナス袋。
- 2 60 秒内达成主任务。
3. 未被击倒过关。
4. 30 秒内达成主任务。
- 5 未受必杀攻击过关。

太食い選手権! の巻

- 1 特殊模式：收集肉，数量多与对手。
- 2 获得 25 块肉以上过关。
- 3 获得 30 块肉以上过关。
- 4 获得 35 块肉以上过关。
5. 获得 40 块肉以上过关。

エブフ

追うもの VS 追われるもの!

- 1 生存模式 击倒所有对手。
- 2 将对手击出框外 1 次以上。
- 3 将对手击出框外 2 次以上。
- 4 将对手击出框外 3 次以上。
- 5 未被击倒过关。

龍之星系——炎之星系

(获得バビオン后注入技能魂开启)

武装炼金

デスマッチバトル

- 1 生存模式 击倒所有对手。
- 2 60 秒内达成主任务。
- 3 40 秒内达成主任务。
- 4 使用必杀技击倒对手 2 次以上。
- 5 使用相克属性击倒对手 2 次以上。

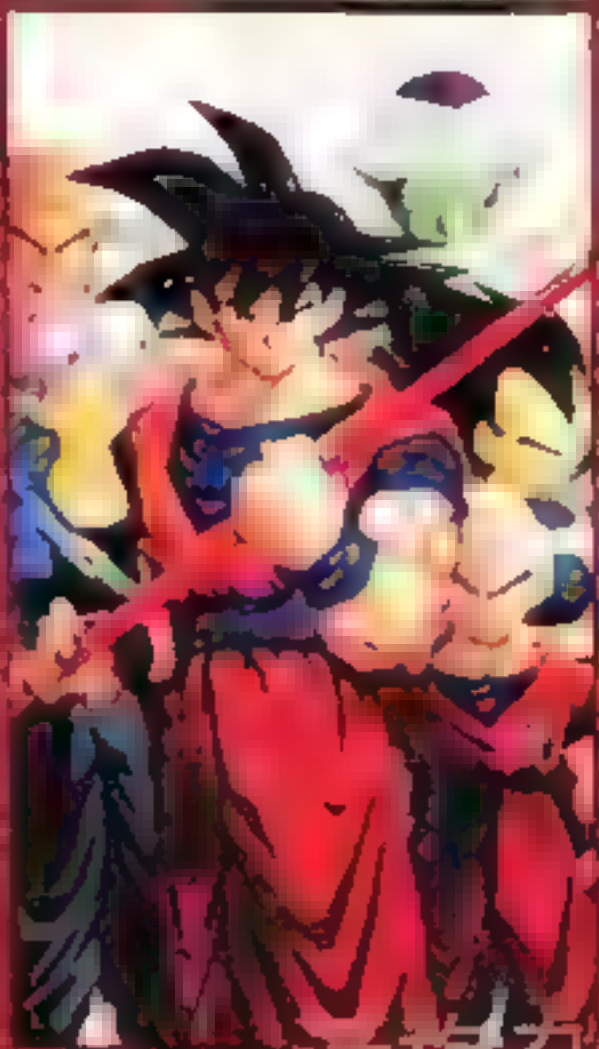
いちご 100%

シンボルバトル

- 1 收集模式：收集 J 徽章。
- 2 携带 3 个以上徽章取得胜利。
- 3 自己没有掉落过徽章。
- 4 40 秒内达成主任务。
- 5 30 秒内达成主任务。

いちご争奪戦

- 1 特殊模式 收集草莓，数量多与对手。
- 2 获得 25 个草莓以上过关。
- 3 获得 30 个草莓以上过关。
- 4 获得 35 个草莓以上过关
- 5 获得 40 个草莓以上过关。



l's

エンホルバトル

1. 收集模式：收集 J 徽章。
- 2 携带 3 个以上徽章取得胜利。
- 3 自己没有掉落过徽章。
4. 40 秒内达成主任务。
5. 30 秒内达成主任务。

龍之星系——ツークレセント プラネット

と ても、う キ マン

(获得努力マン后注入技能魂开启)

ホイントバトル

- 1 积分模式 打倒对手获取积分
- 2 不让对手取得 2 点以上
- 3 不让对手取得 1 点以上
- 4 取得 4 点以上过关
- 5 取得 6 点以上过关

マコトの奇妙な冒険

デスマッチバトル

(获得露伴后注入技能魂开启)

デスマッチバトル

- 1 生存模式 击倒所有对手
- 2 将对手击出框外
- 3 40 秒内达成主任务
- 4 30 秒内达成主任务。
- 5 使用援护攻击击倒对手 1 次以上。

逃さるなよ!

- 1 守护模式 夺得赤石，守护其 15 秒
- 2 1 分钟内达成主任务。
- 3 40 秒内达成主任务
- 4 30 秒内达成主任务
- 5 我方全员满 J 魂过关。

プラネット X

フイナルタワー

フイナルタワー 1 階

- 1 积分模式。打倒对手获取积分。
 - 2 将对手击出框外。
 3. 使用必杀技击倒对手。
 4. 将对手击出框外 2 次以上。
 5. 使用必杀技击倒对手 2 次以上。
- SP. 不被对手击出框外。

フイナルタワー 2 階

1. 生存模式：击倒所有对手。
- 2 使用必杀技击倒对手 2 次以上。
3. 将对手击出框外 1 次以上。

4. 30秒内达成主任务。

5. 未受必杀攻击过关。

ファイナルタワー-3階

1. 积分模式：打倒对手获取积分。

2. 取得3点以上过关。

3. 取得4点以上过关。

4. 取得5点以上过关。

5. 使用援护攻击击倒对手。

SP 未受必杀攻击过关。

ファイナルタワー-4階

1. 生存模式：击倒所有对手。

2. 将对手击出框外1次以上。

3. 使用相克属性击倒对手1次以上。

4. 用援护攻击击倒对手1次以上。

5. 使用必杀技击倒对手2次以上。

ファイナルタワー-5階

1. 积分模式：打倒对手获取积分。

2. 将对手击出框外1次以上。

3. 将对手击出框外2次以上。

4. 将对手击出框外3次以上。

5. 未受必杀攻击过关。

SP 取得6点以上过关。

ファイナルタワー-6階

1. 生存模式：击倒所有对手。

2. 40秒内达成主任务。

3. 30秒内达成主任务。

4. 25秒内达成主任务。

5. 战斗套卡中有5张援护卡。

ファイナルタワー-7階

1. 积分模式：打倒对手获取积分。

2. 使用必杀技击倒对手。

3. 使用必杀技击倒对手2次以上。

4. 使用必杀技击倒对手3次以上。

5. 用援护攻击击倒对手2次以上。

SP 未受必杀攻击过关。

ファイナルタワー-8階

1. 生存模式：击倒所有对手。

2. 35秒内达成主任务。

3. 30秒内达成主任务。

4. 25秒内达成主任务。

5. 20秒内达成主任务。

ファイナルタワー-9階

1. 积分模式：打倒对手获取积分。

2. 取得3点以上过关。

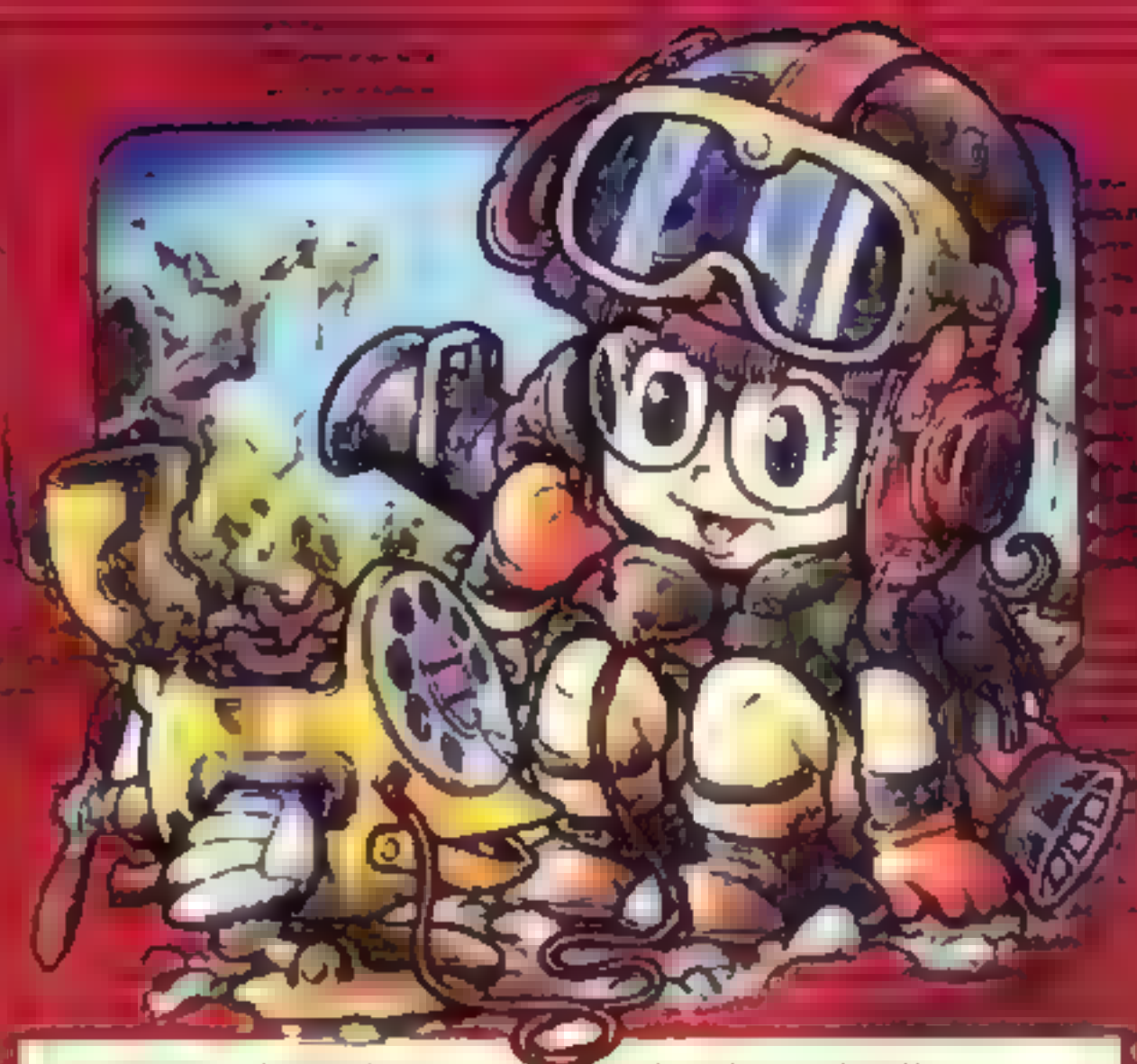
3. 取得4点以上过关。

4. 取得6点以上过关。

5. 取得8点以上过关。

SP 不使用必杀技过关。

ファイナルタワー-最上階



1. 生存模式：击倒所有对手。

2. 战斗套卡中有3张战斗卡。

3. 战斗套卡中有5张援护卡。

4. 战斗套卡中有7张援护卡。

5. 战斗套卡中有10张能力加成卡。

SP 战斗套卡中有14张能力加成卡。



J-WORLD

JUMP 图鉴

始まりの草

全員ヒールにさせろ！

1. 特殊模式：使用ボロボロの1 + Y 攻击全员1次以上。

2. 30秒内达成主任务。

3. 25秒内达成主任务。

4. 20秒内达成主任务。

5. 15秒内达成主任务。

SP 10秒内达成主任务。

スローストロ

1. 使用↓ + B 攻击改变全对手属性。

2. 40秒内达成主任务。

3. 30秒内达成主任务。

4. 20秒内达成主任务。

5. 我方全员满J魂过关。

俺のジャンプ！

1. 特殊模式：收集全道具。

2. 40秒内达成主任务。

3. 30秒内达成主任务。

4. 未受必杀攻击过关。

5. 20秒内达成主任务。

SP 我方全员满J魂过关。

常識の特をふり壊せ！

1. 特殊模式：破坏所有墙壁画框。

2. 2分钟以内达成主任务。

3. 1分30秒以内达成主任务。

4. 1分钟以内达成主任务。

5. 30秒以内达成主任务。

战斗の時

スローストロ 军团 挑战

1. 收集模式：收集J徽章。

2. 携带3个以上徽章取得胜利。

3. 携带4个以上徽章取得胜利。

4. 自己没有掉落过徽章。

5. 40秒内达成主任务。

SP 20秒内达成主任务。

又の戦い！！

1. 生存模式：击倒所有对手。

2. 使用必杀技击倒对手。

3. 未被击倒过关。

4. 使用必杀技击倒对手2次以上。

5. 将对手击出框外2次以上。

お笑い大誕生！

1. 积分模式：打倒对手获取积分。

2. 使用必杀技击倒对手。

3. 使用援护攻击击倒对手。

4. 使用相克属性击倒对手。

5. 未受必杀攻击过关。

SP 取得8点以上过关。

剑豪達の腕試し！

1. 收集模式：收集J徽章。

2. 携带3个以上徽章取得胜利。
3. 携带4个以上徽章取得胜利。
4. 自己没有掉落过徽章。
5. 40秒内达成主任务。
- SP. 20秒内达成主任务。

波の沙漠

自らを越えろ!

1. 积分模式: 与自己对战。
2. 将对手击出框外。
3. 使用必杀技击倒对手。
4. 使用援护攻击击倒对手。
5. 使用相克属性击倒对手。

上レーン

1. 特殊模式: 以最快速度击倒对手。
2. 1分钟内达成主任务。
3. 40秒内达成主任务。
4. 30秒内达成主任务。
5. 20秒内达成主任务。
- SP. 15秒内达成主任务。



ユーマンの逆襲!

1. 生存模式: 击倒所有对手。
2. 60秒内达成主任务。
3. 50秒内达成主任务。
4. 40秒内达成主任务。
5. 未被击倒过关。
- SP. 必杀魂全满过关。

コママンの挑戦!

1. 积分模式: 打倒对手获取积分。
2. 使用必杀技击倒对手。
2. 取得3点以上过关。
3. 使用相克属性击倒对手。
4. 未被击倒过关。
5. 使用相克属性击倒对手2次以上。
- SP. 取得6点以上过关。

決戦の大陸

ヒーロー大決戦

1. 积分模式: 击倒所有对手。
2. 60秒内达成主任务。
3. 使用援护攻击击倒对手。
4. 使用援护攻击击倒对手2次以上。
5. 使用援护攻击击倒对手3次以上。
- SP. 20秒内达成主任务。

忍者军团登場!

1. 积分模式: 打倒对手获取积分。
2. 取得3点以上过关。
3. 取得4点以上过关。
4. 取得5点以上过关。
5. 取得6点以上过关。

最強対決に巻き込まれ!

1. 生存模式: 击倒所有对手。

2. 战斗套卡中有5张援护卡。

3. 战斗套卡中有7张援护卡。

4. 战斗套卡中有10张能力加成卡。

5. 战斗套卡中有14张能力加成卡。

- SP. 15秒内达成主任务。

決戦!

1. 生存模式: 击倒所有对手。
2. 40秒内达成主任务。
3. 30秒内达成主任务。
4. 25秒内达成主任务。
5. 20秒内达成主任务。
- SP. 15秒内达成主任务。

プラネットX

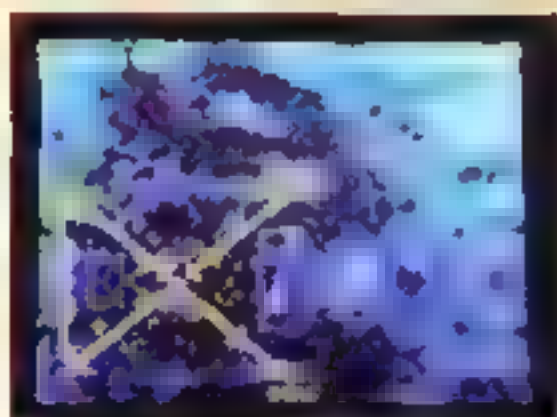
J-WORLD ボス

J-WORLD BOSS

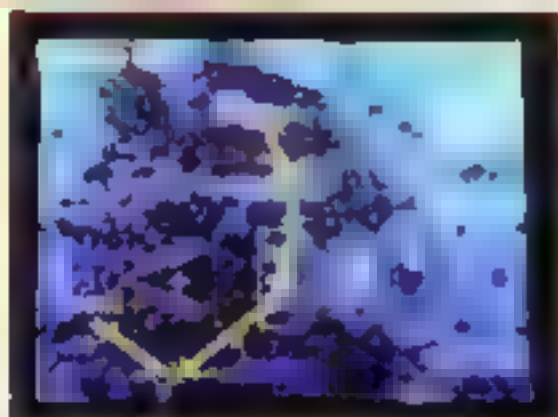
1. 生存模式: 击倒所有对手。
2. 将对手击出框外2次以上。
3. 未被击倒过关。
4. 我方全员满J魂过关。
5. 使用必杀技击倒对手1次以上。

最終!

1. 生存模式: 击倒最终BOSS。
- 至此为止, 击倒了最终BOSS弗里萨。布欧一行人后, “JUMP世界”终于迎来了和平, 我们的“JUMP英雄”又一次拯救了“JUMP世界”。不过, 故事到这儿还没有结束, 因为每一个热血星球中都还在上演着邪恶与正义之间的故事。



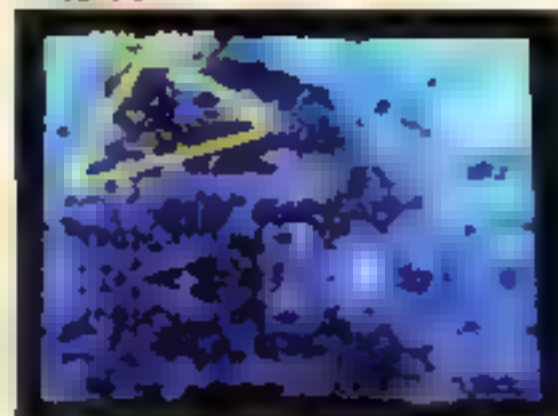
▲ONE PIECE 隐藏人物シャンクス



▲ジョジョの奇妙な冒険 隐藏人物岸波露伴。



▲北斗の拳 冒险隐藏人物ユリア



▲太極拳王サーガ 冒险隐藏人物佐佐木いす。

游戏攻略

隐藏人物

如果大家耐心地将《终极乱斗》的开场动画看完的话, 可能会发现除了屏幕上方不断变换的画面外, NDS下方的触摸屏似乎一直都是星空的样子, 其实这是有玄机的! 如果按照特定的规则用触控笔在上面画的话, 系统就会提示玩家获得隐藏的角色, 这里我们一共可以获得4个隐藏角色。

文 铭风

美编 紫枫



我们的太阳是 从天空降落的
将太阳的光芒 洒向大地的人们

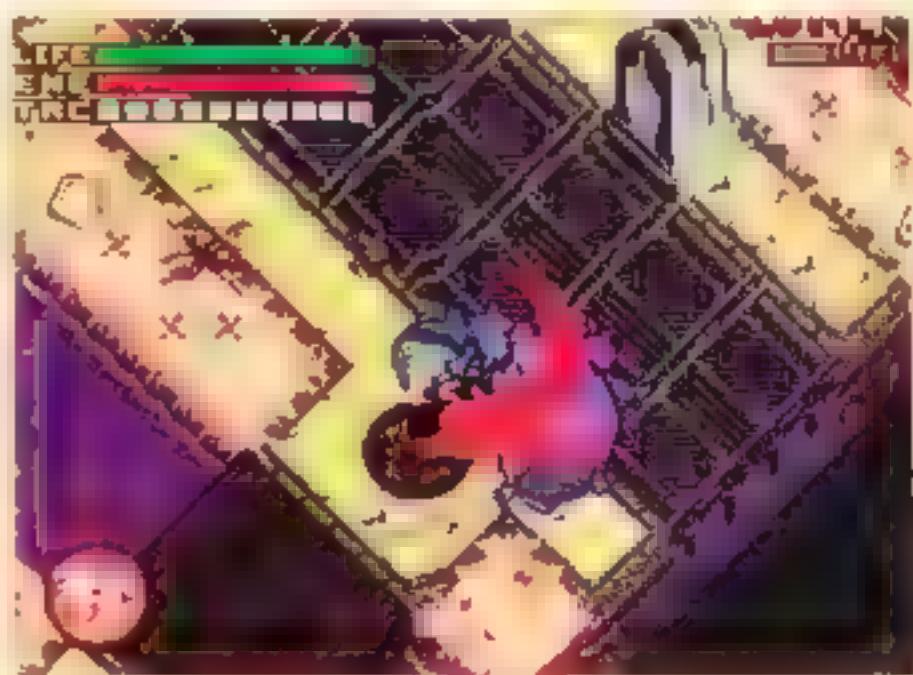
在以往的《我们的太阳》游戏中，太阳与月亮的神话故事成为游戏的主线，而《我们的太阳》和续作《我们的太阳2》的故事依旧不断延续着。在熟悉的角色和全新的故事的外表下，本作将让大家体验到一场惊心动魄的冒险。

方向键 移动。快按同方向两次是冲刺。
A键 吸收日月能量 开宝箱。
B键 举盾防御，防止星星碎片耐久。
X键 配合↑↓键 移动视角。
Y键 攻击。
L键 进行星灵宝和武器的切换。
R键 锁定敌人。
Select键 切换使用角色。
Start键 调出主菜单。

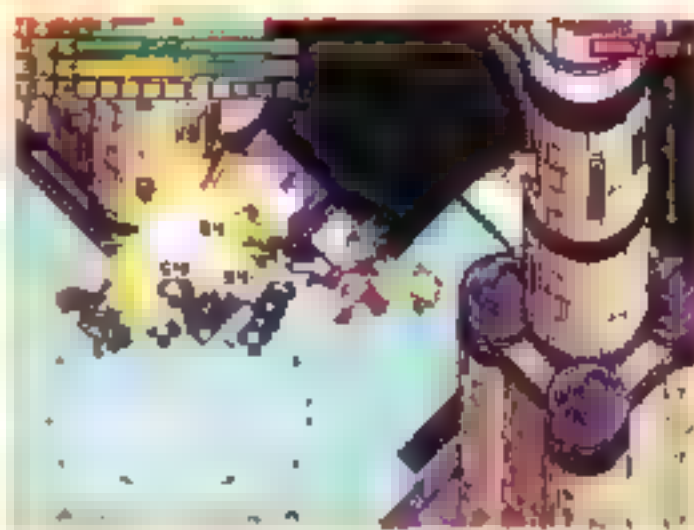
ステータス 查看角色状态。
アイテム 查看（使用获得的道具）。
宝珠箱 查看（使用获得的宝珠箱）。
图鉴 查看武器和升级所需的材料。
アクセサリ 查看装备获得的装备。
星灵宝 查看拥有的星灵宝。
コンフィグ 系统设置（包括移动方向 文字速度）。
セーブ 存档（读取时会从当前地图的入口开始）。
マップ 查看地图。

战斗一定次数或升级后角色会获得能力点数，在查看角色状态时可给角色分配点数到各个能力上去。

カラダ：体力，影响角色的HP最大值。
ココロ：心力，影响角色的EN最大值。
スキル：技术，影响角色的攻击力。



在第一章BOSS战后，会接到同伴阿莉斯的电话，获知谢尔达・シェリダン博士的地址。接着就可在研究所里升级武器了。不过要升级武器首先得获得足够的材料（主菜单的暗黑选项里可查看材料拥有情况）。材料的来源是从商店购买（不过只能买到前几种），或是从敌人身上获得。获得螺丝钉一样的道具后在菜单里使用就可获得零件了。武器会随着等级的上升而提升威力，提升一定等级（一般是6级和11级）还会产生质变，让攻击方式产生变化。



骑士 ナイト	使蓄力攻击等级+1	暗黑討グ・ナルガント	攻击次数+1
魔女(ウィッチ)	使连续发射的火药数+1	暗黑イオルムンガント	蓄力后的冲击次数增加
忍者 ニンジャ	使连射速度变快	暗黑睡ヘル	蓄力后的回旋时间增加
龙骑士(ドラグナ)	使火焰喷射范围变大		
爆破手(ボマー)	使爆炸范围变大		



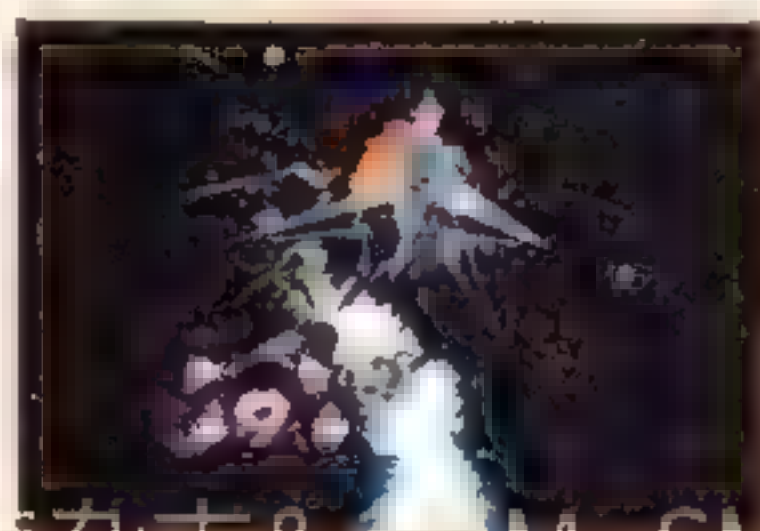
星灵兽是本作中一大有特色的地方，随着游戏的进行，玩家可获得各个属性不同的星灵兽，装备上就可让攻击附带相应的属性。除了还有专用的光属性和暗属性专用的星灵兽外，其他四个星灵兽是共用的。游戏中的属性相克是火与水相克，火和冰互相相克，风和地互相相克。

当前使用的星灵兽会跟在你身后，一段时间后它会上去闪光。此时吹口哨（对麦克风吹气）会根据星灵兽属性的不同产生不同的特殊效果。在TMC模式后，触摸屏幕左下的TRC靶标可发动合体攻击。其中光和暗的合体是变身，B键发动范围攻击，Y键发动单体攻击，连打键进行攻击对BOSS很有效。



星灵兽	光属性	暗属性
合体攻击介绍	变身、Y键范围攻击	变身、Y键单体攻击
口哨作用	吹气	吹气
武器属性	连续发射	连续发射
合体攻击介绍	变身、Y键范围攻击	变身、Y键单体攻击
口哨作用	吸取物品	吸取物品
武器属性	连续发射	连续发射
合体攻击介绍	变身、Y键范围攻击	变身、Y键单体攻击
口哨作用	吹气	吹气
武器属性	连续发射	连续发射

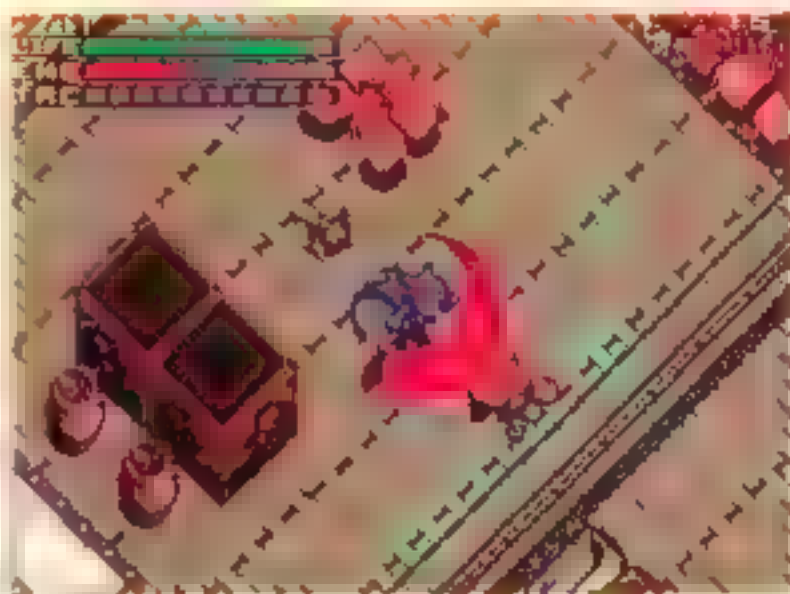
在干掉BOSS后还要将其带到外太空进行净化，此时会进行一个飞行射击的小游戏。使用触控笔点击来攻击，点击头部以控制火箭的移动，不同属性的星灵兽还会让武器性能有所改变。成功后就可将吸血电净化了，通过后还可在博士处继续挑战，追求评价。



吸血鬼猎人冒险完全攻略

这是一个有众多星球的文明交汇在一起的宇宙，地球，处于宇宙的边境。而在传说时代中存在的种族之一族从星球之中获得了全新的力量——让自身能力提升的强化装甲和改变天气的人工气候系统、ギンタ（金太）。

他们利用人工气候系统让太阳消失，于是地球陷入一片黑暗。人们陷入了恐惧和绝望之中。要不受吸血鬼的支配而生，或者是因战亡而死。在此情况下出现了两名少年，一个手持能驱赶不死的吸血鬼战斗，另一个则是暂时没有力量，但心中却散发着太阳的光芒。



第一章 黑衣的剑士

在世界边境的暗区西耶内，人们正在为暗无天日的的生活而烦恼。在失去了太阳后，边境伯爵开始在这里狩猎人类了，这个会操纵火焰的吸血鬼将捉到的人类套上锁链，送到魔都去与不死族生活在一起。此时西耶内的另一端坐着一位黑衣男子，在确认了这个消息后仿佛明确了目的般和身边的黑猫金太（ギンタ）开始了行动。

口)开始了行动。

他来到了伯爵的城堡附近，在那里遇到了一个戴着奇怪眼镜的女子，通过我的介绍得知女子是阿古娜公会的射手比特（ビーター），来此的目的是解救这里的居民。然后黑衣剑士也将自己的名字撒巴塔（サハタ）告诉了对方。

攻略要点

一开始身边的暗属性星灵兽会教你一些战斗的基本技巧。大多数东西在系统介绍里讲过了，这里就不赘述了。途中会有很多黄色的木牌，同样也是提示。要调查一下。前进后还会遇到一些被砖块挡住暂时无法进入的地方。要在以后取得其他属性的星灵兽后，才能用属性攻击打破砖块进入。帮倒的扳手可以通过攻击敲下来，以此让门开启。这里的最后等待着玩家的是狮头兽，很容易搞定。

后来，撒巴塔和金太为了救出被吸血鬼绑架的人类，并拯救这个世界，开始了一场冒险。这里被绑架的人类，被吸血鬼关在牢房里，为了消灭吸血鬼，所以拒绝了对方。

继续深入伯爵的城堡内部，在太子的命令

下，撒巴塔和金太开始了对伯爵城堡的探索。在探索过程中，他们遇到了许多敌人，包括吸血鬼和机械兵。撒巴塔和金太利用他们的技能和默契的配合，成功地击败了这些敌人，并继续深入城堡内部。



BOSS战

撒巴塔和金太

撒巴塔和金太在战斗中表现出色，他们利用各自的技能和默契的配合，成功地击败了boss。撒巴塔的金太在战斗中起到了至关重要的作用，他们利用他们的技能和默契的配合，成功地击败了boss。

胜利后将具带到太空进化，被净化的栗玛告诉了撒巴塔要找的双角吸血鬼的情报，这个处在吸血鬼统治地带的男子身处暗黑之

塔。不过想要开启暗黑之塔前方的束缚之门，必须要利用风水地火四个属性星灵兽的

力量。于是，撒巴塔开始寻找拥有星灵兽的另一个吸血鬼。

道具收集

来到暗之塔前在石边有个房间被地属性砖块挡住。打开后要将天气调到夏季将温度调到才能利用滑翔机获得绿宝箱。
来到暗之塔。塔内的右边是风属性砖块可获得装备。在塔内左边的房间里，要记住在米边境白熊BOSS战右下的房间。要记住在米

能获得绿宝箱。在暗之塔BOSS战后的场景内。用土属性攻击打掉砖块能进入内部。取得属性砖块旁的主箱内有千里眼之实。走到最后的田字形场景后用千里眼之实解开陷阱来到地下通道。在地下通道最后能获得强力武器暗黑矛。

第二章 见习射手

画面转到阿占娜公会，此时一个少年正利用手中的枪进行射击的练习。不过奇怪的是，虽然扣动了扳机，但是却没有子弹射出。

“阿占斯特（アザスト）”，少年对身旁的男子说到，“这样的练习完全没有意义嘛。这样什么时候才能打倒吸血鬼为父亲报仇呢。”

阿占斯特：“听着，太阳枪不是让你耍帅用的。它现在正在沉睡，只有抱有正确的心态，才能利用好这个用太阳光净化暗魔族的道具。现在你可能无法理解，但总有一天你会成为像你父亲一样出色的吸血鬼猎人的。”

交谈后，犬人凯（カイ）走了进来，他告诉大家比特在达姆城被敌人解救了出来。而于暗之塔的王女，也在达姆城中，等待着



着不已。此时地面突然发生了震动，同伴来报说吸血鬼对达姆城进行了进攻。于是阿占斯特和凯，走去对付敌人了。

攻略要点

剧情后要控制主角逃离这里（过关后回来这里可获得报酬）。而逃离的过程中还要找到三名公会同伴。第一名在1楼右上部屋。其余两名分别是下楼层1楼最右边的女子和2楼的男子。
来到外面后听到惨叫。面对被攻击的少女太阳枪苏醒了。将骷髅干掉后获得了枪中的光之星灵兽的力量。然后切换属性就可让枪射出子弹了。用枪击打对面的板手就可放下吊桥一路前进了。前进途中只要注意躲避威力很大的史莱姆炮台就可。



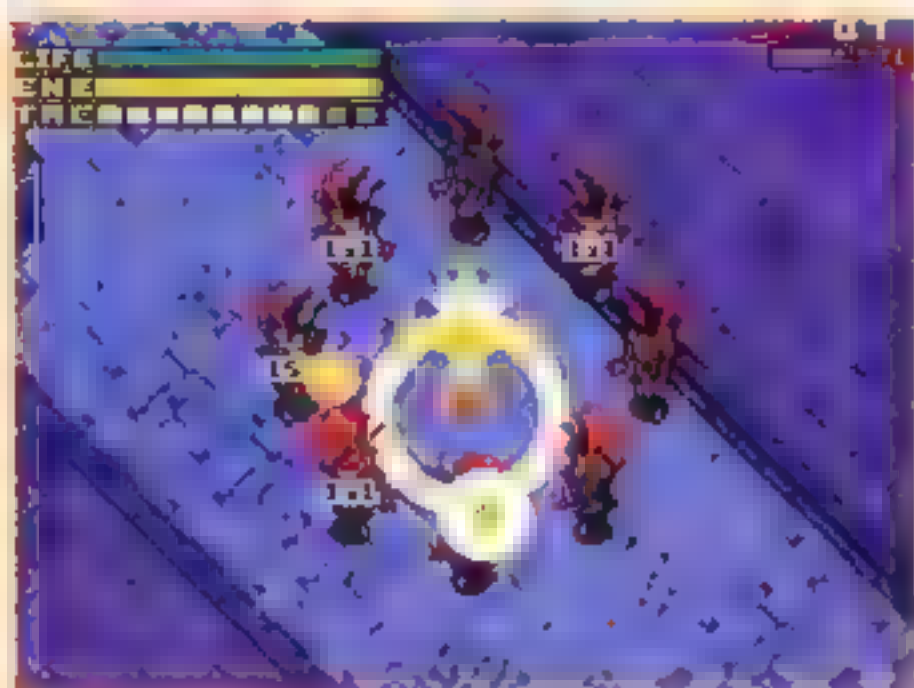
来到人楼达姆城（ダム城）后，主角会遇到两名吸血鬼。主角拿到太阳枪就要对付两人巨头，未免不太现实。好在阿占斯特和凯及时赶到。在见到主角手中的太阳枪后两人小小吃惊了一下，然后命令主角快走。在祝福了一句“太阳”你同在“后，强哥绕道离开了这里。

攻略要点

又是找队员的任务。在一开始右上的小屋有一个。从高处平台的右上下到一个被围住的地点后有一个。从房间上到屋顶后有最

后一个队员。全部救出后在出口遇到了羊角兽，弱点还是背部。不过这次有个好的攻击方法就是引诱其冲刺到灯柱上，等它撞壁后就攻击吧。胜利后遇到了增援的比特，本章结束。

第三章 剑与枪



逃跑的公会队员聚集在酒吧里谈论被血索袭击的事。使用龙道具的领导者阿鲁特以

及使用忍者的凯和使用魔女的比特，这一个人在工会内部被称为「骑士」，相信在他们面前没有什么对付不了的敌人。不久比特回来了，但带来的消息十分不好，她并未找到其他两人，只在下水道入口捡到了阿奈斯特的眼镜。由于下水道无法接受至即开，所以两人应该是中了敌人的奸计。

此时比特见到了酒吧里的撒巴塔，于是向他求助，不过得到的答案还是和以前一样。此时强，碧木和撒巴塔一起行动。反正撒巴塔也要去消灭吸血鬼，而碧木也是新同伴，各尽其责。看到了强哥丰富的战斗经验，撒巴塔也有必要帮忙，于是两人上路了。

攻略要点

进入下水道前会获得比特的太阳枪魔法，此武器十分好用。进入分支路线后来到左边道路，将桥放下后继续前进。这里会出现属性机关，用火属性攻击后可开门获得钥匙。然后回去进入右边道路，在中部用枪打下扳手，进入右边开门。

之后还要用枪击打开关，然后是和三个锁链怪的强制战斗。当锁链怪扔铁球时瞬移按防御，可反弹铁球。然后瞄准好乱砍就可。再继续前进就可来到BOSS处了。

BOSS战 吸血鬼兄弟

战斗开始后，吸血鬼兄弟会分成两路攻击。第一回合，两人会同时使用火焰攻击。第二回合，两人会同时使用冰属性攻击。第三回合，两人会同时使用雷电攻击。第四回合，两人会同时使用风属性攻击。第五回合，两人会同时使用毒属性攻击。第六回合，两人会同时使用重力攻击。第七回合，两人会同时使用隐身攻击。第八回合，两人会同时使用分身攻击。第九回合，两人会同时使用复制攻击。第十回合，两人会同时使用克隆攻击。第十一回合，两人会同时使用分裂攻击。第十二回合，两人会同时使用融合攻击。第十三回合，两人会同时使用合体攻击。第十四回合，两人会同时使用合体攻击。第十五回合，两人会同时使用合体攻击。第十六回合，两人会同时使用合体攻击。第十七回合，两人会同时使用合体攻击。第十八回合，两人会同时使用合体攻击。第十九回合，两人会同时使用合体攻击。第二十回合，两人会同时使用合体攻击。第二十一回合，两人会同时使用合体攻击。第二十二回合，两人会同时使用合体攻击。第二十三回合，两人会同时使用合体攻击。第二十四回合，两人会同时使用合体攻击。第二十五回合，两人会同时使用合体攻击。第二十六回合，两人会同时使用合体攻击。第二十七回合，两人会同时使用合体攻击。第二十八回合，两人会同时使用合体攻击。第二十九回合，两人会同时使用合体攻击。第三十回合，两人会同时使用合体攻击。第三十一回合，两人会同时使用合体攻击。第三十二回合，两人会同时使用合体攻击。第三十三回合，两人会同时使用合体攻击。第三十四回合，两人会同时使用合体攻击。第三十五回合，两人会同时使用合体攻击。第三十六回合，两人会同时使用合体攻击。第三十七回合，两人会同时使用合体攻击。第三十八回合，两人会同时使用合体攻击。第三十九回合，两人会同时使用合体攻击。第四十回合，两人会同时使用合体攻击。第四十一回合，两人会同时使用合体攻击。第四十二回合，两人会同时使用合体攻击。第四十三回合，两人会同时使用合体攻击。第四十四回合，两人会同时使用合体攻击。第四十五回合，两人会同时使用合体攻击。第四十六回合，两人会同时使用合体攻击。第四十七回合，两人会同时使用合体攻击。第四十八回合，两人会同时使用合体攻击。第四十九回合，两人会同时使用合体攻击。第五十回合，两人会同时使用合体攻击。第五十一回合，两人会同时使用合体攻击。第五十二回合，两人会同时使用合体攻击。第五十三回合，两人会同时使用合体攻击。第五十四回合，两人会同时使用合体攻击。第五十五回合，两人会同时使用合体攻击。第五十六回合，两人会同时使用合体攻击。第五十七回合，两人会同时使用合体攻击。第五十八回合，两人会同时使用合体攻击。第五十九回合，两人会同时使用合体攻击。第六十回合，两人会同时使用合体攻击。第六十一回合，两人会同时使用合体攻击。第六十二回合，两人会同时使用合体攻击。第六十三回合，两人会同时使用合体攻击。第六十四回合，两人会同时使用合体攻击。第六十五回合，两人会同时使用合体攻击。第六十六回合，两人会同时使用合体攻击。第六十七回合，两人会同时使用合体攻击。第六十八回合，两人会同时使用合体攻击。第六十九回合，两人会同时使用合体攻击。第七十回合，两人会同时使用合体攻击。第七十一回合，两人会同时使用合体攻击。第七十二回合，两人会同时使用合体攻击。第七十三回合，两人会同时使用合体攻击。第七十四回合，两人会同时使用合体攻击。第七十五回合，两人会同时使用合体攻击。第七十六回合，两人会同时使用合体攻击。第七十七回合，两人会同时使用合体攻击。第七十八回合，两人会同时使用合体攻击。第七十九回合，两人会同时使用合体攻击。第八十回合，两人会同时使用合体攻击。第八十一回合，两人会同时使用合体攻击。第八十二回合，两人会同时使用合体攻击。第八十三回合，两人会同时使用合体攻击。第八十四回合，两人会同时使用合体攻击。第八十五回合，两人会同时使用合体攻击。第八十六回合，两人会同时使用合体攻击。第八十七回合，两人会同时使用合体攻击。第八十八回合，两人会同时使用合体攻击。第八十九回合，两人会同时使用合体攻击。第九十回合，两人会同时使用合体攻击。第九十一回合，两人会同时使用合体攻击。第九十二回合，两人会同时使用合体攻击。第九十三回合，两人会同时使用合体攻击。第九十四回合，两人会同时使用合体攻击。第九十五回合，两人会同时使用合体攻击。第九十六回合，两人会同时使用合体攻击。第九十七回合，两人会同时使用合体攻击。第九十八回合，两人会同时使用合体攻击。第九十九回合，两人会同时使用合体攻击。第一百回合，两人会同时使用合体攻击。

果不能的话就慢慢磨吧

胜利后将两人带到太阳净化，净化后两人道出了强哥两名同伴的去向。由于强哥正在进行龙属性的研究，所以两人交出龙兽作为研究的材料，即将被关入运往魔法研究所，而双角及血未也会在车站和强哥碰头。



道具收集

※第一个移动平台石下，打掉地属性砖块能获得技能书，让能力点数增加10。

※在雨天来到右边石像所在的场景可获得一个黄玉。卖掉吧。同时此场景还有个装备「スベルアーム」。

※在地下水路的右上可积水的场景的附近有个火属性砖块，打掉后进入地下通道。移动

平台上将全属性机关打成冰后可开。在迷宫最后获得撒巴塔的技能「暗黑魔力」。

※下水道地下通道，移动平台上将全属性机关打成火可获得装备「冰炎力守」。

※下水道地下通道，冰雪场景上层的绿宝箱内有「クールバンダナ」。

道具收集

※在车站中部的过道内有很多书籍，将其打掉后有一定几率获得勇者卡片。卖掉一个3000元，是赚钱的好方法。
※BOSS战前的火属性砖块打掉后在内部可获得忍者头。这个东西对后面的BOSS战很

有用，一定要获得。
※通过火车关卡后再次进入。在BOSS战前的补给地点不要上浮动平台，直前进。角落的绿宝箱内可获得强哥的武器爆破手。

第五章 星球的统治者

进入缚锁之门，利用四大星灵兽的力量将封印解开了。

攻略要点

第一个场景有个要风力强才能通过的机关。如果此时冰雪天气或下雪的话就可以过去。拿到一个零件。砸下这里的扳手，能让后面的钉子消失。

然后一直往前走。接着往右边走。会看到风和火两个属性砖块挡路（这里右边场景有个零件。左边植物。遇天气后获得）。打碎后来到上

方。和女的交谈后获得纸袋。开始任务。将纸袋送到束缚之门附近的绿衣男子处。回到第二个场景。从左边通路前进就可见到此男子了。

接着再回来和此女交谈。她叫你送给她西边的守门人。从第二个场景向上。如果之前没有将钉子消失的机关启动的话，就用盾牌抵挡炮台子弹。来到左上通路。将信送到。守门人会开启去仓库的门。叫你取顶圈。进门后开始任务。要在不被敌人发现的情况下取得顶圈。最后一个石头人是不



动的，使用口哨将其引出来。

由于有了顶圈，所以门就开了另一扇门。放你过去。前行不久后大家就看到了暗黑城。在下一个场景。等待浮动平台过来。在平台上要用风属性攻击射左下的机关。这样才能乘浮动平台到达下一个场景。

然后要将石头人勾引到走向机关。然后站在门边等它一踩你顺势进门就可。门后的敌人很多。建议闪过。然后就是几场仗了。一开始的狗最好装备相克属性用刀砍。

然后是整备处，然后干掉一堆敌人后见到了银刃使者ボリドリ。他号称自己是星球统治者的一员，并宣称战斗是无意义的。但

想着城市里戴着顶圈生活的人们，对方的理论显得一点说服力也没有了，九九去勾通对方就离开了。

道具收集

※新市街第一个场景右边是毒池。需要等水住后才能走。可获得タルム。※第二个场景右。踩机关下钉子。不过一离开钉子就出现了。此时要利用冰属性的星灵

将石头人勾引到机关上后吹口哨。可将其暂时冻住。钻入钉子通路就可获得盾牌。※第三个场景。这里还有让钉子消失的扳手。

进入了暗黑城内。

撒巴塔：“就算粉身碎骨，也一定要将那个男人干掉。”

强哥：“冷静一下，阿奈斯特曾经说过，对使用太阳枪的人来说，愤怒和憎恨是不可取的。只有守护生命的意识，才能从太阳枪里获得力量。所以撒巴塔你也——”

撒巴塔：“别说笑了，这是我的战斗。要怎么做我自己决定。我曾经死过一次，早就

没有生命可以守护了。只有暗之力才是我强大的源泉。”

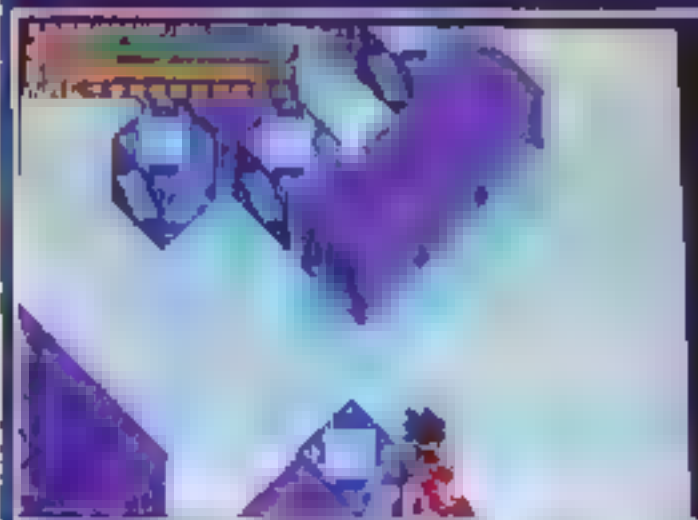
“正是如此，在没有获得完全力量的太阳枪面前，只有暗之力才能对抗我。”是杜马的声音。接着他告诉强哥，当年正是他击败了强哥的父亲托尔巴德才真正掌握了星球的控制权。所以强哥的理论也只是幻想而已……他的话让强哥遭受了打击，但为了守护星球，强哥振作起来开始继续战斗。

攻略要点

这里有四个房间，分别要相应的天气才能通过。左下沙漠气候，当温度一定时可让这里的水蒸发，然后用口哨吸引引来犀牛，自己则进入室内，然后跑到左下房间，从靠近出口的一个被棺材围着的地方的落穴掉下去就可启动属性石了。

右下房间对应热带海洋气候，当风力一定后可乘滑翔机达到对面，然后一路奔跑到最后，装备土属性装备敲打属性石。左上房间对应热带雨林气候，通过毒物就可击打机关了。坐浮动平台时要把三个属性机关打成风属性，最后要装备风属性装备敲打属性石。

左上房间对应冰雪气候，进入后的第一个场景就需要在水面结冰时来到中间击打扳手。接着的场景都是冰面，滑动后遇到障碍物或是碰到半冰面地形才能停下。接着的大冰面场景很麻烦，先把机关旁最下方两块连着的右边的打掉，然后靠在此砖块上（如图），向左上就可被挡住，然后敲掉机关左边的砖块踩下



机关进口，然后回到出口，从右边的出口向下滑，靠在机关右边的砖块上按右就可很轻易进入室内，最后装备炎属性装备敲打属性石。

四个封印都解除后在里面的房间见到了星灵兽，它召唤出了冰火神兽龙之青美拉。战斗中它会变换冰和火这两种属性，利用属性相克很容易获胜。在第三层，要分别在三个房间中找到钥匙开关。左右门内的强制任务要在不被敌人发现的情况下敲下开关，钥匙也在房间内。全部搞定后在里面的房间和风土神兽战斗，胜利后发现了封印之门。要同时解开左右两边墙的封印才能将门开启。于是强哥和撒巴塔分头行动，撒巴塔方面没有什么难度，通过一个圆廊就可到达上层，接着是强哥，强哥的近战能力不是太好，遇到狗还是能跑就跑吧。

最后两人来到了同一个场景，调查场景中的灰色柱子就可让平台进行升降，要利用此机关和SELECT切换角色来让两人同时踩到这里的蓝色机关。注意，每个灰色柱子只能使用一次，如果失败了就选贵重品里的1花200元重新来过吧。胜利后各自迎来BOSS战，放毒的羊角怪弱点是地属性，狮头怪弱点是火属性。

BOSS战前，撒巴塔劝强哥不要插手，因为这是他自己的战斗。虽然杜马也是强哥的杀父仇人，但现在很重要还是保护公会和徒弟，将大家解放出来。在大殿内，众人见到了杜马，在监禁户ホリドリ离开后他告诉强哥，当年他的父亲是因为救助撒巴塔而身负重伤，而现在好不容易救下的孩子和他的儿子竟然一起送上了，真是让人开心啊。

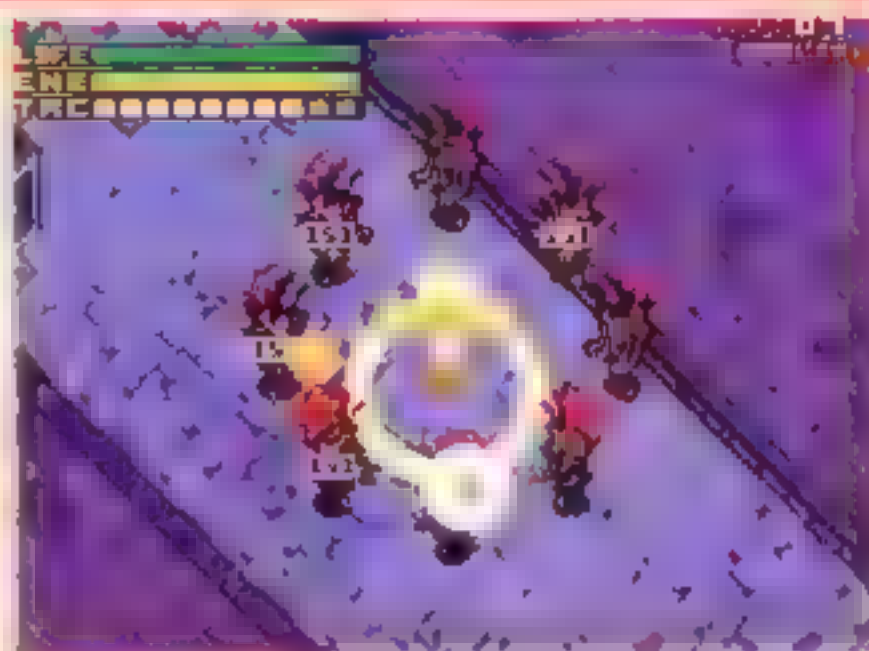
BOSS战前，撒巴塔劝强哥不要插手，因为这是他自己的战斗。虽然杜马也是强哥的杀父仇人，但现在很重要还是保护公会和徒弟，将大家解放出来。在大殿内，众人见到了杜马，在监禁户ホリドリ离开后他告诉强哥，当年他的父亲是因为救助撒巴塔而身负重伤，而现在好不容易救下的孩子和他的儿子竟然一起送上了，真是让人开心啊。



终于战胜了杜马。但杜马告诉大家，银河宇宙的统治者暗夜族只不过是把这个星球为舞台进行了一场游戏而已，接着监察官出现。

监察官：“看来，我也是该参加这个游戏的时候了。公爵的败北，是我们意料之外的事情。看来对于吸血鬼来说还不足以统治这个星球。你的任务已经完成了，是时候从游戏中退出了。”话音刚落，出现一阵强光照向杜马，“再见了公爵！你战斗的各种数据和你那吸血鬼的身体，都会对暗夜族的未来做出了贡献，呵呵。”

将杜马的身体取走后，ホリドリ告诉大家，他将利用被强化的天气控制系统来控制



星球，继而将整个宇宙吞噬。说完他就消失了，而暗夜塔的上空则出现了一球几颗星。战斗还没有结束，为了人类的明天，强与两人的战斗还将继续。

第六章 太阳之东 月之西

为了阻止ホリドリ利用天气控制星球的邪恶目的，两人潜入了空中的钢铁要塞。要注意的是这里进入后就不能退出了，要做好准备（升级武器，购买道具）才进去。开始

的是多场强制战斗，干掉平台上的敌人，公会的同伴出现将机关开启，解除了陷阱。最后在应也一样的场景，众人到了变成究极形态的ホリドリ，最后的战斗开始了。



BOSS战

胜利后BOSS启动了这里的自爆装置，企图让主角们葬身于此。撒巴塔赶紧召唤来了飞机，逃离了这里。突然，空中出现了巨大的影子，原来检查官还没有死，并且他进行巨大化后在空中狙击主角们。

胜利后BOSS启动了这里的自爆装置，企图让主角们葬身于此。撒巴塔赶紧召唤来了飞机，逃离了这里。突然，空中出现了巨大的影子，原来检查官还没有死，并且他进行巨大化后在空中狙击主角们。

BOSS战

撒巴塔赶紧召唤来了飞机，逃离了这里。突然，空中出现了巨大的影子，原来检查官还没有死，并且他进行巨大化后在空中狙击主角们。



撒巴塔赶紧召唤来了飞机，逃离了这里。突然，空中出现了巨大的影子，原来检查官还没有死，并且他进行巨大化后在空中狙击主角们。



当看完通关画面后，通关存档，然后读取此记录就可进行游戏的存档了。在一周目一开始，会选择游戏难度和是否保留等级，决定后选好后就可开始游戏。接着情报员阿利斯便打电话过来向你索要上次游戏中欠她的钱(GAME OVER后不够支付的钱她会帮你垫)。然后就开始游戏了，游戏的流程并

无太大的改变，但之前游戏中的某些道具内的物品会变成其他东西，有些是音乐模式里的音乐。

博士那里可进行，校场的挑战，进行BOSS连续战，难度很高。在游戏进行到最后时还会有新迷宫グアーンベリ出现，全100层，每层都有怪宝箱收集。



火熱秘技

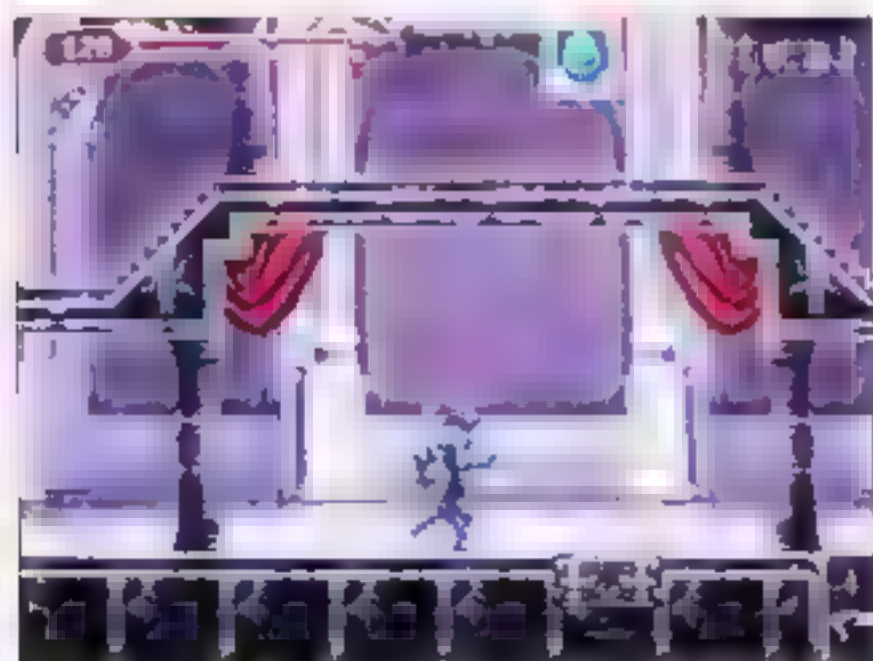
秘技

目錄

ワ 聖、ア ラ キ ャ フ キ ヤ ナリ オブ ナ、リ、ス

上 辑的攻略已经提到，游戏通关后可以选用甲子特「[插图]」史莱姆。罗莱塔这4名隐藏角色，而实际上本作还有1名隐藏角色可以选用，那就是作为敌人登场的蓝色萨莱甲「[插图]」，不过若使用他可不算一件厉害的事情，你可在生存精英模式下对他完成「千人斩」，也就是杀死他1000遍。可怜的人类男，可怜的人类女，达成这个条件后，选择「[插图]」存档并继续游戏，可会于出现「[插图]」的选项「[插图]」时选择。

在党的领导下，我们取得了伟大的胜利，这是全国人民共同努力的结果。



▲最后的挖掘角色92号并装甲

适合达成“千人斩”的地点：有两处比较适合地点，一个在霸之13番街中央

存档上搬上層，此外有5个蓝色套装和两个红色套装甲，来上層去使用，推荐要名特雷系魔法系，另一个推荐即亡者，魔法系中，最下層，有4个之多，不用又去不非，所以有一技巧，手完，一，这样得，然，手和进入游戏，他们又，这样上上。

完成全部委托任务，在平均上值，
入手是4成招，效率是快速。想MF，口吻
是写的《花田》中的名字为不，这是根据
日本《花田》的故事情节。

[illegible]

选择难度为HARD时，最多可以获得3件特别的道具。是コナ、マシ、ロケット艇、ソイルヒール兵蜂、ヒック、イハ。超时空战士。这3件特别的道具就是“500点”，实际作用是一点提升主角ST-01的LCK值1点，可以在多周目游戏继承。利用继承秘技也会对隐藏角色产生效果，比如选择HARD LV2，爆机只能获得其中两样，选择HARD LV50爆机，只能获得其中一样。

PSP

乐高星球大战II 原创三部曲

美版

游戏原名 LEGO Star Wars II: The Original Trilogy

◆开启新角色

自由模式停在莫斯艾斯里酒吧 Mos Eisley Cantina 中
输入下表中的密码, 可以开启新角色。



密码	角色	密码	角色
UCK868	Beach Trooper	YWM840	Han Solo with hood
BEN917	Ben Kenobi's ghost	NXL973	IG-88
VHY832	Bespin Guard	MVM111	Imperial Guard
WTY721	Bib Fortuna	BBV889	Imperial Officer
HLP221	Boba Fett	VAP684	Imperial Shuttle Pilot
BNC332	Death Star Trooper	CVT125	Imperial Spy
TIT289	Ewok	UU0319	Lobot
YZF999	Gamorrean Guard	SGE549	Palace Guard
NFX582	Gonk Droid	CYQ336	Rebel Pilot
SMG219	Grand Moff Tarkin	EK0849	Rebel Trooper from Hoth

密码	角色
GBUBH8	Skiff Guard
NYU989	Snow Trooper
PTR345	Stormtrooper
HHY382	The Emperor
HDY739	TIE Fighter
NNZ316	TIE Fighter Pilot
OYA828	TIE Interceptor
UGN694	Ugnaught



本档附带的为大家加入的「游戏」中的修改方案, 是作者精心制作的。进入游戏后, 按「START」键, 选择“修改人格”, 按「A」键输入新地址。地址分为地址、数据值和“写入”式。数据值下表填写, 输入数据时按方向键切换到底一行, 并选中该行地址。然后, 在修改表格中“保存表格”, 就可以在下次游戏时通过“加载表格”反写使用。

PSP

圣女贞德

日版

游戏原名 圣女贞德

◆游戏编号: UCJS-10048

说明	地址	数据类型	数据类型	数值	作用
Move	002B49F8	自动	直写	0x00000046	贞德移动力为? 同时的移动 将
Action	002B4A04	自动	直写	0x00000000	贞德可以连续行动
Exp	002B49F6	自动	直写	0x00000064	贞德每行动 立即可升级
Money	002B49F4	自动	直写	0x00000040	金钱 1000000
Round	002B4780	自动	直写	0x00000002	将回合数设定为2
Full	002B4B10	自动	直写	0x00000003	HP MP全满 复活 祝福 39个

注: 以上个别金手指在变身时失效

GBA

模拟人生: 上流社会

美版

游戏原名 The Sims: Social Class

金钱

03003804 - 000F423F

金手指使用方法

金手指码针对VBA板的GBA模拟器, 进入游戏后点击Cheats, 接着选择Cheats List, 点击Code, 在空格处填入金手指码, 按OK键确定。而某些4打头的的金手指码请在CodeBreaker内的空格里输入。

全技能

030038A8 - 00000000
030038A9 - 00000000
030038AA - 00000000
030038AB - 00000000
030038AC - 00000000
030038AD - 00000000
030038AE - 00000000

友好度

43003834 - 0400
0000001D - 0000

Xizzle 数量

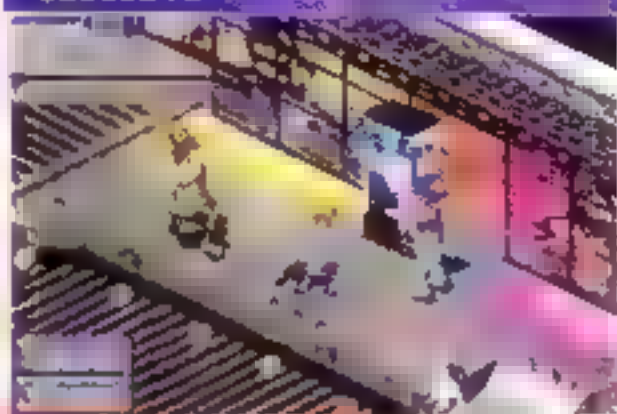
030038F8 - 03

Xizzle 卡片

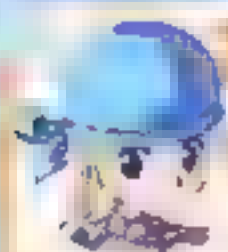
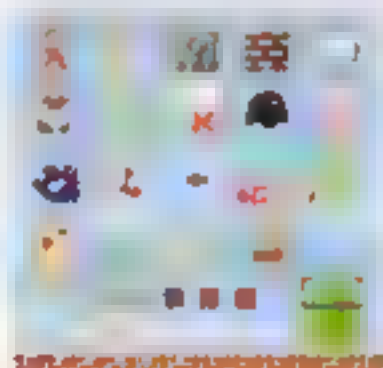
030038F0 - 00000000

拾取物

03003810 - 00000000
03003811 - 00000000



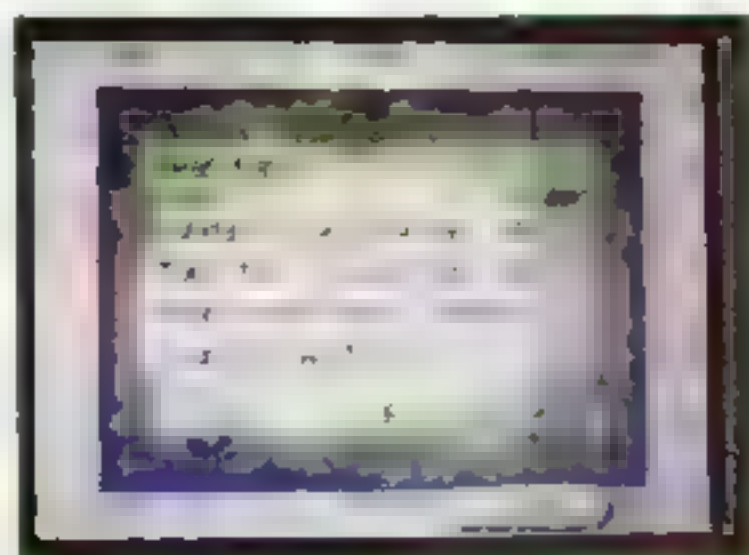
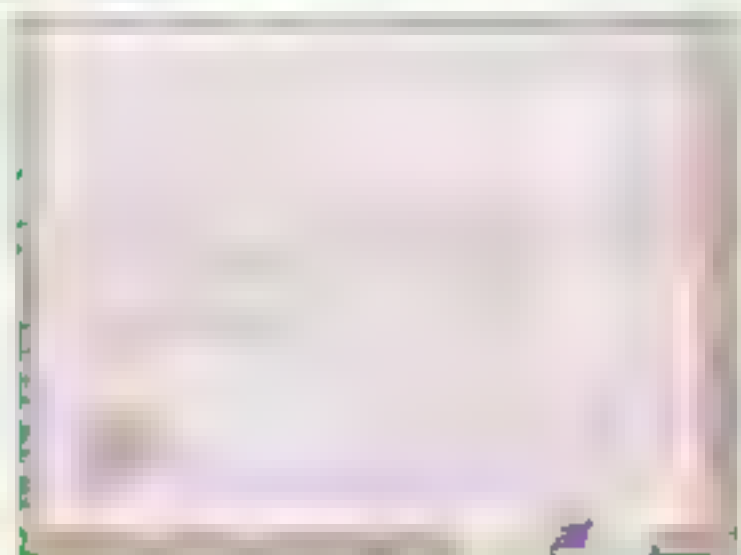
栏目主持

[illegible]

WILL SPOTLIGHT THE CHINESE MARKET

米棉

现在用《动物之森》登陆 WFC, 就能得到由任天堂送出庆祝《Wii Sports》发售的精美礼物, 大家赶快也来试试吧! 任天堂凭借 Wii 及《动物之森》的人气为 W 做广告打人气, 无疑又为 W 的推广增添了砝码。



高露洁推出《口袋妖怪》系列牙膏

提供 陈楠

《口袋妖怪》的可爱宝贝们，一直都是吸引玩家眼球的重要卖点，就连著名的口腔护理厂商高露洁也打算借它的高人气来开拓市场。近日，高露洁就推出了一系列以《口袋妖怪》为主题的儿童口腔系列护理产品，其中就有收录

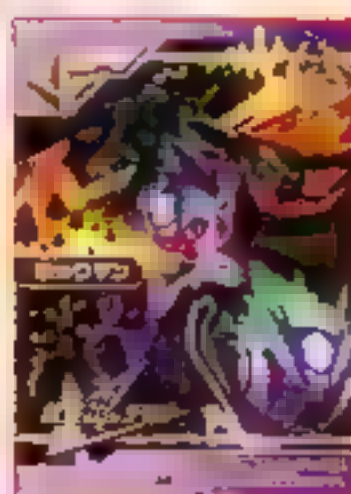
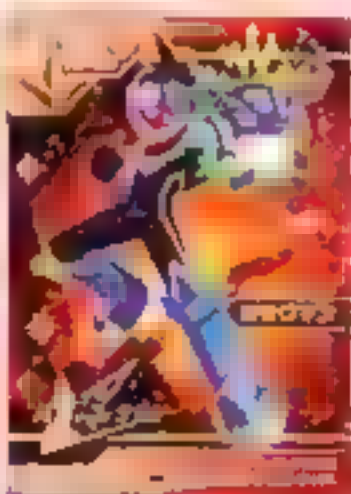
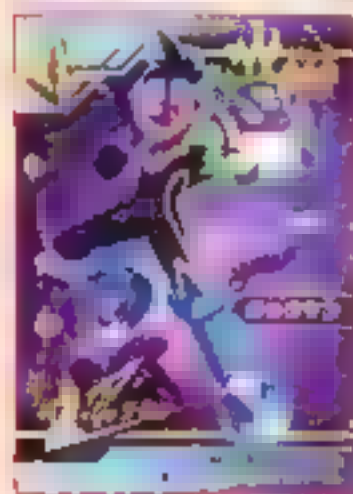


皮卡丘、小火鸡、水跃鱼和杰尼龟等人气妖怪，有着它们自己的外形，装有趣味的妖怪造型牙刷，别说是一般的男孩子会被吸引，就连女孩子也会爱不释手地收藏起来。

洛克人在麦当劳的“欢乐套餐”登场

提供 米格

日本麦当劳公司（マクドナルド）作，于12月21日起在推广的“欢乐套餐”中赠送了游戏《龙星的名克人 龙天马 雄狮》（龙星のロウマンドラゴン ヘガサス レオ）的交换卡片《龙星的名克人 龙天马 雄狮》是“《名克人》系列”诞生两周年的纪念作品，预定于12月14日发售，本作将以龙、人、雄狮三个版本同时发售。此次麦当劳推出的交换卡片共有5种，每张卡片附赠“情报表”，将该表输入游戏中可以获得特别道具。这款《龙星的名克人》系列也正迎合麦当劳的消费群体口味呢。





德航机票要换白色PSP

提供 米格

德国航空公司 Germanwings 将与 Sony 进行合作, 为乘坐其航班前往阿姆斯特丹、伦敦、布拉格、罗马以及巴黎的乘客提供独特的服务。乘客们在飞机上还可得到一台白色的 PSP 以及《Sony 的护照》(Sony's Passport, 其实是指一款 ML 软件), 藉此可以获得有关于目的地的相关信息, 比如地图、景点等等。显而易见, 一台白色的 PSP 要比一本纸质的旅行手册更受欢迎, 更便于携带。在欧洲, PSP 是极具流行的一款机型, Sony 只要在上述城市设置店, 不愁没钱来买 PSP 的人。开个 PSP 专柜, 一定会受欢迎的。



《鬼泣》系列游戏推出限定版

提供 小十

“《鬼泣》系列”自推出以来, 深受玩家喜爱, 尤其是《鬼泣 1》和《鬼泣 2》, 它们不仅销量高, 而且评价也很高。为了庆祝《鬼泣》系列推出十周年, Capcom 决定推出《鬼泣》系列限定版。这个限定版包括《鬼泣 1》和《鬼泣 2》的合集, 以及一些周边产品, 比如 T 恤、钥匙扣等等。这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。



然而 Capcom 并没有让喜欢这个系列的玩家失望。除了《鬼泣》系列的限定版外, 他们还推出了《鬼泣》系列的周边产品。这些周边产品包括 T 恤、钥匙扣、鼠标垫等等。这些周边产品的推出, 无疑为《鬼泣》系列的玩家提供了一个收藏的机会。

除了《鬼泣》系列的限定版和周边产品外, Capcom 还推出了《鬼泣》系列的周边产品。这些周边产品包括 T 恤、钥匙扣、鼠标垫等等。这些周边产品的推出, 无疑为《鬼泣》系列的玩家提供了一个收藏的机会。

这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。

这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。

这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。

这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。

这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。

这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。

这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。

这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。

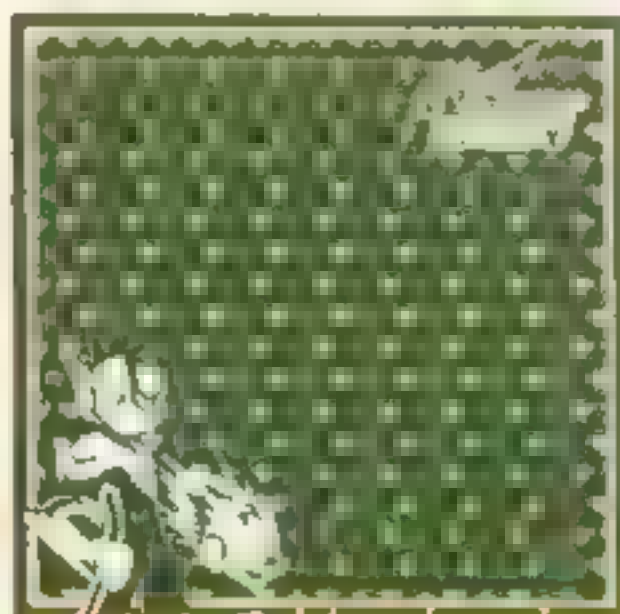
这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。

这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。

这个限定版的推出, 无疑为《鬼泣》系列的游戏爱好者提供了一个收藏的机会。



◀ 预约《鬼泣》可以得到一只手提包



▲ 《鬼泣》的预约特典为大红色手提包

◀ 《鬼泣》的预约特典为大红色手提包



《耀西岛DS》图片收集大冒险

提供 马修

大家有没有玩《耀西岛DS》? 非常好的一款游戏哦, 各个关卡舞台都有精彩的冒险和舞台, 这里告诉大家一个隐藏的高难度任务——“图片收集大冒险”, 收集到的图片壁纸可以直接用于电脑上, 不过与之对应的, 足足个任务并非在NDS上完成的。

废话完毕, 开始介绍游戏, 先登陆《耀西岛DS》主页http://yoshiland.net/jobs/006_006.htm点“A Job In The Game”就进入游戏了。



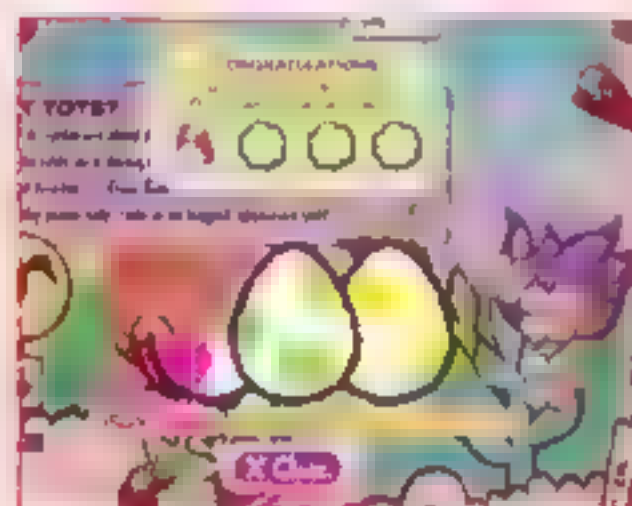
▲进入游戏后就是这个样子

右上的有5个图标, 除了能直接打开下载收集来的图片外, 其他图标都有如下:

除了能往“任务”里看, 也能直接看到进入的世界, 除了能看到关卡, 还能看到的世界。藤子是通往森林, 是大人的世界, 魔物则是通往地下, 不用多说就能明白, 是个很神奇了。



游戏里有“任务”和“世界”两个部分, 一个是“任务”, 一个是“世界”, 一个是“任务”, 一个是“世界”。



除了能看到关卡, 还能看到的世界。藤子是通往森林, 是大人的世界, 魔物则是通往地下, 不用多说就能明白, 是个很神奇了。



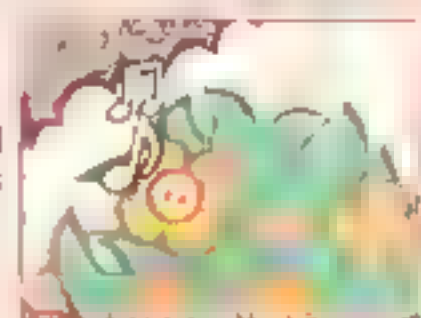
除了能看到关卡, 还能看到的世界。藤子是通往森林, 是大人的世界, 魔物则是通往地下, 不用多说就能明白, 是个很神奇了。

除了能看到关卡, 还能看到的世界。藤子是通往森林, 是大人的世界, 魔物则是通往地下, 不用多说就能明白, 是个很神奇了。



除了能看到关卡, 还能看到的世界。藤子是通往森林, 是大人的世界, 魔物则是通往地下, 不用多说就能明白, 是个很神奇了。

花儿奏出了可爱动听的曲子。



隐藏「游戏之《耀西岛DS》, 看看你能在限定时间内能得多少分, 途中在等待收集时, 你可以一次没摸够, 但会加快时区的流逝。

游戏美图秀

栏目主持 琉璃

继上一辑的美图秀之后，齐唯珍为大家推出《少年JUMP》系列优秀同人。这次为大家推出的是《JUMP》的新秀《银魂》与《D.Gray, MAF》这两部作品，近期都凭借着高人气，开始了动画放送。尤其是《银魂》，这个土货在江户里传的恶搞漫画，在短短3个月内推出了两款NDS游戏，可见其受欢迎程度。



↑ 活点可爱的拉比绝对是松团中的智慧宝。

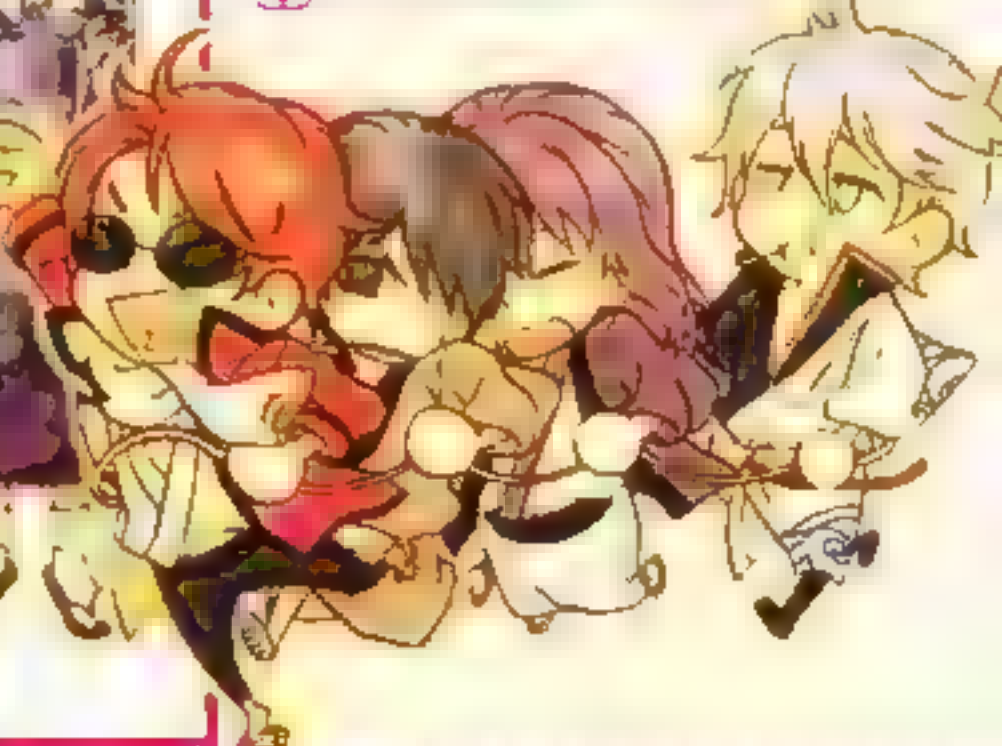


↑ 三年2班银八先生！



■ 《银魂》志士四人众。

↓ 超可爱《银魂》志士四人众。

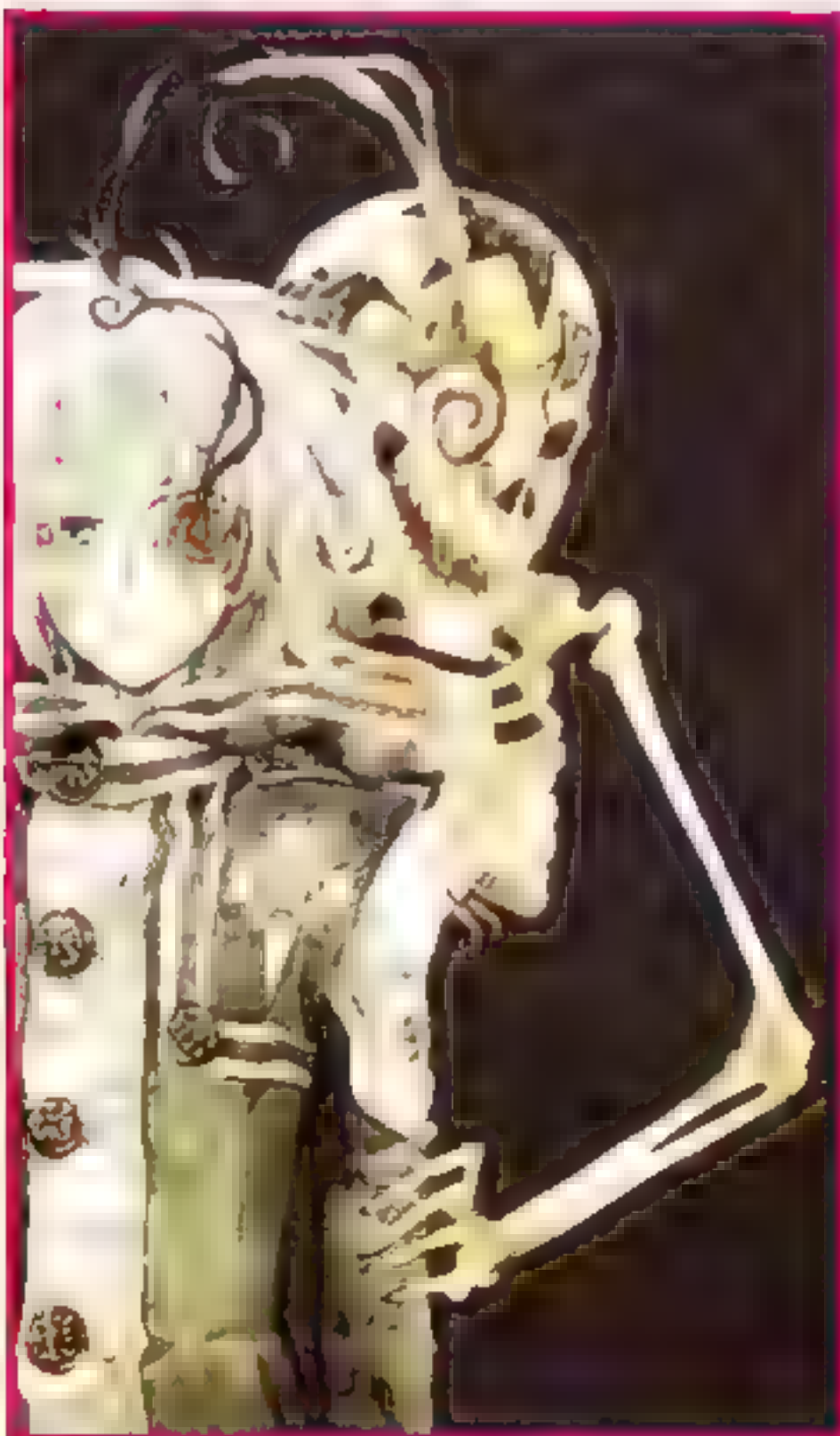




■ 神秘又诡异的亚莲。



◆ 不愧是和“松田总”之约的神田，身为男人却如此美丽……



◆ 年少时的经历在亚莲的心中留下了深深的创伤。



◆ 两个让人无法猜透年龄的家伙。

材料的制作要素要少于七者，本系列的关卡难度都不是很高，影响其难度的，是「暴走的跳跃方式」配合一些难以取出的物品，以及无差错的跳跃时机。

软饼干：各位读者，对于刚接触《元气骑士》各位玩家们，可能主要考虑的是，在异世界世界，玩家的敌人多半是「比如著名的《魔兽争霸》的主角“黑龙”」，对于新手来说，可能是一个挑战，因为这款游戏，是一款著名的“平台”游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：各位读者，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

复杂。同时选择的成本，对于，在大部分上都要能同时选择新的来决定下一步的行动。最后，玩家需要完成的任务，是对于「战无不胜」的敌人，挑战。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

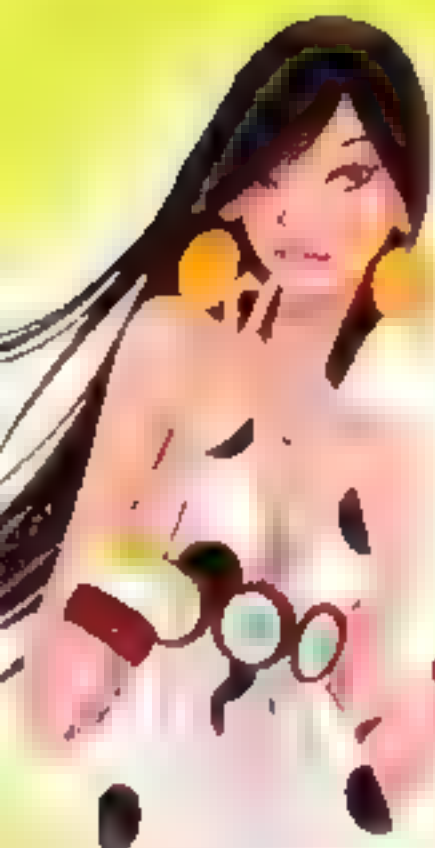
骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

软饼干：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。

骚扰天皇·SK：这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」，这款游戏，玩家需要挑战的敌人是「比如著名的“黑龙”」。



文 小豆子

编 LKY

手机

VOL35

游戏吧

手机游戏的兴起，让越来越多的人开始关注手机游戏。手机游戏不仅方便携带，而且操作简单，深受年轻人的喜爱。随着智能手机的普及，手机游戏市场也在不断扩大。本文将介绍一些热门的手机游戏，并探讨手机游戏的发展趋势。

本话

手机二维码 前景无限

随着智能手机的普及，二维码已经成为一种流行的支付方式。手机扫描二维码不仅可以方便快捷地完成支付，还可以实现各种功能。例如，通过扫描二维码可以获取商品信息、参加促销活动等。未来，随着技术的不断进步，手机二维码的应用前景将更加广阔。

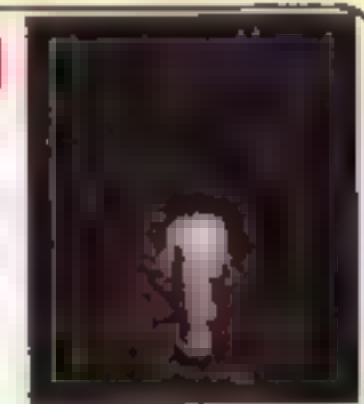
手机二维码的应用场景非常广泛。除了支付外，还可以用于身份验证、信息传递等。例如，在公共场所，用户可以通过扫描二维码来验证身份，确保安全。此外，商家也可以通过二维码来收集用户信息，进行精准营销。



热辣新闻

《三国杀》游戏主题有奖征集活动启动

由腾讯游戏倾力开发的手机游戏《三国杀》自上线以来，受到了广大玩家的喜爱。为了感谢玩家的支持，游戏官方特别推出了有奖征集活动。玩家可以通过提交与《三国杀》相关的主题内容，如攻略、心得、同人作品等，来赢取丰厚的奖励。活动旨在增强玩家的参与感，同时也为游戏社区提供更多的优质内容。



网游天地

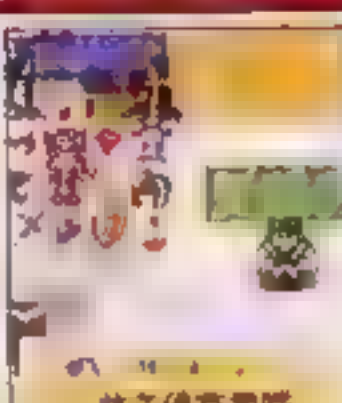
《海神》发布新装



备受玩家欢迎的手机网游《海神》于近日发布了新装。新装不仅外观时尚，还增加了新的战斗系统。玩家可以通过穿戴新装来提升角色的属性和战斗力。此外，新装还附带了独特的技能效果，让玩家在游戏中更具优势。新装的发布受到了玩家的热烈欢迎，许多玩家已经购买了新装并穿上了它。

《反斗西游 Online》开始内测

由腾讯游戏开发的手机游戏《反斗西游 Online》已经开始了内测。这款游戏结合了西游题材和反斗元素，为玩家提供了全新的游戏体验。在游戏中，玩家可以扮演各种角色，参与各种任务和挑战。游戏的画面精美，玩法多样，受到了玩家的广泛好评。内测期间，玩家可以体验到游戏的各种功能和玩法，为正式上线做好准备。



装备使用效果

《娃娃游戏乐园》举行淘金行动



娃娃游戏平台《娃娃游戏乐园》已经推出了淘金行动。玩家可以通过参与各种游戏活动来赢取丰厚的奖励。淘金行动包括挖矿、打怪、完成任务等多种玩法。玩家可以通过参与这些活动来获得更多的虚拟货币和道具。淘金行动旨在增加玩家的活跃度，同时也为玩家提供更多的游戏乐趣。目前，淘金行动已经吸引了大量玩家的参与，游戏氛围非常热烈。

新机看台

三星 W579

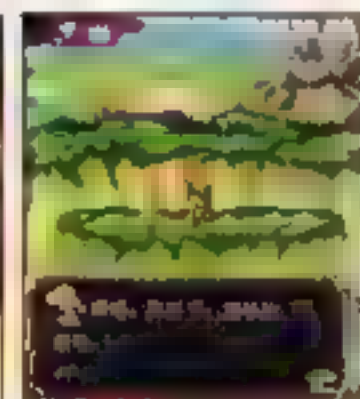
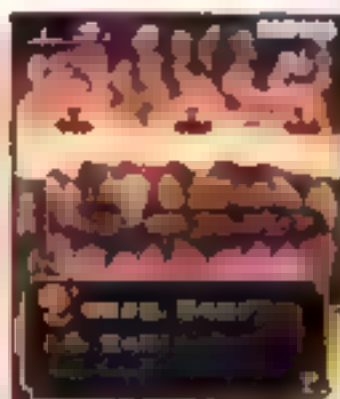
6500 元

被誉为“双模航母”的三星 W579 近来受到了众多用户关注。W579 拥有两个手机卡槽，可以同时放入 CE-MMA 和 SIM 卡。W579 的最大亮点是能实现双卡手机下的同时待机，用户可以同时与两个手机保持联系。根据统计，W579 采用 1.3 英寸 262K 分辨率的屏幕，尺寸高达 1.3 英寸，屏幕尺寸令人惊讶。此外，W579 还支持 3.5 英寸扩展屏，支持 1080 万像素扩展，W579 的其他功能也不弱，可以播放 MP3、AAC 音乐并能支持 EQ。内置 1GB 文件存储器，支持 Word、Excel、PowerPoint 等多种文档。最特别的是名片扫描器，能够通过摄像头扫描名片，呈现人名、电话、地址、E-mail、WAP 地址等信息。W579 的机身尺寸为 115 毫米，重量为 140 克，厚度为 13 毫米。



火辣游戏手机快报

厂商	阳光加值	类型	ACT
适用手机	诺基亚 S60 系列手机 摩托罗拉 E3650 E3650 V403 V600 L7 索尼爱立信 K700C K750C W600C 等		
优点	搞笑的设置		
缺点	关卡过少		



综合评分 8

厂商网站: <http://www.raymobile.com>

下载方式: 移动手机登陆
移动梦网→下载超市→无线游戏→动作类

爆笑西游记

《西游记》为基本改编的手机动作游戏，玩家操纵唐僧师徒四人，经过九九八十一难，最终取得真经。游戏画面采用 2D 卡通风格，操作简单易懂，适合各年龄段的玩家。游戏中有丰富的关卡设计，玩家需要通过不断的战斗和挑战，才能最终通关。游戏的音效和背景音乐也非常出色，为玩家提供了良好的游戏体验。

西山英雄传说

厂商	捷通华座	类型	ACT
适用手机	诺基亚 S60 系列手机 摩托罗拉 E3650 E3650 V403 V600 L7 索尼爱立信 K700C K750C W600C 等		
优点	操作感十足		
缺点	操作有些复杂		



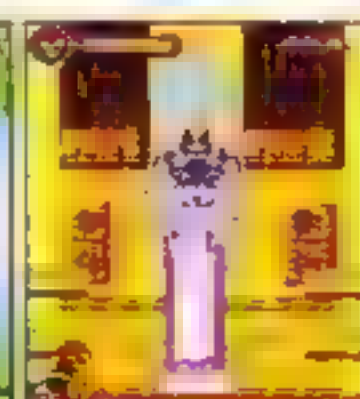
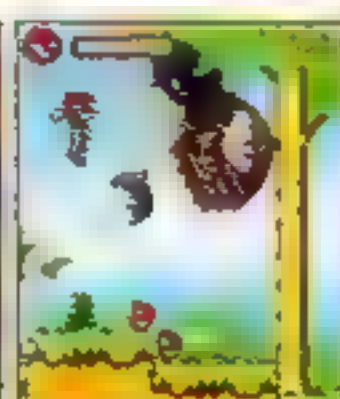
综合评分 7

厂商网站: <http://www.sinozone.com.cn>

下载方式: 移动手机登陆
移动梦网→下载超市→无线游戏→动作

王者制造

厂商	杭州平台	类型	STG
适用手机	诺基亚 S60 系列手机 摩托罗拉 V403 V501 V600 V3 索尼爱立信 K700C K750C W600C 等		
优点	充满趣味意味		
缺点	节奏感不强		



综合评分 8

厂商网站: <http://www.anysoft.cn>

下载方式: 移动手机登陆
移动梦网→下载超市→无线游戏→射击

《王者制造》是一款横版射击游戏，玩家需要操控主角在关卡中不断前进，击败各种敌人。游戏画面采用 2D 风格，操作简单易懂，适合各年龄段的玩家。游戏中有丰富的关卡设计，玩家需要通过不断的战斗和挑战，才能最终通关。游戏的音效和背景音乐也非常出色，为玩家提供了良好的游戏体验。



Profile

ID: 幸

特长: 篮球(看不出来吧) 自制COS服装、忍笑功(以前总上课看漫画,看到好笑的地方都要忍到下课才能笑)。

拥有主机: 街机一族,天天去朋友家“探望”她的PS2。

喜爱游戏: 帅哥多的游戏……目前继续陶醉于《战国无双2》与《战国BASARA2》的幸福深渊中!

这一辑中,宅女的花月由于能月放假了,所以由琉璃代为主持。其实大家多多关照!难得花月这个主角,大家如大+聊聊自己平时有玩什么的游戏,也许大家会找到一个适合自己的角色扮演的地方。如今在花月这个平台,大家也可以找到自己喜欢的角色扮演的地方。大家也可以找到自己喜欢的角色扮演的地方。大家也可以找到自己喜欢的角色扮演的地方。

琉璃:美国的本山,是吗?

幸:某人现在正沉浸在幸福的深渊中,勿扰!

琉璃:吓!

(数十秒静音……)

幸:啊,不好意思。我刚才去花园我家养养小神田了,呵呵。

琉璃:神田? D.Gray-man 中救国“公主”?——此人物详见本辑“游戏美国秀”。

幸:抽气!什么救国“公主”?人家那叫美型! (继续花园……)

琉璃:咳咳!看你的样子,莫非他就是你打算挑战的下一个角色?

幸:呵呵,没错。

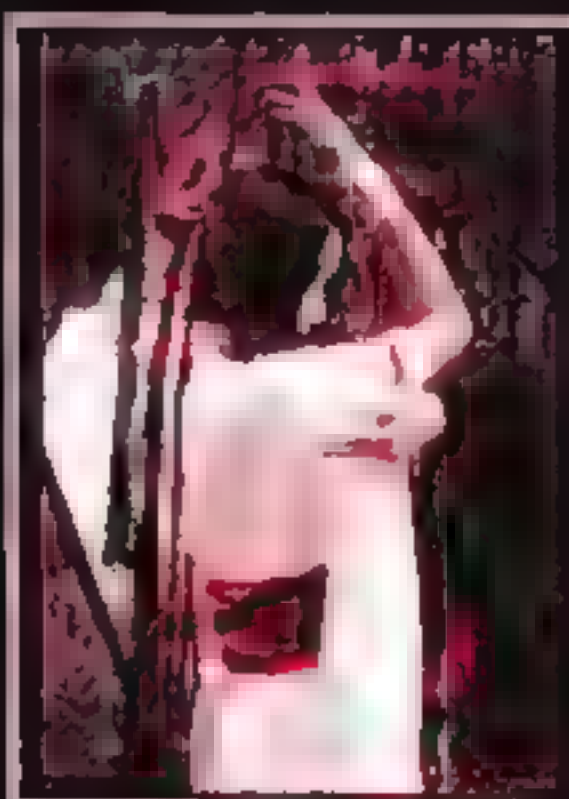
琉璃:帅气的本山的新的挑战角色啊,期待!你COS的每个男性角色都很有感觉呢,帅帅的,都好佩服哦!不过为什么女性角色却挑战的很少呢?

幸:一般来说我会因为喜欢某个游戏、漫画或者是人物所以就去COS他。但是,为什么我喜欢的都是男性的角色呢? Q_Q

琉璃:嗯,不过山也有出过女性角色啊。比如说你最爱的《红莲》系列,好漂亮,好妩媚,好有女人味。

幸:那个,《红莲》里面的角色也是男的。

琉璃:不是吧,这么漂亮的角色是男性?那么你到底有没有出过女性角色?



李：嗯，其实也有啦。可是不知怎的就变成展中角色专业户。我也想多出一些女性角色啦。呜呜。

晓晴：哎呀，换个话题。当初你是怎么喜欢上Cosplay的呢？

李：怎么说呢。因为很喜欢某一角色就会变得想去感应这个角色。所以就选择了去COS他。当你装扮成他的样子的时候，你就会觉得你在用他的方式在思考。用他的眼光在看世界这样的感觉。

晓晴：原来COS时还有这样的感觉啊。那么你第一次尝试的角色是谁呢？

李：是《鬼眼狂刀》里的真田幸村SAMA。当时非常喜欢这个角色。再加上正好有那个机缘。所以就开始了我的COS之路。

晓晴：一般来说，玩Cosplay大多是和同伴们一起去玩。你也是吗？

李：这个嘛。刚开始的时候经常是一个人。不过，后来认识了人多了就常常一起玩了。这种东西绝对是人越多越好玩的。

晓晴：嗯，能理解。看漫展上的COSer那些成群结队出国的确实是比较有意思得多。

李：而且，人多的时候去出外景比较好。因为出外景时，我们总是会被当成耍猴的一样。去哪儿都有人围观。常常搞得自己很害羞。人多就好一些。照相时也就放得开一些。

晓晴：原来如此。原来就常听说有不少玩Cosplay的朋友为了避嫌，选择去一些人迹罕至的地方或者是路人较少的清晨去拍摄照片。

李：是有这样的情况。不过，因为是玩嘛，只要开心就好了。所以大家都不会太去介意别人的眼光。

晓晴：Cosplay最重要的就是服装和道具了吧？你一般怎么搞定这些东西呢？

李：这个，服装方面简单一些的我都自己做。不过，要是很复杂的还是会去找裁缝做。服装不像就COS不出角色的感觉。所以这一点很重要的。

晓晴：那么道具呢？也是自己做嘛？

李：这方面我就比较“惜手”了。不过朋友当中有做道具的强人。

晓晴：哦，总的说来，你们还是属于自己动手。毕竟是自己做的。

李：为了节省成本嘛。

晓晴：嘻嘻，不过话说回来，研究角色的衣服都很麻烦吧？

李：没错，运气好的时候能找到角色设定书什么的。当初为了做《真·三国无双4》的周瑜，我竟抱着朋友家的PS2研究了整整两天。不停地从游戏中截图研究。

晓晴：那你每次COS游戏角色都要去朋友家研究？

李：是啊。不过说得好像是去“研究”。其实每次都是去蹭机玩。

晓晴：那你最喜欢的游戏是什么？

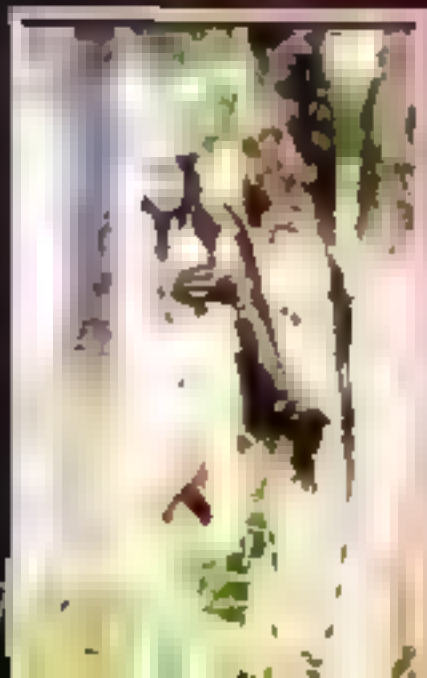
李：目前是《战国无双2》。只要是《无双》系列，我都喜欢。

晓晴：会不会是因为里面帅哥多吧？

李：没错。

晓晴：光荣伟大的同人女美化策略。

李：之后两人的话题就转移到了“美化的光荣”。



掌门人



12月的苏州终于开始冷了。虽然这种冷不同于北方的天寒地冻。只是在没有太阳的日子里还是会觉得寒入肌肤的凉意。只有在这么特殊季节。这个所爱的人才会多有些感受。阳光出来并不那么毒辣。有时也会温暖得让人陶醉。希望我的“掌门人”也能像冬天的阳光。让大家感到温暖与亲切。当然。并不只是在这个冬天。

出了50辑《掌机王》和《掌机王SP》的路旅程。作为一名主笔的读者。我也是感慨万千。虽然没有从大一开始。但从第6辑支持到现在。每次等一辑《掌机王SP》都是度日如年。一直到学校直奔校门口的书店去问老板有没有新书到。想到这里还是要感谢一下、KY、马修还有不断加入的小伙伴们。

常州 张军

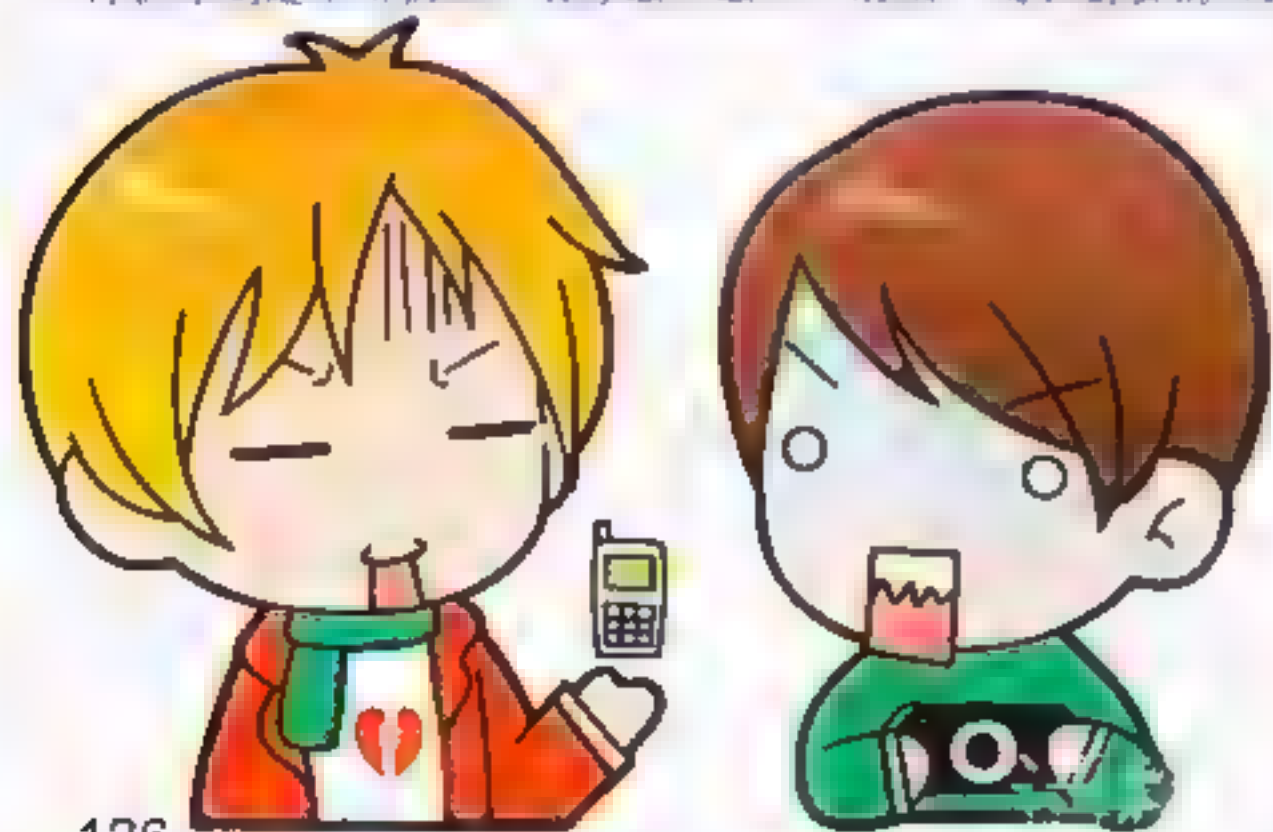
马修：读者喜欢《掌机王SP》能走到今天，更主要的还是广大读者的支持，在这里我们也感谢各位一直以来支持我们《掌机王SP》成长的读者们。

米格 谢谢捧场，谢谢支持，感谢XXTV，感谢Channel X，感谢各位支持米格的读者和亲友……

LIK Y：快点把这丢人的家伙拖下去，新来的没见过世面，还请各位读者见谅啊！

就在前不久，发生了一件好玩的事。我朋友和他舍友打赌。他舍友对他说：“你要是敢做我不敢做的事，我就把我的PSP送给你。”谁知，话音刚落，我那朋友就将他自己的手机从窗口扔了出去。数秒钟后，手机便粉身碎骨了。扔完手机后，他看着舍友说：“扔啊！有胆你倒是学我扔啊！看你敢不敢。”后来，我那朋友就用他自己的手机换了台PSP……

衡阳 于一新



马修：所以说，没事不要和人随便打赌。你看这两人，一人损失了手机，一人损失了PSP。而且，这手机往楼下扔也不安全啊，暂且不说掉下去砸到过往行人，就是砸到了路上的花草草也……

在北京读大学，作为一名不折不扣的掌机FAN，感觉还是蛮幸福的。资讯相对发达，游戏店数量质量都不赖，这些应该都是优势；可另一方面，价格上却不依不饶地高了一截！暑假回老家重庆，到各实体店里考察了一下，汗……除因破解而维持高价的PSP外，其余主机价格可低了不少（一店居然打出标语：假期热销NDS 660元一套！）愕然之余为自己高价买入的小N而惋惜，顺便也安慰一下自己——它那定是回收翻新机……

北京林业大学 盛利



雷伊：其实，即便是像现在这样已经是NDSL大行其道的时候，旧款NDS也从没有卖到过600多这样的低价，因此那660元的价格说不定只是店家的一个噱头或者压根就是欺骗行为而已。你完全用不着感到惋惜。另外你在信中还提到了给女朋友买NDS的事情。小编在这里也为你和女友双双拥有NDS感到高兴。多利用NDS的联机游戏功能，让彼此更加甜蜜吧。

丢机、卖机、送机……

和GB第一次接触是在小学的时候。玩了GB后我感受到还有比小霸王更好玩的掌机存在，于是我就向同学借来，它给我带来许多快乐。最后在一口气里，它夭折了。我只好去游戏店花295元买一台GB作为纪念。后来有了GBA和SP，我就花825元买了GBA SP。当时我对掌机只略知一二，连“坏点”、“翻新机”都不了解，后来买了《掌机王》后，便感觉我买的GBA SP是翻新机，于是我心血来潮就把它卖了，只卖480元。我只玩了几个月的SP啊！我从买到卖都是在同一家店交易的，那家店的JS欺骗了年幼无知的我，那时已经掌握一定掌机知识的我决定不再去那家店买东西了。后来，我又对GBA产生了浓厚的兴趣，经过以前的教训，我决定这次买机一定要慎重。当我确定那台GBA是原装机后，便花440元买了下来。可是好景不长，玩了一个月我就觉得它不如SP，没有前光，又要换电池，体积又庞大，玩起来很不方便，于是我又狠下心把它卖了。最

后，我只留下了一台GB了。至于那台老伙计——No1，我好像回到了上个世纪90年代，我对这台机的去留没考虑多久，便把它送给弟弟了，让他高兴一下也不错。

现在，我所拥有的掌机丢的丢，卖的卖，送人的送人，我已经一无所有了，只能拿着《掌机王SP》来想象一下游戏中的情景，也许这就叫“画饼充饥”，“望梅止渴”吧？希望众小编手气好一点，让我中个奖吧，要求不高，一台PSP就行，无限期待中……

温州 魏天力

马修：全文看了魏读者的来信，个人感觉你的第一台GBA SP完全没有必要卖掉，相信无论你能否中奖，你以后都会继续有自己的掌机——吸取这次的教训吧。二手机器卖不了多少钱，留着也占不了多大的地方的，做个纪念岂不是更好？

前一段日子学校开运动会,我是学校的总负责人之一,在去检录处巡视的时候看见两个比我小的低年级小女生坐在一旁鬼鬼祟祟的。我过去一看,原来她们拿着一台NDSL……汗,她们看到我后,好像被吓到了,以为我会骂她们。我便从衣服里拿出一台NDS和一台PSP来表示我的身分……接着我继续巡视,要不是有公务在身,肯定坐下和她们一起玩了。(T T)

武汉 加1



现在的游戏MM不多,兄弟你又错过了一次搭讪机会啊,可惜可惜!

马修:饼干,确认写信的这位朋友是“兄弟”?

又是发书后的第5天,走进加口书店的小书橱,面对着一脸堆笑的MM BOSS,我又惯性地问道:“最近一辑的《掌机王SP》到了没有?”BOSS对曰:“到了。”我接过她递过来的书后,将手伸进兜里(我自己的),啥?我只带了8元?哦,臭记性,那两元被我刚才拿去买MP3电池时花掉了。面对着一漂亮MM我……我说:“你先给我留着书,我钱没带够,这就回去拿……”MM BOSS问我带多少,我说8元,“那好吧,8元卖给你吧,反正你常在这买书……”我当时感动得要死,差点向她求婚。(PS:我正在读初二。)

大连 小十

马修:最后的“PS”堪称画龙点睛的一笔!

紫枫:这个BOSS、MM……难道这位开书店的女孩子在上学? LIKY:现在的《掌机王SP》定价就是8.8元啊,便宜了8角而已

雷伊:男子汉要坚持自己的操守,且不可为8毛钱轻易许身于人

有一天我把黑色NDSL带到学校,下课玩时被班主任发现了,一般资格老的老师都不太认新东西,但NDSL的靓丽外型吸引了老师的好奇心,我眼疾手快立刻退出游戏切换到PDA模式。谁知班主任硬要我给她展示手中这台所谓的“PDA”的功能。还好烧录卡功能强大,字典+MP3+电影,就是不让她知道是游戏机。5分钟试下来,我都觉得可以当推销员了,这时老师露出了满意的笑容:“感谢苍天大地,瞒天过海之后本以为可以正大光明地玩了。”谁知班主任又问道:“哪买的,多少钱?我也要买一台!”

成都 杜萧

你把价格说高一点,吓走班主任。或者告诉她说该机有致命BUG,自己买了也觉得后悔,嘿嘿。

小编们,你们好!看了你们的游戏QQ群专栏,我加入了“中国掌机梦之队”这个群,常常跟大家聊得不亦乐乎,虽然大家都不认识我,但我很开心。我认识了群中的一个网友,而且那个网友的朋友最近很快就要来与我见面了,心里好激动啊!好期待与他一起联机

南京 陈亮

胧月:每次看到大家来信说自己能找到掌机玩伴,我们都很高兴。介绍QQ群的初衷就是为了让大家都多一条交流的途径。以后,我们还将陆续报道一些大家的联机活动,到时候欢迎各位参加。

某天，我正在和朋友奋战《马车》。有两人走近：“哇，《疯狂赛车》！”“干……”我答曰：“这是《疯狂赛车》它爷爷。”“哦，那这台机可以玩《梦幻》么？”偶与坛晕倒。被朋友拉起再战。一个走近，问曰：“此为GBA乎？”曰：“不是。”留之。少时，有二人走过，惊叹：“哇！GBI！”偶的NDSL上顿时多了几点透明液体。大战十局后，一群人盯上我们，相互说道：“那是世嘉机吗？如果有《魂斗罗》玩就爽了。”事后在朋友处获悉：当时我血战良久，当场晕倒。朋友不但要拖我去医院，而且清理NDSL上的红色液体就花了他一个小时。——本人在此奉劝各位：千万不要在外面人多的地方玩机，会死人哟。

广西 冯森来



紫枫：这孩子在玩什么游戏呢，玩到流鼻血？



马修：对呀，任天堂的主机上没有《野球拳》，《DOA 沙滩排球》这些游戏呀。



紫枫：明显是被气的嘛……



胧月：这个故事教育我们，真理往往被少数人拥有。

自大作《口袋妖怪》之后，NDS游戏的素质怎么都那么低档，特别是《风雨传说》。本来是一款挺令人期待的游戏，让我不禁有些失望。希望有更多的好游戏登陆ND。

苏州 尤毅



《风雨传说》的素质确实有些差强人意，不过年底还是有不少制作精良的好游戏，例如《恶魔城 迷宫画廊》、《节拍特工》都是值得一玩的。

前一阵子，刚把第50辑买回来，就迫不及待地看米格的样子。看果然是又帅又可爱嘛！而其他编辑的形象也是变得更帅了，突然一道光线从目光射向我。原来是老妈。她警告我去学习。慌忙之下把书塞在了衣服里。偷偷摸摸地跑去厕所。其实是躲在里面看书。与书花了25分钟看完书后，准备离开厕所时，手不小心滑了。手机PSP在做自由落体，我一把接住书，可有两本语文书那么厚的书纸掉进了水盆。后来被我妈妈骂了好久。

合肥 彭晓



紫枫：我怎么觉得米格的问号形象比较有魄力啊？



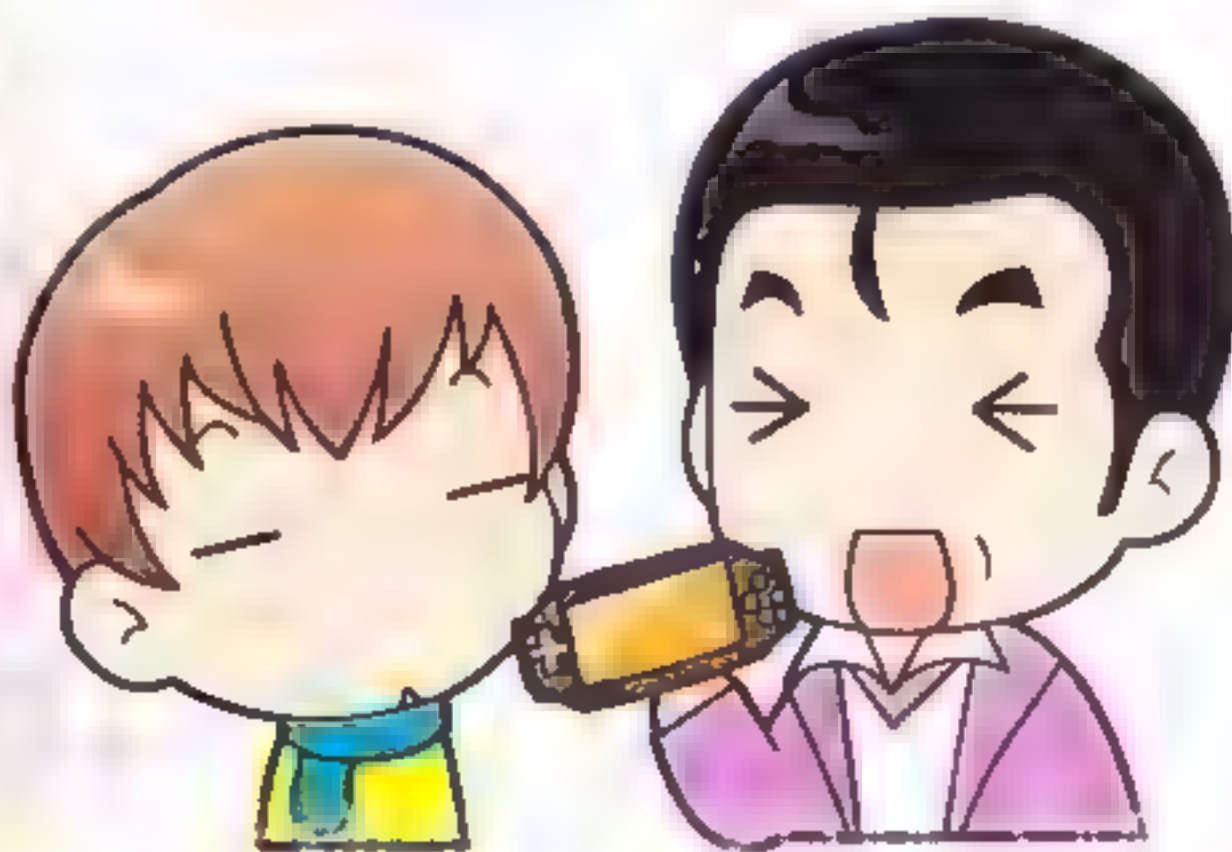
马修：25分钟的如厕时间……这样对健康很不好的……

我朋友见到我的NDSL后立刻喜欢上它了。于是我便陪着同学一起去买。进入一家店后，问老板有没有NDSL。价钱是多少？老板楞了一下，然后面红不替地说：“NDSL啊？没人要。PSP倒挺多的。NDSL也有人玩，不就是GBA的翻版，机能差得要死，不到一年就会被PSP杀下去的。”我顿时处于暴走状态，想出了一大堆理由反驳他。此时我朋友却开口说到：“PSP能联机玩《马里奥赛车》吗？”对方顿时无语。看来买什么主机，还是要看上面是否有喜欢的游戏啊。

蒋屹东



铭风：那个老板肯定是个索青……以后碰上这个事情没必要争辩，每个主机都有各自的特点和长处。因为自己喜欢某个主机而诋毁另一个是很不成熟的做法。毕竟，大家都是玩掌机的游戏爱好者嘛。



一日我校考试出一道题：在《三国演义》中，英战吕布，想了半天没想出来，只好继续往下做。等答完了所有试题后，脑袋一不小心栽到了考场外。回味起昨晚偷偷躲在被子中玩PSP的幸福画面，真·三国无双，携带版玩起来那叫个爽。尤其是那场虎牢关之战，嗯，等等，虎牢关不就是虎牢关那关二英战吕布的嘛。我简直太聪明啦！一个激动差点在考场大叫了起来。看来游戏的好处还是相当多的。大家要好好运用才是。

文/ 由乃

米格：那你更应该玩玩NDS上的脑力锻炼游戏，绝对让你更能体会到游戏的作用……

马修：也不能全相信游戏啊。学习知识也是很重要的，比如问丰臣秀吉最终和谁决战的？按照《激·战国无双》的设定就是吕布，你说齁齁不齁齁？

昨天在家整理了一下自己的“掌机王SP”，不由心中一苦。本以为期望都买的SP，怎么说也应该赶上辞海的厚度。结果加起来还没有一本《新华辞典》厚。每次买来的新书都被班上的同学们拿去传阅，还有一部分借给了专门凑合之士。都是有去无回，丧失于茫茫人海间……于是我决定，以后将买来的“掌机王SP”都用一个特殊的箱子封印起来，在上面加满咒语，看谁还敢再来拿。

文/ 北条

木格：要是真那样，自己想回顾时怎么办啊……

这是本饼干见过的最毒的一封信读者来信了。

第50辑《一路走来》真是8位小编们自己写得吗？文笔可真好啊！如果我能写得那么好，作文应该能得高分了。

文/ 李锐

看到琉璃小姐的竹编箱形象就想到了胧月。Why？因为我想是否两人会轮番主持乙女的花絮呢？本以为胧月是个美女，但马修一句“即使胧月拿着PSP玩，也不会有男生观望”，打破了我心中的胧月形象。其他小编手上都有家伙，不用离手无寸铁，莫非还要学梅文？赤手空拳打天下？

文/ 乃也

没看见琉璃身下的那本巨大的魔法书吗？玩过《恶魔城：迷宫画廊》就应该知道魔法书的威力了吧！

马修：那句话我是什么时候说的来着？



学生时代嘛，不要太在意，某些人在学校时的作文也经常被老师批评跑题呢。

米格：没错。据说马修因为跑题作文还得过0分。

还有错别字，把“试玩”写成“试完”，你说这怎么对得起读者？

米格：就是就是，这个人是谁啊？

一个叫米格的。还有一回更离谱，把那个什么写成什么来着？

米格：“饼干”写成“丙肝”……

LIKY：两位在说相声吗？

子，不久前我就因为一
[以为编辑们
那间我
我有时
年級的《掌机
但是最后想想奔跑
的侧目，所以也就
经在操场上狂奔



《手机王 CP》 网购指南

大家也可登陆 levelup 书刊区进行网上邮购, 网址: <http://www.levelup.cn/book/>

来稿请注明投稿字样及所投栏目名称。

levelup.cn

坛友互动专栏

已经是12月了，无论是NDS和PSP上都是大作云集，如此强大的阵容肯定会吸引大批玩家去购买，系统的玩家购买PS3、XBOX的主机，于是肯定会有不少人需要去购买二手主机，到底买什么版本的主机，附带一些什么周边，价钱几何，如何区分翻新和组装，海文找到了这篇好帖子希望对坛友有所帮助，如果你有什么更好的建议或者有什么不明白的，可以上论坛发帖与众多掌机玩家一同交流。

我与奸商的对决!

楼主: fxf



今天去上海太平洋三期（浦东）陪朋友一起去买PSP，到一柜台，问之，谈好价格是主机（普通版）+组棒（高速）+贴膜+数据线+罗技组装壳+原装引导盘（港版主机附赠上网盘）=2000元。

主机篇

BOSS很爽快地答应了，然后试机，我开机很自然地打开看背后，IC1003，于是马上要求换台不是IC1003的机器（打算刷自制固件），BOSS忙说别担心，都能刷机，而且都刷好了，还马上把机器打开让我看了下，随后我不慌不忙地掏出我的PSP给BOSS一看说：“我要刷2.71 SE-B的，IC1003行吗？”BOSS愣了一下说另找一台，过了一会儿，说没有那个的，我指了指柜面的那台港版说：“那台让我看看，BOSS拿出来后我看了下，没有IC1003，‘恩，我就拿那台了’，我说，BOSS说那台用来卖高价的，我问他‘为什么？’，BOSS顿时无语。

组棒篇

随后BOSS面带笑容地拿出一条记忆棒，由于我从来不买组棒，这方面知识不够，但是我装做很懂的样子问了下：“是高速的吧？”BOSS说“是的”，之后我也没多在意，便叫BOSS拷贝游戏，我在拷贝一个约400MB的游戏时候，感觉比我的行棒慢了很多，等了很久，怀疑是低速棒（PS：当时那个肯定的勇气是哪里来的？）我就再问了BOSS一遍，是高速？BOSS还说“是的”，我趁他和我同学靠近乎聊天的时候拔下机器，马上在PSP中把棒子格式化了，一看是1939MB（1939MB大多为低速棒），看来我的怀疑是对的，二话不说继续追问是不是低速棒，BOSS听后一愣，一边嘀咕“这样就亏了”，一边拿出另外的记忆棒给我看，确实是1959MB的。

贴膜篇

之后我叫BOSS拿出引导盘试试，要知道现在小工厂出来的都涨到了50元一张，这个果然好分辨，因为之前有帮人买过引导盘，一看壳子粗糙就知道是小工厂里出来的，我就说：“这盘是组装的，说好了给我原装的”，BOSS说：“你怎么知道这是组装的，那哪里看到和这个不一样的？”我手一指他柜台深处的一张港版上网引导盘，说：“我就要那张引导盘，你说原装的，那么我换

张同样是正品的没有关系吧。”我看到BOSS由于多次被我识破，脸色已经明显不好看了，我在心里为他默哀。

配件篇

我这个人还真是得理不饶人（反省），继续拿电源开刀，很显然，那电源的印模和质感明显是组装的（其实我也是凭感觉），我刚说“这电源……”话还没说完，BOSS立刻说：“这个电源和电池不是原配的，我帮你换。”拿过来一看，呵呵，果然新拿的电源是原装的了，再一看他那电池，他后拿给我的是美版的电池（很有可能是30~40元的组装货），却写着仅适用于台湾，我说电池不用换了就要原来那块，BOSS貌似有点失望的表情（我隐约感觉到），可以肯定没有被罚。

收尾篇

贴膜，既然说明是组装的，不计较了，那个壳子也说明是组装的，也没啥好计较的，因为这些我都是直接说我要组装的，无所谓啦，随后要数据线的时候看见BOSS拿出计算器加啊加，还嘀咕着说：“+30，”我顿时感到他JS本性又发作，“破烂组装的数据线要30元？”我大喊着：“这东西8元也嫌贵啊，算了，这银得，你看我们跑过来也不容易，算是我兄长的出租车费，家住XXX（反正往远的说），以后帮您介绍生意啦（省那拍马屁N字）。”最后开了张收据，一切写清楚，组棒保5年，打了招呼说了声88，愉快地和朋友回家一起爽了。

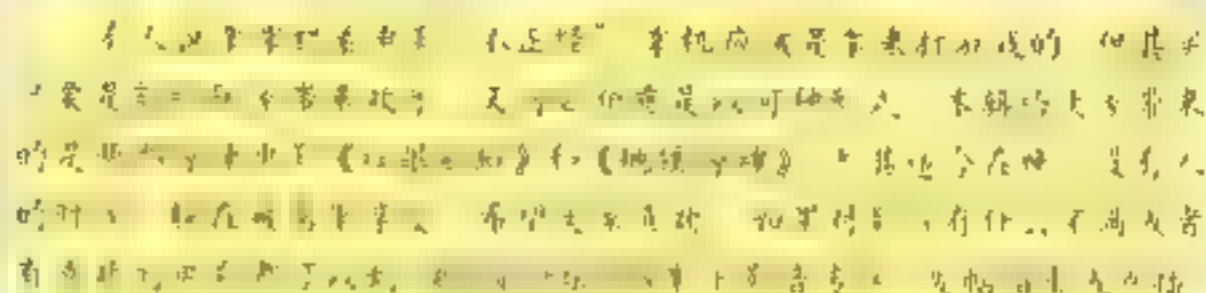
http://bbs.levelup.cn/bbs_display.asp?board=6&id=34548

海文
fxf

海文



红眼航班



“红眼航班”，简而言之就是“晚上飞行的飞机”。由于日本由于美国与亚洲之间有一个时差，对于美国工作第一的美国人来说，完全不需为工作耽误时间，所以为了商务人士，上飞道。由于在晚上飞行，所以被称为“红眼航班”。

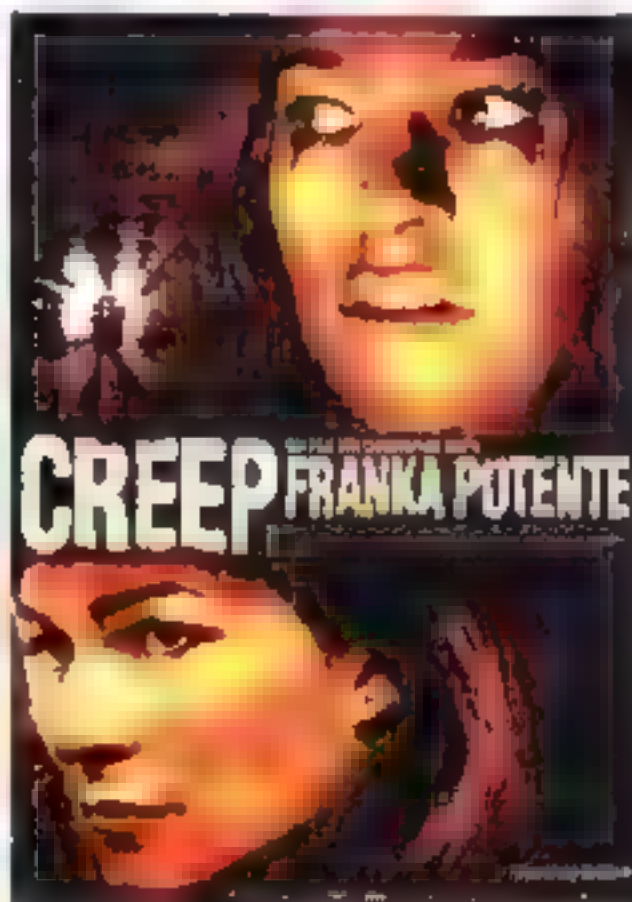


地铁惊魂

作为本片的导演兼编剧，克辛更托德·史密特，在拍摄时的超现实情调之精巧使人，在观看时产生了一种惊悚感。《世纪惊魂》中主要角色不仅包括：盖伊·范米、曼尼、丹尼、杰克、五个人和一个怪物而已，在《世纪惊魂》的惊悚片下，人名：1981年。



这话说来，每个人都有自己不同的目标，这些目标如果在追求的过程中就松成了叫做“命运”的东西。而命运这个东西，正如佛家所说，因果报应，下，当然要受因果报应。



片名：地铁惊魂
[Creep]
对应機種：PSP/NDS
影片格式：PMP-AVC/DPG
影片大小：425MB/294MB
下载地址：<http://pocket.levelup.cn/MediaShow.php?mid=39>

大德無量，應供正覺。如來應供，正覺世尊。
 如來應供，正覺世尊。如來應供，正覺世尊。
 如來應供，正覺世尊。如來應供，正覺世尊。
 如來應供，正覺世尊。如來應供，正覺世尊。

其实，正像其他很多事物一样，它也有一个生命周期。在幼时它需要我们的呵护，在成长时它需要我们的培养，在成熟时它需要我们的欣赏。在它的生命历程中，我们给予它什么，它就会回报给我们什么。所以，我们不要吝啬对它的爱，不要吝啬对它的培养，不要吝啬对它的欣赏。只有当我们给予它足够的爱，给予它足够的培养，给予它足够的欣赏时，它才会回报给我们足够的爱，给予我们足够的培养，给予我们足够的欣赏。只有当我们给予它足够的爱，给予它足够的培养，给予它足够的欣赏时，它才会回报给我们足够的爱，给予我们足够的培养，给予我们足够的欣赏。

bob:

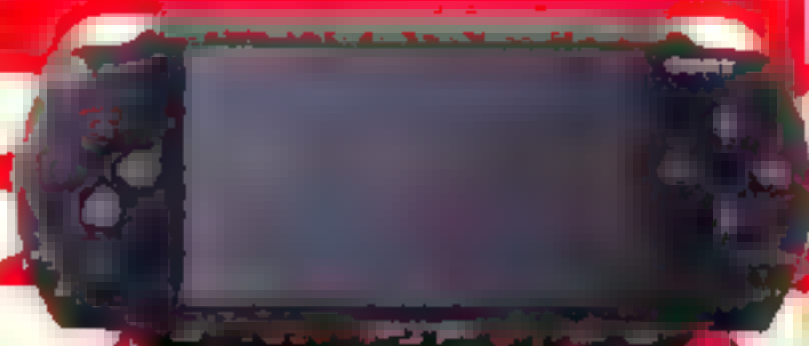
THE UNIVERSITY OF CHICAGO PRESS

大奖 PSP 《掌机王SP》 第52辑大奖揭晓 名花有主! 52名中奖者名单公布!

获得主机奖的中奖者请尽快与《掌机王》读者服务部取得联系 致电时请核对内容并留电,联系电话 0931-4887606

一等奖1名 PSP

洛阳市 孙金龙



二等奖1名 NDS Lite

北京市 刘宇



三等奖50名 高乐高营养饮品

重庆市	安子洋	北京市	马特		
无锡市	曹品	绍兴市	毛成杰		
长春市	付旭	大石桥市	毛兴亮		
通化市	高凯	哈尔滨市	逢洪凯		
蚌埠市	耿常博	上海市	邱奇峰	大连市	杨帆
上海市	韩姗姗	北京市	时德铁	广州市	杨静波
长沙市	何斌	青岛市	田帅	武汉市	姚铭渊
南充市	侯晋	江阴市	田业运	武汉市	曾青
阳江市	黄东明	兴化市	王继	武汉市	詹杰
启东市	黄双雷	柳州市	王山	深圳市	张传宁
南通市	康劲松	北京市	王冕	上海市	张家超
化州市	劳业凡	南通市	王勇	无锡市	张士锋
东莞市	黎文锋	开封市	王铮	台山市	赵然然
龙海市	李延晖	合肥市	夏凯	海宁市	郑超
江门市	梁栋铭	南宁市	徐辉鹏	北京市	郑人鹏
西安市	廖毅	重庆市	许恒	泰顺县	钟健
吴川市	凌欢欢	海口市	许复实	北京市	钟振盛
中山市	刘结明	十堰市	薛晗	上海市	朱伟刚

注: 为保护中奖者隐私, 中奖者名单仅列出姓名及所在市, 读者如有不明和疑问, 请打电话至 0931-4887606 或发 Email 至 pgking@263.net 查询。

交流空间

欢迎各位玩家踊跃参加“交流空间”栏目。有意向参加的朋友请将自己的基本资料（参照文中格式）用Email发至 dgkmg@263.net，或者来信寄到“广州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部（收）”。跟无数志同道合的伙伴一起分享游戏的乐趣。



姓名：杨媛冰 昵称：苦瓜脸
性别：女 年龄：16

拥有掌机：NDS

喜欢的游戏：《超级马里奥》、《牧场物语》、《马里奥赛车》

地址：辽宁省沈阳市沈河区第48中学

邮编：110014

想说的话：欢迎加入“快乐掌机”这个群，但群号我忘了。最后我不是苦瓜脸，我是快乐脸！

姓名：魏炜 昵称：白小七
性别：女 年龄：22

拥有掌机：GBA

喜欢的游戏：《逆转裁判》、《火焰之纹章》

地址：西安建筑科技大学276信箱

邮编：710055

Email: qiaq 2006@126.com

电话：029-82207064 QQ: 110280376

想说的话：男朋友也是一个游戏迷。他有一台PSP，我总是抢他的玩。我的心愿是有一台PSP，再也不被他欺负。可以自由自在的玩。祝《掌机王SP》越办越火，祝愿大家都能痛痛快快玩自己想玩的游戏。

姓名：胡俊 昵称：小白
性别：男 年龄：20

拥有掌机：GB、NDS

喜欢的游戏：《黄金太阳》、《口袋妖怪》、《热血物语》、《机战》等

地址：湖北省武汉市江汉区江汉北路武汉市第一商业学校05级营销（1）班

邮编：430022 电话：13407157625

想说的话：永远支持《掌机王SP》。祝各位小编工作顺利。希望能认识玩《魔兽争霸》的朋友，一起切磋切磋。

姓名：吴林琛 昵称：L - Chen
性别：男 年龄：18

拥有掌机：GBA、GBA SP、NDS

喜欢的游戏：《塞尔达》、《口袋妖怪》、《恶魔城 苍月》、《牧场物语》、《马里奥》

地址：武汉市武昌区徐东大街339号原光学仪器厂宿舍2栋4门1楼2号吴正光转吴林琛

邮编：430077

电话：027-88786003

QQ: 467722437

想说的话：我是忠实的冷饭！

姓名：任文斌 昵称：snakehands
性别：男 年龄：18

拥有掌机：PSP

喜欢的游戏：《怪物猎人 携带版》、《NBA live06》

地址：江苏省昆山市陆稼中学高三（3）班

邮编：215331

QQ: 290817868

想说的话：中奖吧！我就能再拥有一台PSP或NDS了。

姓名：李嘉鑫 年龄：15
性别：男

拥有掌机：PSP

喜欢的游戏：《口袋妖怪》、《恶魔城》、《天地之门》

地址：湖南省长沙市长郡中学高一0810班

邮编：410007

QQ: 187007586

想说的话：永远支持《掌机王SP》，送我台NDS吧

姓名：万朗 昵称：周影
性别：男 年龄：12

拥有掌机：GBA

喜欢的游戏：《最终幻想》、《逆转裁判》、《口袋妖怪》、《重装机兵》、《牧场物语》

地址：江西省南昌市胜利路114号

邮编：330009

电话：8772903

想说的话：时间可以改变一切，NDS尽在咫尺。

姓名：陈瑞峰 昵称：Sam
性别：男 年龄：16

拥有掌机：PSP

喜欢的游戏：《MHP》、《RH2》

地址：浙江省台州新河中学高二（18）班

邮编：317500

QQ: 314717659

想说的话：《天地之门2》已通关，《皇X》热玩中，《MHP2》等待中。

天下玩家聚会，热情联机连心

《掌机王SP》

“天下聚会”栏目即将开张啦!



本着“为玩家玩家们创造更好的聚会大环境”这一宗旨，发挥《掌机王SP》全国最大掌机媒体的号召力，由两位主持人“天下聚会”栏目即将在下周《掌机王SP》大魔盒开啦！我们的栏目中将为大家带来各地聚会的大魔盒预告及最新资讯，并将对各地聚会群做全面考察开发，为组织聚会的小伙伴提供便利。由《掌机王SP》记录那欢乐的一幕。《掌机王SP》征集聚会还将会有礼品送出哦！如果你是喜欢聚会的玩家请关注我们的栏目，如果你是一位组织聚会的玩家请发私信给我们，我们将为你提供便利。欢迎大家为我们的栏目提供信息。

快与米糖联系：QQ: 247894811 或 163 邮箱: a247894811@126.com 或 163 邮箱: xjapan2006@163.com 欢迎大家为我们的栏目提供信息。

主要成员：水妖王子（对待游戏如同生活一样认真）、土豪（喜欢疯狂收集NDS正版）、冬阳（当了爸爸的NDS玩家）、龙虎王（最近有严肃萝莉控倾向）
群介绍：本群真情真诚的一群北京NDS玩家建立的聚会、交流群，在建立之初依靠论坛人气迅速成长起来，群中各位群主及主要成员可都是GBA、NDS的核心玩家，伴随NDS近2年的成长历史日渐壮大，直到

现在每天都依旧充满热情地讨论着新游戏、老游戏攻略难点和研究心得。由mengshi老师坐镇，只要你喊一句“老师啊”，立刻迎来的就是热情的答疑。

群活动：群内聚会可是本群的一大亮点，在联机游戏最为热门的一段时间，曾经每月要举办一场热血沸腾的聚会大作战。在mengshi老师的组织和管理下，每次的聚会都举办得相当成功，不过本群管理一向非常严格捣乱可要被关小黑屋的哦。



群表情：老师啊~~我有问题！

姓名：阮文俊 昵称：嘻嘻可爱
性别：男 年龄：16

拥有掌机：PSP
喜欢的游戏：《怪物猎人 携带版》、《机战》、《牧场物语》、《GTA》
地址：浙江省温岭市新河镇锦山东路89号
邮编：317502 Email: a247894811@126.com
QQ: 247894811
想说的话：若与我爱好相同的话，就加我QQ吧！

姓名：丁启睿 昵称：丁丁
性别：男 年龄：15

拥有掌机：GBA
喜欢的游戏：《机战》
地址：广东省广州市荔湾区南岸路荔港南湾荟文一街9号E19幢304室
邮编：510160
电话：81275626
想说的话：欢迎来切磋一下《机战》，来信必回

姓名：林军 昵称：生锈的指甲
性别：男 年龄：23

拥有掌机：GB
喜欢的游戏：《恶魔城》、《火纹》、《机战》、《三国志》
地址：福建省福州市仓山区霞岭路40号洋洽新村2座204室
邮编：350008
Email: xjapan2006@163.com
电话：0591 - 83516061
QQ: 414395198
levelup 注册 ID: 生锈的指甲
想说的话：我想中奖，我要NDSL！

姓名：卢雷 昵称：MVP Lite
性别：男 年龄：18

拥有掌机：小神游SP、iDS
喜欢的游戏：《口袋妖怪》、《恶魔城》、《迷失蔚蓝》、《马里奥赛车》
地址：辽宁省抚顺市新宾县第二高级中学二年八班
邮编：113200
QQ: 496830905
想说的话：愿小编们做出更好的《掌机王SP》，我会永远支持你们的，希望中国的游戏业早日发展起来。祝iOne一路走好。

PSP
掌机

的BOSS就可进入第七大关了。

我的Devhook 0.46版无法运行《过山车大亨》、《圣女贞德》的游戏镜像，可网上有人说通过打补丁就能运行，究竟应该怎么做呢？

辽宁 曲志成

最近一些必须2.80系统才能运行的PSP游戏必须使用所制固件生成的一些文件才能运行，因此采用简单的修改ISO、修改固件标识文件的方法在Devhook、SE-B下都是无法正常启动游戏的。经网友们研究发现，2.80固件更新了8个系统文件，如果想要运行这些游戏，就必须将这些更新的固件文件放置在Devhook固件存储文件夹的对应目录下。这种替换、修改过程比较繁琐，所以这里建议去Levelup论坛下载Levelup制作的Devhook 2.81固件补丁版，直接安装就能一步到位啦。如果你的PSP是1.5版本，那么请在<http://pocket.levelup.cn/show.php?id=1564>页面下载，至于2.71固件以及SE-B自制固件的PSP玩家则可以在1.5版下载网页的链接下方找到其他版本的下载链接。选择适合自己系统固件的版本下载后直接解压在记忆棒上就可以使用了，该版本还整合有修改插件、激活WMA和Flash播放等各种功能，使用起来非常方便哦。

之前我玩PSP，玩《英雄》和《SD高达》的时候会发生拖慢现象，而《英雄》的CG播放每帧都会卡顿，而《英雄》英雄开枪时也会拖慢，读盘时间也很长。我用的是1.5版本PSP，而且以前玩其他游戏也都没有出现过这种问题，究竟为什么会拖慢呢？

广东 刘浩腾

浩腾玩家不妨看看你的游戏镜像文件后缀，看看是不是CSO格式。从你所描述的现象看，很有可能是由于这两个游戏使用了CSO压缩镜像文件。这样在游戏运行前就需要一边进行解压一边运行游戏，因此可能会出现卡顿现象。这种情况最好的解决方法就是将CSO文件还原为ISO文件，使用UMDgen这款软件就能实现，或者在DevHook中将PSP主频设定在333MHz超频运行。另外，如果你的DevHook版本过老或是安装过一些特殊的插件也有可能导致运行速度拖慢的不良现象，可以通过升级最新版本DevHook的方法修正，下载地址在上一个问题中刚刚给出过。

遗留问题

请问GBA上的《铸剑物语2》的炎の封刃岩的关卡怎过？希望你们帮我解决这个问题。

CNQCIN

在《续·我们的太阳》中，アダプト这个称号好如何获得？

YYXP

46辑遗留问题解答

请问在使用dpg转换工具时应怎样设置参数才能更清晰和流畅地在NDSL上看电影呢？我试过自己转换，但效果很差，图象很模糊。

136XXXXX943

本人一直使用BatchDPG v1.0来转换片源。设置如下：FPS:15帧，Bitrate:320，Profile:HIGH (MED也可以) 这样转出来的片子就会流畅又清晰。千万不要用MOONSHELL自带软件去转320的片子，否则会有严重的语音不同步！

上海 修罗鬼将

53辑《恶魔城 迷宫画廊》攻略地图勘误

因为制作时的疏忽，53辑攻略中的全地图(P49、P50)有一些小错误，在这里进行勘误，给大家带来的不便还请大家谅解。

1. 恶魔城 (30, 44) 向左应该是通的。
2. 魔之13番街 (35, 01) 向上应该是通的。
3. 热砂墓所 (18, 10) 向左应该是通的；(22, 14) 向上应该是通的。
4. 消失都市 (13, 21) 向下应该是通的。
5. 愚者之国 (02, 12) 向右应该是通的。
6. 烧坠乐园 (06, 17) 向左的通路应该在 (06, 16)。

Sammy

小编 寄语



LIKY

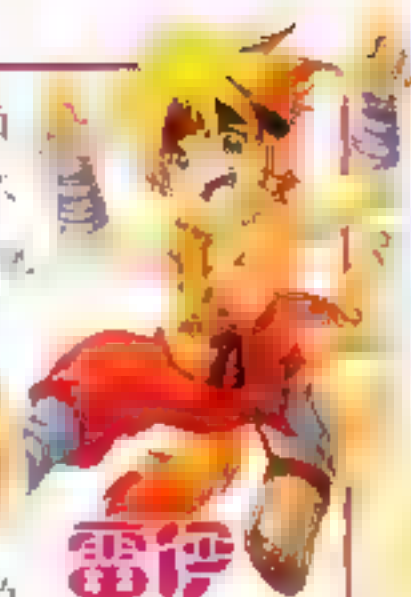
◆《越狱》果然是神片
看每一集都像是在看电
影大片。一口气看完了
第一季、第二季也很快
就到13集了。于是我也加入
了等待明年1月29日的14集
的大军中

◆前两天在某台看到普
通话版的《疯狂的石头》，那
么富有地方特色的重庆话全
都变成了正宗的普通话，感
觉是在浪费时间，唉！风味大减。镜头转到国际大酒店
点菜场，我一下子来了兴致，要听听普通
话怎么说“我有你个肺”，结果听到那句
经典台词变成：“我有一大爷的”，顿
时绝倒



■玩《圣女贞德》看到自
己的新战友的那一刻时，不
知不觉竟又回想起，多年前在
《最终幻想》时的青葱
当年看到达姆公王在高
塔面前剪断长发，开脱
斗，请记住昨天的我如
今，可看到城市到了新的
时候，我们不得不去改变自己，而事实上，我
们每个人都需要与过去的自己说再见的勇气

■通过PS3下载PS游戏到PSP中的服务
终于开通了，目前最想玩的当然是《妖精战士
》，相信不久的将来神作级别的《妖精战士
》也会提供下载的，不过我的记忆棒只
有4G，呵呵



雷伊

丫丫穿了件单衣来上班，
结果短短5分钟的路程竟被冻
得格冻成了人棍（行走的冰人）
（笑）

终于看了《仙剑奇侠传
五》和朋友又讨论了一番，
感觉仙剑系列有它自己的魅力，
仙剑五的剧情也不错，仙剑五的
主题曲，全场不禁为之动容，
仙剑五现在的中评都开始改变，
啦！

距2007年还有一个月，一个月后我
的“嫦娥”登月工程即将正式开工。经过数
年的筹备，国人
登月将不再是梦
想，2012年将实
现落地。朱格在
这里也对我国伟
大的航天人赞一
个！

▲中国空间设计院牵头研制的月球
车在进行沙漠实验



米格

◆最近一段时间气温骤降，由于所处城市一年大部分时间都比较暖和的缘故，
所以这突然一冷让自己很不适应。晚上能明显感觉到那股寒气，让饼干心中产生
了一股莫名的想家的感觉

◆做稿前在单位过了自己的第二个本命岁生日。虽然过程很简单，就是
吃吃蛋糕，但是有一大帮知名编辑陪我一起度过，还是挺有意义的嘛，哈哈。不
知道下个本命年，饼干我又能达到那个高度了呢？

◆走可爱路线的小W确实很可爱的，造型可爱，游戏可爱，女孩子玩玩确实
挺不错的。不过总感觉那些游戏不适合自己的，还是玩玩下单位的X360吧，毕竟上
面硬派的游戏多嘛



欧饼干



银风

◆《我的太阳DS》成绩不错，虽然流程变短了。但游戏中的各种称号还是很有挑战性的。而完成称号后用通关密码依旧可以上官网获取壁纸。本人在通关后立刻输入密码，却发现一张壁纸也获得不了……二周目再努力吧。

◆Wii的游戏性不错，其新颖的操作方式也让主机更像一个玩具。话说看别人玩Wii是件很有意思的事。因为全情投入后通常会手舞足蹈。不过你观看的对象玩的是棒球等要挥动手柄的游戏，建议各位还是远离一点。我们做编辑的被打到勉强可以算工伤，你们的医药费可就没人报销了。



明月

★作为一名RPG饭，竟然在2006年年底才通了自己的第一款《FF》，是不是很不可原谅？好吧，其实那个人就是我……在此要感谢和蔼可亲的“究极人肉攻略本”女装姐姐给予我的帮助。(or7)

★为了工作以来的第一次年假，黑暗的是，整整七天都在断网的状态下渡过，不可容忍。(一、林)我说电信呐，如果你的售后服务态度能够像当初招揽生意一样热情该多好啊。

★如果玩家的猎奇心理非要以前所未有的双脚操作来满足，那甚至还比不上刘姥姥进大观园。



马修

◆手机在买了新的之后失而复得，庆幸之余不免有些怨自己的新手机买得太早。12月，我将毫无悬念地继续做月光族。而且是过紧日子的月光族。

◆Wii版《口袋妖怪》即将发售，希望能随时存档，也希望将引擎重新做下，像《XD》实在有点没诚意。平心而论，家用机版《口袋妖怪》也就玩个新鲜。玩了一圈后发现，还是掌机版《口袋妖怪》的战斗画面和系统更亲切。

◆马修做《口袋妖怪十年畅销》后的疲累状态一直未曾恢复过来，什么也不说了，做点正经事。要珍惜他的宝贵时间。暂时搁置其他计划，重新开始。

婚姻

“婚姻就像两只刺猬在一起过冬——挨得近了，会扎到对方；离得远了，又太孤单。你只有各自削掉一半的刺再抱到一块儿，才能稳稳地度过一天又一天。只是，双方削得只有半根刺，昨天，你终于忍不住说：‘刺中隐隐有些什么东西裂开，继而无声无息地碎掉，疼于心底。’你终于知道这是怎么回事了。”

从来不懂得世界上有“真理”一般的存在，但母亲的这句话却让我实在无法反驳。生活终于还是会陷落到这一步的，并非我想

可惜的。这个世间没有“如果”这个该死的东西……

紫枫

◆手边最美的书籍一向是我的最爱。近日，在地铁马车上时忽然发现一套由高木直子手绘的绘本，随即入手。打开书，作者简简单单的几笔便完全描绘出她的生活、信仰和理念，轻松的画面里也透着她对人生的感悟。让人不得不佩服。书中所描绘的作者“为了梦想一个人出门闯荡”，与自己现在的境况十分相似啊。

◆终于买了向往已久的笔记本电脑。是粉红色的，十分可爱哦！不过接下来的还贷生活可就艰辛了。一想到接下来的两个月都要与方便面为伴，不免有些悔恨自己的冲动，冲动果然是魔鬼！

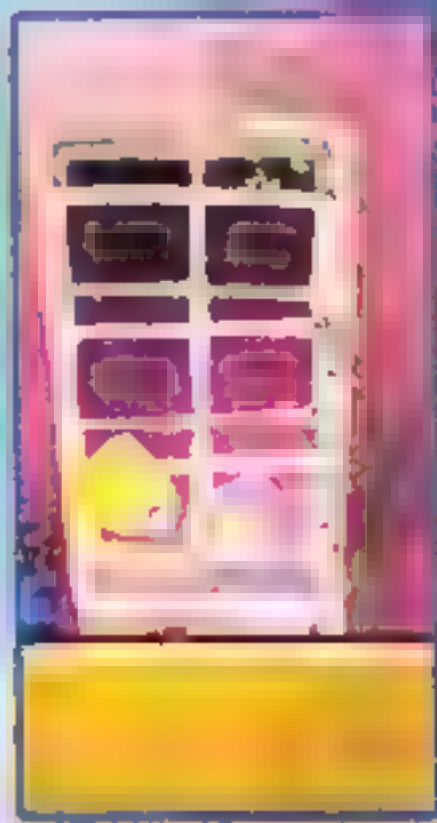
◆“人生开心也是过，不开心也是过。为何不开开心心地度过每一天呢？”这句话对游戏也是一样的，神作也是玩，渣作也要玩，所以还是快快乐乐地玩每一个游戏吧！



紫枫

掌机王

自由谈



又是关于一款《口袋妖怪》的文章，作者回顾了自己在《口袋妖怪》陪伴下走过多年的游戏生活，游戏不是人生的全部，但是在游戏陪伴下一路走来的你我，会有更多难忘的记忆。

和《口袋妖怪》 一起走过的日子

文 雨中行工作室 雨中行

听说《口袋妖怪 钻石·珍珠》已经卖了二百多万套了，这不奇怪，如果《口袋妖怪》只卖了二十万套，那么这条消息一定会成为当日全球游戏媒体的头条。从1996年发售的那场“口袋风暴”之后，就没有人会怀疑《口袋妖怪》的成功，这场风暴直到今天也没有停下来，也许已经不能再游戏的眼光来看待《口袋妖怪》，因为它早已涉及了游戏、动画、玩具、服饰等等人们生活中的各个领域，它已是一个社会现象，它已是众所周知的事物。不过也有例外，比如笔者公司前台的点餐MM就只知道马里奥而不知皮卡丘……

初相识

《口袋妖怪》从1996年发售至今，也有11个年头，而笔者最早认识《口袋妖怪》是动画而不游戏。当然，第一眼看到《口袋妖怪》的情形早已忘却，不过模糊的印象还是有的，皮卡丘那让人看了就想捏一把的可爱表情就不说了，武藏小

次郎的经典出场及“好讨厌的感觉”也记忆犹新，就说气氛——对，气氛，看《口袋妖怪》的气氛，你一定很好奇，看电视嘛，能有什么气氛，又不是看电影，难道我上日本去看剧场版去了？这怎么可能！我是很想上日本去看剧场版，但是当时穷得只能站在路边和一群小屁孩挤在一起看《宠物小精灵》（《口袋妖怪》的动画名称）的我，能有上日本的能力么？别说日本，就连上机场的路费恐怕都没有。

当时的场面是这样的，晚上五、六点左右，孩子们都放学了，吃完晚饭出来溜达，他们都有各自的目的，有的是去A家一起做作业，有的是去找B到大街上一起玩耍，也有的，是聚在商店门口看动画——也许你会觉得这种事不可思议，但是在我读书的乡镇上，这样的人群并不少见。只要在傍晚的大街上，不说随处可见，只要是店门口有块相对宽敞的小地，也一定会看到这样的人群。他们中间不乏许多放着家里的电视不看，特地跑出来站在大街上和小伙伴一起看的人。没

有什么特别的原因，也许就只是两个凑巧吧。我所就读的中学门口就有这么一群孩子，我也被他们的气氛所感染，经常和他们聚在一起看《宠物小精灵》，人气热得是没错，但是乱哄哄的聚在一起看动画难免会有些尴尬的事发生，特别是在动画最激动人的时候，会有一些孩子表现——其实就是看动画的人说出什么什么话来——让我一张的情绪一落千丈，真想揍他一顿。不过我运气还算好，就转了个弯，从他们身边走过去，没一会儿就碰到了那家玩具店的老板娘，她对我笑了笑，说：“你来了呀，快进来吧，今天有新到的玩具。”

当然，如果是我，我也不欢迎。而这一群年轻人，又生疏还那么傲慢。偶而会想起，自己又不值官，过阵子这群人就会去干别的事情。而老板跟我不合，让我干起了一个副业，去过十数十分钟再回来。或者才早上不起来，感觉就像是衣袋空荡荡，没有余粮的境况。也许老板对于这样的事早已绝望。不过很奇怪的是，既然老板不喜欢门口聚得一群人，那么为什么又要在公共场合播放吸引这些孩子的《宠物小精灵》呢？其实，在这么多的人中播放《宠物小精灵》也是件很辛苦的事，但对我而言，在公共场合不能在面前坐着椅子悠闲地坐着，相当于我在VIP了。方法很简单，就是花点钱买一瓶汽水，这样就是消费者，就是VIP了，没有钱，不行。不过我并没有每样都弄，也不愿意弄，那么扶着，毕竟我不是孩子，也有自己的事。但什么在车上，累了，睡了，就去看那些动画片。等到下班以后的今天，工作的人代替孩子回家，一

样会累，一样会倦，有时我也会打开《宠物小精灵》来看看，借以缓解沉重的压力。每当看到这些熟悉的故事，一样会笑，但是却已无法达到当年那种肆，身边少了那一机机喳喳的小孩们，也少了一份童真的乐趣。往事已经远去，在这城市的街头，已找不到那些聚在店门口的人群，有的只是东晒着上身大声划拳喝酒的醉汉。

GB时代的口袋情节

我曾听一些错误地认为《口袋妖怪》游戏是由任天堂编写的，当然，这是一个很重要的先入为主的印象。当时我是站在《口袋妖怪》游戏的“后辈”行列我对《口袋妖怪》并不太了解，终于拨乱反正，正游戏一个“正名”。虽然我一直都很喜欢这款游戏，但是在接触游戏之前，对这款游戏却一无所知。也许是在任天堂的推广下，这款游戏才在玩家中逐渐流行起来的。在我接触这款游戏之前，对它有着非常负面的刻板印象，根本不看游戏。《口袋妖怪》的四大精灵（小火龙、妙蛙种子、草苗龟、小拳石）的出场方式让我感到好奇。事实上，在我进入《红》之后的很长一段时间里，也是这样做的——仅是通关了事。第一次玩这款游戏时的初始印象并不怎么好，而且第一关宝可梦的训练师也不强，所谓的日文版和我之前在书上看的大大了解了，所以后来就一直和它保持距离——至于后来起死回生，让我成为《口袋妖怪》AN，权当是我用了10年。

第二次看到《口袋妖怪》的人，应该还是周子豪拿着手机，躺在床上玩《口袋妖怪》。他住在自己的宿舍里面，应该是《红》或者《蓝》，当然也有可能《绿》——因为那时候上下两个版本的《绿》在我脑海里还是空白状态，但肯定是《红》。他回到市场前的那片草地。当然，这次肯定没什么意思，就看着他从上翻到下，再从下翻到上，只有御郁网，于是不断地上翻下翻，把口袋妖怪——这个不了解《口袋妖怪》的人来说，这样重复地抓宠自然很无聊，而且会上瘾。周子豪大约玩了几天，弄出个乐趣来那才奇怪。

第一次就是自己卡住了，买的是《口袋妖怪红》，不过心中惭愧，因为自己并不是非常强烈地想要自己就算下刀子也要去买，而是被迫无奈，在实在没有游戏玩的情况下被迫买了下来。这样要怎么说明呢？首先感谢当时并不专业的物流条件，试想如果当时物流水平和现在一样，商店的进货速度能和国内各大城市持平，那么，我很有可能就会错过这么一款好游戏。不过，话说回来，就算我当时错过了，老牛年，在国内资讯交流不断加强的情况下，我也一定会重视这款游戏的。毕竟，是金子总是会发光的。其实买这张游戏，我换了二家店，差点就想放弃了。头两家店



都狮子大开口，要价百元以上，这就是国内商场的——市场混乱，漫天要价。最后，我又龟缩到最常去的游戏店，用我的第一张卡（勇者斗恶龙·怪兽篇）贴30元钱换来了《红》。本来老板是要怂恿我买《金》的，可惜30元的贴换费用打消了我的念头，现在看来，真是找拙，因为不到一个月，我又乖乖地花30元把《金》换了回去。

不得不说的是，《红》是一款很优秀的游戏，不论是把它当成《口袋妖怪》来玩，还是当成普通RPG来玩，都很棒，可以这样说，《红》在这两点间的把握是最好的。《红》是被我当成普通RPG来玩的，而且玩得不亦乐乎，从此奠定了我每作必玩的信念……一代巨作险些被我埋没，还好我及时发现了它的闪光点，并慢慢地开始熟悉它的精髓——在玩《金》的时候就开始以抓宠为重点了，而自以抓宠作为玩《口袋妖怪》的重点一直延续到现在……那个啥，我知道《口袋妖怪》更深入的地方在对战，研究不同妖怪的战术组合，并以此达到最强阵容。现在不论是杂志还是网络甚至官方，最为重视的也是对战，捕捉只是为对战而服务，成为最强的口袋妖怪训练师才是目标！但是，山内溥所提出的《口袋妖怪》四大要素“收集、育成、通信、追加”中，“收集”可是在第一位的哦，可见它的重要性……好吧，我承认我是在强词夺理。其实《口袋妖怪》的四大要素，无论哪一个都可以玩得很开心，我现在最喜欢的是“收集”，游戏嘛，开心就好。玩了这么多年的《口袋妖怪》，如果你问我属性、特性、种族值之类的，我一定会一头雾水，不但不能给你满意的答案，而且还极有可能把你也弄出一头雾水，但是如果问我那只妖怪要怎么获得，兴许我还能和你探讨探讨。不过我还是很怀念当初那个把它当普通RPG来玩的日子，而且在第一次看到动画中的妖怪在自己的控制下战斗成长，真的很羡慕。不过，由于受到“动画改编”这个错误思想的影响，在一开始发现游戏并未像动画那样进展，并且所携带的妖怪并不是皮卡丘，让我颇有微言。不过后来抓到皮卡丘，着实是很兴奋，但实际使用后就会发现华而不实了，为什么在动画中如此勇猛的皮卡丘在游戏中就变得如此不堪一击？这是一件一直以来让我很郁闷的事。

在游戏中，我最高兴的事就是能碰到动画中的妖怪们，它们会让我感到很亲切，特别是巴大蝴、小拳石、海星星这些主角们所使用的妖怪，甚至有时碰到阿柏蛇我也很兴奋……当然，碰到没见过的我也会很高兴，第一次玩看到啥都新鲜。在很长一段时间里，我都一直在尝试寻找喵喵的身影，这只在动画中经常流露出小聪明的反派

角色无时不吸引着我，于是我很想在游戏也拥有一只，不过每次寻找都是无功而返，让我十分失望。后来才知道，傲娇喵喵是《绿》里所特有的。说到动画中的角色，武藏和小次郎也没登场，让我也备受失望。虽说在《黄》里面有他们的身影出现，但充其量只是个跑龙套的NPC，和动画中的戏份根本无法比。当我对游戏有个充分的了解之后，我才明白，游戏是游戏，动画是动画，这根本就是两个世界。

《口袋妖怪》的衍生作品我也玩过一些，也遇到过一些让我郁闷的事，由于《口袋妖怪》的大红大紫，国内的不法商家，只要是碰到和《口袋妖怪》类似的游戏就冠上《口袋妖怪》的大名，用以欺骗不谙行情的玩家。这种手法，在早前的《魂斗罗》身上就做过，当我们看到满天飞的《空中魂斗罗》、《水下魂斗罗》的时候，单纯的我们哪里会知道这些只是个冒名的李鬼而已。今天轮到《口袋妖怪》，而我也一样地单纯，一样地上当。我所碰到的是《换装电话》，虽然也是正经厂商的正经作品，但它却被冠名以《口袋妖怪·翡翠》，在信息不够发达的年代，我也没多想，凭着对《口袋妖怪》的热爱，买了回去。游戏的系统和《口袋妖怪》有些偏差，但核心还是一样的，就是“收集、育成、交换、对战”，只不过是把精灵球换成了“换装电话”，妖怪换成了“电偶”，然后故事剧情改了下，就是一款新的游戏出炉了。记得当时，一些业内人士还称此游戏的风头直逼《口袋妖怪》，甚至威胁其霸主地位，现在呢？只能说那些“业内人士”太低估《口袋妖怪》了。正因为知名度名气远不如《口袋妖怪》，才被商家给游戏易名，其实游戏做得如此相似也难怪他们分辨不出来，因为我也没分辨出来，自己玩就算了，然后还拿到学校和同学炫耀，其实也就只和一个人炫耀，就是和我一起在校外住的（男的，不是女的。——），他的信息比我还落后，我都被忽悠了，更何况他，而且他的理念更夸张，



只要能玩就成，管你什么游戏。不过，《携带电兽》的画面还是相当华丽的，这点确实超过了《口袋妖怪》。戏剧性的是，若干年后的GBA时代，我到游戏店去询问《口袋妖怪》时，老板却拿出《携带电兽2》向我推销，封面上写着是《口袋妖怪 翡翠2》。有了上次经验的我，马上义正词严地说这不是《口袋妖怪》，老板还疑惑地问：“不是吧？”其实那时距离《口袋妖怪 红宝石·蓝宝石》的发售还有几个月的时间。

GBA时代

我的GBA时代是从大学开始的。来到学校报道后，要买台GBA的想法就从未断过，甚至在部队军训时，夜深人静难以入眠，我就想，如果这时有一台GBA，那该多好。主要是看到有人在用手机玩游戏，我被刺激了。买要买GBA的念头在上大学之前就已经根深蒂固了，来学校报道时还特意把《口袋妖怪 金》也随身带来，一方面是为了就是防止买了GBA没钱买游戏，还可以重温《金》；另一方面是为了GBA版的《口袋妖怪》准备的，因为在《红宝石·蓝宝石》发售之前，我都是一直坚信《金》是可以与《红宝石·蓝宝石》联机的，我还等着把《金》中的妖怪传到《红宝石·蓝宝石》里——谁知任天堂根本就没做这个设定，让我失望了好一阵子。在我充分的观察了福州的游戏店分布，及运用了一些不正当手段之后，终于如愿以偿地购入了心仪的GBA。有了GBA之后，剩下就是等待《口袋妖怪》的发售了。2002年11月21日，《口袋妖怪 红宝石·蓝宝石》发售，在众多口袋FANS欢呼的同时，我也在最短时间内购入了《红宝石》。

买卡的过程同样比较曲折，本来我是打算购买《蓝宝石》的，因为我比较喜欢蔚蓝色的大海，而《蓝宝石》的海皇牙正是大海的守护神。谁知游戏店老板进的那批游戏似乎记录都有问题，我买的时候却偏偏又没有试能不能记录，测试到可以正常游戏就把卡带拿回去了。回到宿舍玩得是挺开心的，妖怪也抓了不少，晚上睡觉前记录完打算第二天继续奋斗，结果我就再也见不到这个记录了。这时我才发现，游戏记录不能！

第二天下午放了学，我直奔到游戏店要求换卡。这回我学乖了，拿了张《蓝宝石》，确认记录没有问题后才拿回宿舍去。比较郁闷的是，在老板机子上测试记录没有问题的《蓝宝石》在我机子上却再次出现记录不能的情况，在我第二天开机看到昨天晚上辛苦的旅途再次变成过眼云烟时，心情就如同霜打的茄子一般。第二次去换卡的时候，我学得更乖了，把GBA也一起带去，我

再不相信老板的机子，只有自己的才是可靠的。果然，老板的《蓝宝石》全部都有问题，我将店里的《蓝宝石》全部都测试了一遍，没有一张卡带能在我机子上记录，最夸张的一张是一记录就死机。老板看到这种现象也很惊讶，最后只好对我说：“要不，你换《红宝石》玩吧？”反正差不多。事至如此，我也只能这样，总不能叫老板把钱退给我我去别家店买，要想把老板收进去的钱退回来，是件很困难的事。

所幸的是，《红宝石》的记录没有问题，我也就顺水推舟，换了张《红宝石》回去。但掉记录噩梦并未结束，这回不是卡带的原因，而是宿友。宿友一向都有用我GBA玩游戏的习惯，而我也没反对，并且GBA也是放在床头，他们伸个手就能拿到。在刚买GBA的时候，我对他们说过，玩游戏可以，但千万别把我记录删了。他们就一直很小心，相安无事。可问题出在，之前的游戏《恶魔城》、《光明之泪》都是有多个记录空格的，他们往往都是自己新建个记录从头开始玩，我们互不干扰，记录空格不够，就等一人通关了删掉那个记录再开始玩；而这回的《口袋妖怪》只有一个记录空格，他们不知道，我也忘了这事。他们就遵循以前的方法，新开始游戏，然后记录，然后覆盖我的记录……第一次时，因为可能我和宿友所在记录的地点比较相近，我就没注意到，只是觉得好像有些不对，但还没发现异常。第二次时就比较夸张了，因为我抓了三十来只妖怪，可我开机后发现只有四、五只，我愣在那里，以为又重演《蓝宝石》的事，但转念一想，不对，记录还在，那就不是记录问题，于是就开始拼命回忆是不是忘记记录了……第三次时看到宿友在玩，我就对他们说记录下我要玩了，他们就很听话地记录了事给我，而我在这个过程中也没有察觉到不对的地方，只认为是件很正常的事。直到他们把机子递给我，我接了记录，才发现怎么记录又回到了从前……我大惊，然后大悟，最后大喊：“你们怎么把我记录给覆盖了！”他们看我凶神恶煞的样子，颤抖地说，是你让我记录的嘛。此后，我再也不把《红宝石》事给他们玩……在我的小心谨慎下，《红宝石》最后一次掉记录是在两年前，以电也寿终正寝而结束了我的《红宝石》之旅。《红宝石》中有202只妖怪，其中有两只是要通过任天堂的活动来获得，而剩下的200只，如果没有《蓝宝石》的联机，也是没有办法全部获得的。

怨念的是，每次玩《口袋妖怪》我都没有收集齐全部的妖怪，可我却偏偏喜欢收集。于是，我竭尽全力地游说隔壁宿舍的朋友买张《蓝宝石》来和我联机，为此我甚至连脏机线都买了，

最后，还是游说失败，他始终无法接受《口袋妖怪》这种对他来说幼稚的游戏，这根脐机线最终沦为我们的《塞尔达传说 四支剑》专用……《红宝石·蓝宝石》中的妖怪多为新面孔，让我在初期玩得时候有些不适应，很是怀念以前的妖怪。但直到把游戏玩透了，也没碰到多少旧的妖怪，我曾伤心地认为，任天堂放弃了这些妖怪呢，这种悲观一直持续到《绿宝石》的发售。

《绿宝石》是一款集大成之作，在《绿宝石》新增的内容中，我最喜欢的还是可以在橘子群岛上获得的那些以前的妖怪，《火红·叶绿》的移植也大大满足了我的怀旧欲。《红宝石·蓝宝石》、《绿宝石》、《火红·叶绿》，这5款游戏最终实现了GBA时代386妖怪的大集合，也给我的GBA版《口袋妖怪》划上了一个完美的句

衍生游戏情节

凭借着《口袋妖怪》的东风，任天堂在掌机上发售了数款的《口袋妖怪》相关游戏，从GB的《口袋妖怪卡片》到NDS的《口袋妖怪 突击队》，涉及了各种的游戏类型。而这里面，GBA的《口袋妖怪弹珠台》算是我比较喜欢的，游戏的品质没得说，而且我比较欣赏的是这一张卡带就可以抓齐全部的妖怪，连七夕许愿星吉拉奇都有，只是条件苛刻了些而已——不过我对弹珠的把握一直不是很好，特别是关键时刻，总是不如愿地把弹珠弹到指定位置，而且还经常是那种擦边而过的失误，心里觉得就型吧机砸了。

玩《弹珠台》印象最深的一次是在火车上。坐火车时，玩游戏消磨时间，谁知身边的MM突然对我玩的游戏产生了兴趣，问我能不能借给她玩下，我就大方地借给了她玩，毕竟是PLMM嘛……她在玩的时候很自豪地对我说，这个是皮卡丘吧，我认识耶！我心里那个汗啊，但也只有违心地夸奖她，说她真聪明。最让我受不了的是，

游戏过程中，她在抓住妖怪或者是得到什么奖励的时候，都会很兴奋地拉着我的衣服问我是怎么回事。我在担心衣服是否会被扯坏的同时，也要担心自己的爱机是否有损伤，而且还要回答她幼稚的问题。其实我很不明白的是，为什么那些在我眼里不值一提的奖励，她会如此的开心，也许这就是男女乐趣认识上的不同吧。这件事所带给我的教训是，在火车上，身边有PLMM时，千万别玩游戏，就算十分无聊不得不玩游戏时，也不碰玩可爱风格的休闲游戏，优先考虑《火焰之纹章》、《黄金太阳》之类的。

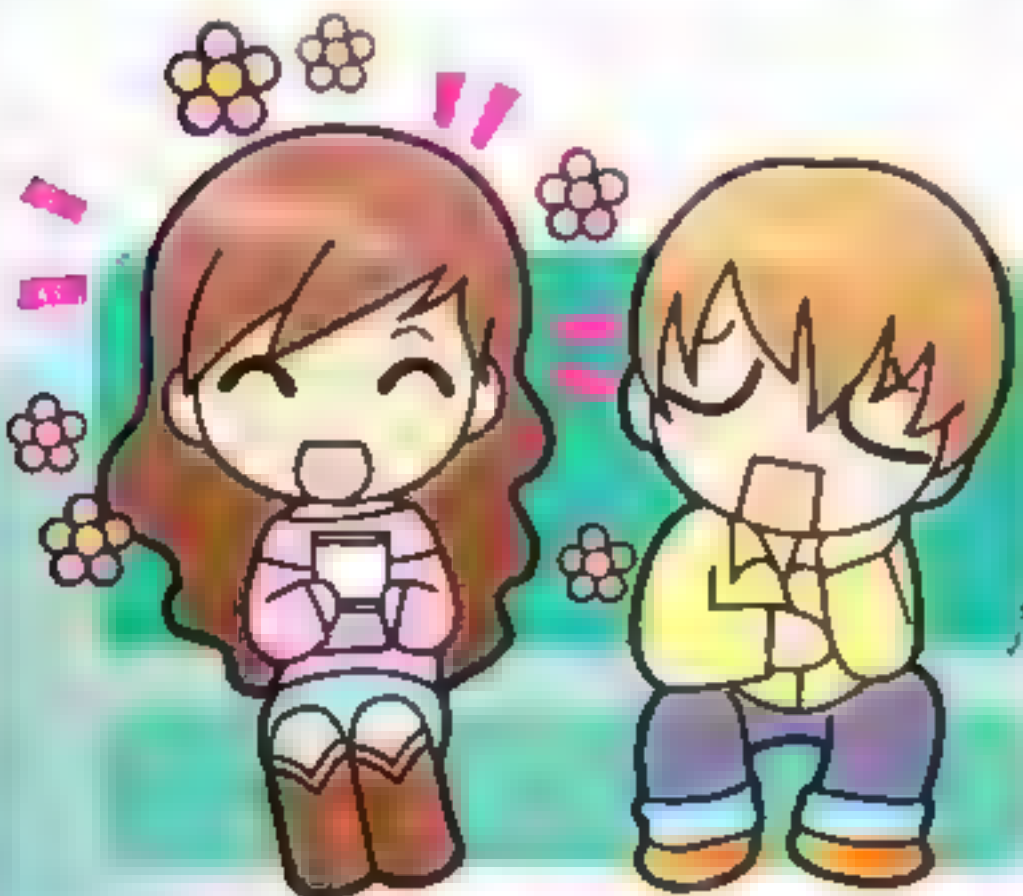
后来的GBA版《口袋妖怪救助队》我也玩过一阵子，不过没有深入，只是很简单地玩了下，甚至连通关都没有，这就不多说了。NDS版的一些《口袋妖怪》相关游戏，《冲刺》、《突击队》《救助队》，以NDS的机能来说，都不是很理想，还有很大的提升空间，特别是《救助队》，也许是为了照顾GBA版，导致画面、内容与GBA版几乎无二。不过还是很期待NDS上的其他《口袋妖怪》相关游戏，比如《弹珠台》。

《口袋妖怪 钻石·珍珠》发售也有一段时间了，这回的收集更加满足了我的收集欲，对我而言，最大的进步在于可以Wi-Fi，这样就不用再担心没有同好在身边而无法收集齐全部的妖怪了。《钻石·珍珠》可以获得493只妖怪，并且一些捕捉方法回归《金·银》，而且还可以……/联动，当然，任天堂的活动也依然健在……这一切都让我变得更加的热血沸腾。经过两年的等待，这次的《口袋妖怪》给了我一个满意的答卷。在我继续探索《钻石·珍珠》的同时，也在幻想这第四作的资料篇会是《翡翠》还是《玛瑙》，或者任天堂是否考虑把《金·银》也移植到NDS上。



记得我在《掌机王》上发表过一篇《口袋妖怪》相关的文章，估计读者早已忘记这篇文章了。这篇文章虽然写得平平，但《掌机王》还是整理一番刊登出来，这给了我极大的鼓励，让我开了一个头，让我有勇气继续写下去。之后又陆续写了不少文章，《口袋妖怪》相关的也占了很大的比重，有专题也有随笔。写这篇文章时，我又顺便翻出了些当年的文章——那篇文章还是在网吧完成的，当时我先在宿舍把内容写好，然后带着手稿到网吧把它们敲打到文档中，当年那种一边看内容再一边按键盘打字的情形现在历历在目。好多年过去了，现在回过头来看最早的文章，会有些不好意思，也许自己成长了吧。最后，还用我说过数词次的心里话来结束本文——对于《口袋妖怪》，我永远都不会放弃！

本栏目文章仅代表作者观点 与本刊立场无关



君子爱财， 取之有道

——游戏世界经济赚钱方法十谈

话说2006年的年末，又一场主机大战已经爆发。从价格来看，无论是爆出天价的PS3 还是走着低端路线的Wii 对我等玩家的荷包都是一个不小的考验。再看看手中NDS里的马里奥正上窜下跳地拣着金币，可忽然一个失手掉下悬崖前功尽弃。不由慨叹无论是在生活中还是游戏里，赚钱都不是件容易的事。仔细想想，每个游戏的玩法不同，赚钱的方法也不相同，每每想起在游戏中一不小心发了大财时爽快的感觉，还是很有成就感的，就随手整理成文以博众玩家一笑。不过本文只限游戏中的获利方法，若想利用游戏获得实际利益，请报名参加经济学课程或向《掌机王SP》投稿。(笑)

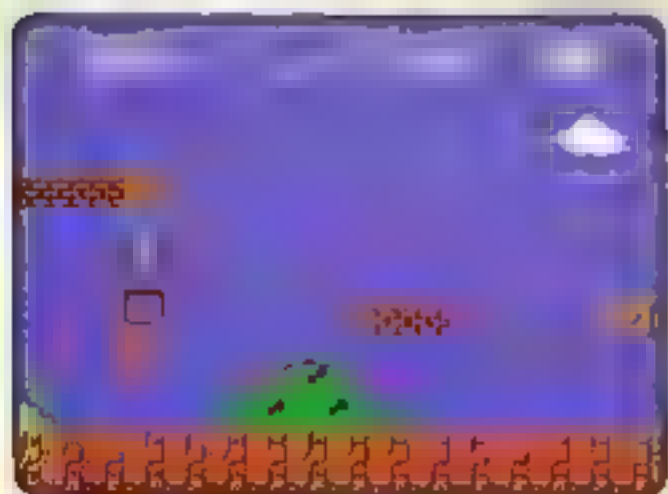
日常生活中发现宝藏



机会稍纵即逝，想要赚钱、赚大钱，不仅要懂得抓住机会，更要学会去观察生活，从平平常常的日常生活中寻找商机。而此中

高手，无疑就是马里奥大叔了。大叔在游戏中摸爬滚打了几十年，无论是玩家还是马里奥本人，都对游戏中的那个奇妙的幻想世界司空见惯了。不过如果仔细想想，这位国籍被设定为意大利的大叔生活的蘑菇王国足够有意思的：食物是各种各样的蘑菇和花，交通工具是下水管道；王国的公主的日常休闲方式是被坏人捉走；虽然人们经常开展各种体育活动，但是却从来没有体育道德的概念（最奇怪的是这个王国中的人们主要就是马里奥大叔和他的兄弟路易了）赚取金币的主要手段：顶砖块。

板砖是日常生活中常见的武器之一，它的攻击力和防御力大家应该都略知一二，而用脑袋去撞击块板的结果会是什么样？轻则眼冒金星，重则头破血流——可能正是这眼冒金星的感觉提醒了宫本大师设计出这种顶砖块获得金币的方法吧？不过这样可苦了马



▲二十年来，马里奥的脑袋不知道和多少砖块发生过亲密接触了。

里奥大叔

了，如果遇到一次性的问号砖块还好办，忍着疼顶一下也就算了；若是那种能一次顶出十几枚金币的砖块，顶过之后大叔的头上都不知道要肿起多大一个包，怪不得他和路易无论什么时候都要戴顶帽子，估计是遮着包的。

蘑菇王国的另一大财富集中的之处，是在水管下的下水道里——比起砖头里藏钱，下水道里聚集一些小钱倒也还说得过去，毕竟钱掉下水道的事比较常见，不过游戏中的钱大都摆

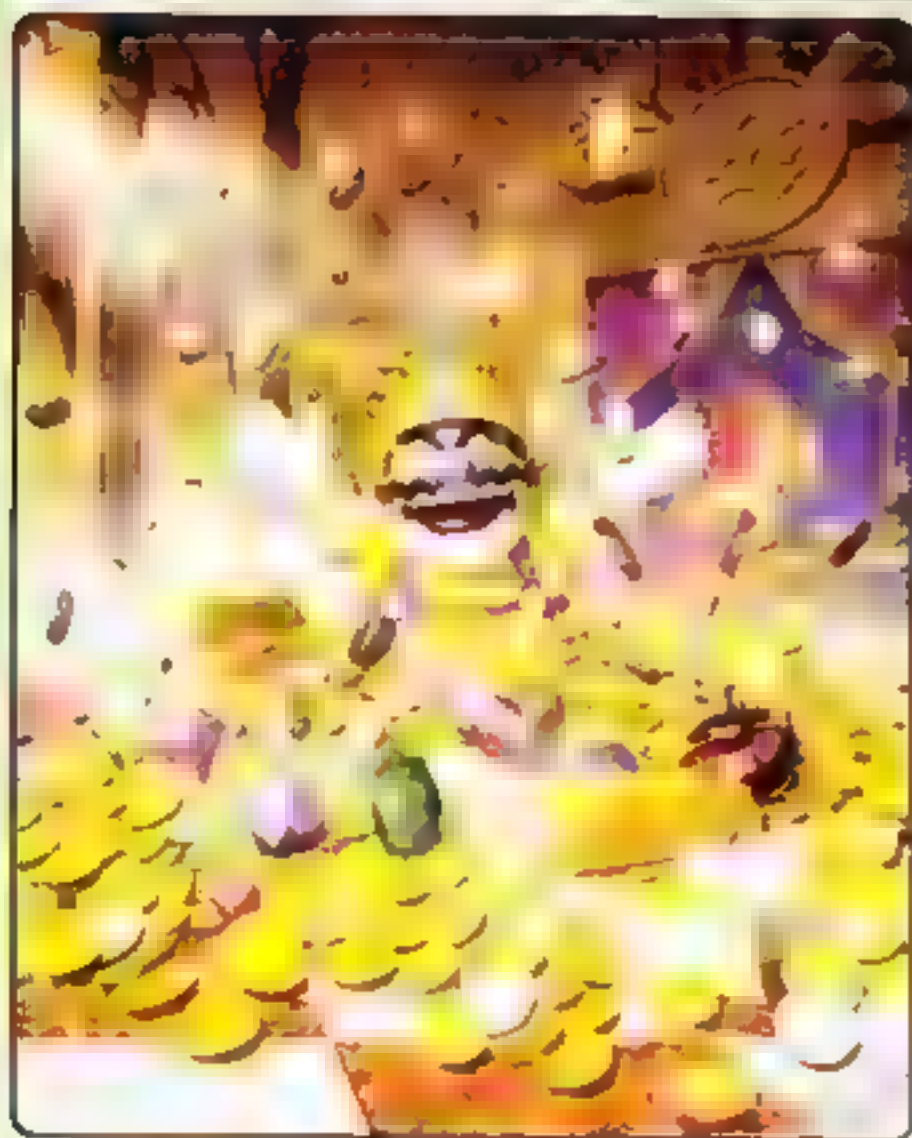


▲游戏界七大灵异事件之首：空中漂浮的金币事件

放整齐，而且下水道也不像我们生活中下水道那般脏臭，估计是蘑菇王国某些家伙的藏金之处，可惜碰到了专业钻水管的马里奥，也只有自认倒霉。但再怎么讲，能对着水管纵身一跳还是需要一定勇气的。

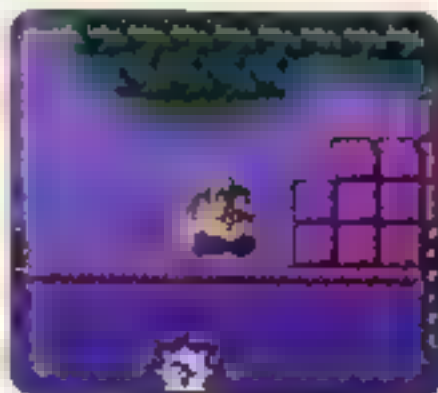
比起拿脑袋顶砖头和钻下水道，相信马里奥看到空中有漂浮着的金币心里一定会乐开了花。不过为什么金币们会漂浮在空中呢？为什么通向大魔王城堡的道路上总会有这么多的金币伺候呢？这个问题可能很难得到解答。不过据笔者推测，库巴在布置各种陷阱机关算尽的同时，也布置了大量纯金打造的硬币。他拿准了大叔们看到金币必受收入囊中的心理，想用这一枚枚金币的重量压垮马里奥大叔。不过和大多数游戏中的人物一样，大叔的口袋就像是个无底洞，无论多少金银财宝通通装的下，而且不嫌沉！可是库巴却一直没有认识到这一点，所以每次例行的捉公主行动都会有大量的金钱流入马里奥的口袋，一次次掠夺过后，即使是多年作恶积累的金子也得被马里奥抢得干干净净，这么说来，马里奥与碧奇公主倒是一对抢钱夫妻才对。

征讨传说中的财宝聚敛之地



自从任天堂灵光一闪的将马里奥大叔的M来个逆转后，我们的瓦里奥大人便诞生了。虽然官方设定的幽默怪诞的瓦里奥大人和马里奥大叔的性格正好相反，可是他们却有一项共同的爱好：嗜财。不过和马里奥大叔打着救公主的幌子去抢钱不同，瓦里奥每次展开冒险的目的都只有一个——财宝，而且都是向传说中聚敛财宝的地方去淘金。无论是海底城堡，还是金字塔，只要有金可淘，他都在所不辞。而来自《耀西岛DS》的最新官方资料表明，瓦里奥在婴儿时期，就已经拿着大磁铁去耀西岛为钱冒险了，不管怎么说，瓦里奥的嗜财，在整个游戏圈子里，都是数一数二的。

不过瓦里奥的对手都不像好心的库巴大魔王总把金币放在明处，瓦里奥世界中的财宝总会藏在一些机关重重的地方，不做出一点牺牲是拿不到的。所以就有



▲为了钱！屁股烧了就烧了！

了游戏中瓦里奥屡屡舍身成仁的镜头。

看到被火石阻挡的钱财，就不惜用自己的身体点火引燃它；要是财宝放在狭窄的地方，就找块巨石把自己压成纸片飘到财宝面前；即使那颗大钻石飘在天空中也不要紧，被蜜蜂蛰

成气球后也能飞上去；以自己人类的身体无法触及的宝物，就算变成丧尸或是吸血鬼也要得到；



▲为了钱，就不减肥了！

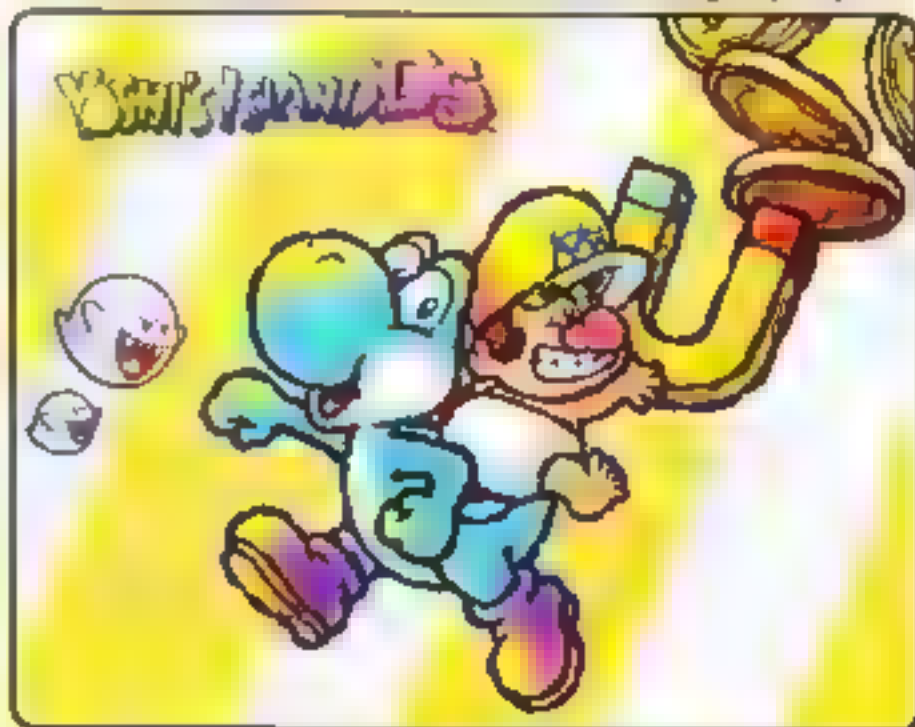
而诸如把自己团成雪球开道，或是拿可怜的考古学家垫脚这类小事就更不必提了。而嘴馋吃了含有激素的面包圈、苹果，胖得已经走不动路的时候，也不会忘记去坐碎藏有财宝的大石，真可谓是不惜财宝死不休。



▲玩个迷你游戏就要5000，万一失手……

钱就是用来花的，瓦里奥世界中，总会有一些MINI游戏要花不少的钱才能玩。从2代的拼图、记忆游戏，

到3代的高尔夫，再到4代中的棒球、跳障碍和对脸谱，每个小游戏都充满了挑战与乐趣。尤其是四代的三个游戏，想获得高分是需要一番锻炼的，可每次锻炼的开销，还是需要在游戏中去赚得。这从一个侧面也刺激了玩家在游戏中获得更多钱财的欲望，是个很成功的想法，这些小游戏还延伸出了另外一个由各种MINI游戏组成作品——《瓦里奥制造》。近年来，任天堂为了自己充满独创性的主机NDS和Wii开路，已经推出和宣布了数款“《瓦里奥制造》系列”的新作，不知道老任什么时候能让我们的瓦里奥大人再次向劳碌满足与发现财富的世界？



▲不少游戏中的财宝，瓦里奥在游戏中的表现已经嗜财如命了。



有人冒险只为发财，有人冒险则打着拯救公主、拯救世界的旗号，庭格尔大叔则是少有的浪漫理想主义者，他的人生追求不仅有金钱，还有美女、豪宅、美食，而卢比老头儿办到的卢比乐园便是

什么都要花钱，但为别人做点什么也都会得到钱，没人去用权利来要求庭格尔单方面行使义务而不给报酬，同样大叔也不愿为付出一些不愿意付出但不得不付出的义务而心烦。庭格尔大叔虽然长得难看，但不会做亏本买卖，比如从人手中花大价钱买到一份旧地图，自己再去探索一番把地图完善后就以高价卖出去；再比如从他人口中用卢比买到料理的配方，自己动手找到材料，做好几份卖给厨子、商人们，就连本带利全部赚了回来。尤其是游戏中后期可以挖宝矿，经常可以挖出价值不菲的东西，随便找片水边跳下去，弄不好都能捞到不少宝

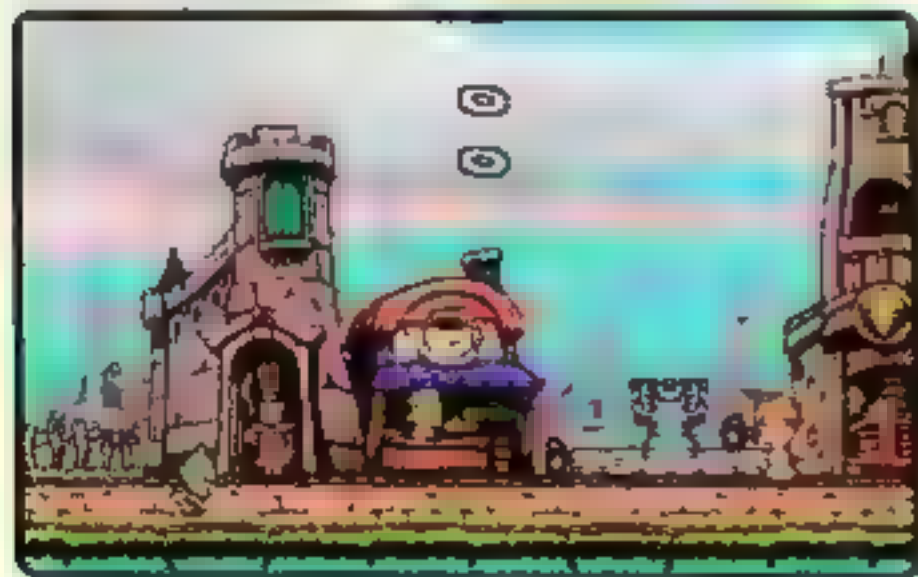
从某种意义上讲，即使最终没能到达卢比乐园，庭格尔这一路赚的钱也不少了

是一座有金钱有美女有美食有豪宅的世外桃源，有了如此理想之地，即使懒如庭格尔的宅男也会走出屋子，奔向传说中的花柳繁华之地，温柔富贵之乡

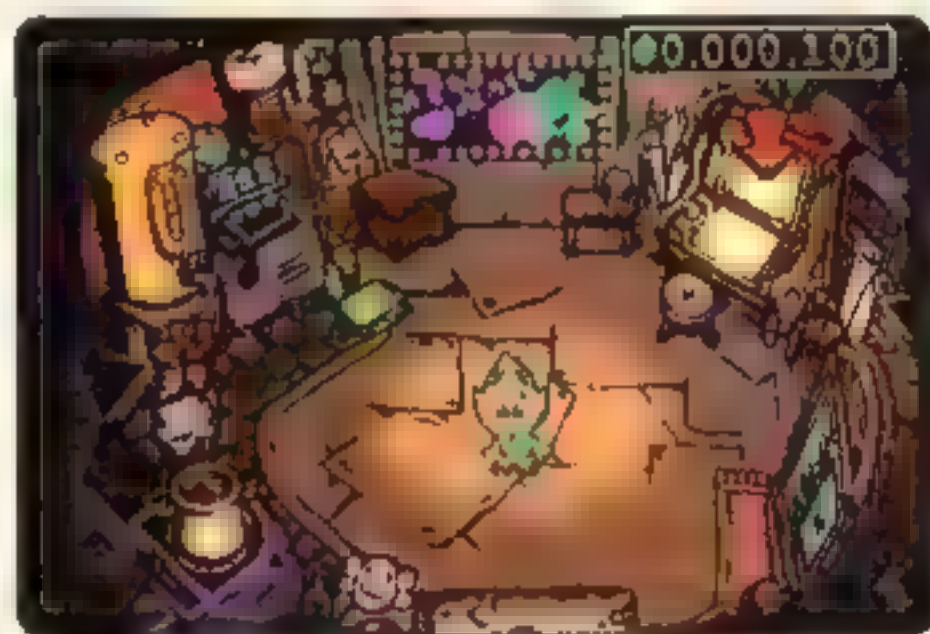


先说庭格尔这个人吧，35岁，单身，成天躺在屋子里过浑浑噩噩的生活。不过当他听到蔷薇色的卢比乐园后，立刻动身了，可见理想的力量有多大

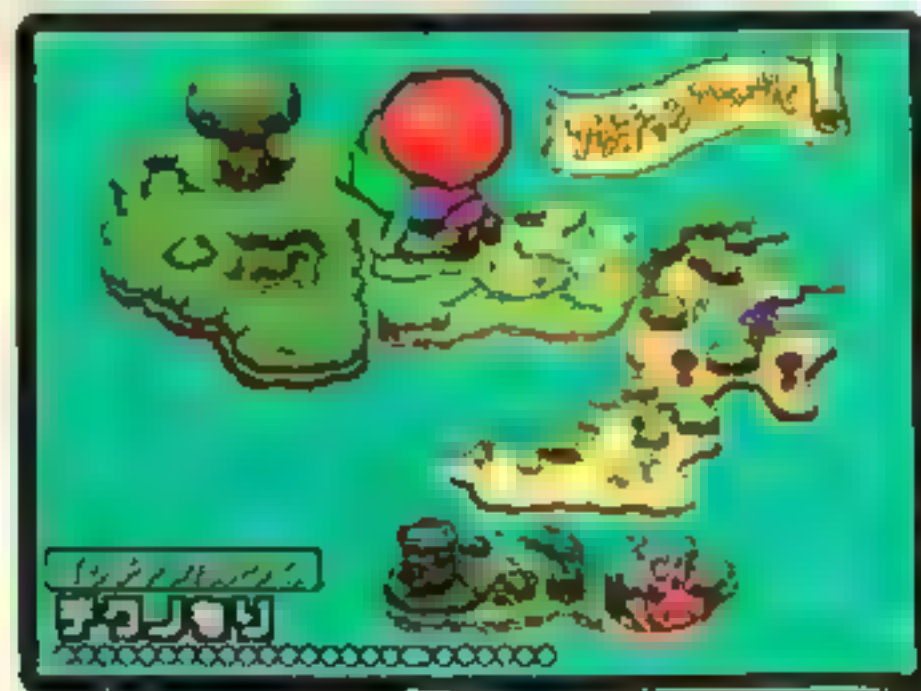
钱不是万能的，没有钱是万万不能的——这句话很好地形容了现实世界和庭格尔大叔所在的世界，庭格尔生活的圈子可谓一切以钱为准，无论是问路、打听消息，还是学习手艺、找人做伴，都要花费大笔的卢比，甚至借光请人让一下路都要花点钱意思一下，真是世态炎凉。



当然，这个世界也有好处，虽然让别人做



赚钱的玩家可能会联想到，同样是名作系列的延伸，同样是酒糟馊子，同样是发财的极致大叔，同样是给人简单单纯的快乐，庭格尔和瓦里



奥是多么的相似啊。甚至连赚钱上天堂的目的（不过最后结果——和《瓦里奥世界》中赚钱建城堡都有着异曲同工之妙）。希望庭格尔大叔的天堂之梦不要破灭，续作中再好好地赚他一笔！

劳动致富

我们的生活中曾经一度不乏有关劳动致富的报道，上世纪八十年代的“万元户”，九十年代的“农民企业家”、“小康村”……直到九十年代中后期，比尔·盖茨这些人的创业故事才走进我们的生活，而到21世纪，更多的国内精英富豪的人版面报道更使得“劳动致富”的例子难觅。其实就现实来说，想通过诚实劳动、本分上班来赚大钱确实不大容易，但一般来说还是可以使自己衣食无忧。（太没追求了……）其实，劳动也好，经商投资也罢，只要一直让自己的头脑求新求变，一般都可以积攒到一批说得过去的财富。

就说《牧场物语》的牧场主吧，刚接手牧场时，牧场是满地荒芜，百废待兴，而且主顾偏偏是两手空空，

无所存，全靠丁丁开垦，也只能自己来一点一点打理了，但如果这么一味地种

地，顶多当个有私有土地的农民，所以后来主角才搞起挖矿、雇精灵这些事了——什么？这么一大块地盖一片楼只会让我们空欢喜——游戏中没有这设定的，所以我们谁当了这个牧场主，都只能让牧场更加繁荣，休想搞什么建厂盖楼租老外等的走门子事。

牧场所在的矿石镇是一个看起来不起眼但消费很高的地方，牧场主出货一大块黄金的价格是100G，听起来似乎不少，可是在村里的酒馆喝上一瓶葡萄酒，就需要整整2560G！其他诸如看病、买饲料、种子、升级农具、添置家具都是大笔的开销，有时候买本菜谱都要几万。最令人发指的是搭建自己的房屋时竟然开价二十万！增建后目测扩大的面积也就10平方米左右，这个穷乡僻壤的地方地价也要两万一平方米？看来矿石镇在控制物价和房价上还真是失职得可以——不过话说回来，这二十万在游戏中还算好赚，最惨的是，看到长串数字就发晕

的笔者当时将增建的钱错看成了二百万（T T）

无力改变社会，就

只能适应社会，于是，我们的主角只能拼命赚钱了。每天早上天还没亮就要起床干活：先是到牲畜的小屋给它们喂上饲料，再给动物们刷毛——把鸡鸭们什么的，顺便捡走鸡蛋、羊毛和牛奶——再去亲手给作物浇水施肥、除草，值钱的东西的收获都要等上一两个月才能成熟，赚到的钱再存入大帮来存起来，在空闲的农闲时间，可以在海边钓几竿鱼休息休息，还可以去山上砍些柴火卖，甚至跑去跑跑温泉找工作，直至退休为止——才能退休，明天一样是要比忙碌的一天。

这样按部就班地发展经济，费时又费力，难道牧场运营中就没有什么快捷致富的捷径吗？有！我们可以用一种叫做“好感度”的无形资产来雇佣精灵，这样效率就大大提高；而在《牧场物语》里，玩家可以通过那个奇怪的魔法交换道具，而每次交换道具后等级升一个等级，如果在钱心累上一些值钱的武器和魔法书几本，在闲来无事的时候，用不了多久就能有花不完的钱了。不过在有钱后又发现，虽然从此不用耕田种地，但像各种矿产、蔬菜，合成用的原料，还有周围的朋友和MM的心，很多东西用钱也是买不来的。做《牧场物语》这样的游戏，并不用非要赚上大钱才行，平淡舒适的生活，才是这个游戏想要表达的主题吧。



代表人物：来须苍真 出处：《恶魔城 晓月圆舞曲》、《恶魔城 苍月的十字架》

上刀山



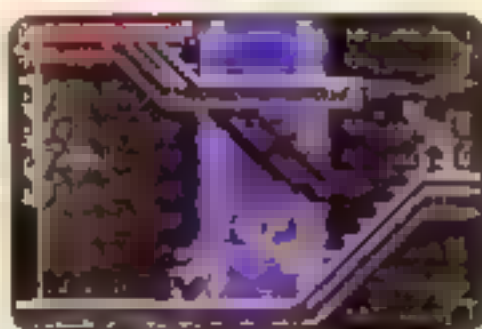
世的苍真完全可以不必考虑道德问题，直接杀掉抢走他的东西抢来，不过这样又免不了被恶魔兽人们再次消灭。于是，一些邪恶分子由此而生，比如装备上“受伤时获得金钱”的恶魂后，去时让那些伤害的刀一般的针刺地形去自残。说来恶魔城里的“刀”不仅可以用来伤害入侵者，还可以帮助城主赚外快。好容易，来须苍真满身针刺自人自伤，深吸一口气，

“一吸一口气，再用刀捅下去，结果衣服给捅破扎得千疮百孔，军装上



▲苍真：比起瓦里奥，钱这种程度伤，可想到自己越来越紧的钱包，苍真和玩家也就觉得这样的痛苦是必要的，每次带着最后一口气回到存档点时，都会有种莫名的成就感。不过被扎的次数多了，难免会有精神上的松懈。如果一个不小心，苍真送掉了性命，只剩下了沾满了鲜血的荆棘和玩家气得铁青的脸，这时惟一能笑得开心的人，就只有那个在的光头奸商了。

这个敛财方法听起来有些惊悚，但敛财的速度也同样是惊人的。和主角里那些运足气才往刀尖上躺的大汉不同，我们这位敛财高手是如履平地般走进满是刀尖的大坑的……这位高人便是吸血鬼德拉古拉的转世来须苍真，而普通如你我的就别指望这种方法赚钱了。



其实，吸血鬼转 ▲天哪，比蜡烛还大几倍的钱袋！

代表人物：《火纹》英雄众 出处：《火焰之纹章》系列

赌命

统领军队不是件容易的事，而要想把整支军队的日常开销都算计在内，作到收支平衡，就更难了。在GBA三作《火纹》中，这个问题就摆在玩家面前，如果按游戏的流程走下去，玩家会感觉手头很紧，尤其在后期银系武器高昂的价格让不少囊中羞涩的英雄望而却步，如果再遇到贩卖加能力道具的秘密商店，那就更显出手头的拮据了。



▲看看这些好东西的价格，再摸摸钱包……

之处——斗技场，不过想在斗技场赚钱是要靠手下元戎们用命去搏的。虽然来挑战的对手是无穷无尽，经营斗技场的大叔口袋中的钱似乎也永远花不完，可是我万帐下大将珍贵的生命可是很有限的。在斗技场中，对手所给的价钱



正体现了对手的实力，想一次多捞点钱就必须让自己的角色的实力够强劲才行。然而在竞技场中，虽然能力是衡量人物实力的重要标准，但是运气成分也是能否生存的关键。如果遇到对手是有着较高必杀率的狂战士甚至是剑圣，一般都会选择脚底抹油；但是如果遇到对方是

一个有1%必杀率的菜鸟，很多玩家都想去放手一搏了，但相信很多玩过《火纹》的玩家应该都遇到过对方1%的必杀率却发动必杀的事情，这让人赔了钱又折兵的1%概率恰恰体现着“战场上没有什么不可能”，这么看来，说他们赌命似乎更确切一些。

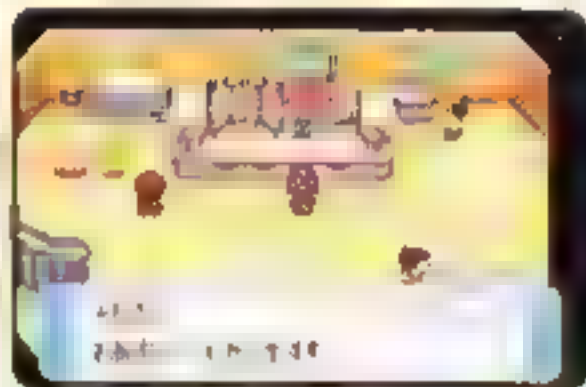
代表人物：《口袋妖怪》主角众 出处：口袋妖怪

钻制度漏洞



游戏世界中，钻制度漏洞可以代指更广义上的一些手段，比如《火纹》中那些疯狂的竞技场赚钱，《口袋妖怪》中偷钱赚起来非常轻松。战斗的事交给口袋妖怪，自己一般只是在指挥，即使输了也不过拿出身上一半的钱给对方，而无伤的口袋妖怪大可以去口袋妖怪中心免费治疗一番，还极少有人因为口袋妖怪的偷藏而和对方大打出手的。不过口袋妖怪的世界中仍不乏高价之物品，像那些加努力

值的道具，还有赌场那些市场的那些技能机，因此游戏世界中钻度漏洞的站在游戏经营者和玩家的立场是两码事了，我们这里主要谈的是后者。钻度漏洞是游戏中的一个让人头痛的问题，这让人赔了钱，还让人折兵。玩家在竞技场中赚钱，赢了自然是大赚一笔，输了也不亏，因为人只付一半的钱。游戏中的竞技场不赚钱，但主要的游戏乐趣是机械的一种，因此，游戏中的竞技场也有漏洞时，一定要去钻。老练的玩家按照规矩办事，但人总会有侥幸心理，钻了大钱成就一番事业，才会获得众人的羡慕。



▲呵呵呵呵一回合，口袋妖怪就完全恢复了——《口袋妖怪》的世界还真是神奇呢

代表人物：哈奇、莎夏、伊万 出处：超级大战争OS

战火硝烟中理财

真正的理财高手，并不仅仅在和平年代可以伸展其本领，在战乱年代甚至带兵打仗时，也会表现其出色的理财本领。和平时躲在后方大发战争财的商人不同，这些军旅中的理财高手要亲自上战场，在硝烟中施展其指挥和理财的双重才能，并能将财产用于战争中，使得战争局势倒向自己这边，继而赚到更多的钱。在“《超级大战争》系列”中，资金是个十分重要的概念。每座城市每天交纳1000G的税金，就是游戏中普通指挥官们的经济来源。由于没有升级的概念，玩家和对手的部队在质量上基本是一样的，这时候部队的数量就成了获得胜利的重要条件，而部队数量正是由资金来保证的，所以游戏中在大量加强了某方面作战能力的指挥官之外，还出现几名特长是操控资金的指挥官。

第一个高手是橙星军团那平时隐居在商店的好商哈奇，据说是由于以前在野时的影响力原因，他雇佣部队的花销只有常人的90%。在使用自己的能力时，通过“特殊渠道”所生



BATTLE MAPS

STOCK 26000

So, go make some cash, and spend it all here! Heh heh heh!

▲充满恶趣味的嘲笑

不错的表现。

万壹 伊万(日版名为科林)姐弟也是《超级大战争》中的操盘高手。姐姐万壹在管理城市的时候貌似调高了税收，使每天的收入达到了1100G；使用能力时则是



▲虽然年龄不大，但科林这一句“金钱就是力量”也可谓看破人生了

通过自己累积起来的数量来削减对手的能量，具体实施时似乎是用钱去消磨对手的斗志，看来万壹姐姐还会政治手腕哦。弟弟伊万也如同姐姐一样出身贵

族，但却是缺乏战争经验的菜鸟，其部队能力也明显弱于他人，因为他的部队招的都是些战斗力差又贪财的



▲只要有钱，弱敌也能踩大象

一群人，这样的人当然没人去雇，但科林不在乎，他将资金投入到自己的生意里，一旦能力爆发就能将手头的资金翻上1.5倍，甚至可以连续几个回合使用能力让资金变成原来的2倍多，虽然部队整体战斗力差，但时不时地飞来个弹头轰炸还真能将对方打到没脾气。不过部队总是这么士气低落也不是办法，因此在资金积攒到一定程度时，他就使用自己的超级能力“金钱之力”，用金钱给部队提高士气，手头的现金越多，手下的战斗力就越强，甚至小小步兵都能去对抗敌人的坦克、直升机部队，真可谓有钱能使鬼推磨。

代表人物：盗贼 出处：《最终幻想》系列、《火焰之纹章》系列等

盗之道

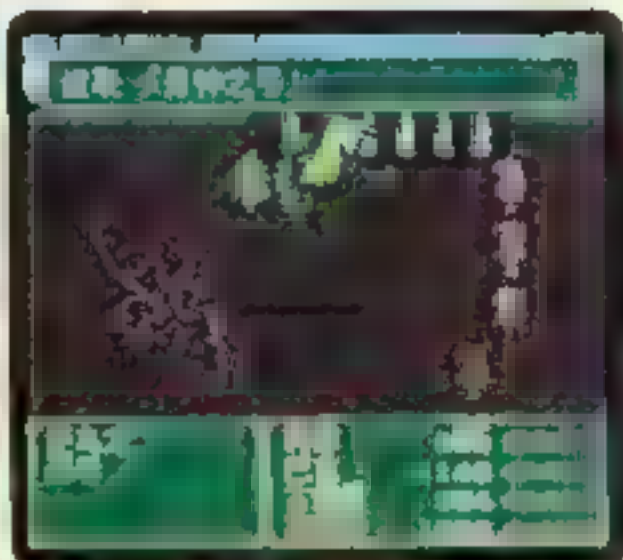
盗贼这个职业到底起源于何时，已经无从知晓了。虽然生活中的盗贼很让人讨厌，但是游戏中一旦自己方有了盗贼，那感觉就不一样了，意味着可以通过非常规的方法来获取金钱，不少游戏中都没有盗贼这一职业，下面我们就单独来说说《最终幻想》里的敛财方式——盗

作为RPG的代表之一，“《最终幻想》系列”中的很多要素也都是RPG游戏的通病，比如金钱的获得方法——简单来说，就是打败敌人就能得到钱。相信有众多玩家有着和笔者一样的

疑问，为什么敌人总是随身带着大量现金呢？想必是总BOSS给手下的喽罗们发钱吧。

在游戏中如果只是想赚

点小钱随便买几个回复剂什么的，那么只找几个敌人比划比划就能有钱入账，还顺便得到经验值，实在是方便不过。不过在游戏后期，



▲飞龙桥云才：错了错了，这是“仙剑”的台词……

面对价格昂贵的武器防具，即使是商人BOSS得到的钱可能也不够买上一把好剑，这时候就要请“《最终幻想》系列”一向被人忽视的盗贼登场了。每次战斗的时候把所有敌人身上的道具全部偷走再击败它们，既拿到敌人的钱，又拿到了道具可以回去卖掉，保证让攒钱速度大大提升。尤其是在后期敌人身上，可以轻松偷到一些价格不菲的攻击型道具、魔杖等等，卖掉的话一般都会比敌人掉落的钱多，这时候就可怜了那些敌人，每次被击败后，都要回去带满了钱和道具再次等待主角一行的挑战，直到再次被打败，落得人财两空……

“《最终幻想》系列”有着非常大的名气，这



▲《最终幻想IX》中荣升主角地位的盗贼杰尼。

不仅是因为系列作品的素质一向优秀，而且还因为这一系列的作品以及外传、复刻版等几乎登陆过差不多所有的主流主机甚至PC上。大多

数的主流主机都玩得到“《最终幻想》系列”游戏，难怪知道它的人会这么多。如此大量地使用这块金字招牌，也正是S-E的赚钱大云。

代表人物：《陆行鸟大陆》、《富豪街 携带版》

地产投资



▲陆行鸟和它的朋友们的创业史。

如果问现在干什么赚钱，肯定有很多人会毫不犹豫地回答“房地产”，陆行鸟虽然不是最早在掌机上从事房地产生业的商人，但它的名气在众多人中无疑是最大的。早在GBA时代，

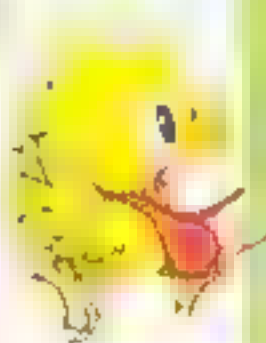
它就是一群怪物在陆行鸟大陆上抢地皮，当然，陆行鸟们的开发方式和抢地皮方式是不亚于台湾的大富翁们的，但本质还是一样，那就是买下地盘收买路钱，有时在制度允许的范围内，还得使用一些不正当的竞争手段。最终目标，就是在残酷的竞争中战胜对手，垄断该片地皮的开发权和使用权，最终成为显赫一方的地产大鳄。

比起被人骑在背上满世界地跑，这种生活对于陆行鸟来说无疑更幸福。

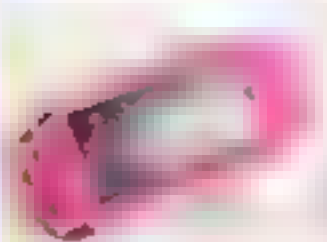
大概是陆行鸟赚钱



赚到让人眼红，不久前，又有很多颇具名声和威望的人们也开始在一块叫“富豪街”的地产大肆抢夺地盘，史莱姆、杰西卡、潘尼罗、萨菲罗斯等都参战地产争夺的商战中，这些家伙无论是战斗水平还是经济能力，都远非以前陆行鸟大陆的那些怪物可比，可以肯定的是，迄今为止，众多的玩家上仍在演绎着明星地产争夺战的故事。而目前并不久远的未来，展开的地产投资商战中，在富豪街也必将有一番大作为。



在游戏中赚钱一向是件同时快乐和痛苦的事情。不同的游戏里赚钱的方式也不同。有的游戏让你通过一夜暴富，有的则需要勤勤恳恳地努力才能得到回报。更有的要时时调动脑细胞和手指运动才能得到隐藏的财富。而我们在实际中也要为了生活质量而不断地奔走。相信“大坑”里都会对此深有体会吧。其实游戏和生活一样，赚钱并不是目的，而是实现自己价值的手段，仔细品味日常生活的点滴才是人生最大的乐趣。希望玩家们能在游戏中和生活里都能名利双收，让自己的生活更加美好。



玩转

PSP软件新闻

文 C.H.1.

编 米格

DevHook开发的PSP自制固件效果真是不错，只是价格贵了点，PSP2000更不用说，以后还将会有更多PSP的更多功能，比如能在PSP上运行PSP游戏，看来，PSP将会成为PSP的标准配件，下期一起看看近期的PSP软件新闻。

游戏破解

随着年末的临近，PSP上发售的游戏也多了起来。最近被成功Dump的游戏ISO包括《圣女贞德》、《祖玛》、《Sonic 竞争者》、《世嘉经典游戏合集》、《约束之地 利维艾拉》、《漫画英雄 终极联盟》、《托尼霍克滑板8》、

《模拟公园 惊喜世界》、《天平球 / Jet Set Radio》等。其中《圣女贞德》、《模拟公园 惊喜世界》等游戏因为调用了2.8系统的PRX文件，所以在DevHook上并不能运行。玩家需要手动给DevHook打一下补丁或者下载最新的2.71、2.80混合固件包才能够进行游戏。

随着PSP用2.71自制固件SE的推出，让Dark Alex的名声愈发响亮起来。然而最近却发生了一件不该发生的事情。某位无聊网友自建了一个网址为<http://www.dark-alex.com>的站点，假冒Dark Alex个人网站。这个假网站上充斥着一些假的升级程序和软件，如果用户下载后放在PSP上运行，PSP很可能会变成“砖头”。Dark Alex及时在个人网站上做出澄清，只有<http://dax.st>、<http://www.Dark-Alex.org>等几个网址才是真正的Dark Alex个人网站。

因为这件事，让Dark Alex感到身心疲惫。

11月底，Dark Alex在网站上发表了一段留言。Dark Alex在留言中说，自己活得很累，现在对网络虚拟生活也感到累了，已经有两位亲人在今年因为癌症去世，其中一位更是在上周刚刚离开人世。Dark Alex说这位网友已经伤害了自己，并用自己的名字去做违法的事情。最后Dark Alex表示不想再去碰网络，不想再去碰计算机，并且将会考虑中止任何关于PSP的软件开发。如果Dark Alex真的停滞不前，那将是PSP软件界的一大损失。希望Dark Alex能振作起来，尽快摆脱阴影，重新回到正常生活中来。

DevHook V0.46 推出以后,已经沉寂好长时间没有推出新版本。甚至网络上一度传言,因为DevHook内含Sony拥有版权的部分代码,所以Booster已经停止开发。随着PSP 3.0系统的发布,大家对DevHook后续版本的开发也越发关注起来。前些日子有消息说Booster已经开始着手DevHook新版的开发,新版本编号是V0.50,已经能够运行于2.8x系统上面,而Booster正努力将涉及版权的代码去除。

Sony刚刚推出的PSP用3.0系统固件

已经被成功Dump,为新版DevHook的推出打下基础。对于广大玩家都很关心的PSP内置PS模拟器问题,破解者们发现在Dump出来的3.0系统文件里面,有两个名为pops.prx和popsman.prx的文件十分可疑,可能和模拟PS游戏有关。更有消息传闻,说仅仅需要修改一个PRX文件就能实现无需授权玩PS游戏。究竟新版的DevHook是否会支持3.0系统呢,能否运行PS游戏?截稿前DevHook V0.50已经推出,能够模拟到2.8x版本的系统,这已经是一大进步,不过要达到3.0系统,还是等下一个版本吧。

模拟器

PSP用PS模拟器PS1P于11月26日发布Alpha 1版。新版已经能够运行《最终幻想Ⅺ》,但不能正常播放片头动画,玩家需要使用记忆文件跳过片头。在运行模拟器前还要把PS的Bios文件scph1001.bin放到程序目录中。游戏使用L、R键和方向键的上、下调节CPU频率。新版的速度仍不尽如人意,大部分游戏都不能运行。



▲画面虽然比较完美,但速度还有待提高

Thomson TO7 70是上世纪80年代推出的一款家用计算机。11月19日,ZX81发布了PSP用Thomson TO7 70模拟器PSPTHOM,让你在PSP上感受这款老式计算机的风采。稍后,ZX81又推出V1.0.1 V1.0.2两个升级版。V1.0.1版支持了声音和第一只摇杆,加入了画面缩放功能,去掉虚拟键盘。V1.0.2版则修正画面放大到1/5倍时的错误,加入了帮助菜单并提升了音量。



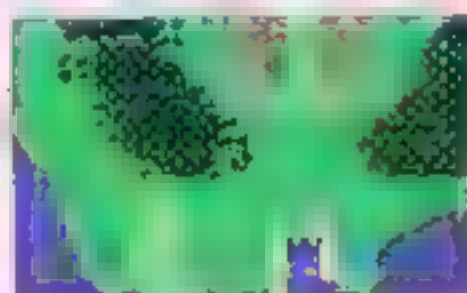
PSP用Amstrad PC老式计算机模拟器PSPCAP32于11月21日、24日推出V1.1.3、V1.1.4两个版本。新版加入Fit Height画面放缩模式和帮助菜单,将速度限制从60Fps调整为50Fps,修复了PNG截图时颜色错误以及声音菜单引起PSP崩溃的问题,去掉了文件设置选项。喜欢老游戏的玩家,可以去ZX81的个人网站看看,网址是<http://zx81.free.fr>。



游戏软件

emulator1

PSP用多机种模拟器emulator1于11月19日推出V0.82f



版,扫描线从159调整为160,再次提升了图像引擎的速度,调整了音频兼容性。

CPS1PSP

PSP用CPS模拟器CPS1PSP于11月中旬推出Rewind版,加入游戏回放功能,按R和START键能够重新播放刚才的游戏过程。

CPS2PSP

PSP用CPS2模拟器于11月19日、20日发布V1.10、V1.11两个版本,简化了计时器处理,对VRAM处理进行了变更,提升了部分游戏运行速度。



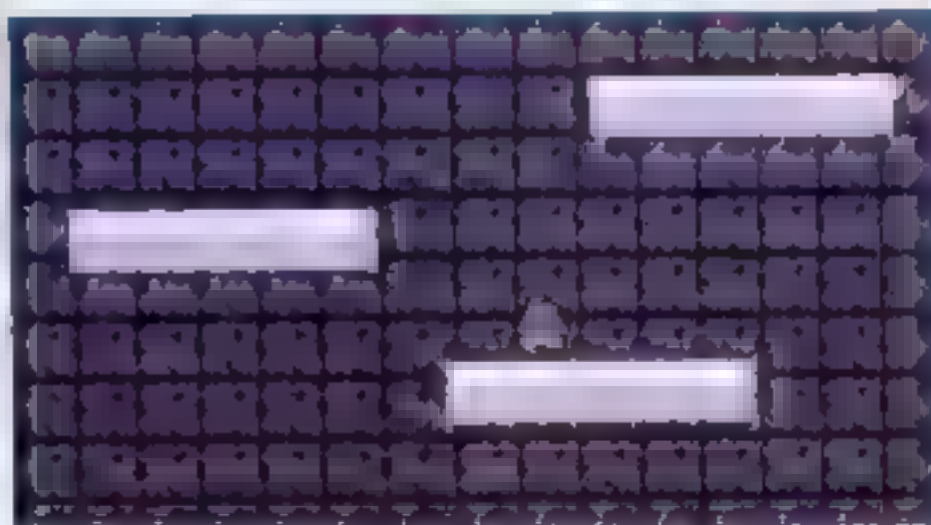
自制软件

PSP用电子词典软件于11月14日、21日分别发布V0.6b、V0.6c两个版本,新版修正错

入错误、内存处理错误、睡眠唤醒时前缀干涉以及读取表格时其他数据被清空的错误,加入安装到2.71CE版固件,备份功能,提高了搜索速度。

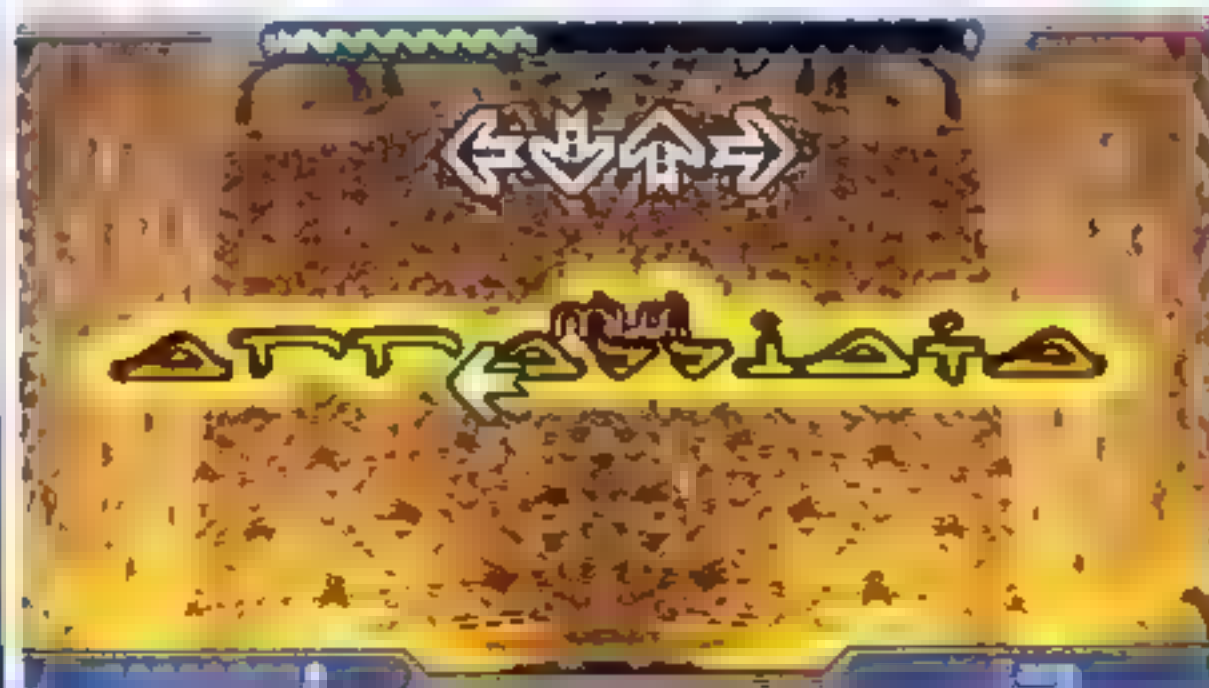
同人游戏

PSP用同人游戏《Icy Tower》于11月29日推出V0.3版。新版加入了背景音乐并采用新的角色。游戏时,玩家要操纵人物从一个高台跳上另一个高台,按×键跳跃,长按×键会跳得更高一些。随着时间的推移,高台的下降速度会加快,小心掉下深渊哦。



推荐

PSP上的仿《DDR》游戏《PSP Revolution》于11月下旬推出V0.3 Anime Style V5版。新版重新制作了程序图标主界面、歌曲选择界面、读取进度条以及部分歌曲的背景图片,并采用新的记分画面,让整个游戏焕然一新。新版还加入28首《火影忍者》音乐、1首《死神》音乐、7首《Fooly Cooly》音乐,喜欢动画的玩家不要错过了哦。



推荐

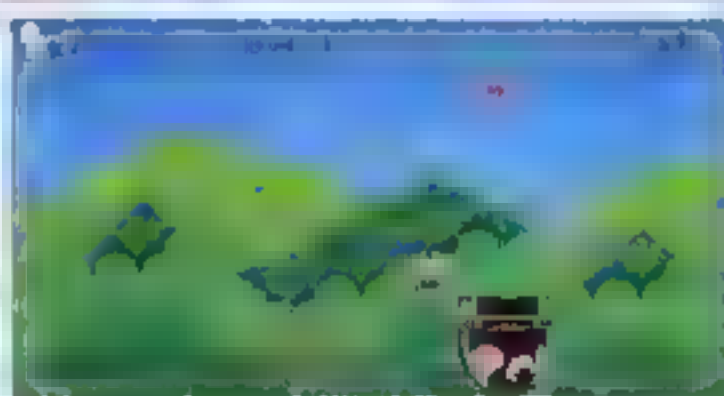
PSP上的3D射击游戏《Dungeons 3D》于11月25日推出v0.6版。新版采用3种不同的按键设置,能够选择两种不同的武器,地图中设计了门,敌人能够杀死玩家,更好的DPS效果。游戏时用摇杆控制人物移动,按△键为左、右移动准星,按×键更换武器,按□键开火,按START键暂停。游戏的3D建模效果不错,迷宫虽然简陋了一点,但人物贴图很细腻。



PSP用飞行射击游戏《LuaAirForce》于11月23日推出v0.4版。新版加入了更多武器,飞机射击时采用动画进行显示,击中敌机后能获得分数,新版本还对多余代码进行了清理,加入联机模式。游戏时,按△键发射导弹,按×键加速,按START或SELECT键退出游戏回到主菜单。我方飞机碰到敌机会失血,血量为零的,就会坠毁。



以马里奥为主体的同人游戏《Super Mario Power Cons》于11月下旬推出v1.2版。新版加入跑酷和更换角色的设定,提升了图形质量,并修复了众多错误。游戏时,按△键跳跃,按×键加速。玩家操纵马里奥拾取从天而降的金币,同时还要躲闪石头、炮弹,如果不幸被碰到会损失一条命。



游戏软件合集

LUAminez

PSP用仿《Lumines》游戏《LUAminez》于11月下旬推出v0.00b版,方块左右移动时加入阴影效果,完善了按键操作,游戏现在能以54FPS速度运行。



Super Mini Halo

PSP用同人游戏《Super Mini Halo》于11月21日推出Alpha 1.5版。游戏时,玩家按△键操纵人物跳跃,按方向键的上进行,按START键暂停。



国内PS3的价格仍旧高高在上,60GB版本的PS3大约在6000元,不知什么时候能回到4000元的正常售价呢。个人更期盼PS3的官方降价,但近期来说当然是不可能的。最后给出本辑软件的下载地址,网址为<http://packet.levelup.cn/op54.php?Platform=psp>。

——PSP 3.0系统评测

评测室

随着PSP的推出，PSP的半双于进行了“版本更新”
说它是一款“手玩”游戏，在功能上有着质的飞跃，与PS3联
动，PSP模拟器，摄像头拍摄，一些曾经在PSP发布之
前就被人们看好的新功能，如今又加入了一些，比如美
观，一些新的功能也是为它而生，在PSP上，是可见的，而
是对于玩家而言，它是一款“手玩”游戏，下面让我们一起
来了解一下PSP的半双于吧。



介绍

不论是上半年的E3大展还是下半年的东京电玩展，PSP展区中都挤满了好奇的玩家。大家介绍着刚出堆出的系统有多么诱人，不论是手机的联动，还是对摄像头等新硬件的支持，都为低迷的PSP市场带来了新的曙光。2008年11月21日，就在日版PSP发售的第10天，广大PSP玩家也终于能够一睹3.0系统的真面目了。下面就让我们先来看看它所实现的新功能吧！



▲在前些日子SCFA举办的“玩家之日”活动中高级副总裁 Peter Dile正在大肆炫耀3.0系统的PS模拟器功能



▲本次评测所用到的PS3及PSP主机，两台主机如镜子一般的亮泽看上去简直让人觉得耀眼



游戏

通过PSJ下载的风AVSTATION Network网络程序可以正常使用(包括PS模拟器)



网络

加入遥控操作功能
加入网上诊断功能
RSS频道中加入定时设定这一自动更新功能



音乐

加入显影器功能
快进 快退中加入三个等级的回放速度



照片

加入摄像头功能(对应PSP摄像头进行照片、视频拍摄)



设定

主机设定中加入JMD™自动启动开关

2 xx到3 0,如此多的新功能加入,可以说SCE这次新版系统的升级还是十分厚道的。升级的过程和原来2 xx系统相仿,这里就不多做介绍,只为大家提供一个3 01版最新固件的下载地址: <http://asia.playstation.com>

eng_hk_index.php?d=psp5yupdate。但玩家也需要清楚，升级最新固件将无法运行各种自制软件，下面就请大家先来看看由“SP评测室”发布的3.0系统评测结果吧。

介绍

— ; \PSP\ZEN.E

```

HP112 NPH1000 00 0000000000000000: r:f
HP112 NPH1000 00 0000000000000000: SF
HP9000 NPH1000 00 0000000000000000: r:f
HP9000- NPH1000 00-0000000000000000: SF

```

官方的东西当然不可能是免费的午餐，玩家需要登陆PLAYSTATION Store网络商店购买后才能下载游戏和授权，没有获得授权的PSP主机是无法运行PS模拟器的。PS模拟器提供了通过PS3下载或PSP直接下载两种

方式。而第二种下载方式目前还未开通，估计要在国外PS Spot专门的服务终端才能进行，因此对于国内玩家而言，就只能通过PS3上网下载游戏。目前日本网站共有9款游戏可以下载，售价都是525日元。

国内信用卡只能通过香港网站购买游戏，每款售价33港币，香港网站共有《生化危机 导演剪辑版》、《大众高尔夫2》、《沉默的爆破手》、《Jumping Flash》、《钻地小子》5款PS游戏可以下载。

下载

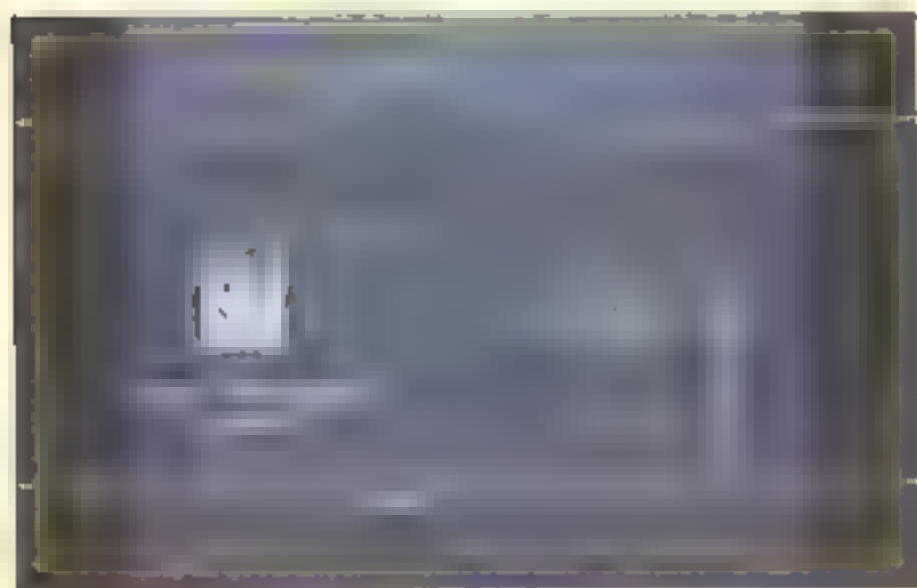
1 2 3 4 5

PLANNING

- 1. Develop a vision
- 2. Set short-term goals
- 3. Develop a strategy
- 4. Implement the strategy

进入页面后选择“Games”子页面，就可以进行模拟器选购了。写有“For PSP”字样的就是PS模拟器，这里笔者选购了一款《大众高尔夫2》扔进了“购物车”(Add to Car)。选择确认购买后从信用卡向“PLAYSTATION Store”账号钱包中转入40港币，就可以花33港币完成购买过程并进入下载页面。在确认PSP已经USB

连接模式与PS3连接后，分别点击授权文件和游戏数据下载按钮就可以完成下载过程。游戏授权文件约占100KB，而数据文件根据游戏不同有所差别，本次下载的《大众高尔夫2》就只有206MB，经过了半个多小时的等待，终于完成了游戏下载过程。



▲PS3的网络下载速度实在令人不敢恭维

小贴士： 授权文件其实是一个通过主机和PLAYSTATION Store用户ID计算出的一个加密识别文件，而且一台主机，记忆棒上只能记录使用同一用户ID的授权。如果你的一个PS模拟器游戏是用甲ID在PLAYSTATION Store下载并获取的授权文件，而下一个游戏及授权通过乙ID进行下载，那么第一个游戏将会由于用户ID更换而无法运行。

评测

完成下载过程，就会在PSP的“游戏”、“Memory Stick”中看到《大众高尔夫2》的游戏图标了。点击运行后首先是白底黑字的声明文件，紧接着就是熟悉的PlayStation LOGO啦。随着挥杆球杆的声音，高尔夫球飞入画面，掉入球洞，之后出现的就是游戏中



▲记忆棒下的模拟器游戏图标及相关介绍

那群可爱的圆脑袋高尔夫家族了。看到这熟悉的CG，听着游戏中MM那耳熟能详的声线，不由让米格胸中涌起一股怀念，赶快按下了START键开始游戏的旅程。

游戏运行时的声音、画面都非常完美，PS主机上原本严重的3D锯齿和画面抖动也由于模拟器的特别优化不那么明显。采用抗锯齿拉伸到16：9的满屏模式下玩起来也十分流畅，没有丢帧、卡顿的不良现象。而对于不习惯操作“模拟主机”的玩家还可以将画面调整到“游戏”1：1的原画面宽度大小，虽然显示区域变大了，但画面则显得更加精细，而1：1的画面相比当年也让人找回了当年在电视上玩这款游戏时的那种感觉。由于游戏放在记忆棒上，游戏数据的加载时间大大缩短，运行速度会跟在一台AVC-ATA文件天下以游戏编、录、建存档文件速度跟游戏的记忆棒，这样在模拟器运行过程中就能正常进行存档、存档操作了。看来，这款新的模拟游戏+主机完美。

在模拟器中按下HOME键会弹出设置菜单，这里我们可以设置“画面模式”，并可以观看游戏“说明书”。设置主要是为了解决PSP没有P3主机上很多键，使用摇杆或方向键替代，模拟游戏游戏从预设的4种按键中，选择一种自己喜欢的方式进行游戏。“画面模式”可以设置游戏画面大小，如果你还不习惯在16：9的“全屏”模式下运行游戏，那么可以在这里将游戏调为“标准”或“标准”的4：3显示模式，“标准”模式是在保持4：3画面比例不



▲在“标准”模式下显示效果更符合老玩家的习惯。

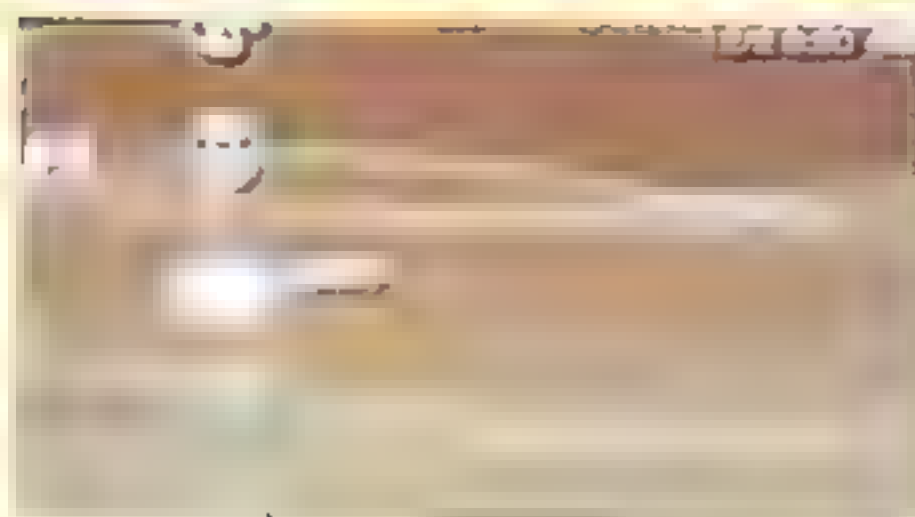
变的情况下进行了符合屏幕高度的等比例拉伸，拉伸后的画面由于进行了抗锯齿柔化效果，看起来非常舒服，不会像“原始”模式那样感觉充满了点阵。“说明书”的功能就没什么好说了，由于是下载的是港版游戏，前面一页操作说明就采用了专门制作的中文界面，其他说明部分则直接将原游戏附赠的日文说明书扫描后放入了游戏数据中。正版就是正版，下载的游戏都附赠说明，待遇果然不一样。

其他

看过游戏画面后不知道大家对这款模拟器是否满意呢?另外米格还下载了《生化危机 导演剪辑版》，运行效果也十分完美。之后SCE还会陆续放出更多的PS经典游戏，以极少的价格就能在PSP上享受当年的几版游戏，对于怀旧的玩家也算不错的选择。在米格评测过程中，众小编听到了熟悉的游戏音乐也都忍不住抢过主机玩上一圈，对模拟器的运行效果都是赞叹不已。

联动测试2 ——PS3遥控操作

介绍



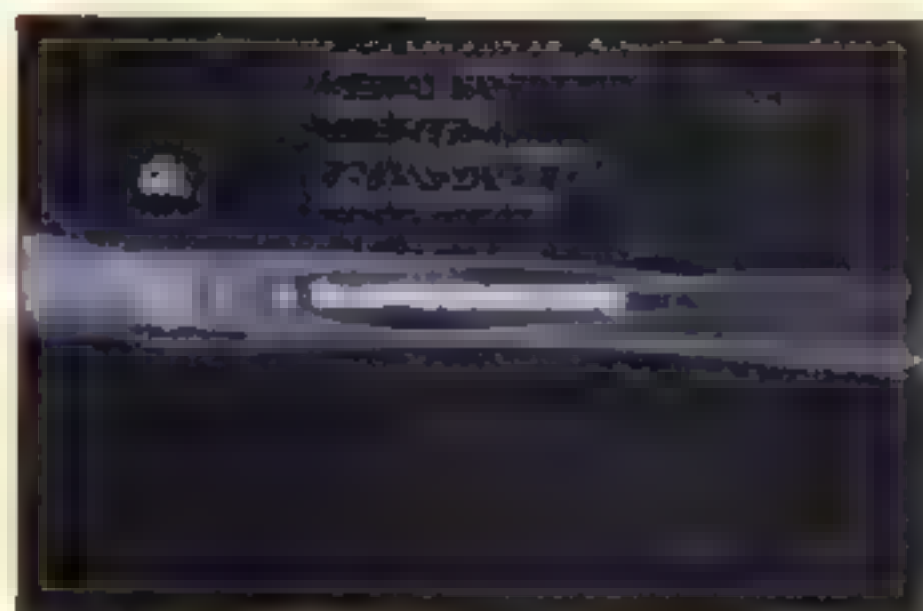
▲选择这个图标就可以开始与PS3的连接了

PSP、P3系统固件与PS3联动的另一特点，就在于可以通过无线网络，将PSP作为PS3的高级遥控设备，操作并监视P3。操作的概念大家应该都能理解，就好像手柄一样，对P3进行控制。说到监视功能，大家恐怕就不怎么理解了，其实监视的概念就好像显示器，在操作的同时将P3的画面显示在PSP主机上的显示屏上。不过以和遥控模式目前还是有一定局限性的，比如无法运行PS3游戏、无法进行系统设置和用户切换。但在今年SCE召开的“玩家之日”活动中，就曾经演示过用PSP与PS3联动在PSP上运行《007皇家赌场》，并且还公布了PSP作为PS3手柄使用的独特功能，看来目前的遥控操作还处于初级阶段，在后续固件升级版本中还会有更多强大功能加入其中。

配置

在使用“遥控操作”这项功能前，我们需要对PS3和PSP进行一些简单的无线网络设置。其实“遥控操作”的功能就是通过PS3的无线网卡建立一个加密的软AP热点，然后让

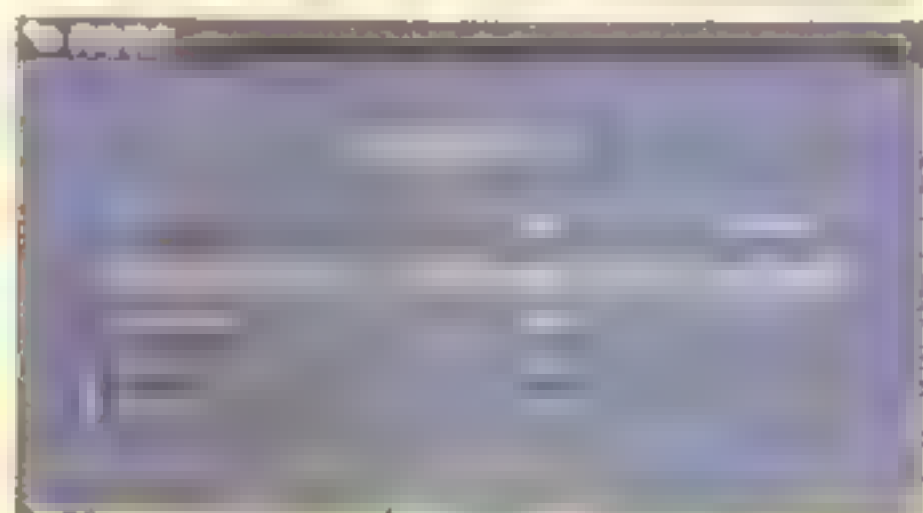
PSP通过无线网络接入PS3，执行遥控操作的软件功能。



▲“遥控操作”在PS3网络设置中是独立出来的

首先在PS3的“设置”→“Remote Play Connect”→“设置”→“设置”，然后输入一个以上的“WPA-PSK(AES)”网络密码，并确认保存设置，并选择PS3的“Network”→“Remote Play”进入等待PSP连接的状态。

然后打开PSP，进入“网络设定”→“基础模式”，创建一个新连接，检测到刚才设置的SSID后，在“无线LAN安全设定”中同样选择“WPA-PSK(AES)”，并输入密码，其他网络配置使用“简易”设置即可。保存设置后运行“网络”→“遥控操作”项，并选择刚刚设置

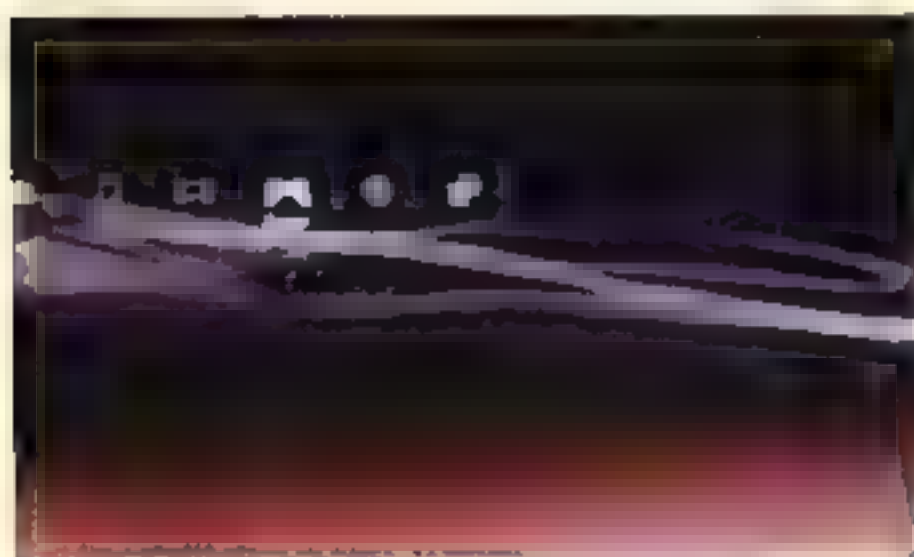


▲在PSP上搜索到的PS3遥控专用网络

的网络连接，连接好后就能在PSP屏幕上看到PS3的系统界面了。

测试

看惯了1080p高清数字电视上PS3精致的系统界面，再通过PSP狭小的屏幕观看PS3界面效果实在很不舒服。由于PS3显示解析度远高于PSP屏幕解析度，想要表现PS3的画面PSP也是力不从心，看起来有种用AV线将PS3接在普通电视上的感觉，一个个原本小而精致的图标在PSP上看起来显得很虚很模糊，而文字也只能达到勉强好看的地步。



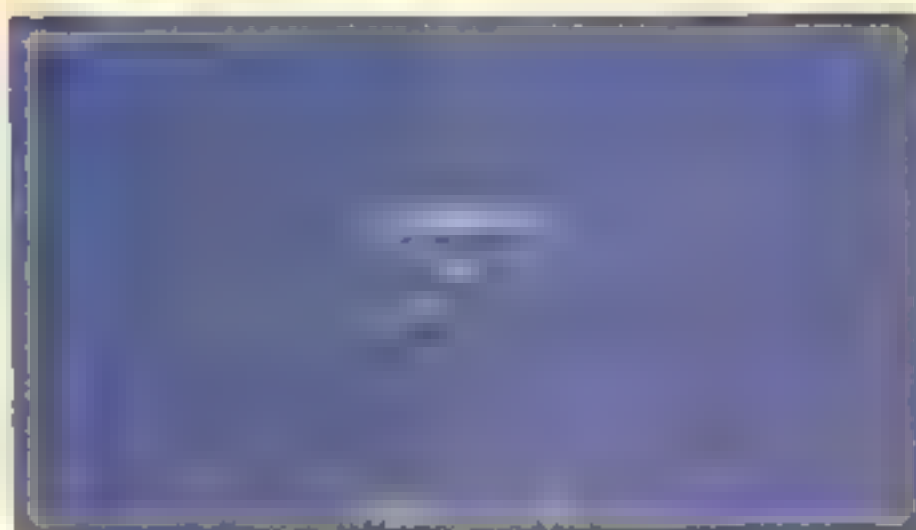
▲PS3的界面显示在PSP上显得非常模糊

“远程操作”无法使用的功能干脆就被屏蔽掉了，即使选择Game菜单，也不会有任何项目弹出，设置及用户切换菜单也一样不能开启。因此，从某种程度上讲，因为使用的功能过于使用户，PS3的远程操作功能也就废了，这样玩家长可以省去在PS3上的

以外置硬盘，主机放在客厅，也能通过“遥控操作”躺在床上欣赏电影、聆听音乐、看看相册。另外，如果你的Internet网络配置使用了网线接入，那么还可以浏览网页、使用PS3聊天软件进行网络聊天。

不能不提的是，用PSP来播放PS3上1080p的高清数字视频效果还是非常震撼的。通过网络传输的视频效果非常不错，电影《生化危机》预告片中人物脸上的细节、游戏《GT4》赛道4灯中的火焰看起来都一目了然，比用PSP本身播放AVC视频的效果要好得多。

“遥控操作”过程中PS3始终会停留在“Remote Play Progress”的状态显示界面，并不会动尸，遥控操作暂停。在PSP上按下HOME键后，选择“遥控操作”就会跳出遥控状态，第一项的“PS键”的功能是执行，与主机上PS键功能的操作。第三项设置中可以设置PSP按键制式，在按键设置与画质之间进行权衡，另外还可以查看当前无线连接状态。

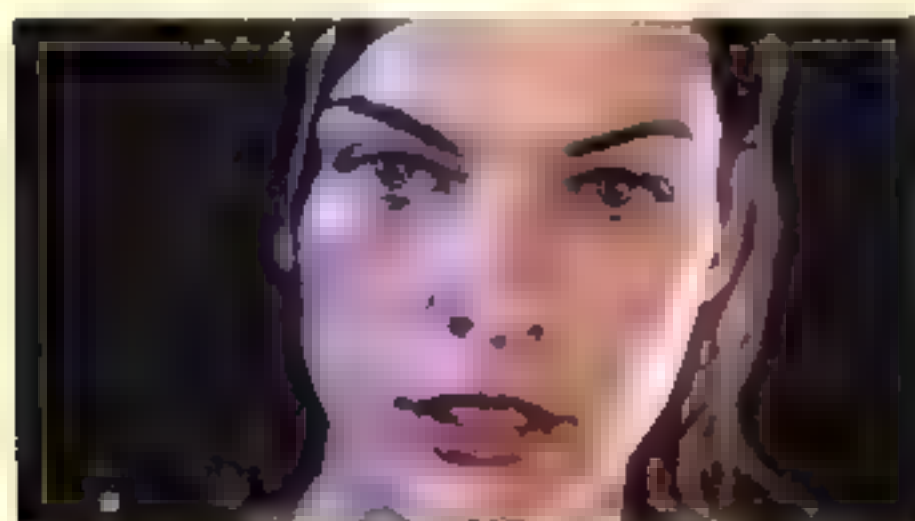


▲按下HOME键跳出的选项页面

其他

PS3除了支持高清播放外，还可以通过连接状态来接收照片，还可以使用系统界面下的照片和视频播放功能查看存储在记忆棒中的内容。PS3的无线联动功能还是非常有用的，再加上目前还没有一款主机联动游戏出来，看来PS3的联动功能的扩展还有很大空间。总的来说，如果SCE曾经公布过联动游戏的话，感觉PS3更像是PS3的一款外接配件了。

小贴士 1080p就是1920×1080解析度，比PSP的480×272画面整整高出4倍，因此在PSP上播放1080p效果是远不能达到PS3质量的。但压缩后的高清画面在PSP上观看效果还是要比限制图像大小最高368×208的AVC视频要好很多。



▲通过PS3观看1080p《生化危机》电影预告片的精细效果



▲《GT4》动画效果更让人赞不绝口

3.0系统新功能

摄像头

除了联机功能外，新系统的另一看点就在于加入对摄像头这款PSP新周边的支持。当玩家将摄像头安装好后，直接选择“照片”→“摄像头”就可以进入拍摄状态了。作为PSP系统的一项附带功能，摄像头的强大简直令人汗颜。进入后看看下方的各种状态显示，简直可以媲美数码相机了。

按下 Δ 键可以进入除了文件编号、快门音这些简单设置外，就连白平衡、曝光调整这些数码相机的专业设置也都包含在内。照片模式还发挥了130万像素摄像头的真实水平，1.4倍的数字变焦，能够拍出最大1.4倍大的照片。



▲以特殊的素描效果拍摄到的玩具机

这样的照片，这时可是《随想曲》软件无法呈现的照片。拍摄中还加入了

“效果”这一有趣的选项，可以设定“素描”“玩具照相机”（就是偷拍的那种效果）“变”……大家小时候喜欢过拍恶作剧照片吗？“素描”效果上就特殊恶搞，当然不是把照片上的东西都弄成灰色，而是让线条更清晰，让照片看起来更有艺术感，在打起来也更有趣。

按SELECT键可以切换拍摄模式后可以直接拍摄480×272解析度的视频，并保存为的MotionJPG编码的AV文件。拍摄时还可以进行最大1.4倍的数字变焦，单个视频文件没有时间限制，只要内存够大，想拍多久就拍多久。系统还会自动根据当前记忆棒容量

为你计算还能拍摄多少张图片以及多长时间的视频，体贴的设计不能不让人赞叹。

作为一款摄像头，在光线充足的环境下拍摄的效果还是非常令人满意的。拍摄的视频和图片还能直接在PSP对应功能下欣赏并进行文件管理，当然也能拷贝到电脑上永久留念。

显影器

音乐播放中加入的“显影器”也为PSP作为21世纪Walkman平添了又一独特功能。不知大家在用Windows Media Player和Winamp时是否喜欢在欣赏音乐的同时打开“可视化效果”功能，看着各种幻想般的图案随着音乐舞动，让人在欣赏音乐的同时也体会到视觉上的冲击。PSP“显影器”的功能与之类似。当你在播放音乐时按下 Δ 键，选择“显影器”，就可以在秀场大王的5款绚彩效果中选择一款作为音乐的背景了。如果实在无法进行选择，还可以选择“RANDOM”随机效果让系统来帮你做决定。再配合一款华丽的音乐封面，打开“显影器”后将它放在书桌上播放音乐，简直就是一套家庭音响组合媲美。



▲绚丽的“显影器”效果如果能投影在大屏幕上就更炫了

总评

新系统加入的其他一些小功能也非常体贴，像UMD自动启动开关的选项个人感觉就非常实用，设定开机不自动对UMD就能不必每次开机都要弹出UMD光盘，的确方便了很多。看着PSP 3.0功能的强大，NDS以及万有可期望尘埃及

了，游戏、拍摄、网络，再加上联机，PSP已经成为一款完美的个人数字娱乐终端，而这一切都掌上游戏机那么简单，这也许才是21世纪的Walkman的真正形态，但不禁又让笔者为它并非完美心中21世纪掌机的真正形态感叹。

50 小P的3.0系统果然强大，但PS3联动功能上还没有完成。



最喜欢它的PS模拟器和拍照功能 感觉小P变得更温馨更时尚了

大头贴影像馆·口袋生活更精彩!

S+ 评测室

PSP

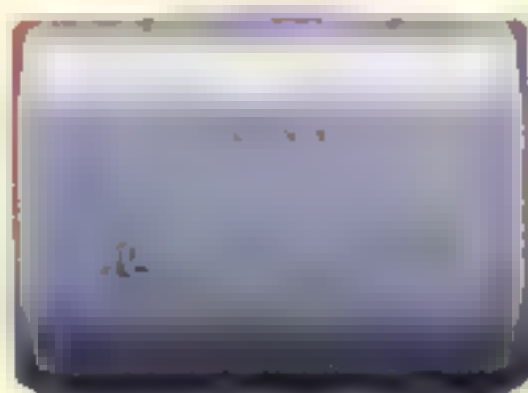
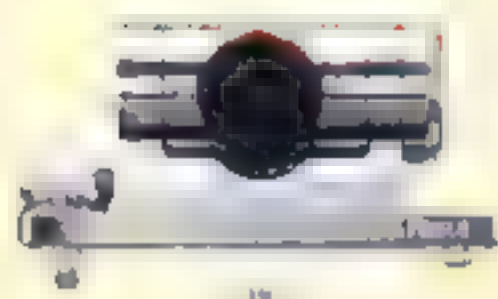
随想拍 剪辑版
ちよっと ショット Edit

- ◆SCE◆E7C◆2006年11月2日◆日版
- ◆1人◆存档大小根据拍摄内容而定 最低224KB◆4762日元
- ◆对应PSP专用摄像头◆对应玩家年龄 全年部



PSP所属同党的力量真是越来越强。先是专用摄像头配合《业世》创造了口袋音乐，最近有公布的专用GPS接收器和《手船轮斗》又创造了口袋地图。还有今即将发售的专用耳麦和《业世》创造了口袋KTV。而现在专用摄像头诞生，又为这个系列增添了拍摄及一些新的功能。再配合《随想拍、剪辑版》这款功能强大的拍摄、后期软件，你会发现这个世界绝不仅仅是拍摄那么简单，而是带着另一种欢乐！本辑《口袋光环》中还配合文字加入有趣的介绍事项，大家一定要记得阅读哦。

相机信息



有效画面像素	131万像素(实际像素因所使用软件而异)
镜头	广角镜头，F2.8，f=28mm (35mm换算)
摄影距离	通常模式下40cm~∞，另外具备微距模式，微距模式下最佳拍摄距离为7cm
聚焦	自动聚焦
文件存储格式	图片为JPEG格式，影像为Motion JPEG格式
声音录入	单声道麦克风，线性PCM

随想拍 剪辑版

影像(15秒内)与图片

可以进行声控拍摄，捕捉精彩的瞬间
具有多种拍摄模版，用来拍摄搞笑镜头

●图片拍摄

解析度	480×272、640×480
大头贴拍摄	大头贴模版多达61种，具有问候语、变装、拙笨、亲密水中、魔术等多种拍摄效果
看门狗拍摄	其实就是声控拍摄模式

●影像拍摄

480×272、30fps，最长连续拍摄 5秒
间隔拍摄
分段拍摄

定开关，可以判断当前镜头方向，并将这个信息发送给PSP，另外转轴旋钮处中心有个小点，这里其实有个摄像头自带的麦克风，小孔就是留着取音的。摄像头底部的正中央是miniUSB接口，接口的左右两侧有两根弹入式的小钢针，应该是用来为摄像头增强供电用的。左右两端则是定位卡，左侧的螺丝在插入后旋紧即可将摄像头牢牢固定在PSP上。将摄像头翻起后你会发现miniUSB接口下方印着“MADE IN CHINA”的字样，没想到这款摄像头竟然还是出自Sony在中国的工厂。



▲摄像头底部赫然印着“MADE IN CHINA”字样

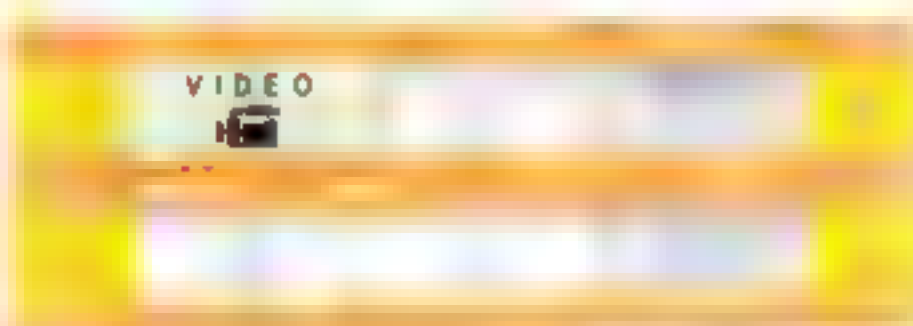
这样了这么久，大家一定和我一样想看看这款摄像头的实际拍摄效果如何了吧，下面就来快快放入《随意拍 剪辑版》UMD光盘，来看看摄像头的实际拍摄表现吧。

软件介绍



要想使用《随意拍 剪辑版》，首先需要将小P更新至固件的1.5版本，而《随意拍 剪辑版》光盘中也附带了2.42固件升级包，另外自制固件SE-3也可以通过安装模块补丁的方式对新摄像头驱动（详细介绍参看本期模块，让SE-3变得“evercheck”一样稳定）一文，而据米格了解，evercheck下可以运行《随意拍 剪辑版》，但始终无法支持摄像头，甚至在摄像头插上后会发生死机现象。

《随意拍 剪辑版》的标题画面



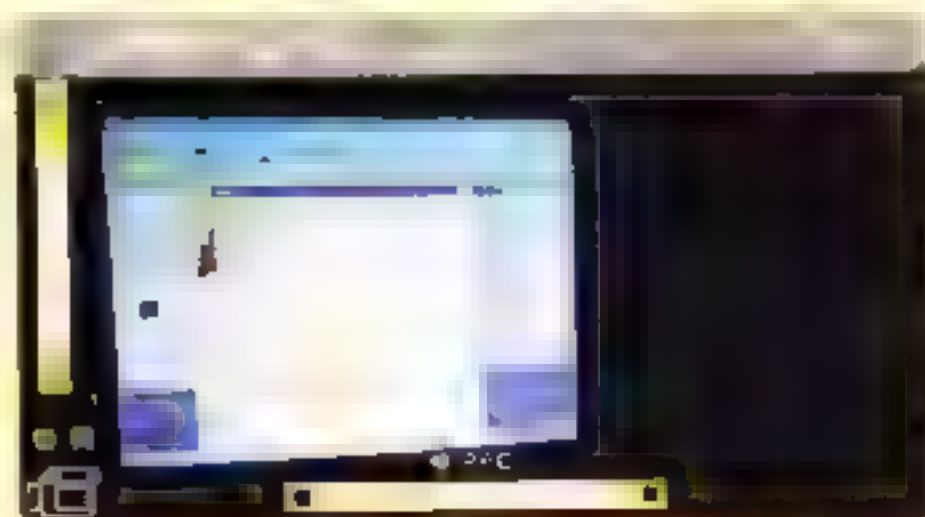
▲简洁的界面符合它作为一款实用软件的定义

开启《随意拍 剪辑版》，首先听到的是一阵风格幽默的小丑传入耳中，按下“Start”键即可进入软件主界面了，软件的主菜单共分7项，拍摄、DEC（指在EDIT（展）、DE（HOW）和用AL（M）模式、TEMPLATE、编辑（T），右下角有相机、照相机、进行总览，照相机功能让人一目了然。

拍摄模式

首先进入拍摄、展、模式，这里允许玩家拍摄16秒的视频，按下“或”键就可以开始拍摄，按“键”中止或“秒”成后，视频会以一种特殊格式存储在游戏存档中，16秒影像要占用近9MB的空间，拍摄时按方向键↑和↓可以拉近/推远焦距，按“键”可以回放上一次的拍摄，按下STAR 键显示主菜单，按下SELECT键进入设置页面，设置页的第一行可以开启3种拍摄模式，分别是间隔拍摄（间隔摄影）、分段拍摄（コマ撮り）、高亮拍摄（高感度撮影），间隔拍摄其实就是以选定的间隔时间进行拍摄最终连续成影像；

分段拍摄是将16秒拍摄时间分为几段进行拍摄，而高亮模式则是针对室内亮度不足而进行曝光补偿的拍摄。下方的7个选项为按下



▲摄像模式下左下方会写有“动画”的字样

选项，依次为帮助条、机器人(严重影响取景，强烈建议拍摄时关闭)、时间的表示开关，设定完成后点下方确定则会返回拍摄画面。一定记得在拍摄近景时将摄像头镜头旋在微距模式下，在摄像头方向旋转后拍摄画面还会自动翻转为正向。

玩过了摄影我们再来看看拍照(PHOTO)功能吧。拍照的操作和设置基本与摄影模式没有区别，只是拍摄模式有较大不同，而且可以指定快门声音(シャッター音)以及照片大小(解析度)。拍摄模式上，新加入了大头贴(フレーム撮影)、声控拍摄(番犬撮影)、延时拍摄(タイマー)三种模式。声控模式下从狂犬到忠犬对声音反应的灵敏度由弱至强，按下R或C键后只要有声音就会拍摄一张照片，按×键则可以退出声控状态。延时拍摄就没什么好说的了，是个相机都会有这功能，开启后还能选择倒计时声音(タイマー音)选项。最后介绍一下大头贴模式，这可是《随意拍》的一大亮点。开启后在拍摄画面按下△键就能进入模版选择界面，上下切换类别，左右切换样式，61种模版一定能让你百玩不厌。拍摄好的照片会以JPG格式存放在记忆棒根目录下的PICTURE CHOTTO_SHOT文件



▲拍摄模式下选项要丰富一些，现在就打开大头贴模式吧。

夹中。经米格测试，这款摄像头在光线充足的情况下拍摄效果还是非常不错的，色彩、清晰度都非常令人满意，但在光线稍微偏暗的室内环境拍摄出来则显得噪点、色彩抖动过多。如果周边厂商能够推出它的配套闪光灯，用起来一定更加方便。记得观看我们《口袋光坏》中的精彩视频，直观地让你感受《随意拍》的独特乐趣。



▲这种室内亮度已经是拍摄效果有所保证的极限了

编辑模式

除了进行拍摄，这款软件还提供了简单的照片、影像编辑功能。进入相册(ALBUM)后选择照片或视频按△键，在弹出菜单中选择“EDIT”→“编辑”就会进入编辑界面。编辑的概念很简单，而且一特效模版就能完成所有操作，有些模版还需要用摇杆调整位置，其他的基本和大头贴模版选择没什么两样了，文字输入界面也能通过△键选择日文汉字，多线编辑还可以对每层模版加时间点，多达数百种的处理模版会让你的照片、视频效果更佳出色。另

外这里还要提到《随意拍》功能的另一个亮点：视频模版。在相册中选择右下角有V或AVI图标的视频文件按△键，还会弹出“TEMPLATE”模版选项，这里内置了10种特效模版，让玩家瞬间成为特效高手。使用模版后再进行编辑(EDIT)还能进行各种个性设置，并且最终通过“A VI 书き出し”以AVI格式保存在记忆棒VIDEO CHOTTO_SHOT文件夹下供电脑、PSP播放(2.82版本PSP可直接在系统界面的Video菜单播放《随意拍》输出的AV文件)。

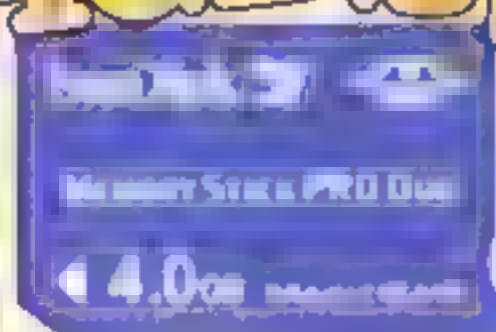
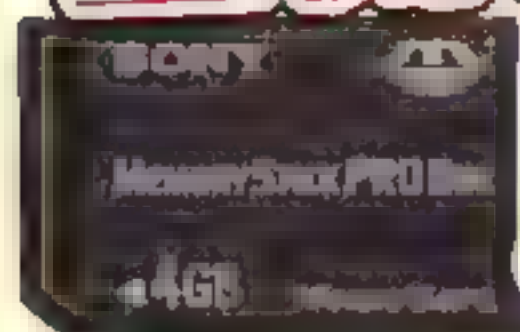
综评

本辑口袋光坏中还有一段有关摄像头的广告片，相信看过以后大家一定会对它更有兴趣。软件虽然不错，但这款摄像头在硬件上还是存在一些问题的。比如长时间使用会发热，明显增大了PSP的电量耗费，配合这款软件只能拍摄最大640×480解析度的照

片，从专业角度上看就显得很鸡肋了。但《随意拍 剪辑版》以简单的操作瞬间就能实现如此多彩的丰富功能，不能不让人感到震惊，小编们在拿到后也是轮番摆弄，瞬间拍出几百张大头贴高呼过瘾，喜欢拍照的玩家不妨试试吧。

主流4GB记忆棒

文 米格



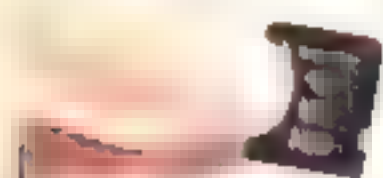
评测报告书



NDS烧录卡都已经迈入了采用外存储卡高达1GB大容量的新时代，PSP记忆棒自然不能只在2GB停滞不前。现在的PSP游戏动辄1个多GB的容量，所以2GB的记忆棒也已经很难满足广大玩家的需求。就在这个时刻，4GB大容量记忆棒也开始悄然投入市场。本次米格特意走访电玩店，找来了两款市场上最为常见的4GB记忆棒进行评测。想要购买4GB记忆棒的玩家不妨看过本辑的“SP评测室”后再做斟酌。

记忆棒简介

记忆棒，英文名称叫做Memory Stick，它是一种可移除式的快速闪存记忆卡格式，由Sony制造，并于1998年10月推出市场。现在，记忆棒已经成为一个家族，它包括标准的Memory Stick、Memory Stick Pro(更大的储存容量和更快的传输速度)、Memory Stick Pro Duo、Memory Stick Micro(M2)等等。



▲MS家族的最新一代，是Sony专门为手机研发的可移动外部储存介质。

在，记忆棒已经成为一个家族，它包括标准的Memory Stick、Memory Stick Pro(更大的储存容量和更快的传输速度)、Memory Stick Pro Duo、Memory Stick Micro(M2)等等。我们在一本书最常书的Memory Stick Pro Duo)以及Memory Stick Micro(M2，比Duo更细小，是专为移动电话研发的可移动外部储存介质)

记忆棒被大量应用于Sony家族电子产品上，数码相机、手机，当然还有我们手中的PSP。虽然记忆棒是由Sony独家开发、独家支持的标准，但为了弥补技术上的不足，Sony还是授权了很多第三方生产厂商来生产兼容记忆棒产品，其中最为常见的就是SanDisk和Lexar两个品牌的记忆棒，而事实也证明，这些闪存生产大厂制作的记忆棒往往质量更好、寿命更长。

下面我们来详细介绍一下PSP所使用的Memory Stick Pro Duo记忆棒。它的外形尺寸为31.0mm x 20.0mm x 1.6mm，目前产品

最大容量为4GB，而根据索尼官方的资料来看，记忆棒在理论上将以100MB/s的传输速度。记忆棒的速度才是大家最为关心的话题。Memory Stick Pro Duo记忆棒理论传输速度为160 MB/s，而实际写入速度为15Mbps(约1.9MB/s)。虽然这些理论值在现实中是很难达到的。由于物理条件的种种限制，一般使用的时候能达到一半的速度就已经很不错了。不过对于PSP来说，记忆棒的速度还是有一些影响的。下面我们来进行评测的4GB记忆棒，目前市场上最多的就只有Sony索尼记忆棒和SanDisk水货了。自从暑假过后，这两款产品就开始了断货，并以其相对较低廉的价格广受玩家的关注。下面首先来看看这两款产品的详细介绍吧。

从米格调查的情况来看，目前Sony原装记忆棒只有一种，并没有高低速之分。从外观上来看，组棒的整体包装比较简单，并且包装上标有大量中文，右上角还印有“PSP适用”的字样。

Sony 4GB原装记忆棒



用“低”字样，左上角贴有“5年保修”和激光防伪标签，但问过店家后，了解到组棒的质保最多只有1年而已，但能够提供1年质保，也总比水货无



Sony 4GB组装记忆棒



Sandisk 4GB水货记忆棒



质保让人用得更安心。此次打到的索尼小小小小的记忆棒握在手中，感觉整体做工还算不错，表面材料手感很好，印刷字样也都清晰，由于是索尼提供的芯片，米格也不便多在网上搜索，估计里面应该也是索尼的芯片。索尼在PSP上进行了格式化后显示容量为3876MB，显然它并不支持MagGate著作权保护机制。由于供货量的上涨，这款组装记忆棒的价格也将越来越低，目前它的售价为620元，网上还有人开599元的价格。2GB的高速组棒最近价格都上涨到了350元左右，而这款4GB组棒售价跌破600元，实在让人心动。

虽然SanDisk在国内代理众多，但是这款4GB记忆棒却是在前些日子才终于有了正规代理的D750 4GB版本。提醒大家一点，千万别以为SanDisk记忆棒就没有组装的，既然能制作Sony组棒，只要换个外壳，不就成了SanDisk组棒了？所以大家购买时一定要小心。米格选择水货评测的原因，主要也是因

为货源可靠，玩家在进行购买时还是建议购买行货。SanDisk水货记忆棒采用塑料外壳封装(行货一般还套有个长方体纸壳，包装上全部是英语，有的在包装纸壳上还印有“PSP compatible”的字样，包装的右下角还印有“年质体”的字样，不过在国内铁定无效)。SanDisk的Memory Stick Pro Duo记忆棒还附带了Memory Stick Pro转接器，可以将短棒转长棒，供数码相机等其他设备使用。打样款式、做工一流的记忆棒，价格也是索尼棒的外部制作价格的两倍，索尼棒在PSP上格式化成PSP人见人爱的4MB，由于容量太小了，所以索尼只给提供100MB

元以内，其余一概没有，无质保。索尼正规代理D750 4GB版本其价应该在900到1000元之间，差价不是很大，但多出来的却是5年质保的差价。

另外，最近市场上还出现了Sandisk 4GB 3898MB的半速，这款记忆棒也是4GB 3898MB半速棒，从外观上从款式时都只有水货，3898MB的半速记忆棒应该和蓝棒是同一款产品，售价也和蓝棒相仿。相比之下Ultra高速棒对玩家的诱惑应该更大一些，不过经过测试发现它的读取速度并不比蓝棒快多少，写入速度倒是能快0.5MB/s左右，可售价却要比蓝棒高出几百元，实在不算



测试结果

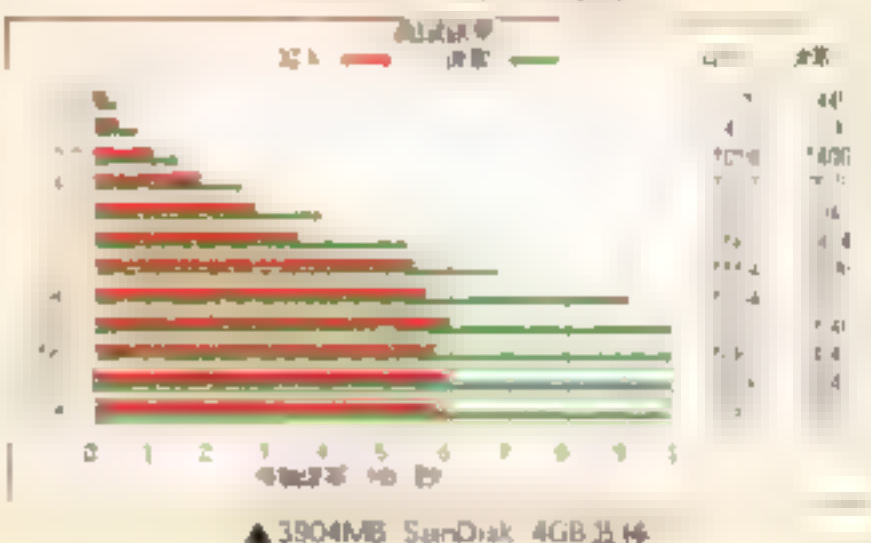
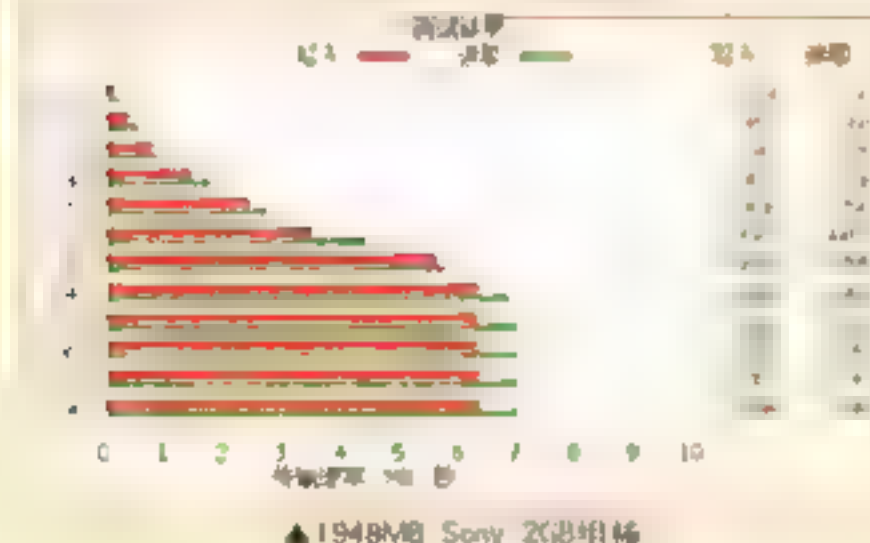
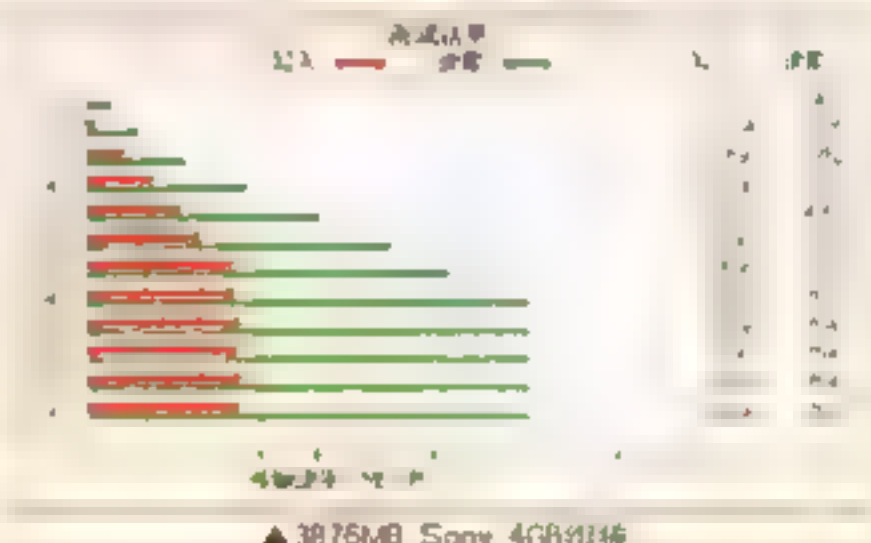
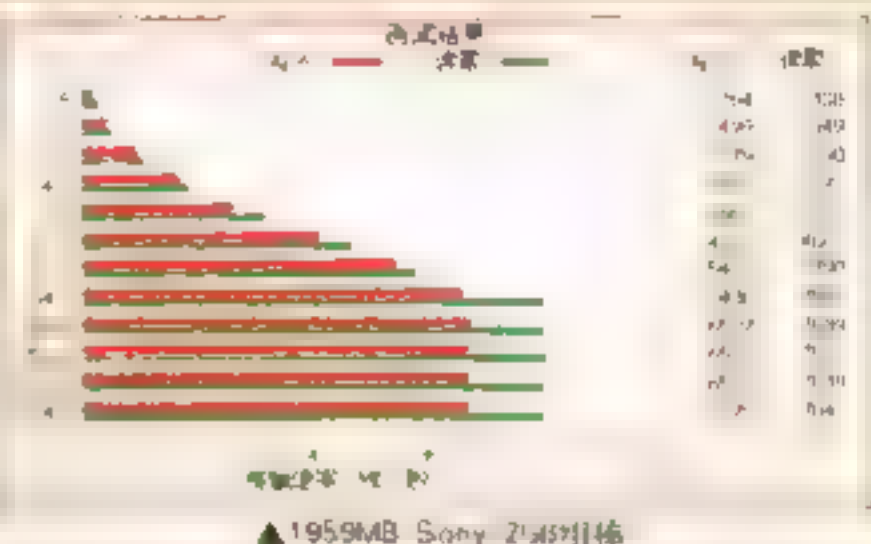
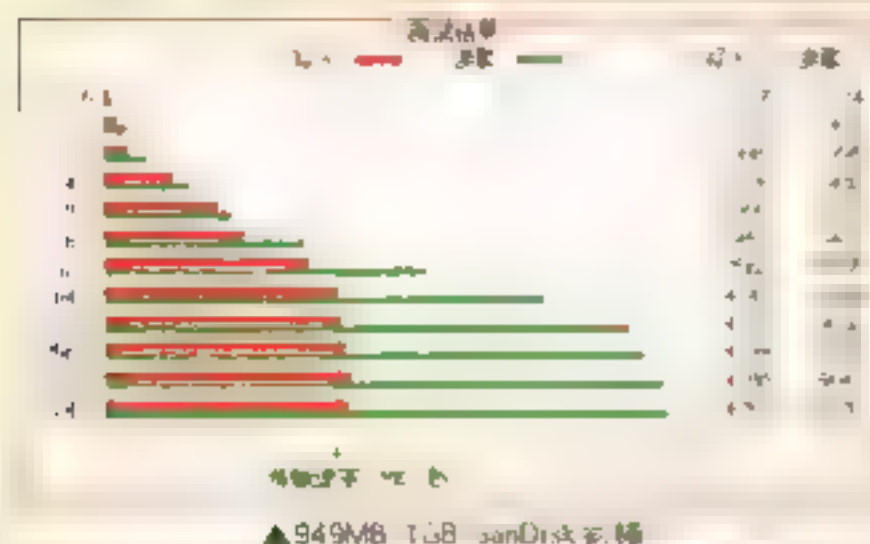
为了便于进行速度上的对比，米格还特意找来了1GB SanDisk彩棒(实际容量949MB)、

1935MB Sony 2GB组棒、1945MB Sony 2GB组棒、1959MB Sony 2GB组棒(也就是我们常说的高速棒)进行了评测，以便大家进行一个直观的对比。本次测试采用电脑配置为英特尔2.8GHz、512MB内存(硬盘80GB，以PSP的

USB模式连接2.0 USB电脑接口作为测试读卡设备(可要比一般读卡器速度快得多)。虽然速度还是受到了一些限制,但这个结果也十分接近于玩家们平时使用时的效果。

本次评测使用了最为常用的ATTO Disk Benchmarks 2.02软件,评测图标左侧纵坐

标表示写入文件的大小,从上到下对0.5KB的小文件至1MB的大文件进行读写速度测试(文件越小平均读写速度会越慢),下方横坐标表示了读写速度,右侧数据表示读写速度具体数据值,单位为KB/s。



数据

有过这些测试图表后,我想不用米格再多说,大家也应该对两款4GB记忆棒的速度有一个直观的认识了。3876MB Sony 4G组棒应该和1939MB Sony 2G组棒采用了同样的芯片制造,两者都有很明显的写入速度慢这一特点,最快2.7MB/s左右的写入速度是有些让人不敢恭维,拷贝一个1GB的ISO大约需要6分半,小文件的写入速度就更惨不忍睹

了。不过好在7.5MB/s的读取速度还算不错,玩游戏、看视频都绝对没有问题。

3904MB SanDisk蓝棒的读写速度就比较让人满意了。接近10MB/s的读取速度加上6MB/s的写入速度,比SanDisk 1GB彩棒的速度还要快,虽然价格是昂贵了点,但从写入速度来计算,多花200元就翻了1倍,而且质量方面比组棒也更有保证,还是很值得推荐的。最后,还要感谢深圳市华强北万商电脑城2层龙漫电玩店的友情帮助。



4GB记忆棒购入已经是大势所趋,不过行货的价格目前还有小幅度降价余地。



考虑到今后PS3联动下载PS模拟器,还是购买行货质量更有保证。

CheatMaster技巧补完

文 ZinniaSun 编 米格

模糊搜索

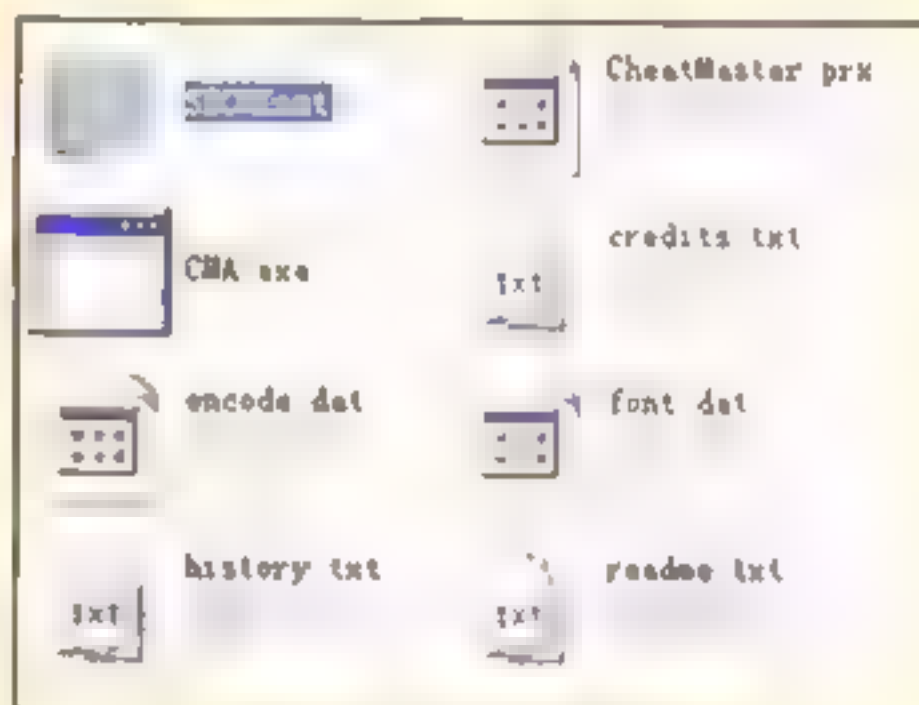
在47辑《掌机王SP》中小Z为大家介绍了如何通过CheatMaster来对DevHook引导的PSP游戏进行简单的修改。而经过一段时间的发展，这款由国人制作的CheatMaster插件在功能上日益强大，最新版本不但程序兼容性更高一等，而且还加入了模糊搜索这一强大功能，让你轻松修改游戏中那些无法通过具体数值判断的血槽类图形化属性，真正成为一名修改达人！下面就让我们来看看它是怎么做到的吧，完成这一“无敌”技能吧。（〃）



▲有没有见过比血槽还要长的生命值？看完这篇文章你也将获得超人一般的能力



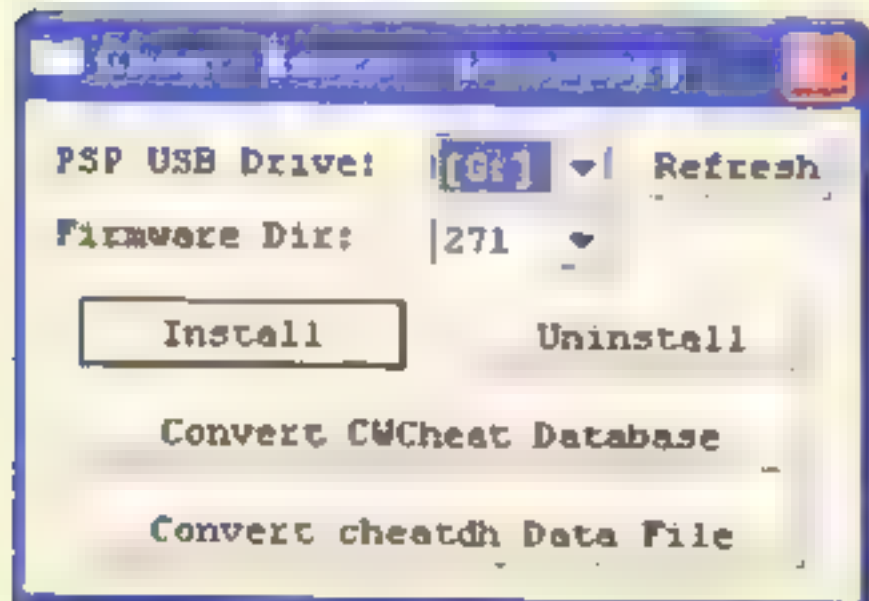
首先我们需要下载最新版本的CheatMaster插件进行安装，下载地址为<http://bbs.gamemaster.net/viewthread.php?tid=113251&extra=page%3D1>，最新版本为1.0.0.0，使用程序附带的CMA.exe来安装程序就可以简单完成安装过程，之后直接启动DevHook就可以进行使用了。关于这款插件的安装及使用方法在47辑中我们已经做了详细的介绍，因此这里就不在赘述。最新版本还加入了中文语言文件的支持，可以直接将修改器与游戏安装区域中，它的安装过程也非常简单。在运行CMA.exe程序完成了DevHook插件安装后，再复制SECMnst目录至GAME150目录中并



▲将当前选中文件夹拷贝到记忆棒下

运行。之后按F10保存文件，将文件复制到记忆棒中，将要安装的游戏复制到记忆棒中并删除。将安装好的文件复制到记忆棒中，并运行一个名为4.0.0.0的文件夹。并启动修改器，将potent game.txt文件复制到记忆棒中。对于新版本加入的文本阅读功能，可以让玩家在游戏的同时读取TXT格式的攻略文件，因此中文版必须加载庞大的中文字库。而这就会导致中文版修改器可能因内存占用太多使游戏死机。遇到这种情况时，建议玩家使用英文版。从目前了解的情况来看，中文版确实导致程序兼容性下降。

下面就主要来针对新版本加入的模糊搜索功能进行说明。



▲新版本在安装界面上并没有什么变化

首先，我们来对模糊搜索的概念进行一些说明。在上一次文章的开始，小Z已经对几种游戏修改的方法进行过系统的介绍，可游戏中虽然所有属性都是通过数据库来记录的，但有时这些数据在游戏中却是以变量的方式表达出来，因此我们也就无法直接获得它在内存中的准确数值，比如格斗游戏中的血槽就是一个典型的例子，我们能看到它的多少，却不知道它在内存中的具体数值，而无法通过传统搜索方法来进行地址搜索从而修改游戏。而模糊搜索这种搜索方法却能解决这个难题，作为一种搜索方法，它对存档修改及内存修改这些修改方法都是一样适用的。之所以称为模糊搜索，是因为它可以在没有具体数值的情况下来找到游戏中某项属性在内存或存档中的记录位置。这么说很多人

一定都会奇怪，没有数值怎么可能找到具体的数据地址呢，大家不要急，游戏中的数据都是会“动”的，青蛙是如何识别猎物的？模糊搜索的基本原理就是让游戏拥有青蛙一样的眼睛，紧盯“动”的东西，通过追踪一个数据的改变过程来找到它所需要的猎物。对内存修改方法而言，这种方法的流程如下

根据变多还是变少的情况选择搜索限定条件，将B时刻与A时刻内存进行对比，记录符合改变情况的内存地址及B时刻的内存数据，排除其他不符合改变条件的地址。

反复步骤2和3，直到排除所有干扰地址，或者只剩少数地址后通过经验及试验法对每个数据一一锁定观察游戏中效果，从而找出我们所需的地址。

观察血槽与数据的对应关系，输入适当大小的数据来锁定血槽。

存档修改方式下的模糊搜索方法其实同上。只是将A时刻变成A存档，B时刻变为B存档，根据存档时的血槽状况进行追踪，从而找到某项属性在存档文件中的记录地址，本文中就不做详细的介绍了。另外要提的是模糊搜索中经验判断也会起到非常重要的作用，在下面的实例中小Z也会为大家来介绍一些简单的判定方法。

的缓存来记录一些基础数据，但最后操作正解最终也无法获得结果，所以小Z会这款游戏BT级别难倒了，选择键难过的游戏经常曲子还没听到10秒钟就GAME OVER，根本不给玩家一个热身的时间，因此我们本次修改的目标，就是解除掉《CUMAX》中的生命值限制，实现对于小Z也能通关的伟大目标！（众人一阵恶寒）

修改过程中建议大家尽量选择简单一些的音乐，这样左侧生命值变化就能明了一些，可以很好的观察到变化情况，如果用其他游戏进行修改也同样尽量选择数值变化较慢的，这样才不至于很快就GAME OVER，要知道，模糊搜索的过程往往都需要进行10次左右的搜索才能将搜索结果限定在10个左右，而且中间只要有一次搜索条件指定错误都会导致搜索失败，因此太快GAME OVER往往会对搜索造成不便。下面我们就来根据修改原理来逐步介绍修改过程。



了解了修改原理，下面我们以《CUMAX模拟器》为例对模糊搜索进行一些简单的实践，由于CheatMaster 0.5b版已经加入了完整的模糊搜索功能，且该版本的普及率也很广泛，因此这里我们采用0.5b版来介绍它的使用方法。在保证记忆棒中有30MB以上剩余空间的情况下启动DevHook软件进入游戏（这些剩余空间将用来作为搜索过程中



▲优秀的音乐和超高的难度一向是这款音乐游戏的要点

首先在我们刚刚进入曲目后，按下Start将游戏暂停(由于音乐游戏中的同步问题，因此可能出现直接叫出修改器而游戏却没有中断的情况)，然后同时按下音量+和音量-两个按钮叫出修改器(这是CheatMaster修改插件默认启动热键)，选择“搜索数据”→“改变类型”→“模糊”，确认搜索范围为00000000-01800000(这是PSP游戏的24MB正常内存使用范围)，然后选择“重新搜索”开始第一次记录内存。完成后返回游戏。



▲一定要记得修改类型，否则是无法开启模糊搜索状态的

当游戏中音符掉落而没有被击中导致左侧血槽降低后，我们再次暂停游戏叫出修改器，这时选择“搜索数据”→“再次搜索”，程序就会提示选择搜索限制条件，这里我们当然选择“减小”，然后按O键确定，等



▲选择“再次搜索”后一定要注意搜索限定条件不能选错

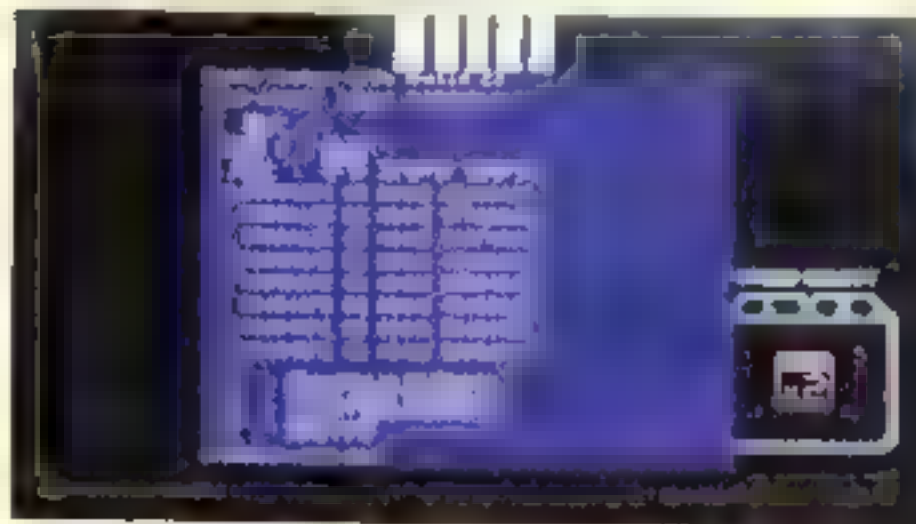
待片刻后就会出现搜索结果，而数值过多时这些结果是不会被修改器列出的。这里提醒大家对于《DJMAX》修改时一定要暂停游戏，否则可能出现修改过程中游戏依旧运行，导致搜索时数值还在改变等严重问题。

返回游戏后重复步骤2，直到地址列表所列结果在10个左右，并且再次搜索后数值不会减少为止。这一步的关键就在于一定不要将搜索限制条件选错，否则前面的一切工作都会前功尽弃！

当经过几次搜索而结果都不再明显变少，并且这几个为数不多的结果已经可以显示出来的时候，就可以准备进行修改了。之

所以说准备，是因为这里还需要大家对这些结果进行一下理智的分析。

以《DJMAX》为例，最终找到了8个符合条件的地址，仔细观察它们的地址，会发现这8个地址呈3组分布，每组的两个数值地址差距都仅在1或2个字节，而且都有出现41A0的数值，并且以梯形多次出现。这样我们就能判断，游戏中记录血值的应该就是41A0这个双字节数据，而每次搜索时每一组中变化的数字都只有41A0所在地址的数值，由于按8B4字节进行判定时，41A0这个2字节的数据被共同包含了，也就导致其他两个41A0在高位的数值也产生了符合搜索条件的变化。



▲仔细观察数据，就会发现其中的规律

数据观察限制指示						
	4	5	6	7	8	9
数值	00	00	C8	42	7F	00
高位数据	00	00	C8	42		
中位数据	00		C8	42	7F	
低位数据			C8	42	7F	00

因此在遇到这种情况时，我们只需选择出每一组中以双字节显示41A0的数值进行锁定即可，其他41A0在高位的数值完全可以无视。而之所以出现3组数据的原因，是因为游戏中除了有进行生命判定的一项数值以外，往往还会有用来记录图形显示而不参与程序判定的这些干扰数据。它们都会因程序判定数据而变化，但却不能反作用于程序判定。

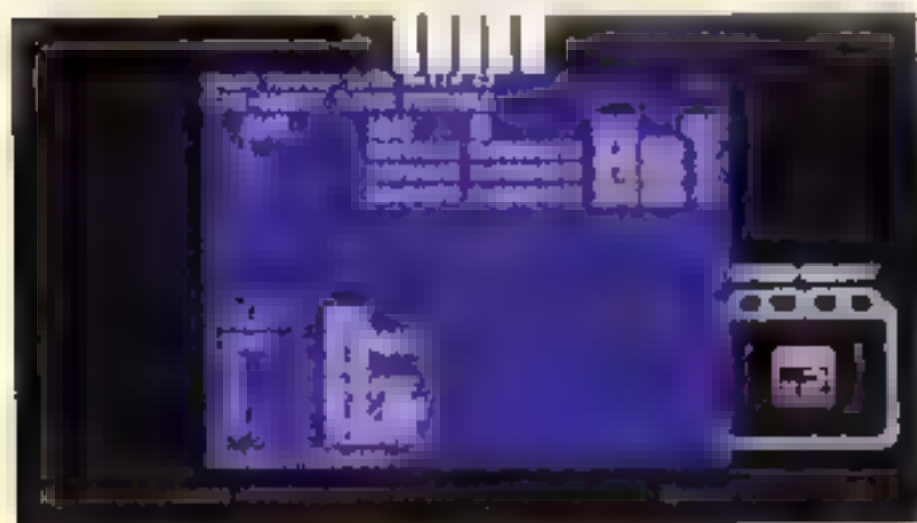
经过分析后就可以进入试验修改阶段。在3个双字节显示为41A0的数据前按O键分别将他们添加到表格，“数据类型”直接选择“16位”(也就是双字节类型)，“写入方式”为“直写”，“数值”就在按下□键切换为16进制



▲按照图中设置好后就可以准备进入到试验阶段了

后输入当前的0x000041A0即可，但是对这几个数据都不要进行锁定。

下面我们就可以进入试验阶段了。选择“地址表格”，按下□键分别开启每一项的数值锁定，然后返回游戏，看看究竟哪一个才是我们要找的“真命天子”（真的是掌管游戏中性命的“真命天子”）。另外试验的时候大家一定要注意，对于那些修改血槽图形的数据，也许表面上看游戏中漏掉音符也不会掉血，但往往在更长时间的等待后会让你直接GAME OVER，因此大家一定要耐心的多等一会儿再下结论，不要被表象所蒙蔽。



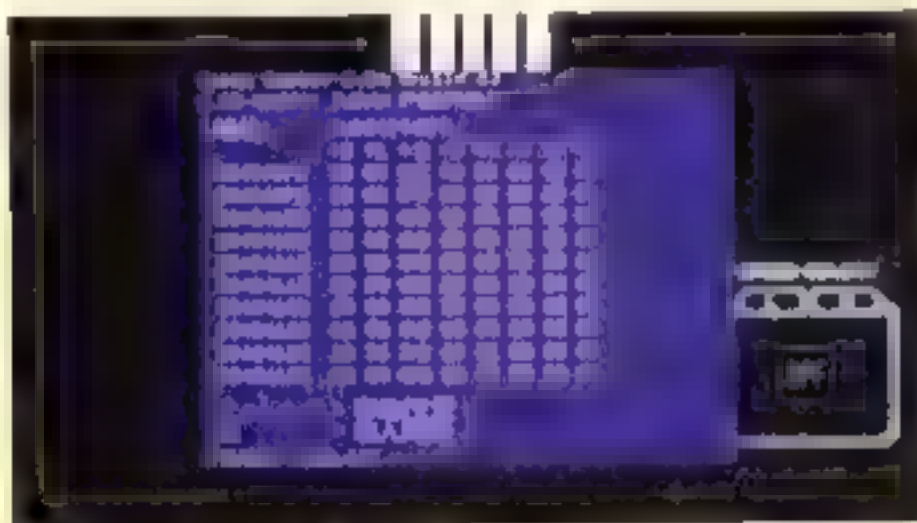
▲按照排列组合的原理从单到多的进行锁定测试



一般情况下这种血槽类数据都会采用双字节记录地址，因此其他一些游戏的修改流程基本也都如上。当然，有时也可能遇到单字节类型的数据，对数据类型的判定往往需要玩家多多观察并留意搜索时结果显示情况，多进行分析和总结（包括许多的经验排除法）也都需要大家在不断修改、不断磨练中慢慢体会，但这里小Z也提醒大家，并非所有游戏都是采用静态地址内存来记录数据的，昨天就碰到一款游戏折腾了1个多小时也没能搞定，所以也希望大家遇到这种困难也不要灰心，慢慢钻研你也能成为一名修改达人。

最近更新比较频繁DezHook修改器插

三次试验很快就找到了真正修改生命的数据（当然有些游戏还会使用双地址同事记录血值，这时进行试验就需要注意排列组合，有时需要同时锁定两个数据才会见效），在“地址表格”中按Select键删除刚才的两个假数据后，我们就可以进入最后的一项工作——判断数据可修改的范围。有时不将生命值锁满，可能会导致游戏结束后评定降低，因此对于模糊搜索的数据范围判断也是一门重要的技巧。其实判断的方法也很简单，关掉锁定后，在刚进入游戏没有耗费血槽时打开修改器，进入“地址表格”，在血槽修改项前按△键查看内存，这时光标所在位置就是该地址的数据。由于PSP的CPU采用低位在前的数据读取方式，因此像满血时42 C8在内存中就被记录为C8 42的形式，因此大家在读取内存数据的时候一定要记住将两个字节颠倒回来，这时获得的就是血槽数据的最大值了。再次回到地址表格中，在血槽数据前按下○键，来重新制定最后“数值”项，然后“保存表格”，就可以大功告成了。



▲查看内存时一定要注意PSP低位在前的规则

件还有CW Cheat，比CheatMaster诞生更早的CW Cheat最新版本为0.11.1版。这款修改插件虽然在搜索功能上没有CheatMaster那么便，但是该程序官方网站已经成为最大的PSP金手指代码查找地，玩家们可以方便的在其网站上找到许多掌机游戏的金手指代码。该网站地址为：<http://www.cwcheatzone.it/>，进入后直接在“searching a Cheat Code”中输入游戏编号或名称即可。另外它还支持对自制PSP软件自接启动记忆棒（O）游戏的修改。

最后，也欢迎大家将自玩游戏修改表格放在Levelup论坛“PSP技术讨论区”与大家同分享，版块地址为<http://bbs.levelup.cn/bbs/index.asp?boardid=6>。



文 小超 繡 米格

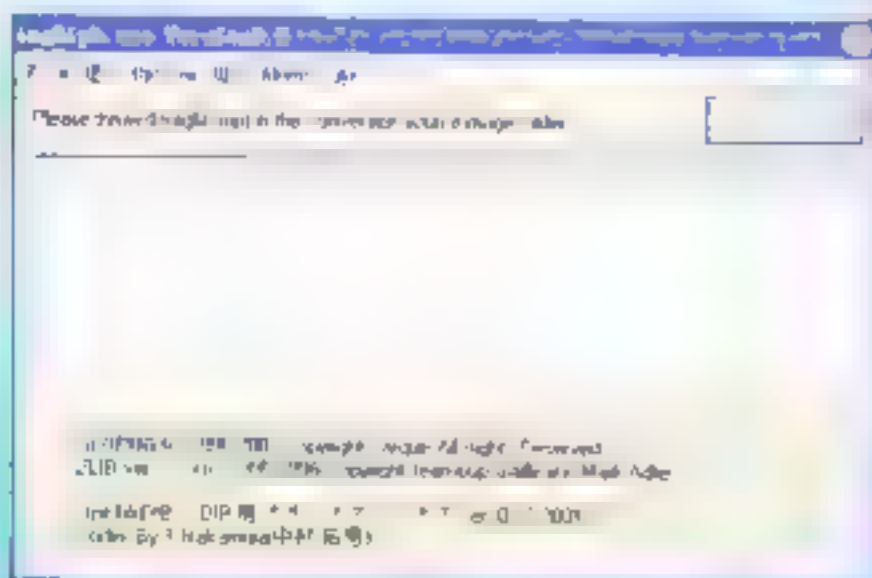
NDS软件新闻

任天堂的秘诀在于：它靠新机的操作方式在书场中取胜。但“四”人更确切地说，它的秘诀在于：每款新主机要差很多。不知任天堂的“四”人游戏是否真的比“三”人游戏的软件新呢。

实用软件

Image Viewer新版推出

在放出数个Beta测试版之后，NDS专用看图软件Image Viewer于11月25日发布V0.5正式版。新版对DS-Link和EZFlash4驱动进行了更新，重新支持了这两款烧录卡；加入对PNG图片alpha通道的支持，能够正常显示PNG图片了。喜欢看漫画的朋友，可以去<http://mdxonline.dyndns.org/archives/nds>下载软件。



NesterDS新版发布

好久没有消息的NDS 用FC 模拟器NesterDS 于11月23日推出V0.3版。新版修正了一些图层错误,改进了游戏兼容性,移除了交替线性渲染,采用更好的DTCM,提升了游戏的运行速度;开发平台转移到DevkitARM r19b,采用C语言重写代码。NesterDS能够模拟部分FC游戏,画面贴图基本正常,可以发声,但不支持合卡。在NDS上运行时,可以通过X键加其他按键组合来改变模拟器设置 按住X键的同时,按B键为切换上、下屏显示,按Y键为打开、关闭画面全屏显示,按方向键上为打开、关闭声音,按L或R键能调节帧率,按START键可以重启游戏。



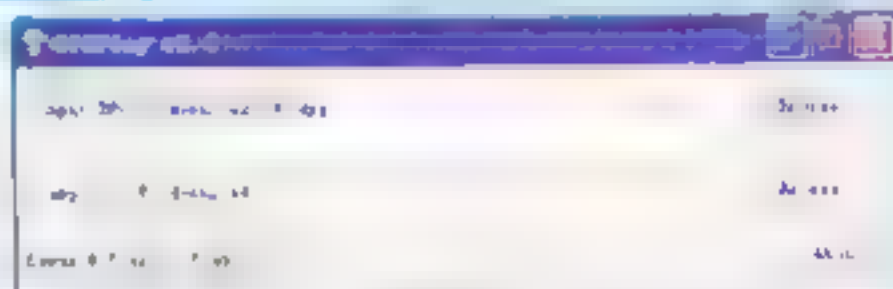
PicodriveDS新版公开

NDS用MD模拟器PicodriveDS于11月27日发布V0.1.6版。新版加入Max Media EZFlash4的FAT驱动,减少了内存消耗,3MB大小的ROM能够正常运行了。对于SC-SD卡用户,可以利用卡内额外的RAM读取大于3MB的ROM, PicodriveDS能够运行的MD游戏不少,喜欢MD的朋友不要错过。



在电脑上看DPG格式视频

随着MoonShell功能的完善和烧录卡的普及,用NDS看视频成为一股风潮,网上能够获取的DPG视频资源也越来越多。DPG能够通过MoonShell软件在NDS上播放,可在电脑上如何观看呢?现在有了DPGPlay,让你在电脑上也能欣赏DPG视频。DPGPlay实际是利用Mplayer播放器来解码DPG视频。使用时,首先双击运行dpgplay.exe,然后点击Input DPG后的Browse按钮选择要播放的DPG视频,点



击Temp Dir后的Browse按钮选择硬盘中任意一个文件夹作为临时文件目录,接着点击Demux&Play按钮对视频进行解码,稍等片刻,点击Play按钮,视频开始播放。DPGPlay播放效果非常流畅,能够发声,只是附属功能太少,不能暂停也没有播放进度条。

烧录卡软件

M3更新动态

Gbalpha于11月16日推出M3烧录卡用C30c内核升级程序,新内核加入NDS游戏图标显示功能,并可以同时显示文件名和游戏正式名称,修正了M3L存档不稳定的问题。同日, Gbalpha推出M3用烧录软件Game Manager V30a版,解决了《用眼睛锻炼右脑DS速读术》和《漫画学院》不能运行的问题,现在可以使用快速载入正常运行游戏,更新了“一指通”智能库,第667号之前的所有ROM都能自动配置强制读取选项并使用中文游戏名称。

G6更新动态

Gbalpha于11月16日发布了G6烧录卡用V4.6c版升级程序,针对NDSL主机加入了亮度调节功能。11月22日, Gbalpha再次发布V4.6d版升级程序,修正了系统响应速度问题,恢复到以往的正常水平,在NDS端加入了文件列表排序功能,进入G6主界面后默认按照文件的写入顺序排列,点击文件列表上方的“名称”和“大小”即可按照文件的名称和大小进行升序和降序排列。另外, Gbalpha同步推出G6用烧录软件U-DISK Manager V4.6版,更新内容和M3 Game Manager V30a版一致。

DSLlink更新动态

EDiy于11月16日推出DSLlink用烧录卡软件V1.32版。新版增强了游戏复位功能,解决了《古墓丽影》等游戏复位死机的问题,几乎所有游戏都可以正常复位了,修正了《恶魔城迷宫画廊》不能进入游戏和《疯狂神父》无法写入的问题。游戏中英文名库更新到NDS第

0680号ROM, GBA第2569号ROM。鉴于很多用户玩《恶魔城 迷宫画廊》切换画面时出现死机现象,官方给出了解决方案,用户可以用关闭游戏背景音乐的办法减少死机情况,也可以重新格式化TF卡后重写游戏以减少文件碎片造成的读取速度减慢死机,但显然问题的核心还在于TF卡的读取速度上,如果依旧解决不了死机现象的话还是换卡吧。

DS-X更新动态

功能强大的NDS真卡大小烧录卡DS-X于11月27日推出电脑端软件DS-X Manager for Windows V0.2.2, 新版支持ZIP格式ROM和非同步传输, 软件容量只有不到100KB。在DS-X窗口中, 软件用很直观的色彩方式显示ROM压缩信息, 其中绿色表示能够把ROM容量缩减到最小, 黄色表示ROM容量可以缩减, 红色表示ROM容量无法缩减。

EWin3最新消息

采用Slot 1接口的Ewin3新型烧录卡为1:1完全NDS原版卡带大小, 它采用microSD卡(旧称TF卡)作为存储载体, 免刷机, 免引导, 免转换就可以直接支持NDS游戏(Clean ROM)。另外在文件格式上它采用了标准的FAT格式磁盘系统, 支持免软件直接拷贝Clean ROM至microSD卡。同时, 包含震动包在内的Slot 2端口的“Ewin系列”附件卡也在开发当中, 可以让玩家在使用Ewin3的同时得到同原版卡带完全相同的游戏体验。另外, 无论是Ewin3本身还是附件卡, 都有多种颜色可供选择。产品预定在12月上市。新一轮烧录大战正在展开, 期待Ewin3能有不错的表现。



EWin2更新动态

EWin官方终于在11月下旬放出EWin2新内核和升级程序。V1.92、V1.92.6内核改进用户界面并支持触摸屏, 采用了全自动智能加载提升了速度, 将帮助按键调整为SELECT键, 取消原文件删除功能, 加入了按Y键强制启动功能, 增强电池电量显示, 提高了SD卡兼容性, 修正了时钟显示错误等。V1.2版烧录软件加快游戏运行时的读取速度, 并增加英文、简体中文、繁体中文字库, 可以自动对游戏文件进行重命名, 加入强行进入数据库功能, 对已经归类的游戏软件自动勾选强制进入补丁, 修复关闭程序时有可能造成删除ROM文件的问题。需要注意的是, 升级新版内核, 用户并不需要用新版烧录软件重新转换ROM, 但如果重新转换ROM, 会提升游戏运行速度。另外, 新版烧录软件在转换时会自动对ROM重命名, 所以会造成新、旧存档文件名不一致的情况。如果重新转换ROM, 用户需要手动将文件名改过来。

EZFlash4更新动态

EZ官方于11月30日发布EZFlash4用烧录软件EZ4Client补丁, 修正了近期游戏白屏问题, 将游戏数据更新到NDS第0713号ROM。补丁文件可以去EZ官方论坛下载, 网址为<http://www.ezflash.cn/bbs>。用户下载压缩包后, 将文件解压缩到EZ4Client20061010目录, 覆盖同名文件即可。



《恶魔城 迷宫画廊》的推出, 可以说是对所有烧录卡的一次大检验。还好各烧录卡厂商及时跟进, 纷纷推出升级程序。最后给出文中软件下载地址: <http://pocket.levelup.cn/sp54.php?Platform=nds>, 并感谢一起游 (<http://www.17u.com.cn>) 网友的大力支持。

让神游IDSL变回中文原貌!

DSLink给我还原主机的希望

总觉得NDS卡上的游戏非常有趣,因此很久以前就购入了一台“黑机”,但在看到了强化版的NDS后,我的心里防线又一次崩溃了——更亮、更轻、更小、更省电,这些理由就足以让自己再入手一台。不过作为一名卡带玩家,我更加期待的是神游公司的DS,当卡带的游戏在越来越好玩的时候,对于又老又残的小黑来说,眼看它就要退出了历史舞台了,就在我狠心贱卖了它的一个月后,IDSL终于如期发售了。二话不说,马上汇钱购入了一台深蓝色主机。

可就在IDSL购入后不久,新的问题又来了。官方的中文游戏少之又少,反反复复地想来想去,干脆刷机算了。但开机画面不再是原来的Flashme,还无法运行Que的中文正版游戏,再看看下面只出半截的GBA卡带烧录卡,更让我为它抱憾许久。好在刷机状态维持了两个多月。

两个月后,DSLink作为首款采用microSD存储卡做外存储载体的DS正版卡大烧录卡终于诞生了,它支持烧录卡并不支持直接引导,而是对刷了Flashme V7的机器才能适用,或者未刷机就通过MK4引导卡使。忍不住对IDSL卡槽的崇尚,我立刻购入了一张DSLink,并买来一块任天堂官方的震动卡,第一次体验到了在IDSL上玩震动游戏的快感。更让我兴奋的是,DSLink的厂商老任最近还公布了DSLink专用烧录卡,不仅烧录卡,而且机壳失去质保也提供了保修服务,DSLink卡带官方固件也提供了,DSLink还提供了全套Flashme功能的中文固件,而我这台由于刷Flashme而失去质保的机器也能够再次享受到官方质保服务。下面就让我们一起来看看具体刷机的步骤吧。

DSLink刷机软件使用指南

固件还原说明

上网可以下载各种版本的固件备份文件,这里笔者已经为大家打包了8款固件的备份文件,下载地址为http://www5.emu-zone.org/driver/Flashme_firmware.zip,压缩包中的固件版本说明见文章结尾附录表格。只要用它们来配合DSLink及其对应的“固件备份更新软件”,就能将任何NDS、NDSL、IDS、

IDSL还原为任天堂原版固件、Flashme V7固件。由于IDS、IDSL固件容量为512KB,而普通NDS固件芯片容量只有256KB,无法适用中文固件。但如果是IDS、IDSL主机,还能刷成IDS、IDSL的神游原版固件及带有Flashme功能的IDS、IDSL中文固件。下面我们以神游的IDSL还原官方固件为例进行刷机介绍,不过建议大家采用拥有Flashme功能的IDSL固件刷机。否则一旦刷回IDSL,要再刷Flashme还需要有引导卡才行。

还原固件前的准备

1. 刷了机并电量充足的IDSL一台;

DSLink烧录卡和microSD卡各一块;

2. 自制的短接SL1工具一根,制作方法请见文后“刷机专用工具的制作”部分;

3. 下载 DSLink 提供的固件备份更新软件：http://www3.emu-zone.org/host/eddy/emu_hw_diy/dslink_fwbackup/FWBKUPV1.zip;

4. 下载笔者提供的固件备份文件。

这里强调一句，由于一些IDSL 本子直接短接 SL1 会自动断电，必须加一定大小的电阻才能既起到短接作用又不会关机的目的，所以强烈推荐使用与文介绍的这个刷机专用工具，防止出现的断电情况，以提高刷机可靠性！东西齐全后，下面我们一步一步来将刷进Flashme.2 的 BIOS 进行固件升级吧。



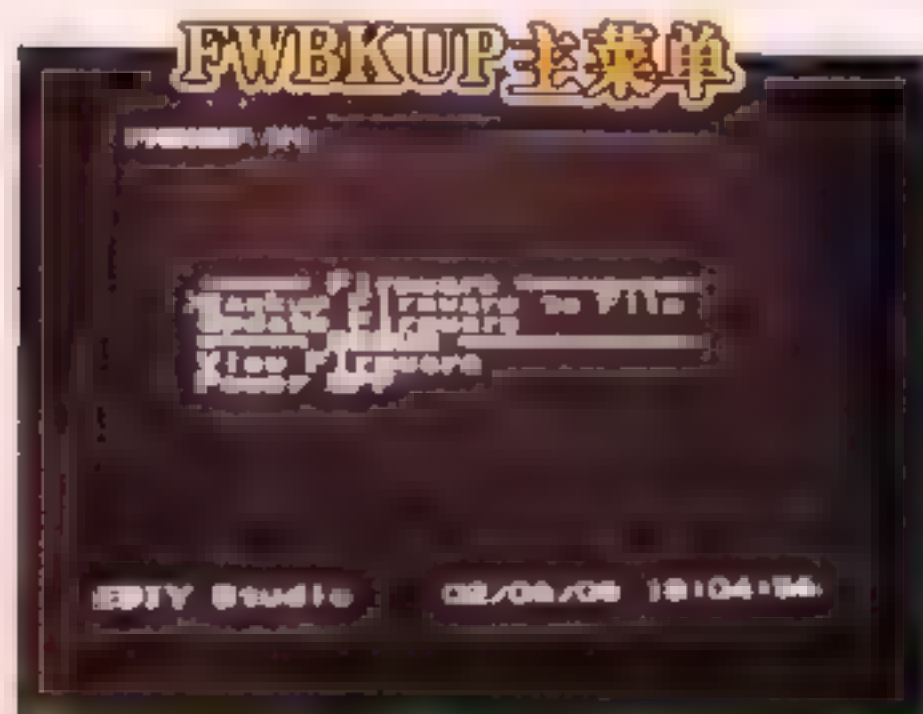
还原固件操作

注意：固件刷新有风险，如果刷新失败或刷新中途断电可能引起主机损坏。

本刊及作者不承担由于使用本软件引起
主机损坏产生的任何连带责任

将下载的“文件”拖到虚拟机中，并命名为“新硬盘”（New Virtual Disk），然后将它添加到虚拟机中。由于我们使用的是ESX，因此我们还需要安装ESX的驱动程序，这可以通过ESX的“驱动程序”包来完成。安装完成后，我们可以在虚拟机中看到新的硬盘。最后，我们可以在虚拟机中安装操作系统，并配置网络、存储等设置。

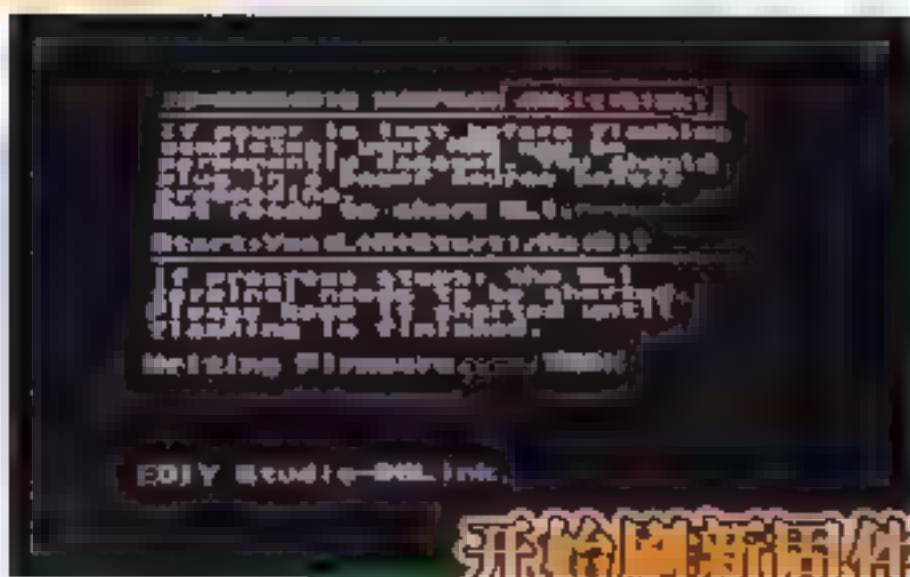
2. 运行 1 中代码，在 F 盘，得到
重新生成 1 张图片。我们，以表格形式
现有的图片结构出来，并入住可以看看下
图所示界面。以下就是生成图片的详细方
法：

[illegible]

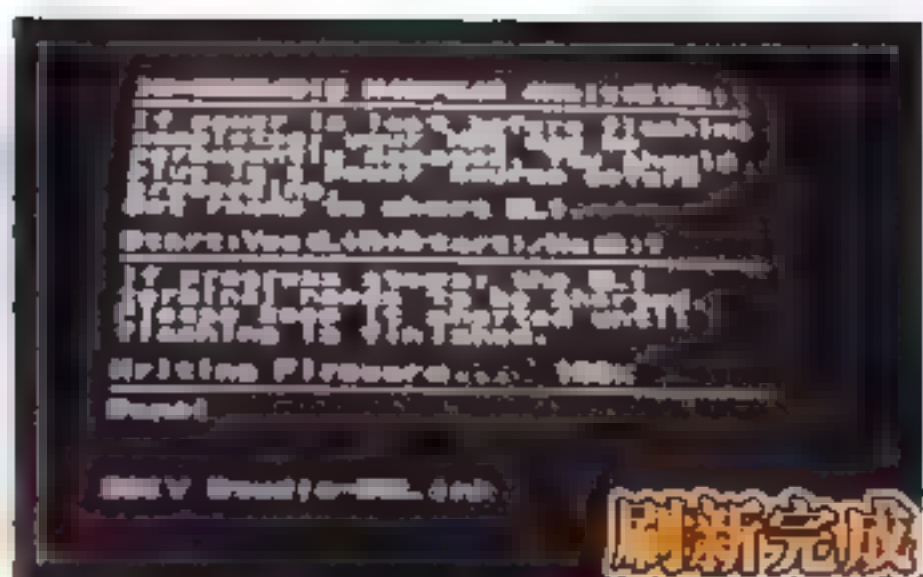
我... 自... 既... 外... 又... 也...



4 启动 DSL 后开始固件还原工程，依旧是运行 JDSL.exe 中的 FIRMWARE NDS 备份更新程序，进入程序这次选择“Update Firmware”一项就会来到最新的界面了，一定要检查如下页面右上角位置固件大小，写明



开始刷新固件



刷新完成

4Mbit(512K)的字样后
再用制作的‘短接SL1工
具’短接SL1，稳住甲地
后按下HOLD+START键开
始进行更新，当进度显示
为100%时，那么恭喜
还原神游固件已经成
功！我爱的神游DS
也终于变回原貌了



还原了久违的启动画面

还原了iDSL系统界面



注意事项及官方问答

特别注意：还原原版固件时，短接SL1过
程中不允许停电或自动关机，只要刷过11%
后就比较安全了，之前出问题都会变砖头。

要还原的话就要考虑清楚，每步都要慎
重操作，切记！

附加注释：Flashme的固件由于具备固件
数据损坏时安全恢复代码（这个代码很小而
且在芯片写保护区），所以当固件数据被破坏

或刷新失败引起数据错误时，只要安全代码
不被破坏，都可以再次开机并启动GBA卡或
NDS卡来再次刷新固件恢复。但小心开始工
作是不具备安全恢复功能，刷新过程断电或
病毒破坏等引起失败机有可能引起主机损坏，
而需要ppflash或主机外部单元写入固件的高
级恢复方法了。

Q8 还原为原版IDS、iDSL固件后，神游是否
还会质保？

A8 只要没拆过机器的封条，就绝对有保，因
为刷机后的DS、iDSL和原装机器是一
模一样的。

Q8 如果刷新为拥有Flashme功能的iQue的固
件是否对应其他烧录卡和正版的iQue卡
带？

A8 任何烧录卡都可以，包括GBA插槽的烧
录卡，当然原本iQue的游戏卡带也是没
问题的。

Q8 其他烧录卡能使用固件备份更新软件
吗？

A8 很遗憾，目前这款软件只有iDSL nk能
用。

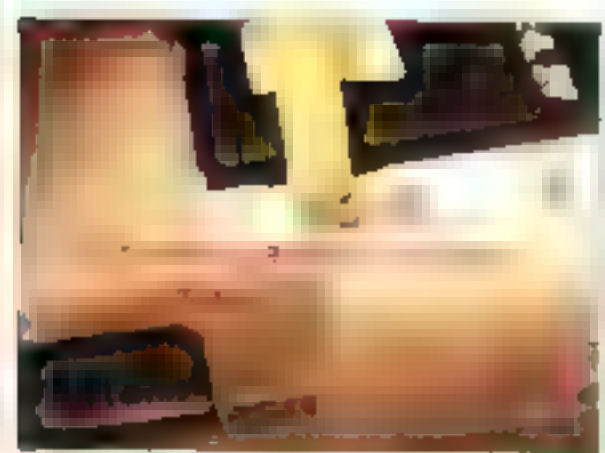
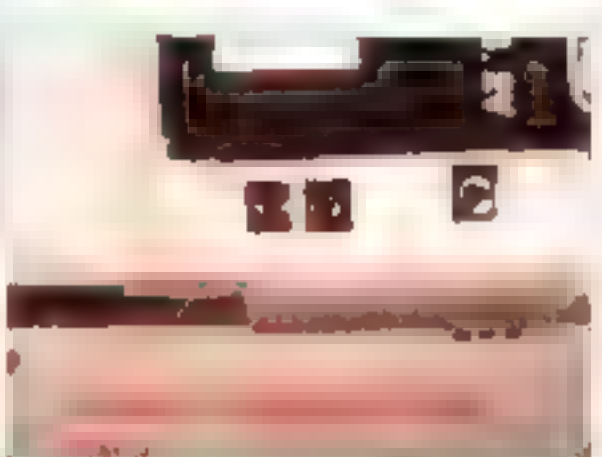
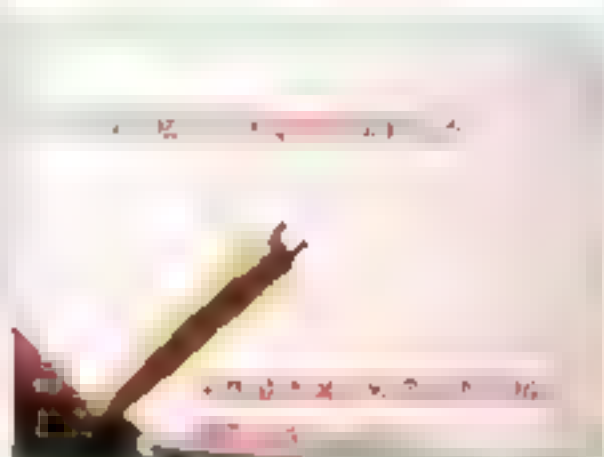
Q8 没有刷机的iQue机器如何使用DSL nk卡
来使用固件备份更新软件呢？

A8 目前只有MK4引导卡可以引导DSL nk，
只要进入到DSL nk菜单就能使用。

Q8 刷了拥有Flashme功能的iQue的固件后有
什么用处呢？

A8 好处很多，首先可以保持原中文界面，然
后不怕病毒或自制软件破坏机器固件，
又不用重复投资引导卡，进入烧录卡的菜单
速度又快，方便。

附1：刷机专用工具的制作



附2：刷机固件备份文件介绍

各版本的DS固件FLASHME"文件夹

DSL iQue的固件，可更新到DSL NDS NDSL中，拥有Flashme功能（有开机画面）

DSL iQue的固件，可更新到DSL NDS NDSL中，拥有Flashme功能（有开机画面）

NDS NDS的固件，可更新到DSL NDS NDSL中，拥有Flashme功能（无开机画面）

NDS Stealth NDS的固件，可更新到DSL NDS NDSL中，拥有Flashme功能（有开机画面）

NDSL NDSL的固件，可更新到DSL DSL NLS NDSL中，拥有Flashme功能（无开机画面）

NDSL Stealth NDSL的固件，可更新到DSL DSL NDS NDSL中，拥有Flashme功能（有开机画面）

"NINTENDO 原版固件"文件夹

iDSL BAK iQue的固件，可更新到DSL iDSL中，还原为iQue官方固件

iOS BAK iQue的固件，可更新到DSL iDSL中，还原为iQue官方固件

文 工西恐龙
编 马修

184



国外周边

《第九次修订版PSP》

当然美版的《若龙录影》在上个世纪90年代就已经登场，但大陆版的《若龙录影》则姗姗来迟，使得大陆读者错过了这一难得的日版巨作。随着美版《若龙录影》的出版，大陆版的《若龙录影》也终于出版了。这次出版的是普通版和珍藏版两种版本，两个版本的内容都是一样的，只是在装帧设计上有所不同。珍藏版的《若龙录影》在封面设计上更加精美，而且在书内还附赠了一张若龙的照片。普通版的《若龙录影》在封面设计上则更加简洁大方，而且在书内还附赠了一张若龙的明信片。两个版本的《若龙录影》都受到了读者的欢迎，成为了一本畅销书。这次出版《若龙录影》的出版社是上海人民美术出版社，该出版社是一家有着悠久历史的出版社，出版过许多优秀的书籍。这次出版《若龙录影》的出版社希望能够让更多的读者了解日本漫画文化，也能够让更多的读者欣赏到若龙这部优秀的漫画作品。



It's Pictorial! 品圖與文圖

黄色56 195日元(约人民币3954元)

近日，SCE发表了“PS Pictgram系列”的新款PSP
 模拟保护箱。作为，世嘉下的时尚电子产品新品牌，以
 “为专用设计”的“Pictgram系列”，可以
 制作精良的产品和实惠的价格著称。这款名为Pict-
 gram的模拟保护箱尺寸为1 m 2 1 m 1 m，外
 部采用抗冲击材料制作，具有大人的“Pictgram”
 造型，内部打开后，为许多小格子，不但可以容纳主
 机，还能放置 MC 光盘等其他配件。另外，保护箱
 的内部还有特制的主机支架，可以让PSP立在箱内，这



来播放电影。该产品共有黑、银两色可供玩家选择。还有“箱”附赠腕带一条。



任天堂官方清洁卡

任天堂公司于“11月”发售了“NDS系列”主机专用清洁卡套装。这款产品共包含Slot 1 NDS 卡槽清洁卡和Slot 2 GBA卡槽清洁卡两块。Slot 1卡槽清洁卡比标准NDS卡片高出约4cm的长度。而Slot 2清洁卡片和GBA卡带基本同等大小，因此也同样适用于“GBA系列”主机。任天堂推出这款产品的主要原因，是由于许多玩家反映主机在长期使用会出现卡槽金手指接触不良的现象。而这款产品可以有效清洁卡槽内部的污垢，尤其是金手指部分长期磨损留下的氧化皮层。另外，这款产品还会附赠一块专用清洁布。

国内市场

文 Akim PSP/NDSL神卡(无线网络适配器)

市场价格 150元

外观：小巧精致，便携性强，适合随身携带。

产品说明 网络在今天已经是一个不可替代的信息媒介了。不论沟通、学习、文化、交流还是娱乐都可以通过网络来实现。随着人们对网络的认识不断加强，网络也已经成为我们日常生活中不可或缺的信息集散地。无线网络对于一个拥有NDS、PSP、笔记本、电脑、PDA等众多数码产品的玩家而言，无疑是最佳的家居组网环境。从此大家在不必为那些杂乱无章的电线头痛，更不会因为引线的长度不够而抱怨。此时，一个掌机无线网络的时代正在迅速地成长着，并且日趋成熟。本组为大家推荐的这款神卡支持NDS的Wi-Fi网络协议，PSP的Ad-hoc网络，当然也同样支持软AP为笔记本、本本等其它设备提供无线网络热点。它采用USB接口与电脑连接，支持802.11b/g协议，最高14Mbps传输速率，另一款Wi-Fi Max网卡一样，是家庭低成本组网的不错选择。



- 优点：**体积小，功耗低，20米内信号稳定可靠。
- 缺点：**发热量较大，不适合长时间使用。

PSP/NDSL 7200 mAh扩展电池包

市场价格 70元

外观：外观时尚，容量大，续航能力强。

产品说明 平时注意观察的朋友一定不难发现，每期的《硬件短消息》都会或多或少提到一些NDS/PSP双掌机兼容产品。似乎现在制作游戏周边的厂家都不愿意吊死在任何一个“大牌”手上，将绝大多数的配件与主机有效通用起来。这款电池包也不例外，既满足Sony PSP玩家的需要，也兼顾老牌掌机霸主任天堂NDS主机的需要。不论从重量还是外观来看，这款产品都好像PC的移动硬盘。不过它可不是用来存储资料的，而是用来储存能源。它采用并联方式将两块3600mAh的电芯捆绑在一起，产品表面设有自充电插头，只需插上插头即可为其充电。



- 优点：**经久耐用，方便携带，连续供电时间长。
- 缺点：**产品本身充电时间较长，且外形上缺乏创意。

NDSL4合1手托支架

市场价 59元

外观：★★★★★ 性能：★★★★★ 性价比：★★★★★

产品说明 厂商在为笔者介绍这款产品时费了很大功夫，对该产品的评价也是言过其实，而这款产品可不单是一个手托支架那么简单。它还是一款NDSL保护壳以及外挂电池。从外观上看产品本身依然保持了NDSL表面的光滑质感，将NDSL放在上面很有整体感。其次该产品在功能上可进行支架角度调节，内置4800mAh电池还可作为NDSL充电，手把式设计还能提高游戏时的握机手感。经笔者实际测试，这款电池的电量非常强劲，利用专业仪器测试其容量也十分接近厂商所给的4800mAh标准值，是一款性价比不错的多功能产品。



评价

优点：电池性能优异，使用方便，便携性好。

缺点：手托+支架的双功能限制了手托的大小，对于玩游戏时手感的提高并不明显。

NDSL EVA便携包

市场价 15元

外观：★★★★★ 性能：★★★★★ 性价比：★★★★★

产品说明 各式各样的EVA便携包早已不足为奇。从外观来看，大多都属于EVA材质的硬包，因为其不怕压花，且使用简单性都有良好保证，故深受广大玩家的青睐。本次介绍的这款EVA便携包，从外观上是一个仿照NDSL的形状，但价格却十分便宜，它最大的优势：这款便携包采用了手托的设计，外形简约，并有着轻便、结实，又便于玩家携带等特点，它将成为一个不错的选择。



评价

优点：简约而不简单

缺点：没有配备登山扣腕带

让你在掌上重温旧梦

——国产掌机MD Max火速评测

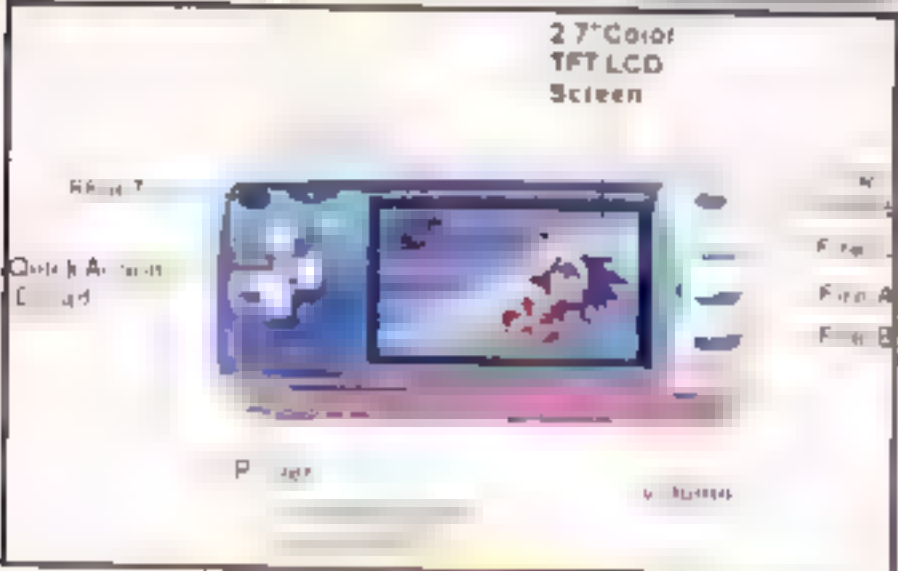


Sp
评测
室

在生于80年代的玩家心中，一定有不少人对MD这款梦幻掌机都存有一份情怀。当年有台MD主机，对于童年时光来说，那可真是让人热血沸腾。而今天我们要为大家介绍的这款由国人推出的国产国货主机“MD Max”，让你在掌中找回当年的梦！下面就是一时间向我介绍了这款主机，下面就让我们一同来看看评测结果吧。

主机规格	
主机尺寸	12.2cm×6.1cm×2.9cm
主机重量	94.5g
CPU	16位SEGA MD-2相容系统
Video	AV输出(仅支持NTSL)
电源	4节AAA 5号碱性电池
电池持续使用时间	可持续使用12小时(配合附加电池包)
LCD	2.7英寸(超宽屏16:9)
解析度	480×234
主机颜色	蓝色/白色/黑色

主机外形



本次收到的样机为原色主机，打开包装后首先看到的是设计时尚的主机造型，配合白色金属质感按键，看起来十分美观。而中间16:9的超宽屏幕，占据了整个正面一半的空间。左侧方向键采用类似FC的十字键设计，手感非常柔软，上方的RESET键可以直接返回合卡游戏选单。右侧的A、B、C三键采用纵向排布的设，倒是比较新颖，按键距离很近，并不像米格开始担心的那样，完全不会影响到游戏的操作。主机的下方分布着开关、AV输出以及音量旋钮，上方是专用游戏卡带插槽。插入后虽然会突出1cm高，但整体设计还是非常紧凑。想起以前硕大的MD主机，不能不感慨国人在硬件设计上做出的突破。本次样机包装内还附赠了两盘游戏卡带，一个专用游戏卡盒、一条专用AV线，一片屏幕清洁布以及一条主机腕带。在正式上市时卡带需另外购买，但首发主机赠品还是很厚道的。

软件测试

插入游戏卡带后打开主机，看到的是厂商特制的合卡界面，第一盘卡带中共包含6款MD经典游戏《超级忍》、《格斗二人组》、《蝙蝠侠回归》，全都是当年耳熟能详的热血大作。首先进入《超级忍》，熟悉的SEGA LOGO映入了眼帘，游戏的运行画面非常流畅，小小的扬声器传来的是《超级忍》爽快的背景音乐。16:9拉伸后的游戏画面也毫无模糊感，用它玩游戏效果绝不比MD差。运行其它几款游戏画面、音乐也同样十分完美。看来正如厂商所说，这款主机对MD游戏兼容性已经达到了100%，而且本次测试中的一些汉化MD游戏也都实现了完美运行。在主机正式上



▲游戏卡带的包装也是非常的精美



▲16:9的屏幕下玩《超级忍》感觉场景更加宽阔

市后，还会有更多游戏合卡推出，并且厂商还会向经销商提供烧录技术支持，以便为玩家提供更多更受欢迎的游戏。更值得一提的是它的AV输出效果非常不错，在电视上玩起MD游戏更有几分街机的味道。

市场展望

作为一款国产掌机，MD Max的性能还是非常不错的。虽然目前还存在诸如十字键太松软的小缺陷，但经米格与厂商沟通后了解到，厂商对这些已知的不足之处都已经进行了改良，正式上市的主机将更加完美。目前的游戏卡带多为16Mb、32Mb，但今后将会推出最大64Mb的卡带，并且在卡带中加入存档电池和芯片，制作更多的RPG、SLG游戏大作。在未来它还将实现电子相册、数位相机、电视接收器等各种拓展功能，让它的功能更加丰富强大。讲了这么多，大家一定都很关心这款产品的售价吧？作为一款国货，自然有着适合中国国情的市场定位及价格，12月5日将以288元的建议零售价登陆上市，16Mb卡带售价25元，32Mb卡带售价仅28元，300元就在掌上圆你曾经的热梦，许多老玩家一定都激动不已了吧。

按键手感有待提高，主机厚度也显得过于臃肿

目前卡带游戏太少也是一个问题，期待厂商赶快补上

手机游戏综合发售表

12月中旬, 3DS 上又有两款猛将登场。超人气漫画类作品《乱马 1/2 双》系列, 首度登陆 NDS 平台。虽然只是原创作品, 但依旧吸引了新老玩家的关注。此前, 针对两个版本发售的《乱马 1/2 双》系列, 已经发售过《乱马 1/2 双》系列, 的阵容直比美版。此外, 方面也有《NEO 无所不在》推出。不过其在日本市场销量和口碑版的作品相比, 相对差一些。

发售表阅读提示

- 1 本发售表信息从左到右依次为发售日、中文译名、发售厂商、游戏类型以及日、美元价格(中文名下方的是日、英文原名)
- 2 以日元标价的为日版游戏, 以美元标价的为美版游戏。以此类推。除任天堂的日版游戏外, 所有日版游戏的价格都不含消费税
- 3 红色字体为受瞩目游戏

手机游戏综合发售表			
发售日	中文译名	发售厂商	游戏类型
12月11日	乱马 1/2 双	Media Works	AVG
12月11日	乱马 1/2 双	Media Works	AVG
12月11日	乱马 1/2 双	Kotomi	TAB
12月11日	乱马 1/2 双	Tesuka	TAB
12月11日	乱马 1/2 双	Success	ETC
12月11日	乱马 1/2 双	Nintendo	ETC
12月11日	乱马 1/2 双	Agatsuma	ETC
12月11日	乱马 1/2 双	Konami	AVG
12月11日	乱马 1/2 双	NEGI	ETC
12月11日	乱马 1/2 双	NEGI	ETC
12月11日	乱马 1/2 双	D3 Publisher	ETC
12月11日	乱马 1/2 双	D3 Publisher	ETC
12月11日	乱马 1/2 双	MMV	AVG
12月11日	乱马 1/2 双	TDK Core	PuZ
12月11日	乱马 1/2 双	Konami	AVG
12月11日	乱马 1/2 双	Success	ETC
12月11日	乱马 1/2 双	Square Enix	AVG
12月11日	乱马 1/2 双	SEGA	RPG
12月11日	乱马 1/2 双	SEGA	PuZ

流星洛克人 冰天马	Capcom	A-RPG	4800日元
流星のロックマン ベガス			
流星洛克人 炎獅子	Capcom	A-RPG	4800日元
流星のロックマン レオ			
流星洛克人 操木龍	Capcom	A-RPG	4800日元
流星のロックマン ドラゴン			

2008年12月21日

育成版布計 計歩天使 with DS計歩日記	Hudson	ETC	4980日元
育成版布計 てくてくエンジェル with DSてくてく日記			
学研 要点排序系列 科学DS	IE Institute	ETC	3800日元
学研 要点ランク順シリーズ 科学DS			
学研 要点排序系列 日本历史DS	IE Institute	ETC	3800日元
学研 要点ランク順シリーズ 日本の历史DS			
SIMPLE DS系列 Vol.9 脳明头脑 THE 眼力训练	D3 Publisher	ETC	2800日元
SIMPLE DSシリーズ Vol.9 头がよくなる THE 目のトレーニング			
SIMPLE DS系列 Vol.10 THE 隨身汉字谜题	D3 Publisher	ETC	2800日元
SIMPLE DSシリーズ Vol.10 THE どこでも汉字クイズ			
跟我搞着学 成人汉字练习	Now Production	ETC	3800日元
なぜっておぼえる 大人の汉字练习			
脳内美容 IQ补完DS	Spoke	ETC	3800日元
脳内エステ IQサプリDS			
与仓屋生活吧	Interchannel	SLG	4800日元
ハムスターと暮らそう			
解谜系列Vol.9 数独2 豪华版	Hudson	PUZ	3800日元
パズルシリーズ Vol.9 SUDOKU2 Deluxe			
平成教育委员会DS	NBGI	ETC	3800日元
平成教育委员会DS			
麻将霸王DS特别版	毎日Communications	TAB	4800日元
麻雀霸王DSスペシャル			

PlayStation Portable

2008年12月7日

麻将格斗俱乐部 全国对战版	Konami	TAB	4980日元
麻雀格斗俱乐部 全国对战版			
捉猴啦 比波猴赛车	SCEJ	RAC	4800日元
サルゲッチュ ビボサルレーサー			
啦啦啦啦啦	SCEJ	MUG	4800日元
バラッバラッパ			

2008年12月14日

极速房车赛? 终极竞速模拟器	Interchannel	RAC	4800日元
TOCA RACE DRIVER 2: The Ultimate Racing Simulator			
大战略 携带版?	Genki	SLG	4800日元
大战略 ポータブル?			
汉字锻炼器 携带版	SEGA	ETC	2800日元
汉字トレーナー ポータブル			
世界足球 胜利十一人10 无限本在	Konami	SPG	4980日元
ワールドサッカーウイニングイレブン10 エビータスエグゼクティブエディション			
MAPLUS 携帯导航软件	Edia	ETC	8980日元
MAPLUS ポータブルナビ			
P-kara	SCEJ	MUG	8800日元
P-kara			

2008年12月21日

碧龙双影 掌上行动	Konami	ACT	4980日元
メタルギアソリッド PORTABLE OPS			
世界传说 光之神话	NBGI	RPG	4800日元
ライルズ オブ ザ ワールド レディファント マイソロジー			
Snow	Prototype	AVG	4800日元
Snow			
Kenon	Prototype	AVG	4800日元
Kenon			

口袋光环

精彩内容导视

Vol.54



收录宣传影像

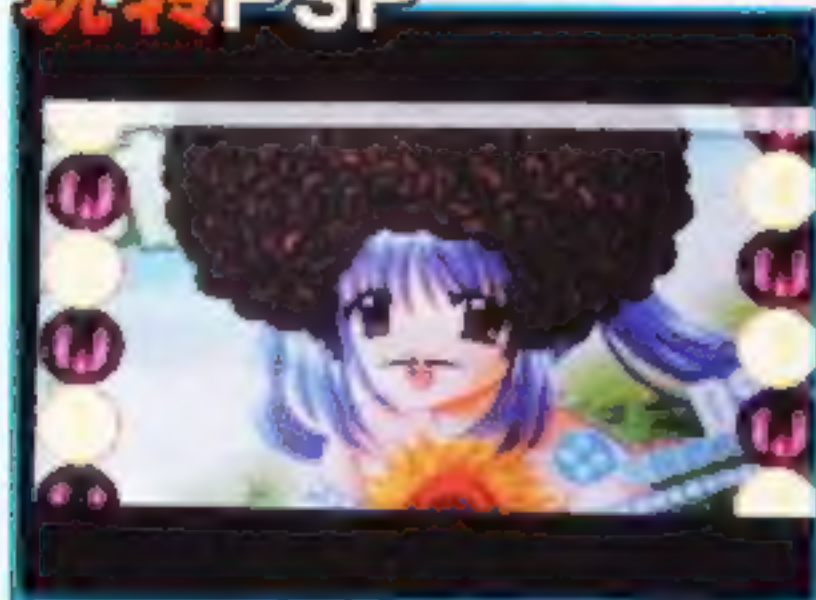
- 《龙骑士》
- 《漫画英雄 终极联盟》
- 《我们的太阳 强哥与撒巴塔》
- 《极品飞车 城市争霸》

收录即将发售的掌机游戏最新宣传影像，让你了解到游戏的最新情报。

火热试玩台



玩转PSP



PSP上的官方PS模拟器

随着PS3的推出，PSP固件终于进行了3.0版本更新。除了与PS3联动、摄像头等功能外，PS模拟器的魅力也是十分大的哦。

PSP附属周边

《随意拍 剪辑版》

外设摄像头配合这款《随意拍 剪辑版》，你将会发现所实现的不仅仅是PSP功能的拓展，更重要的是它将给你带来另一种快乐。

《JUMP究极明星大乱斗》

《JUMP究极明星大乱斗》在经过一年的进化之后再次登陆NDS！热血、格斗、必杀技！这一切又将在这狭小却又拥有无限可能的漫画方框中上演。

《圣女贞德》

Level5在PSP上推出的正统S·RPG大作品，游戏画面精美，系统独特，而交待剧情时还有众多动画，让我们来看看游戏的素质吧。

劲作推荐



掌机大作的精彩表现如何，就让我们通过影像来一览全貌吧。

MTV欣赏

节拍特工之《真命天女》

精彩的游戏演示配合音乐原版MTV，让你沉浸在音乐中。

“城寨风采”电子彩票即将发行

随《levelup 游戏城寨》赠送



每月发行2期 每月开奖2次

拥有彩票

将彩票上覆盖的涂层刮开

将序列号输入到网站指定页

等待中奖

每月彩池奖品



PSP 4台



NDSL 4台



100副
levelup.cn 特制扑克



无限人数
LVP赠送

注：LVP是 levelup Point 的简称，是即将实现的levelup.cn全站通用虚拟货币，12月起可用于竞拍实际物品。

参与及开奖

方便的参与方式，只要您能够上网（通过家用电脑、办公室或学校电脑、网吧），即有机会中奖！
公平的摇奖方式，每月发行2期，每月开奖2次，所有参加者均可通过网页参与摇奖！

12月10日 > 12月20-12月24日

首期彩票随《levelup 游戏城寨》LV19赠送发行

首期彩票各奖项陆续开奖

更多细节请访问 <http://www.levelup.cn/lot> 本次活动解释权归 levelup.cn 所有

话梅杂志&3DM-SMV



更多热门游戏攻略

PSP 胜利十一人10 无所不在

游戏王 对战怪兽GX 精灵召唤者

口袋光环



精美赠品



《潜龙谍影》主题台历

“《MGS》系列”

正统续作登陆PSP

讲述不朽之战士Big Boss的战斗生涯

潜龙谍影 掌上行动

完全剧情攻略

与传说中的英雄共赴战场吧!

12月下旬

掌机王Sp

55

辑

全国上市

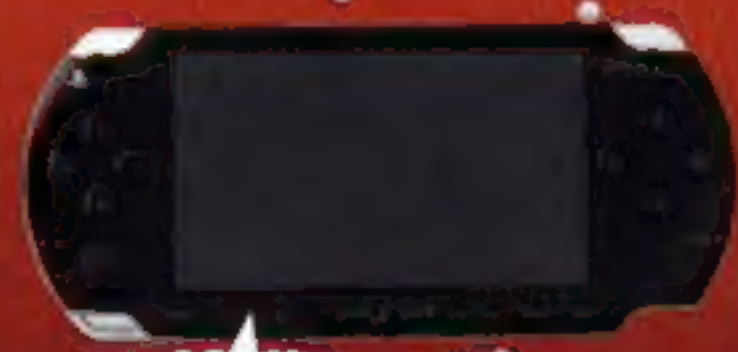
只要在2006年12月31日前(以邮戳时间为准)剪下本批“掌机王Sp”栏目中137页中有下角的印花并贴在信封背面或明信片背面,寄至“兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部收,邮编730000”您将有机会获得以下奖品。本次中奖名单将会在《掌机王Sp》第56辑上公布,敬请关注。

三等奖



50名

高乐高营养饮品



一等奖

1名

PSP



三等奖

1名

NDS Lite

看 掌机王Sp

得大奖

ISBN 7-88488-953-6



9 787884 889532 >

定价:8.8元

话梅杂志&3DM-SM V